16 Seiten Tips & Tricks

Das einzige PlayStation Magazin mit offizieller Demo-CD!

PlayStation

DM 12,80
S 95,- sfr 12,80
lfr 310,- hfl 15,95

Das offizielle PlayStation Magazin™

Nr. 12/98

CRASH BANDICOOT™

IM TEST

- TOCA 2
- Abe's Exoddus
- Formel 1 '98
- Colony Wars: Vengeance

ANGESPIELT

- Tomb Raider III
- FIFA '99
- G-Police 2
- T'ai-Fu

Weihnachts-verlosung
Fernseher, Joypads, Spiele, Fan-Artikel, u.v.m.

Nur bei uns:
7 spielbare Demos + 2 Videos
auf der CD!

AUF DER CD
7 Spielbare Demos:
- ▲ Bust-A-Groove
- ▲ Crash Bandicoot 3
- ▲ Fluid
- ▲ Future Cop LAPD 2100
- ▲ Victory Boxing 2
- ▲ Wreckin' Crew
- ▲ Mahjongg (Net Yaroze)

+ 2 Videos

Außerdem: World League Soccer 99 (In der Mache), Blaze & Blade (Angespielt), Cool Boarders 3 (Im Test), Konami-Besuch...

Compilation © 1998 Sony Computer Entertainment Europe. All Rights Reserved.

4 394167 712804 12

INTENSIV



249.-

Playstation
32-Bit-Spielekonsole, inkl. Dual-Shock-Controller



39.-

Dual Shock Controller



15.-

Memory Card
für Sony Playstation
mit 15 Speicherplätzen



49.-

Playstation Tasche



69.-

Equalizer
Schummelmodul



99.-

PSX Lenkrad
für Playstation mit Fingertip-Rennschaltung
und Pedale

Gute Auswahl. Gute Preise. Guten Tag.

ProMarkt

Wir sind die Guten.

-STATION



29.-

MDK



49.-*

Lemmings



79.-

Assault



99.-*

Tomb Raider III
ab 21.11. erhältlich



89.-*

Apocalypse



89.-*

Ninja



89.-

Medievil



99.-*

Formel 1 '98



89.-

O.D.T.

Dieses Angebot erhalten Sie in folgenden ProMärkten: Aschersleben, 13 x in Berlin, Brandenburg, Bobbau/Wolfen, Chemnitz-Röhrsdorf, Cottbus, Dessau, Eberswalde, Frankfurt/Oder, Greifswald, Gundelfingen, Halberstadt, Halle, 2x in Heidelberg, Heilbronn, Hermsdorf, Karlsruhe, 2x in Leipzig, 2x Ludwigshafen, Magdeburg, 2x in Mannheim, Merseburg, München-Gräfelfing, Neubrandenburg, Nordhausen, 2x in Nürnberg, Potsdam, Regensburg, Speyer, St. Leon-Rot, Stendal, Stuttgart, Viernheim, Weiden, Wernigerode, Wittenberg, Worms

*zur Drucklegung noch nicht erschienen

ProMarkt

Wir sind die Guten.

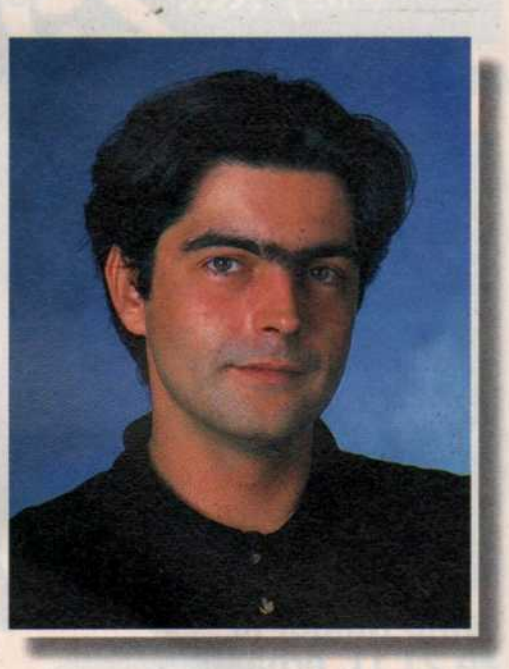
Editorial

Alle Jahre wieder...

Quizfrage: Was haben Lara Croft, Crash Bandicoot und der Weihnachtsmann gemeinsam? Ganz einfach: In der Vorweihnachtszeit haben alle drei (mehr oder weniger pünktlich) ihren großen Auftritt. Lara ballert wieder mal auf alles, was sich bewegt, Crash sammelt erneut Äpfel und Diamanten ein, und Santa verteilt wie jedes Jahr fleißig Geschenke. Auch wir konnten uns dem allgemein herrschenden Xmas-Feeling nicht entziehen und haben wieder eine große Weihnachtsverlosung für Sie organisiert. Ab Seite 140 geht's los: Es warten wirklich tolle Preise – darunter eine ganz besondere PlayStation sowie ein SONY 16:9-Fernseher – auf Sie.



Themawechsel: "Neues aus der Redaktion". Ab dieser Ausgabe unterstützt Alex *"Jump'n-Run"* Folkers das Team des offiziellen PlayStation Magazins. Alex ist wirklich ein Videospiel-Fan der ersten Stunde (noch heute denkt er mit Wehmut an die alten NES-Zeiten zurück). Bevor er zum offiziellen PlayStation Magazin kam, arbeitete er als Redakteur für unsere Schwesterzeitschriften "PC Player" und "Video Games". Seinen ersten Test für das PSM (Crash Bandicoot 3) finden Sie übrigens auf Seite 110. Also dann Alex: "Willkommen im Team und viel Spaß beim offiziellen PlayStation Magazin!"





Zum Schluß noch ein Hinweis für alle Prügelspiel-Fans: Seit dem 11.11.98 liegt das PlayStation Magazin-Sonderheft "Beat'em-Up" am Kiosk. Darin haben wir u.a. über 50 Fighting-Games genauestens unter die Lupe genommen, die wichtigsten Spiele einem Experten-Test unterzogen u.v.m. Auf der offiziellen Demo-CD ist natürlich alles vertreten, was Rang und Namen hat: Tekken 3, Cardinal Syn, Dead or Alive; insgesamt über ein halbes Dutzend spielbare Demos – ein echtes Fest für jeden Beat'em-Up-Profi.

Herzlichst Ihr

Michael Schmittner
Chefredakteur

Das offizielle PlayStation Magazin

Das offizielle PlayStation Magazin

CHEFREDAKTION
Michael Schmittner (ms);
verantwortlich für den redaktionellen Teil
REDAKTION
Stellvertretender Chefredakteuer: Jan Binsmaier (jb)
Leitende Redakteurin: Patricia Beischl (pat)
Redakteure: Moritz Menzel (mom)
Alexander Folkers (af)
REDAKTIONSASSISTENZ
Catharina Brieden
FREIE MITARBEITER
Olaf Bernhard, Ingo Böhme, Henrik Fisch,
Nico Hartmann, Artur Hoffmann,
Michael Schmithäuser
LEKTORAT: Ursula Böhme
HOTLINE
Donnerstags von 14.30-18.00 Uhr
Telefon: 0 81 21/95-12 53
E-MAIL ADRESSE DER REDAKTION
mail@playstation-magazin.de
LAYOUTS, GRAFIKEN UND DRUCKVORLAGEN
Journalsatz GmbH, Gruber Str. 46b, 85586 Poing
TITEL: Journalsatz GmbH
GESCHÄFTSFÜHRUNG
Martin Aschoff, Dr. Rüdiger Hennigs
ANSCHRIFT DES VERLAGES
WEKA Consumer Medien GmbH
Gruber Str. 46a, 85586 Poing
Postfach 11 29, 85580 Poing
Telefon: (0 81 21) 95-0
Telefax: (0 81 21) 95-11 99
VERLAGSLEITUNG MARKETING/VERTRIEB
Helmut Grünfeldt
ANZEIGENVERKAUF
Anzeigenleitung: Alan Markovic
(verantwortlich für Anzeigen)
Mediaberatung: Simone Müller,
Tel. (0 81 21) 95-12 77
Ilka Krebs, Tel. (0 81 21) 95-12 75
MARKENARTIKEL
Christian Buck (-11 06)
INTERN. ACCOUNT MANAGER
Andrea Rieger, Tel. 0 81 04/66 84 58
Telefax: 0 81 04/66 84 59
ANZEIGEN-DISPOSITION
Edith Hufnagel, Tel. (0 81 21) 95-14 74
PRODUKTIONSLEITUNG: Marion Stephan
VERTRIEBSLEITUNG: Gabi Rupp
VERTRIEB
MZV, Moderner Zeitschriften Vertrieb GmbH & Co. KG
Breslauer Str. 5, Postfach 11 23
85386 Eching, Tel. 089/31 90 60
DRUCK
E. Schwend GmbH & Co. KG, Schmollerstr. 31
74523 Schwäbisch-Hall
SO ERREICHEN SIE UNS:
Abonnementverwaltung:
PlayStation Magazin, CSJ, Postfach 140220
80452 München
Tel.: (089) 202 402-50, Fax: (089) 200 281-22
Abonnementpreise:
Inland: 12 Ausgaben DM 138,–
Studentenpreis: 12 Ausgaben DM 117,60
Europäisches Ausland: 12 Ausgaben DM 162,–
Außereuropäisches Ausland auf Anfrage
Mitglieder der PlayStation MIP Clubs: DM 110,–
Bankverbindung:
Postbank München, BLZ: 700 100 80
Konto: 405 541 807
Abonnementbestellung Österreich:
Abonnementpreis: 12 Ausgaben ÖS 1.020,–
Alpha Buchhandels GmbH, Neustiftgasse 112
A-1070 Wien
Tel.: (02 22) 522 63 22, Fax: (02 22) 522 63 22-20
Abonnementbestellung Schweiz:
Abonnementpreis: 12 Ausgaben sFr 138,–
Thali AG, Industriestrasse 14, CH-6258 Hitzkirch
Tel.: (041) 917 01 11, Telefax (041) 917 28 85
Einzelheftbestellung:
PlayStation Magazin, Leserservice, CSJ
Postfach 14 02 20, 80452 München
Tel.: (089) 202 402-50, Fax: (089) 200 281 22
Bestellung nur per Bankeinzug oder gegen
Verrechnungsscheck möglich.
Die EU-Umsatzsteuerregelung ist berücksichtigt.

Für unverlangt eingesandte Manuskripte und Datenträger sowie Fotos übernimmt der Verlag keine Haftung.
Die Zustimmung zum Abdruck wird vorausgesetzt.
Eine Haftung für die Richtigkeit der Veröffentlichungen kann trotz sorgfältiger Prüfung durch die Redaktion vom Herausgeber nicht übernommen werden. Die geltenden gesetzlichen Bestimmungen sind zu beachten. Die gewerbliche Nutzung, insbesondere der Programme, Schaltpläne und gedruckten Schaltungen, ist nur mit schriftlicher Genehmigung des Herausgebers zulässig.
Das Urheberrecht für veröffentlichte Manuskripte liegt ausschließlich beim Verlag. Nachdruck sowie Vervielfältigung oder sonstige Verwertung von Texten nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages. Namentlich gekennzeichnete Fremdbeiträge geben nicht in jedem Fall die Meinung der Redaktion wieder.
Die Artikel in dieser Ausgabe, die aus "Official PlayStation Magazine" übersetzt oder wiedergegeben wurden, sind urheberrechtlich geschützt durch Future Publishing Limited, England 1997. Alle Rechte vorbehalten.
Weitere Informationen zu "Official PlayStation Magazine" und zu anderen Magazinen von Future Publishing können Sie über das World Wide Web abrufen:
http://www.futurenet.co.uk./home.html

Titel: Sony Computer Entertainment

Inhalt

Angespielt

24 In der Mache: Tomb Raider III
26 In der Mache: Michael Owen's World League Soccer '99
28 In der Mache: Urban Caos
30 FIFA '99
32 T'ai Fu
34 Devil Dice
38 Live Wire!
40 G-Police 2
44 Akuji the Heartless
46 Blaze & Blade
50 NFL Blitz
52 Invasion

PlayTest

58 Music
62 NFL Xtreme
90 Rush Down
91 Formel 1 '98
96 Abe's Exoddus
100 Colony Wars: Vengeance
104 Apocalypse
108 NHL '99
110 Crash Bandicoot 3
114 The Unholy War
120 Cool Boarders 3
124 TOCA 2
128 Test Drive 5
130 O.D.T.
132 Libero Grande
134 S.C.A.R.S.
136 Frenzy

Titelthemen

110 Crash Bandicoot 3
Der wirbelnde Bandicoot geht in die dritte Runde! Eines der besten Jump ´n-Runs für die graue Konsole liegt auf dem Prüfstand. Schafft es Crash erneut auf den ersten Platz im Genre?

96 Abe's Exoddus
Seine haarsträubende "Oddysee" hat er gerade mal mit Müh' und Not hinter sich gebracht, und schon wirft sich der sympathische Mudokon Abe ins nächste Abenteuer.

91 Formel 1 '98
Das Warten hat ein Ende: Die 98er-Ausgabe des einzigen Formel-1-Simulators für die PlayStation ist da. Alle Strecken, alle Fahrer und alle Teams haben ihren Weg in eine runderneuerte Programmversion gefunden. Kann der offiziell lizensierte Titel mit der starken Rennspiel-Konkurrenz mithalten?

24 Tomb Raider III
Die bekannteste Dame der Videospiel-Geschichte ist wieder da! Im dritten Teil macht sich Lara Croft auf die Suche nach einer Handvoll geheimnisvoller Artefakte, die auf der ganzen Welt verstreut sind und deren Besitz unvorstellbare Macht verleiht.

30 FIFA '99
Normalerweise sind ja aller guten Dinge drei. Wie aber sieht es aus, wenn ein Unternehmen in einem Jahr gleich drei Fußballspiele auf den Markt wirft? Wir wissen es bereits!

Auf einen Blick

4 Editorial
5 Inhalt
8 News allgemein
10 Country News



14 Leserbriefe
18 Absolute Control
56 Mental Kombat
57 Tips-Hotline
65 Tips, Tricks, Cheats
140 Weihnachts-Verlosung



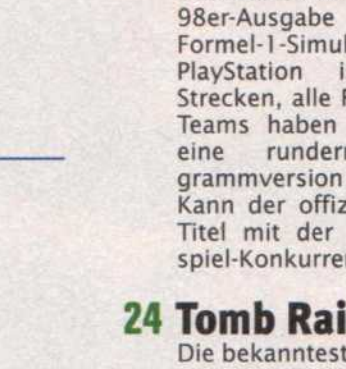
146 Hardware-Test



150 Vorschau 11/98
150 Inserentenverzeichnis

Die offizielle PlayStation Magazin-CD


Bust-A-Groove


Crash Bandicoot 3


Fluid


Future Cop LAPD 2100


Wreckin' Crew



Victory Boxing 2

Spielbare Demo

selbstablaufende Demo

GELOBT SEI DER HERR, GELADEN DIE MG.

ACTIVISION IST EIN EINGETRAGENES WARENZEICHEN UND APOCALYPSE IST EIN WARENZEICHEN VON ACTIVISION, INC. © 1998 ACTIVISION INC. LIZENZIERT VON SONY COMPUTER ENTERTAINMENT AMERICA ZUR VERWENDUNG AUF DER PLAYSTATION-SPIELEKONSOLE. PLAYSTATION UND DIE PLAYSTATION-LOGOS SIND EINGETRAGENE WARENZEICHEN VON SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC. ALLE RECHTE VORBEHALTEN. ALLE WEITEREN WARENZEICHEN UND HANDELSNAMEN SIND EIGENTUM DER JEWEILIGEN INHABER.

NBG VERLAG
Tel. 09471 - 70170

ACTIVISION®
games for generations



ACTION NONSTOP
Übernehmen Sie durch Motion-capturing und Cyberscanning die Kontrolle über einen der grössten Kinohelden unserer Zeit, und erleben Sie nervenaufreibende Hardcore-Action.



TOTALE VERNICHTUNG
Erforschen Sie verwinkelte Waffenfabriken, Gefängnisse, Abwasserkanäle und mehr. Die 360°-Umgebung wird vor explosiven Soundeffekten nur so erzittern.



VOLLE LADUNG
Bis zu acht Gegner gleichzeitig bereiten Ihnen düstere Aussichten. Nur gut, dass Sie ein ganzes Waffenarsenal - Flammenwerfer, Halbautomatik und Zielsuchraketen - mitschleppen...

Das Ende der Welt ist nah.
Sie sind Bruce Willis alias Trey Kinkaid -
Nanotechniker und alleiniger Verteidiger der Erde.
Es liegt in Ihrer Hand:
Besiegen Sie die Vier Reiter der Apocalypse, oder die
Welt ist dem Untergang geweiht ...

GEHEN SIE ES AN.

Mit dem amerikanischen Rockstar POE als PEST.
POEs neue CD erscheint im Frühjahr 1999.

APOCALYPSE™

Ein Original-PlayStation-Spiel mit
Bruce Willis als Hauptdarsteller.
Das Ende naht im November.

WWW.ACTIVISION.DE

Wenn Sie an regelmässigen Informationen zu den neuesten Produkten unserer Firmengruppe interessiert sind, schreiben Sie an:
Activision Deutschland GmbH, Stichwort: "Infomail", Gutenbergstrasse 1, 85737 Ismaning

update

Neues vom SCPH-4000

PlayStation-PDA kommt in Japan zu Weihnachten

Wie wir bereits berichtet haben, hat SCEI mit der "PocketStation" ein äußerst interessantes Add-On für die graue Konsole in Entwicklung. Der PDA (Personal Digital Assistant), soll bereits am 23. Dezember auf den japanischen Markt kommen. Leider haben wir in Europa erst mal das Nachsehen – dieses Jahr wird es nichts mehr mit einem Release hierzulande. Es ist noch nicht bekannt, wann der PDA in unsere Läden kommen wird, aber wir hoffen, Ihnen in einer der nächsten Ausgaben mehr darüber sagen zu können.



Für alle, die unsere bisherigen Berichte verpaßt haben, nochmal eine Zusammenfassung dessen, auf was Sie sich freuen dürfen:

Die PocketStation ist ein Gerät etwa von der Größe einer Memory Card; im Inneren steckt ein programmierbarer 32-Bit RISC Prozessor. Das Mini-Gerät bietet einen kleinen LCD-Bildschirm, exzellenten Sound sowie eine Infrarot-Schnittstelle zur Kommunikation mit anderen PDAs. Sie benutzen es zur Speicherung von Spielständen, doch darüber hinaus kann Software von der PlayStation "heruntergeladen" werden, die Sie dann unterwegs mit dem PDA benutzen! Im Frühjahr 1999 sollen bereits über 30 Titel erhältlich sein, die mit der PocketStation kompatibel sind. Außerdem wird die graue Konsole um eine Uhr- und Kalenderfunktion erweitert, wenn der PDA angeschlossen ist. Auch hiervon werden sicher schnell viele Programme Verwendung machen. Das vielleicht wichtigste Feature aber ist, daß über die Infrarot-Schnittstelle auch PDAs untereinander kommunizieren können. Es lassen sich also ohne den Umweg über die PlayStation Daten austauschen oder gar Spiele zocken. Wir sind sehr gespannt!

Seltsame Bräuche in Fernost...

Oder: Warum "Abe" in Japan einen Finger verlor...

Unter dem Titel "Moderne Entschuldigungen für primitive Erpressungen" gab GT Interactive vor kurzem eine Pressemitteilung heraus, die erklären sollte, warum Abe in der japanischen Version von "Abe's Exoddus" nur noch drei anstatt vier Finger hat. Japan ist generell äußerst allergisch jedem animierten Charakter gegenüber, der vier Finger aufweist. Erklärung: "Im alten Japan gab es eine Unterklasse von Fleischergehilfen, die ziemlich am Ende der gesellschaftlichen Hierarchie standen. Das Symbol für diese Gruppe waren vier Finger – wobei hier ganz offensichtlich ein gewisses Berufsrisiko ausschlaggebend war. Irgendwann wurden die vier Finger dann gezielt als Schmähung eingesetzt: Wenn man mit vier ausgestreckten Fingern auf jemanden zeigte, bedeutete das, daß man sein Gegenüber einen Fleischergehilfen nannte – eine Bezeichnung, die, wenn wir es richtig verstanden haben, nicht so recht als Kompliment gemeint war."

Das "interessante" an dieser Geschichte ist jedoch, daß es zwar Gruppen in Japan gibt, die Anstoß an einem vierfingrigen Charakter nehmen, doch wenn der Preis stimmt, scheint die Diskriminierung plötzlich kein großes Problem mehr darzustellen. Das Mammut-Unternehmen Walt Disney zahlt z.B. jährlich etwa fünf Millionen Mark (!) an diese Moralapostel, damit Mickey Maus seine vier Finger behalten kann, ohne daß das Unternehmen in einen gewaltigen Rechtsstreit verwickelt wird. Lassen wir GT noch einmal zu Wort kommen: "Solange gezahlt wird, ist alles in Ordnung. Wenn nicht, dann sind vier Finger ein furchtbarer Angriff auf die japanische Kultur. In anderen Teilen der Welt gibt es für diese Art von doppelter Moral einen einfachen Begriff:
Man nennt ihn Erpressung. Denn, wenn etwas – wie beispielsweise ein vierter Finger – wirklich komplett anstößig und diskriminierend ist, dann sollte es grundsätzlich abgelehnt werden." Dem läßt sich nicht mehr viel hinzufügen...



Noch eine erfreuliche Info am Rande: Abe hat vor kurzem sein Leinwand-Debut gegeben! Die Oddworld Inhabitants nahmen die FMV-Sequenzen von "Abe's Exoddus", kreierten neue Animationen für die Übergänge und schufen so einen fast halbstündigen, computeranimierten Kurzfilm. Diesen reichten sie kurzerhand bei den Academy Award in der Kategorie "Animated Short Film" ein. Das ist das erste Mal in der Geschichte der Oscar-Verleihung, daß ein Computerspiel zur Überprüfung eingereicht wurde!

Zum Gassi führen der PlayStation

"Console Carrying Backpack" von Interact

Damit Sie die PlayStation nicht immer an einer Leine hinter sich herziehen müssen, wenn Sie unterwegs sind, hat Interact nun einen Rucksack entwickelt, der speziell auf die Beförderung von Konsolen ausgelegt ist. Mehrere Innen- und Außentaschen bieten ausreichend Platz für Zubehör. Außerdem besteht er außen aus spritzwasserfestem Material, so daß Ihr kleines, graues Baby sicher vor den Launen der Natur durch die Gegend befördert werden kann – die gepolsterte Rückenauflage sorgt dabei für angenehmen Tragekomfort. Und: Ja, Sie können auch andere Konsolen darin transportieren. Davon raten wir natürlich strikt ab...

Selbstverständlich haben wir vom Offiziellen PlayStation Magazin dieses Produkt bereits gewohnt professionell auf Herz und Nieren geprüft. "Wie", fragen Sie? Nun, da es laut unseres neuen Kollegen Alex Folkers keinen besseren Hardware-Test für ein solches Utensil gibt, als es einer Frau zum Einkaufen zu geben, hat er den schicken Rucksack kurzerhand der Obhut seiner besseren Hälfte anvertraut. Testergebnis: Bestanden! Und zwar mit Bravour. Der Rucksack von Interact bekommt von uns das "Berna-Siegel".



Media Control Charts 09/98

1.	*(neu)*	Tekken 3
2.	*(neu)*	TOCA Touring Car Championship Platinum
3.	*(1)*	Gran Turismo
4.	*(8)*	Tomb Raider Platinum
5.	*(2)*	Colin McRae Rallye
6.	*(3)*	Frankreich 98 – Die Fußball WM
7.	*(6)*	Tekken 2 Platinum
8.	*(4)*	Formel 1 Platinum
9.	*(neu)*	V-Rally Platinum
10.	*(7)*	Command & Conquer Platinum

Mal ganz anders...

Dungeon Keeper auf der PlayStation

Ihre Aufgabe in Rollenspielen und Action-Adventures ist doch immer wieder dieselbe. Den Bösewicht besiegen, im besten Fall noch die von einem mächtigen Drachen gefangene Prinzessin befreien und so weiter. Zugegeben, manche Entwickler sind recht erfinderisch und verpacken dieses uralte Szenario in nette, einfallsreiche Geschichten, doch im Endeffekt läuft es meist auf etwas in der Art hinaus. Aber das geht auch anders!





PC-Spielern wird der Name "Dungeon Keeper" bestimmt noch ein Begriff sein. Peter Molyneux, einer der absoluten Gurus der Spielebranche, schuf diesen Titel in jahrelanger Arbeit (Gott weiß, er hat sich Zeit gelassen!), doch das Warten hatte sich gelohnt. Dabei heraus kam ein hervorragender Genre-Mix aus Strategie-, Aufbau- und Action-Adventure-Elementen, der endlich einmal etwas völlig Neues bot. In Dungeon Keeper übernehmen Sie nämlich die Rolle desjenigen, den es in Rollenspielen oder Actionadventures üblicherweise zu bekämpfen gilt: Den Herrn eines Dungeons. Sie beginnen mit einem kleinen Rudel arbeitswilliger Gnome und sorgen dafür, daß Ihre kleine Untergrund-Gemeinde prächtig gedeiht, indem Sie Gold abbauen und Ihre Monster trainieren. Je mächtiger Sie werden, desto furchtbarere Kreaturen werden zu Ihnen stoßen und Ihnen dienen. Besonders witzig wird es, wenn dann mutige Helden aus der Oberwelt (solche, wie Sie sie in "normalen" Titeln spielen) Ihr Reich betreten und denken, sie könnten dem Treiben ein Ende setzen – das gilt es natürlich zu verhindern! Eine der absolut genialen Ideen, die Dungeon Keeper zu einem Hit machten, ist die Option, bei Bedarf in eine First-Person-Perspektive eines Ihrer Schergen zu schalten. So können Sie dann z.B. höchstpersönlich den "Helden" den Hintern versohlen.



Momentan wird eifrig am zweiten Teil dieses interessanten Titels gearbeitet, und der wird auch für die PlayStation umgesetzt. Leider ist noch nicht allzu viel darüber bekannt, doch wir werden Sie selbstverständlich auf dem Laufenden halten.



Country-News

Powerline für kompetente Hilfe

Cheat me!

Wer kennt das nicht – man sitzt spät nachts noch an der PlayStation und zockt den x-ten Level seines Lieblingsgames – und plötzlich ist einfach der Ofen aus. Ein Cheat muß her, ein Schubs in die richtige Richtung oder einfach eine neue Idee. Hier und in vielen anderen Fällen hilft Ihnen die PlayStation Powerline. Unter der Rufnummer 0190-578578 stehen Ihnen einige begnadete Spieler zur Verfügung, die so gut wie jedes PlayStation-Spiel in- und auswendig kennen. Montag bis Freitag erhalten Sie von 10 bis 20 Uhr live Tips von den Profis, außerhalb dieser Zeiten und am Wochenende informiert ein computergesteuerter Sprecher über die wichtigsten Cheats aktueller Games. Sollte Ihnen also mal die Luft ausgehen – die Powerline pumpt Sie wieder auf.

Powerline-Telefone

Powerline (Spieletips)	0190-578578 (1,21 DM/Min)
Powerline Fax (Spieletips)	0190-585255 (1,21 DM/Min)
Technische Hilfe	01805-766977 (Mo.-Fr. 10:00 bis 20:00 Uhr)

Mehr Power auf dem Eis dank PlayStation

Die Lions sind los!

Für einige Vereine ist das Leben sehr hart, für andere ist es einfacher geworden. Unter letztere Kategorie fallen die Frankfurt Lions. Die starke Eishockey-Mannschaft ist erfolgreich in die neue DEL-Saison gestartet. Kaum ist der erste Puck losgelassen, haben sich die Lions schon in der oberen Tabellenhälfte festgesetzt. Ob ihre neuen Trikots daran schuld sein können? Die tragen nämlich das Logo einer sehr bekannten Spiele-Konsole – die PlayStation sorgt für Rückendeckung und Power auf der Messe! Vielleicht hat der eine oder andere Konsolen-Eishockey-Fan ja auch mal Lust, sich das eine oder andere Spiel live anzusehen, um den echten Profis ein paar Tricks abzuschauen. Die nächsten Spiele in der Frankfurter Eishalle finden Sie in nachstehender Tabelle.



Datum	*Spiel*
01. November	Berlin Capitals – Lions
15. November	Lions – Nürnberg Ice Tigers
16. November	Revier Löwen – Lions
20. November	Lions – Adler Mannheim
22. November	Eisbären Berlin – Lions
27. November	Krefeld Pinguine – Lions
29. November	Lions – Augsburg Panther
04. Dezember	Lions – EV Landshut
06. Dezember	Starbulls Rosenheim – Lions
11. Dezember	Schwenningen – Lions
13. Dezember	Lions – Hannover Scorpions

Die PlayStation, NIGHTGROOVE und der Hessische Rundfunk

Sendungen in XXL und hr 3

Für Junge und Junggebliebene ist die neueste Radiostation des HR gedacht, XXL. Sony Computer Entertainment Deutschland, das GROOVE Magazin und der Hessische Rundfunk haben schnell gemerkt, daß Hörer und Spieler wunderbar zusammenpassen, und haben daher eine passende Show entwickelt.Freitag Nacht um 8 geht's los – bis in die frühen Morgenstunden. Nachtschwärmer, die den Chill-Out gerne zu Hause erleben und sich dazu ihrer Lieblingskonsole widmen, finden hier die ideale Balance zwischen Zock und Rock. Aber auch außerhalb dieser Zeiten ist XXL hörenswert, wenn Sie mit angesagten Beats etwas anfangen können.
Nähere Infos im Internet: http://www.hr-online.de und www.u6Ø311.net



Das Team von XXL macht müde Spieler munter.

PlayStation Silvester-Camp 98/99

Feuerwerk, nicht nur digital

Es ist wieder mal soweit, 1998 neigt sich langsam seinem Ende zu. Grund genug, den heißesten Event des Jahres zu planen: Das PlayStation Silvester-Camp. Im Freeride-Paradies "Le Corbier" in Frankreich wird die Hölle los sein, wenn die Anwesenden live und auf der Konsole "Cool Boarders 3" zelebrieren. Wenn Sie 500 Deutsche Mark (nein, in Euro rechnen wir noch nicht) pro Woche locker machen, sind Sie mit dabei. Das offizielle PlayStation Magazin wird natürlich auch dieses Jahr wieder vertreten sein, wenn es vom 19. 12. 98 bis 9. 1. 99 um Fun und Action geht. Weitere Informationen finden Sie im entsprechenden Artikel hier im Heft, im Internet unter http://www.snowboard.de oder aber im Telefonnetz unter der Nummer 06249-905599. Der Berg ruft!

Man sieht sich immer zweimal im Leben!



Macrodontia dejeani gory
(Longhorn Beetle)



Scolopendra gigantea
(Centipede)



- leistungsstarke 3D-Grafik-Engine
- diverse Kamera-Positionen
- rasantes Gameplay
- viele verschiedene Bonuswaffen
- 30 fordernde Missionen
- Multiplayer-Option für maximale Action
- inkl. klassischem Arcade-Modus



Sie dachten schon, Sie hätten ihn für immer festgenagelt. Falsch! Centipede ist auferstanden – gemeiner und größer als je zuvor. Ihre Jagd auf ihn führt Sie durch sieben Welten und viele kribblige Missionen. Mit atemberaubenden 3D-Animationen wird Ihnen das Remake des berüchtigten Atari-Evergreens schlaflose Nächte bereiten. Also vorwärts: Stellen Sie sich Ihrem Schicksal – bevor es Sie erledigt!

PC CD-ROM
PlayStation
ATARI

SLAGMAN'S

Country-News

Limitierte Version von "Dolphin's Mind"-Album

Musik und Spiel als Paket



Das kultige Musik-Spiel kommt zu neuen Ehren. Seit 28. September diesen Jahres kamen PlayStation-Spieler in den ganz besonders kultigen Hör- und Spielgenuß. Jetzt legt Sony noch eins drauf: Die Gruppe "Dolphin's Mind", durch "The Flow" und "L'Esperanza" auf einen Schlag berühmt geworden, hat sich bei ihrem ersten Album von Fluid inspirieren lassen. Die limitierte Sonder-Version umfaßt dabei gleich drei ganze CDs: Das Album selbst, eine Bonus-CD mit einem Megamix der beliebten "Dream Dance"-Compilations und eine PlayStation-Demo-CD. Auf letzterer finden Sie natürlich das Spiel "Fluid". Zur Feier der CD haben sich CED und Sony Music ein nettes Gimmick ausgedacht: Sie verlosen dieses exklusive CD-Set gleich drei mal. Um zu gewinnen, müssen Sie nur folgende Frage beantworten:

Seit wann gibt es "Fluid" für die PlayStation?

Ihre Antworten senden Sie bitte bis zum 15. Dezember an

WEKA Consumer Medien GmbH
Redaktion PlayStation Magazin
Kennwort "Fluid"
Gruber Straße 46 a
85586 Poing

Ausgeschlossen sind WEKA-Mitarbeiter, der Rechtsweg und falsche Antworten. Der Poststempel muß nicht nur vorhanden sein, er gilt auch als ausschlaggebend. Wer nicht schreiben will, faxt uns seine Antwort an die Nummer

08121-951298

oder schreibt eine E-Mail an

fluid-verlosung@wekanet.de

Viel Glück!

Korrektur!

In der letzten Ausgabe der Country News berichteten wir über PlayStations, die in städtischen Bussen eingebaut seien. Dies ist natürlich nicht der Fall, es handelt sich lediglich um Informations-Material zur Mega-Konsole.

Über 10 Millionen PlayStations in Europa

Mega-Erfolg der Mega-Konsole

Ein fast schon unglaublicher Rekord wurde am 29. September aufgestellt: Die zehnmillionste PlayStation wurde in Europa verkauft. Aufeinandergestellt würde das einen fast 700 km hohen Turm aus purem Entertainment ergeben. Sony hat bekanntlich zu speziellen Anlässen immer besondere Schmankerl auf Lager. In diesem Fall handelt es sich um eine extrem limitierte Serie von PlayStations in einer besonderen Farbe: Gerade mal zehn der Midnight Blue-PlayStation sind in ganz Deutschland überhaupt verfügbar. Diese werden natürlich nicht bei Sony einstauben, sondern mit einer Verlosungsaktion verteilt.

Im Zuge dieser Aktion wurden uns natürlich entsprechende Preise für unsere Weihnachtsverlosung in diesem Heft zur Verfügung gestellt. Unter den Gewinnen befinden sich eine der exklusiven "Midnight Blue"-Playstations, zehn passende Dual Shock Controller und zehn silberne Memory-Cards. Nähere Informationen finden Sie ab Seite 140 – da hagelt es wieder einmal Weihnachtsgeschenke. Immer schön brav sein, dann bringt der Nikolaus auch was mit.



Geburt eines Drachen

Neuer Stern am PlayStation-Himmel

Am 23. Oktober 1998 landete die deutsche PAL-Version von Spyro endlich auf der PlayStation. Das von Insomniac Games entwickelte, actionreiche Jump'n-Run setzt neue Maßstäbe in den Bereichen Gameplay, Grafik und Spaß. Diese Entwicklung erfreut Sony derart, daß sie eine Special Edition von Spyro verlosen. In der Box finden sich neben einer Spyro-CD auch eine PC-CD mit Informationen und Hi-Res-Bildern aus dem Spiel. Fünf der ausbruchsicheren Drachenkisten können Sie bei uns gewinnen. Sie müssen uns nur folgende Fragen beantworten:



a) Wie viele Familienmitglieder muß Spyro retten?
b) Wann wurde die deutsche PAL-Version veröffentlicht?

Die Antworten schicken Sie bitte an die Adresse, die auch schon für die Fluid-Verlosung angegeben ist. Das Kennwort ist dabei "Spyro the Dragon" und die E-Mail-Adresse lautet "spyro@wekanet.de". Natürlich gelten auch die gleichen Bedingungen wie bei Fluid.

Der Freund des Lichtes sei der Zerstörer der Dunkelheit

(Weisheit der Ninja)

Dämonische Heerscharen verwüsten das Land, und

eine finstere Gestalt greift nach der Weltherrschaft.

Nur Sie, Kurosawa, letzter aller Ninjas, können ihr

Einhalt gebieten. Sie müssen das große Abenteuer

auf sich nehmen und allein in den Kampf ziehen.

Sie werden all Ihren Mut, Ihre Klugheit

und Ihre magischen Kräfte brauchen,

um das Licht über die Dunkelheit

siegen zu lassen.

NINJA

SHADOW OF DARKNESS

CORE

PlayStation

EIDOS INTERACTIVE

WEKA Consumer Medien GmbH, PlayStation-Magazin, Stichwort "Leserbriefe", Gruber Straße 46a, 85586 Poing,
Fax: 0 81 21-95 12 98, E-Mail: mail@playstation-magazin.de

feedback

beantwortet von
Patricia Beischl und Alexander Folkers

Kurz und bündig

1) Warum habt ihr nicht wie angekündigt in Ausgabe 9/98 das Preview von Tomb Raider III abgedruckt?
2) Ich finde die Link-Option zwar auch besser als den Split-Screen, aber lohnt es sich wirklich, dafür eine zweite PlayStation zu kaufen?
3) Gibt es eine Möglichkeit, bei FF7 den Omnischlag schon vor dem letzten Kampf gegen Sepiroth zu bekommen?
4) Wieviel Energie haben die Smaragd- und Emerald-Weapon in FF7? *Andre H., Attendorn*

Wirklich sehr militärisch formuliert, dieser Leserbrief. Aber kein Problem, die Antworten sollten sich finden lassen.

Warum das Preview nicht in der 9/98 war...tja...wir hatten noch keine Preview-Version. Auf jeden Fall haben wir es jetzt im Heft – Sie finden es in dieser Ausgabe auf Seite 24. Ob es sich für Sie lohnt, eine zweite PlayStation allein für Link-Spiele anzuschaffen, müssen Sie selbst entscheiden – der "Normalfall" wäre, einen Freund einzuladen und mit ihm (und seiner PlayStation) im Link-Modus zu spielen.

Den Omnischlag bekommen Sie, wenn Sie in der Gold Saucer beide Kampfarenen schaffen. In der Sequenz gegen Sepiroth kommt er zum Einsatz, ob Sie ihn haben oder nicht. Und die Trefferpunkte der beiden Weapons: 700 000 (Smaragd), 1 000 000 (Emerald).

Historisch

Ich habe drei kleine Fragen an Euch. Gibt es ein Spiel wie das gute, alte "The Secret of Monkey Island" für die PlayStation? Was ist eigentlich der Unterschied zwischen GameBuster und Xploder? Und wie errechnet ihr eigentlich die Punkte eurer Leser-Top-Ten (Gran Turismo 129 Punkte). *Sven D., Mönchsroth*

Monkey Island selbst gibt's leider nicht für die PlayStation. Am ähnlichsten sind noch die Discworld-Spiele von Psygnosis, wenn sie auch ein ganz anderes Umfeld haben. Statt auf tropischen Inseln spielen sie auf der Scheibenwelt, die der amerikanische Autor Terry Pratchett entworfen hat.

Die Unterschiede zwischen GameBuster und Xploder sind: Der GameBuster ist schon länger auf dem Markt und verfügt über eine riesige Zahl von Cheats, die allerdings auch mit dem Xploder verwendet werden können. Der Xploder bietet ein paar Funktionen mehr als der GameBuster, darunter eine Möglichkeit, Bildschirmfotos zu machen. Außerdem braucht das neuere Gerät keine eigene Steckkarte im PC mehr, um mit diesem verbunden zu werden.

Die Lesercharts funktionieren nach dem einfachsten möglichen System: Wir zählen nur zusammen, wie viele Einsender ein Spiel nennen, und listen die Games dann der Reihe nach auf. Somit hatten 129 Leser GT auf den ersten Platz gehoben.



Kaputte Karte

1. Was für ein Lenkrad für die PlayStation würdet ihr mir empfehlen? Ich wollte schon das "Jordan GP" kaufen, aber ich frage euch lieber vorher noch einmal.
2. Ich spiele sehr gerne Rollenspiele und bin bei Final Fantasy VII schon auf der dritten CD. Als ich mal wieder Bock hatte, Sepiroth zu jagen, und meinen Spielstand laden wollte, sagte mir das Programm, daß die Datei beschädigt sei. Was soll ich jetzt machen? Das blödeste ist, daß ich immer nur auf einer Datei abspeichere. Von vorne möchte ich nicht unbedingt anfangen.
3. Soll ich mir Tenchu kaufen oder Metal Gear Solid?
4. Was ist der beste Schummeleditor? *Martin K., Peißenberg*



"Tekken 3"-Buch (10/98)

Lesestoff gab's für
Albert Wiora, *Ravensburg*
Christian Fritsch, *Kaisheim*
Christian Feher, *Aachen*
Dirk Messerer, *Hannover*
Matthias Meckel, *Volkach*
Robert Breuhahn, *Greifswald*
Chor Yat Kuen, *Hannover*
Christian Diehmann, *Selm*
Christian Meyer, *Bremen*
Stefan Maierhofer, *Aschau*

"Cool Foot" (10/98)

Die kleinen Füße stehen unter den Konsolen von:
Dennis Lewandowski, *Oberhausen*
Dennis Kahlmann, *Westerstede*
Markus Drewello, *Schwarzenbruck*
Stefan Mayrhofer, *Duisburg*
Jens Thiel, *Altenkirchen*
Mario Nöller, *Bochum*
Holger Wurbs, *Ratingen*
Dirk Messerer, *Hannover*
Dominik Matthies, *Nürnberg*
Christian Diekmann, *Selm*

Schweizer Alpen
8.00 Uhr 280 km/h





Kneif Dich ruhig,
das ist kein Traum.





ACCOLADE

PlayStation PC CD

Test Drive 5 ist ein eingetragenes Warenzeichen von Accolade, Inc. 1998 Accolade, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Entwickelt von Pitbull Syndicate. PlayStation und sind Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. Alle Rechte vorbehalten. Alle anderen Warenzeichen und Markennamen sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer und werden unter Lizenz verwendet.

Mailbox

"Mental Kombat" (10/98)

Je einen Duo-Controller von BLAZE haben gewonnen:
Thomas Burkhardt, *Bockau*
Frank Nickel, *Duskow*
David Rosenburg, *Premnitz*
Michael Thom, *Bornheim*
Moritz Beckmann, *Bielefeld*
Michael Hutka, *Bad Kreuznach*
Dieter Erdmann, *Siegen*
Toni Prasse, *Berga*
Vo ThanhThuan, *Ispringen*
Nils Bonacker, *Biedenkopf*

Oh je, da hat es ja jemanden schlimm erwischt. Was die Lenkräder angeht – es gibt inzwischen eine riesige Auswahl verschiedener Geräte, unter denen sich jeder einfach das aussuchen sollte, das am besten zu seinen Händen und seinem Geldbeutel paßt. Sicher, die teureren Steuerräder sind vielleicht besser verarbeitet oder realistischer in der Handhabung, aber leisten kann sie sich nicht jeder. Daher können wir Ihnen leider keine direkte Empfehlung aussprechen – am Besten probieren sie die Geräte einfach einmal aus und suchen sich etwas, was preislich in Ihrem Rahmen liegt. Weitere Informationen finden Sie in unseren Hardware-Tests.



Das Problem mit Memory-Cards ist auch bei uns schon ab und zu aufgetaucht. Dabei hat sich herausgestellt, daß fehlerhafte Spielstände fast ausschließlich mit Cards auftreten, die komprimierten Speicher verwenden, um mehr freie Blöcke anzubieten. Unsere Empfehlung daher: Ausschließlich Originalcards von Sony verwenden, oder zumindest keine, die den Speicher komprimieren (sollte auf der Verpackung angegeben sein).
Tenchu und MGS sind beides sehr gute Spiele, allerdings ist Tenchu schon im Laden und Metal Gear kommt erst nächstes Jahr in Deutschland auf den Markt. Daher sollten Sie sich überlegen, ob Sie sich nicht einfach die Wartezeit auf MGS mit Tenchu vertreiben und daher beide Spiele kaufen. Lohnen würde es sich auf jeden Fall.

Das momentan beste Mogelmodul ist zweifellos der Xploder, da er auf die riesige Menge bekannter GameBuster-Cheats zurückgreifen kann und noch eine Menge eigener Funktionen mitbringt, die über die Fähigkeiten des älteren Schummlers hinausgehen.

Speicher-Verbot?

Ich befinde mich hier in Berlin in Haft und hätte da eine Frage, eventuell auch eine Bitte, an Sie. Es geht darum, daß hier in der Anstalt seit einiger Zeit PlayStations und auch Spiele zugelassen sind, nicht aber Memory Cards, die ja auch wichtig sind.



Die Ablehnung der Anstalt gegenüber der Memory Card ist mir etwas unverständlich, da ich auch nicht verstehen kann, was man illegales mit einer MC anstellen könnte. Etwas einspeichern, auf das niemand zugreifen kann? Geheimcodes? Ganze Texte? Eine Funkanlage daraus bauen? Es möchte mir beim besten Willen nicht in den Kopf, welche illegalen Aktivitäten damit möglich sein sollten. Ich will doch nur meine Spielstände speichern.

Ich wäre Ihnen überaus dankbar, wenn sie mir in Form einer Kurzinfo eine Antwort darauf geben könnten. *Klaus M., JVA Moabit*



Es ist auf Anhieb wirklich nicht klar, warum eine Memory Card verboten sein sollte, wenn PlayStation und Spiel es nicht sind. Die Wege der Vorschrift sind halt unergründlich. Nein, nicht wirklich. Wir haben uns bereits mit der Leitung der JVA Moabit in Verbindung gesetzt und dafür gesorgt, daß die Rolle der MC erneut geprüft wird. Hier nur mal so viel: Eine MC enthält tatsächlich Speicherchips, auf denen alles mögliche gesichert sein könnte. Allerdings ist es nicht möglich, diese Daten beliebig zu manipulieren – MCs sind einfach für PlayStation-Spielstände gedacht und für nichts anderes. Wir sind uns sicher, daß die Anstaltsleitung das nach einer neuerlichen Prüfung genauso sehen wird.

Nachtrag

Bei der Sony-Verlosung in Ausgabe 9/98 gab es natürlich auch Gewinner. Je ein Dual Shock-Controller ging an:
Michael Czingon, *Gemünden a. Main*
Sascha Köckeritz, *Berlin*
Andre Schuhmann, *Berlin*

Die "Kula World"-Wasserbälle gingen an:
Andrés Jähnke, *Heidelberg*
Vicky Meister, *Wiesbaden*
Corinna Heffner, *Walldürn*
Rosemarie Jendroska, *Bunde*
Damian Yves Rohde, *Berlin*

Die "Dead or Alive"-T-Shirts tragen:
Alex Pirtschuk, *Wiesbaden*
Jens Eckstein, *Düsseldorf*
Jens Dierking, *Steimbke*
Kristina Strelar, *Hannover*
Simone Gschwendner, *Teisendorf*

Das spielen *wir* privat!

Michael Schmittner	**Tenchu**	**V2000**	**Colony Wars Vengeance**
	(ist diese Auswahl nach strategischen Gesichtspunkten zusammengestellt?)		
Jan Binsmaier	**Medievil**	**Spyro the Dragon**	**Constructor**
	(Gestern noch Fehlerquelle Nr. 1 was die Schreibweise angeht, heute schon auf Platz 1 der Lieblingsspiele!)		
Patricia Beischl	**Swing**	**Crash Bandicoot 3**	**Tactics Ogre**
		(Ist Crash wirklich so sexy wie alle behaupten?))	
Alexander Folkers	**Ultima Online (PC)**	**Alundra**	**Crash Bandicoot 3**
		(der letzte Mann in Britannia (Hauptschauplatz bei Ultima Online)?!)	
Moritz Menzel	**Commandos (PC)**	**Metal Gear Solid**	**Paradroid (C64)**
		(wie viele Rechner / Konsolen braucht der Mensch?)	
Ingo Böhme	**Swing**	**Tactics Ogre**	**Crash Bandicoot 3**
			(langsam ist's genug mit der Swingerei...)
Artur Hoffmann	**Black Jack (in Las Vegas)**	**ISS Pro '98**	**Madden NFL '99**
		(der Mann denkt nur an seinen Urlaub in Vegas)	
Michael Schmithäuser	**Abe's Exoddus**	**TOCA 2**	**Age of Empires Expansion (PC)**
			(Krankheit schützt vor'm Zocken nicht)

Leser Top Ten

Und hier ist wieder Ihre Leser Top Ten!

Name des Spiels	Punkte
1. Gran Turismo	**149**
2. Tekken 3	102
3. Colin McRae Rallye	55
4. indiziert	53
5. Tomb Raider 2	53
6. Final Fantasy VII	42
7. Frankreich '98 – Die WM	42
8. Formel 1 '97	22
9. Need for Speed III	17
10. C&C: Alarmstufe Rot	17

Das Abo im Rahmen unserer Leser Top-Ten hat gewonnen:

Christian Grams, Rostock



Stellenanzeige

DAS OFFIZIELLE PLAYSTATION MAGAZIN EXPANDIERT

Aufgeschlossene Redaktion (weiblich/männlich) sucht "Sie" oder "Ihn" zwecks gemeinsamer Gestaltung des täglichen Arbeitslebens.
Büroräume, Konsolen und PCs vorhanden, langfristige Bindung erwünscht. Zuschriften unter Chiffre ...

Umfassende Spieletests, dicker Tips-Teil, aktuelle Previews, exklusive Demo-CD, sehr bald starkes Online-Engagement und viele, viele Seiten mit Informationen von Spielern für Spieler – das alles erfordert viel Zeit und Sorgfalt. Deshalb suchen wir ab sofort Verstärkung für unser Redaktionsteam!

Wir suchen: einen Redakteur/eine Redakteurin

Unsere Traumkandidaten verfügen über umfassende Kenntnisse in Sachen PlayStation, natürlich sowohl die Spiele als auch die Hardware.
Sie bringen die Fähigkeit mit, präzise und stilsicher, vor allem aber unterhaltsam zu formulieren. Ihr Englisch reicht aus, um im Regen mit schottischen Pressesprechern über die Körbchengröße von Lara Croft fachzusimpeln. Sie sind hervorragend motiviert und in Streßsituationen ("Was, ich soll morgen früh nach Japan?" – "Schreib den Messebericht gleich auf dem Rückflug") belastbar. Unsere Idealkandidaten sind in der Lage, selbständig zu arbeiten und sich gleichzeitig mühelos in ein Team einzuordnen. Journalistische Sorgfaltspflicht und ehrliches Informieren der Leser genießen für sie höchste Priorität.

Wenn Sie sich für uns entscheiden, wählen Sie ein kreatives, dynamisches, ehrgeiziges Team. Sie entscheiden sich für das meistverkaufte Videospielemagazin (IVW III/98) und für den führenden Fachverlag für Computer, Entertainment, Telekommunikation und Elektronik in Deutschland. Es erwarten Sie eine übertarifliche Bezahlung und ein lauschiger Arbeitsplatz am Rande Münchens.
Ihre Bewerbungsunterlagen sollten einen tabellarischen Lebenslauf, ein Paßbild, Zeugnisse, zwei Probeartikel sowie Angaben über Ihre spielerischen Vorlieben enthalten.
Wir versprechen Ihnen in jedem Fall eine schnelle Bearbeitung Ihrer Bewerbung. Schicken Sie diese an:

WEKA Consumer Medien GmbH
Redaktion PlayStation Magazin
z.H. Jan Binsmaier
Gruber Str. 46a
85586 Poing

Wir freuen uns auf Sie!

COLONY WARS

VENGEANCE

Der Frieden des Universums wird erneut erschüttert. Die in den Colony Wars besiegten Völker haben sich gerüstet und dürsten nach Vergeltung. Lassen Sie sich gefangennehmen von bombastischen Weltraumschlachten in einem epischen Kampf der Welten. Colony Wars: Vengeance – die Rache ist süß.

ERHÄLTLICH AB NOVEMBER '98

PSYGNOSIS

PlayStation

COMPACT disc

DOLBY SURROUND™

For Ages – Pour Ages – Para Años – Für Jahre – Per Anni
3-10 ✗ 11-14 ✓
15-17 ✓ 18+ ✓
ELSPA
COPYRIGHT © 1994, EUROPEAN LEISURE SOFTWARE PUBLISHERS ASSOCIATION. ALL RIGHTS RESERVED

© 1998 Psygnosis Limited. Psygnosis and the Psygnosis logo are ™ or ® of Psygnosis Ltd. All rights reserved. "PlayStation" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

KONAMI at WORK

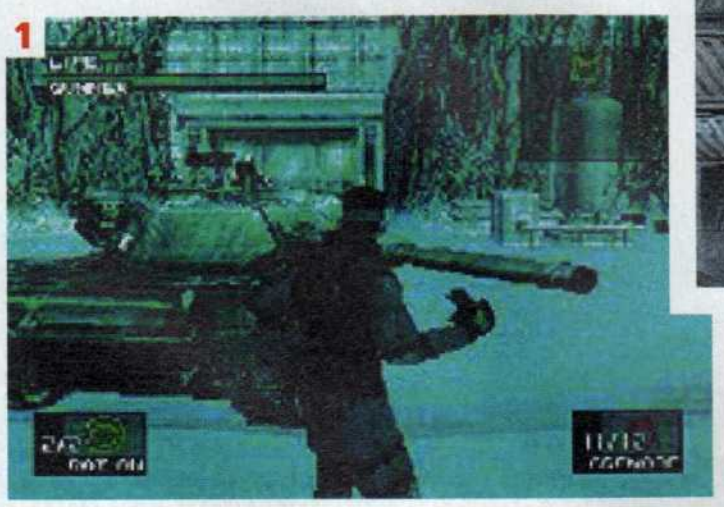
Konami hat neben seinem Top-Hit "Metal Gear Solid" auch noch andere heiße Eisen im Feuer. Wir stellen Ihnen die neuen Games des japanischen Spielegiganten vor. von Olaf Bernhard

METAL GEAR SOLID

Zu Beginn des 21. Jahrhunderts wird ein Atomwaffen-Stützpunkt in Alaska von Spezialeinheiten gestürmt und in Besitz genommen. Diese werden von Mitgliedern der Organisation Fox Hound geführt und bedrohen die Regierung der Vereinigten Staaten von Amerika: Sie fordern die USA auf, die Überreste des Big Boss herauszurücken, ihres einstigen Denkers und Lenkers, oder sie werden eine Atomwaffe zünden.

Der Top-Agent Solid Snake, den Sie verkörpern, wird nach einem längerem "Urlaub" in Alaska erneut in den Dienst gestellt, um die gefährlichste bisher dagewesene Bedrohung durch Terroristen zu vereiteln. Zu allererst müssen Sie ohne großartige Ausrüstung in den Stützpunkt eindringen, einige Geiseln befreien und die Lage abchecken. Doch damit nicht genug: Nachdem alle VIPs außer Gefahr gebracht sind, soll der Stützpunkt wieder unter Kontrolle gebracht werden. Die Terroristen gilt es dabei zu eliminieren – da es sich bei diesen jedoch ebenfalls um Profi-Agenten handelt, wird dieses Unterfangen alles andere als einfach. Alleine stehen Ihre Chancen eigentlich schlechter als die eines Schneeballs in der Hölle. Und auch das Dual-Shock-Pad ist gnadenlos und rüttelt bei jedem Schuß wie verrückt auf Sie los. Doch nur Mut, der Lohn ist die Rettung der Welt.

"Metal Gear Solid" erfordert vom Spieler weniger brutale Gewalt als Intelligenz und Weitblick. Sie sollen schließlich eins mit den Wänden und der Umgebung werden, damit Ihre Gegner Sie nicht entdecken. Besonders in der Anfangsphase ist das von existentieller Bedeutung, da Ihnen außer











[1] Ob der Panzer nur Requiste ist, oder ob man damit rumfahren kann? [2] Haben Ihre Gegner Sie erst einmal entdeckt, wird es schwer, die Mission noch erfolgreich zu beenden. [3] Nettes Outfit – das Schwert erst recht. [4] Die Wache brüllt: "Auf in den Kampf!" [5] Was hinter der Türe auf Sie lauert, könnte Ihnen die Suppe versalzen.



Heftige Auseinandersetzungen und Verhöre gehören zum Leben eines Spions.

einem Päckchen Zigaretten und Ihren bloßen Händen noch nichts Brauchbares zur Verfügung steht.

Der IQ der Computergegner ist alles andere als im Hausnummernbereich anzusiedeln, die Anzahl der Stockwerke des World Trade Center kommt da schon näher. Erspähen Ihre Feinde auch nur ein Zipfelchen Ihrer Kleidung, oder hören sie auch nur das leiseste Geräusch, machen sie sich auf die Suche nach Ihnen. Sie lassen dann auch nur von Ihnen ab, wenn sie Sie erwischt haben, sie von Ihnen getötet werden oder Sie sich effizienter versteckt haben.



Das Leveldesign ist logisch aufgebaut. Die Missionen werden dadurch trotz Ihrer schwierigen Abschnitte niemals unlösbar. Um in den Genuß der ganzen Story zu kommen, ist es ein Muß, auf die deutsche Umsetzung zu warten. Sie brauchen die Energie, die Sie zum Übersetzen einbringen müßten, um im Spiel zu bestehen. Metal Gear Solid schickt sich auch hierzulande an, wie in Japan und den USA zu einem echten Top-Hit zu werden – und das absolut gerechtfertigt.



Pure Echtzeit-Action ist das bestimmende Element in Trap Gunner.

TRAP GUNNER

"Trap Gunner" verlangt Ihnen einiges ab. In dem Mix aus Echtzeit-Strategie, Shooter und Prügelspiel kämpfen Sie innerhalb von 36 verschiedenen Arenen gegen einen von insgesamt sechs Geheimagenten. Eigentlich gehören die Geheimagenten zu Ihrer Seite, doch die Verbrecherorganisation "Gain" konnte über die fünf anderen Charaktere die Kontrolle übernehmen und hetzt sie nun auf Sie los. In den Arenen rennen Sie dann umher, um etliche Boni und Specials einzusammeln, die Sie dann prompt wieder auf Ihre Gegner schleudern. Ihr Waffenarsenal besteht aus einer Handwaffe, Plasmabomben und verschiedenen Fallen. Haben Sie einmal keine Wumme zur Hand, vertrauen Sie im Nahkampf auch auf Ihr Kung-Fu-Geschick. Medikits und Unsichtbarkeitselexire helfen Ihnen in schwierigen Situation weiter.

Die Kämpfe werden immer in Split-Screen-Ansicht auf dem Bildschirm ausgetragen, auch wenn Sie die Story-Missionen alleine durchspielen. Sie haben dadurch den Vorteil, daß Sie beobachten, was Ihr Gegner macht und wo er sich aufhält. Der Sound macht schon jetzt einen tollen Eindruck. Auch die Dual-Shock-Unterstützung ist sehr gut gelungen und erhöht den Reiz von Trap Gunner. Während des Spiels kommt viel Hektik auf, da es sich quasi um ein Hit-and-run-Spiel handelt. Den Gegner schwächt man jeweils in kurzen Attacken, um sich dann zurückzuziehen und einen neuen Angriff vorzubereiten – und das alles in Echtzeit.

Conny Figge
Schnellversand
Tel.0201-8379960
CFS

PSX SONY		PSX PLATINUM	
Alundra	**89,95**	Alien Trilogy	44,95
Apocalypse (Nov)	**94,95**	C & C 1	44,95
Batman & Robin	84,95	Crash Bandicoot 1	44,95
Bomberman World	79,95	Croc	44,95
Breath of Fire 3	89,95	Fade to black	49,95
Breath of Fire 3 Spec.	109,00	Hercules (Nov)	44,95
Bust a move 3	59,95	Oddw.Abe's Odys.	49,95
C&C Alarmstufe Rot	89,95	**One**	**39,95**
C&C Gegenschlag	89,95	Panzer General2	44,95
Colony wars	89,95	Rayman	44,95
Cardinal Syn	69,95	Res.Evil	44,95
Constructor	89,00	Road Rash	44,95
Cool Boarders III	89,95	**Skull Monkeys**	**44,95**
Fifa 99 (Nov)	89,95	Soul Blade	49,95
Formel 1 '98	99,95	Soviet Strike	44,95
G-Police	89,00	Spider	39,95
GEX 3D	89,00	Thunderhawk	44,95
Golden Goal	**39,95**	TOCA	44,95
Gran Turismo	89,95	Tomb Raider	49,95
Heart of Darkness	**89,95**	Total Driving	44,95
Hugo 1	**89,95**	V-Rally	49,95
Grand theft auto	89,95	Wipeout 2097	49,95
Men in Black	**69,95**		
Metal Gear Solid (Jan)	a.A.	**LÖSUNGSHEFTE**	
Need for Speed 3	**89,95**	Tekken 1,2,+3 zus.	14,80
Ninja shadow of darkn.	89,98	Res.Evil 1,■ + DC zus.	19,90
Oddw.Abe's Exodus	**89,00**	Breath of Fire 3	a.A.
Int.SuperstarSoccer	89,95	Batman & Robin	9,95
Parasite Eve us/jp	**139,00**	Alundra	14,80
Psybadeck (Nov)	89,95	**CHEATSBUCH Nr.1**	**14,80**
Riven - Myst 2	84,95		
Road Rash 3 D	**89,95**	DREAMCAST SEGA	
Spyro the Dragon	89,95	**Grundgerät**	**799,-**
Streetfighter Coll.	84,95	div.Spiele ab 145,-	
Supercross 98 McG	89,95	July/BlueStinger/PenPenTriasen/	
Tekken 3	99,95	Seven Cross/SonicAdvent./	
Test Drive 5	89,95	Virtua Fighter3/Sega Rally2	
Theme Hospital	**89,95**		
TOCA 2	89,95	**N64 NINTENDO N64 NINDENT**	
Tomb Raider 3 (Nov)	**99,95**	N64 incl.Controll Pad	289,--
TECHNU	89,95	Lenkrad+Pedale V3	129,95
Warwind	a.A.	Lenkrad+Ped.MADCATZ	109,95
Wild Arms (Nov)	**79,95**	Rumble Pack	39,95
Wild Nines	**79,95**	Formel 1 '98	129,95
WWF Warzone	79,95	**F1 World Grand Prix**	**89,95**
		Int.Superst.Soccer	**89,95**
PLAYSTATION	239,00	**Mario Kart 64**	**89,95**
Dual Shock Contr.farb.	**44,95**	Mission Imposs.	99,95
Controll Pad -versch.Fb.	29,95	**Super Mario 64**	**89,95**
DualShock Contr.SONY	59,95	Turok 2 dt.	99,95
Boot-Chip us/jap	14,95	**Yoshi's Story**	**89,95**
Gamebuster	69,95		
Lenkr/Ped.JordanGP	**139,95**	COMPUTER '98 in Köln	
Lenkr/Ped.MADCATZ	99,95	Ihr findet uns in Halle 11.2	
Lenkrad+Pedale V3	129,95	STAND D 33	
Light Gun G-Con	79,95		
Gun RealArcade silber	89,95	**CFS Conny Figge**	
Maus	33,95	**Tel.0201-8379960+61**	
Memory Card 120 Block	69,95	**Fax0201-8379962**	
Memory Card 15 Block	29,95		
Memory Card 30 Block	34,95	Druckfehler/Irrtümer/Preisänd.	
MemoryCard 360Block	**79,95**	vorbehalten	
MemoryCard 720Block	89,95	Angebote solange Vorrat reicht	
Pad Verlängerung	19,95	Bei Annahmeverweigerung	
RGB Kabel	29,95	berechnen wir DM 25,-	
X-Ploder	89,95	Es gelten unsere AGB	

Konami

KARTIA (REBUS)

Das Rollenspiel "Kartia" spielt in der Welt Rebus, der Heimat von Kun, Lacryma, Troy und Posha, den Heldinnen und Helden des Games. Rebus wird von der Magie dominiert, die sich in Form von Karten manifestiert. Sogenannte Encrypter legen gewisse Zauberformeln auf magische Karten, die dann z.B. in einem Kampf die gewünschte Wirkung entfalten. Hier kann man grob zwischen Heil- und Kampfzauber unterscheiden, doch schon nach einiger Spielzeit können Sie mit Hilfe der magischen Energie selbst Sprüche und Waffen kreieren und gegen Ihre Feinde einsetzen. Sogar Terraforming setzen Sie zu Ihren Gunsten ein: Wollen Sie z.B. über einen Fluß gelangen, frieren Sie ihn einfach ein und schreiten auf rutschigem, aber trotzdem sicherem Boden auf die andere Seite.

Bereits das Intro macht mit phantastischen FMV-Sequenzen Lust auf die fesselnden beiden Geschichten, die je ca. 25 Stunden Spielfreude versprechen. Der tolle Sound und die FMVs zwischen den Kapiteln werten die Präsentation auf, die ansonsten mit der auf das Nötigste beschränkten Grafik archaisch anmutet.

In den rundenbasierten Kämpfen treten bis zu 20 Charaktere und Monster gegeneinander an. Ihre Hauptcharaktere haben zu Beginn je 100 Hitpoints, die sie in einem direkten Kampf aber relativ schnell wieder verlieren. Es empfiehlt sich also, mit Hilfe von Magie erst für die eigene Seite ein paar Monster, sogenannte Phantome, zu beschwören, die dann als Kanonenfutter dienen. Stirbt einer Ihrer Hauptcharaktere, verlieren Sie das Spiel.

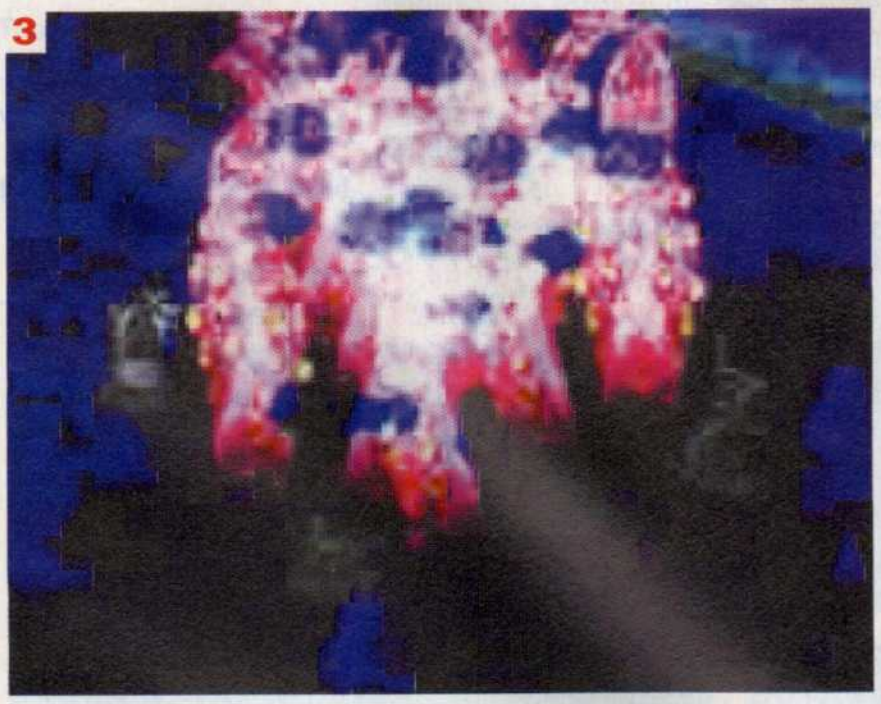
Die geniale Storyline und die humorvollen Diskussionen der Helden machen Rebus zu einer Welt voll dichter Spielatmosphäre.



1



2


3


4

[1] In den Kämpfen müssen Sie mit Horden von Monstern fertigwerden. [2] Taktik kommt in den Gefechten auch zum Tragen. [3] Ein helles Aufleuchten, grelle Farben – das kann nur Magie sein. [4] Zuviele Köche verderben den Brei.

BU-GI



Die Special-Moves richten bedeutend mehr Schaden an als herkömmliche Schläge und Tritte.

Wieder einmal ein Prügelspiel auf dem sowieso schon hart umkämpften Genremarkt. Die Grafik von "Bu-Gi", das läßt sich schon jetzt sehen, kann jedoch noch nicht mit "Tekken 3" mithalten.

Anfangs wählen Sie zwischen neun Charakteren aus. Die Liste der Kämpfer erhöht sich mit fortschreitendem und erfolgreichem Spielverlauf auf bis zu 24 athletische Jungs und Mädels. Besonders auf die doch recht individuelle Kleidung der Recken sei an dieser Stelle aufmerksam gemacht: Sowohl Businessmen als auch Schulmädchen treten in entsprechender Bekleidung auf. Über die Textilien läßt sich jedoch nicht auf die Kampfkünste der Spielfiguren schließen. Auch in diesem Fall machen Kleider eben doch keine Leute.

Dagegen messen sich alle Fighter munter mit ihren individuellen Spezialschlägen in den üblichen Kampfmodi, sei es im Training, im VS. Mode oder im Kampf zweier menschlicher Konkurrenten gegeneinander. Werden bis zur Veröffentlichung noch einige Modi eingebaut und die Grafik interessanter gestaltet, dann wird aufgrund der vielen Charaktere vielleicht noch ein schickes Spiel aus Bu-Gi.

DEEP BLUE
(DOLPHIN'S DREAM)

In diesem Tauchadventure begeben Sie sich mit Konamis Hilfe auf Schatzsuche. Die Matilda, die kurz vor dem zweiten Weltkrieg vor einer kleinen Insel gesunken ist, transportierte eine königliche Krone. Sie machen sich nun auf die Suche nach dieser Krone und nach anderen Schätzen. Dabei werden Sie von einem netten alten Mann unterstützt, der Ihnen sein Schiff zur Verfügung stellt und Ihnen immer gute Tips gibt. Er war damals auf der Gigantic Matilda und hatte den Auftrag, die Krone während der Reise zu bewachen und heil zu ihrem Bestimmungsort zu bringen. Er hofft ebenfalls auf Sie, damit er seinen Auftrag – mit einigen Jahrzehnten Verspätung – doch noch zu Ende führen kann.

Das Adventure wird von tollen FMV-Sequenzen in Szene gesetzt. Sie schlendern dauernd zwischen den drei Shops der Stadt hin und her, auf der Suche nach Quests, Ausrüstung und Geld. Eine solche Schatzsuche will schließlich finanziert sein. Mühsam sammeln Sie Ihr Equipment zusammen und gelangen in teilweise recht happigen Tauchmissionen, die Sie in 3D-Perspektive absolvieren, immer näher an Ihr eigentliches Ziel. Haie, Quallen, giftige und bissige Fische stehen Ihnen dabei allerdings gehörig im Weg. In der Anfangsphase werden Sie relativ häufig den Tod im kalten Naß finden, bis Sie sich an die Steuerung gewöhnt haben. "Deep Blue (Dolphin's Dream)" bietet eine spannende und sehr gut präsentierte Story, die das Adventure, welches sich zeitweise sogar in ein Actionspiel verwandelt, zu einem interessanten Titel macht. *mom*







[1] Gleich zu Beginn nimmt ein potentieller Gönner den Kontakt zu Ihnen auf. [2] Stolz stellt Sie der einzig verbliebene ehemalige Wächter des Schatzes seiner Nichte vor. [3] In den Shops der Stadt finden Sie neue Ausrüstung, Quests und jede Menge hilfsbereite Menschen.

Boot-Chip
(für jap und us)
6,99 DM

Memorycard 1MB	16,99 DM
Memorycard 2MB	24,99 DM
Memorycard 8MB	29,99 DM
Memorycard 24MB	49,99 DM
RGB Kabel	9,99 DM
RGB Kabel & Audio	17,99 DM
Link Kabel	9,99 DM
Padverlängerung	9,99 DM
Pad (bunt)	16,99 DM
Infrarot Pad	59,99 DM
Dual Shock Pad (Sony)	55,90 DM
Twin Shock Pad (analog) (extra starke Vibration)	35,99 DM
LightGun	35,99 DM
LightGun + Pointer	69,99 DM
Lenkrad (Top Drive)	139,99 DM
PSX-Maus	29,99 DM
PalBooster	49,99 DM
Playstation (inkl. Umbau und Dual Shock)	249,99 DM
Playstation Umbau	35,99 DM
Lasereinheiten (für alle Modelle)	79,99 DM

05331-99590

BauConTec
Triftweg 12
38321 Denkte

http://www.baucontec.de
FAX 05331-995928
Händleranfragen erwünscht!

Tomb Raider III

Die neue Lara



Die bekannteste Dame der Videospiel-Geschichte ist wieder da!

Im dritten Teil macht sich Lara Croft auf die Suche nach einer Handvoll geheimnisvoller Artefakte, die auf der ganzen Welt verstreut sind und deren Besitz unvorstellbare Macht verleiht. von Artur Hoffmann

Untätigkeit kann der guten Lara beileibe nicht vorgeworfen werden. Nach Ihrem letzten Abenteuer lehnte sich die blaublütige Dame keineswegs zurück, sondern trat in einem Musikvideo auf, war Protagonistin eines neuen Buches, stand Modell für Actionfiguren, und und und. All diese Aktivitäten erweckten den Eindruck, daß Lara keine allzu große Lust mehr auf Videospiele hatte.



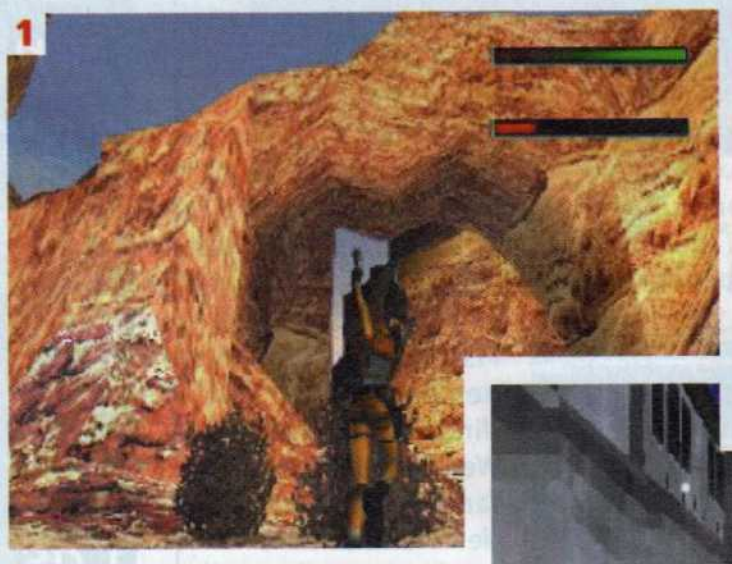
Diese Ahnung wurde durch das erste spielbare Level, welches uns auf der diesjährigen E3 gezeigt wurde, verstärkt. Die Unterschiede zum zweiten Teil waren dermaßen gering, daß nahezu alle Anwesenden ungläubig den Kopf schüttelten.

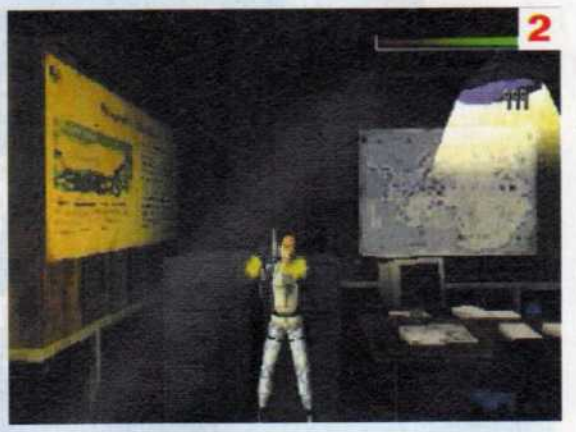
Angesichts der neuen Screenshots ist aber zu erwähnen, daß es sich bei diesem Level um eine so frühe Variante handelte, daß es den Entwicklern fast schon peinlich war, dafür verantwortlich gemacht zu werden.

Nichtsdestotrotz zeigte sich das Team von Core Design– trotz des Abgangs mehrerer führenden TR1- und TR2-Programmierer – unbeeindruckt und werkelte fleißig an der Fortsetzung des potentiellen Megasellers. Und daß es sich bei "Tomb Raider III" um einen solchen handelt, dürfte wohl niemand bezweifeln. Vor allem nachdem sich ein schier übermächtiger Konkurrent – "Metal Gear Solid" – beinahe selbst ins Abseits geschossen hätte, weil es erst im nächsten Frühling erscheinen wird.

Linear oder nicht?

Im neuesten Abenteuer macht sich die wackere Archäologin auf die Suche nach einigen mysteriösen Artefakten, die das genetische Gleichgewicht der Menschheit auf den Kopf









[1] Auch diesmal legt Lara wieder automatisch an. [2] Transparenzeffekte tragen zum guten Ambiente bei. [3], [4] Sobald Lara feuert, hellt sich die unmittelbare Umgebung auf.

■ HERSTELLER:	**Eidos Interactive**	■ HERKUNFTSLAND:	**England**
■ ENTWICKLER:	**Core Design**	■ GENRE:	**Action-Adventure**
■ VERFÜGBAR AB:	**Dezember**	■ ANZAHL DER SPIELER:	**1**





[1] Dank der dynamischen Kameraperspektive kommt cineastisches Feeling auf. [2] Die Architektur ist mal wieder vom allerfeinsten. [3] Auch auf kurze Distanz sehen die Gegner gut aus. [4] Die mysteriöse Area 51 ist immer für ein Abenteuer gut.



stellen könnten. Wie in den beiden vorherigen Teilen ist Lara aber auch diesmal nicht alleine, sondern wird wieder von zahlreichen menschlichen, tierischen und außerirdischen Wesen an der Ausübung ihrer Tätigkeit gehindert. Angesichts der enorm hohen Erwartungshaltung und den unglaublichen Gerüchten, die von sogenannten Szenekennern im Internet verbreitet wurden, ist klar, warum sich die Entwickler so lange Zeit gelassen haben. Das Ergebnis gibt ihnen aber Recht.



Ein Sonnenuntergang im Zockerstaat Nevada – wie im richtigen Leben.

Neben diversen Verbesserungen auf dem Grafiksektor (Hi-Res-Mode, Transparenzeffekte, Animationen) und dem Einbau neuer Waffen, beherrscht die Protagonistin eine Menge neuer Moves. Nun darf Lara einen flotten Spurt hinlegen oder unter Hindernissen durchrobben. Diese Bewegungen eröffneten den Programmierern völlig neue Möglichkeiten des Puzzledesigns. Auch in Sachen Fahrzeuge hat sich einiges getan und Lara wird – wie im zweiten Teil – des öfteren auf einem fahrbaren Untersatz herumrasen.

Die mit Abstand wichtigste Neuerung ist aber der Verzicht auf ein lineares Gameplay. Im Gegensatz zu den beiden ersten Teilen, in denen die Level der Reihe nach gelöst werden mußten, entscheiden Sie sich nach dem ersten Abenteuer in Indien für die weitere Vorgehensweise. Zur Auswahl stehen Ihnen die Area 51, London und der Süd-Pazifik. Egal in welcher Reihenfolge Sie die einzelnen Schauplätze besuchen, das Finale findet in der eisigen Ödnis der Antarktis statt.

Das gleiche gilt für die einzelnen Level, in denen mehrere Wege zum Ziel führen. Haben Sie sich an einer Abzweigung für eine Route entschieden, gibt es kein Zurück mehr. Auf diese Art und Weise steigt die Langzeitmotivation, da Sie das Game ein zweites Mal durchspielen müssen, um alles gesehen zu haben.

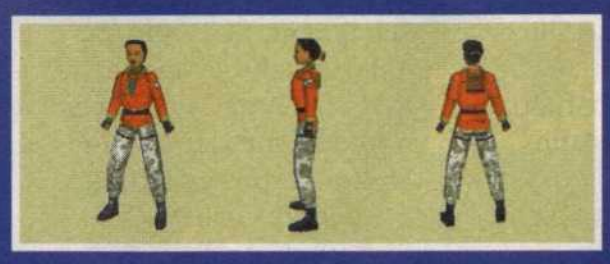
Damit Sie die abschließende FMV-Sequenz nicht allzu schnell zu Gesicht bekommen, überarbeiteten die Entwickler auch die Künstliche Intelligenz der Gegner. Liefen diese Typen früher noch ohne Gewissensbisse in Laras Uzi-Sperrfeuer, gehen sie nun weitaus intelligenter zu Werke. Sobald Sie die Gegner unter Beschuß nehmen, gehen sie in Deckung oder suchen schleunigst das Weite.

Inwiefern sich diese Neuerungen auf den Spielspaß auswirken, werden wir Ihnen mit Sicherheit in der nächsten Ausgabe verraten. *mom*

Im Gegensatz zu den beiden ersten Teilen, in denen die Level der Reihe nach gelöst werden mußten, entscheiden Sie sich nach dem ersten Abenteuer in Indien für die weitere Vorgehensweise.

Designerklamotten

Während die gute Lara im ersten Teil ein wenig spärlich bekleidet war und selbst in den kühlen nepalesischen Nächten im kurzen Höschen herumlief, schenkten Ihr die Entwickler neue Klamotten. So paßte sie im zweiten Teil des Games ihre Garderobe den äußeren Gegebenheiten an. Bei Tomb Raider III verfügt die weltbekannte Polygondame über ein noch größeres Repertoire von Anziehsachen. Je nach Wetterlage schlüpft sie in eine orangefarbene Winterjacke (Antarktis), eine blaue Tarnhose nebst schwarzem Bustier (Area 51), eine coole Lederkluft (London) oder kombiniert ihre grünen Standardshorts mit einem bauchfreien Top (Pazifik). Man merkt, daß sich die letzen beiden Ausflüge der resoluten Lady auch in finanzieller Hinsicht gelohnt haben...









Michael Owen's World League Soccer '99

Kleiner Mann ganz groß!

Der Stand von Eidos Interactive glich am ersten Messetag der ECTS einem orientalischen Basar. Schuld war diesmal ausnahmsweise nicht eine leicht beschürzte Hostess, sondern ein unscheinbares Milchgesicht: Michael Owen, Englands Antwort auf alle Ronaldos dieser Welt, bat zur Autogrammstunde. von Artur Hoffmann



Von der ersten Renderstudie bis zum fertig ausgearbeiteten 3D-Stadion ist es ein weiter Weg.





Kennern des europäischen Profifußballs ist er bereits seit Anfang des Jahres ein Begriff, jeder andere kennt ihn spätestens seit seinem legendären Tor gegen Argentinien. Die Rede ist von Michael Owen, dem blutjungen Wunderstürmer des FC Liverpool. Nun tritt das beste britische Fußballtalent auch auf der PlayStation in Aktion. Eine richtige Premiere ist dies aber nicht, da der Jungspund bereits als Motion-Capturing-Model für "Actua Soccer 2" (Test in Ausgabe 1/98) herhalten mußte. Nun aber ziert sein guter Name den Nachfolger des leicht überdurchschnittlichen "World League Soccer '98".

"Michael Owen's World League Soccer '99" – so der korrekte Titel des neusten Footie-Games aus dem Hause Silicon Dreams – setzt erneut auf den internationalen Vereinsfußball. Über die Anzahl der Mannschaften und der endgültigen Spielmodi können wir mangels spielbarer Version nur spekulieren. Zumindest das Vorhandensein diverser nationalen Ligen (Belgien, England, Deutschland) sowie einiger Cupmodi ist sicher. Auf echte Spielernamen müssen Sie aber auch diesmal wieder verzichten, dafür dürfte wenigstens der Spielereditor wieder mit von der Partie sein.



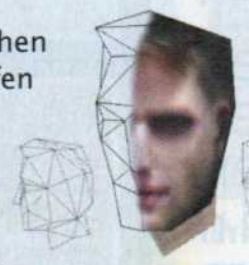




[1] Nationale Meisterschaften sind wieder vertreten. [2] Hat sich Alan Shearer umtaufen lassen? [3] Mit Schnee haben die Chill-Programmierer genug Erfahrung...

Vereinsmeierei

Die Spuren des Wunderstürmers verlaufen sich allerdings in der Vergabe seines Namens und den zahlreichen Motion-Capture-Sitzungen, die den virtuellen Kickern zu realistischen Bewegungen verhelfen sollen. Auf den ersten Blick sehen die aus bis zu 200 Polygonen bestehenden Kicker recht ansehnlich aus, das gleiche gilt für die zahlreichen 3D-Stadien.



Die Screenshots sehen recht vielversprechend aus und lassen auf ein gutes Fußballspiel schließen.

Da aber eine Fußballsimulation primär vom Gameplay und der Langzeitmotivation lebt, halten wir unsere Prognosen solange zurück, bis uns eine spielbare Beta-Version erreicht.

af



BEWAFFNET.
BÖSE.
BRUTAL.

BALD AUF IHRER PLAYSTATION.

SMALL SOLDIERS™

SPANNENDES SPIEL. KLEINE KRIEGER.

PlayStation

DREAMWORKS INTERACTIVE™

ELECTRONIC ARTS™

© 1998 DreamWorks Interactive L.L.C. Alle Rechte vorbehalten. DreamWorks Interactive ist ein Warenzeichen von DreamWorks L.L.C. Small Soldiers TM & © Universal City Studios, Inc., DreamWorks L.L.C. und Amblin' Entertainment, Inc. PlayStation und sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc.

Urban Chaos



Kurz vor Ende des Jahrtausends droht eine Metropole im Chaos zu versinken. Dabei handelt es sich nicht um Mexico City, Los Angeles oder Paris, sondern um eine fiktive Stadt, die momentan in den Studios eines britischen Programmierteams entsteht. von Artur Hoffmann

[1] Regen, Schnee und Nebel sind mit von der Partie.
[2] Explosionen sind ein essentieller Bestandteil eines zeitgemäßen Action-Adventures.





Die Hintergrundinformationen, die uns zu "Urban Chaos" (ehemalige Arbeitstitel "City of the Fallen" bzw. "Dark City") erreichten, erschöpfen sich in einem schmalbrüstigen Factsheet, in dem nur auf die PC-Version eingegangen wird, und einer CD-ROM, auf die sich gerade mal eine Handvoll Renderstudien und Screenshots verirrt haben. Zu allem Überfluß ist die Hintergrundstory auch noch geheim...

Aber zumindest die Entwickler scheinen keinerlei Scheu vor der Öffentlichkeit zu haben. Und so erfahren wir, daß die meisten Mitglieder des Mucky-Foot-Teams Ihre Brötchen einst bei Bullfrog verdienten und an so bekannten und beliebten Spielen wie "Theme Park", "Theme Hospital" oder "Syndicate Wars" mitgearbeitet haben. Hört sich soweit schon mal gut an.

Mikrokosmos

Das Action-Adventure Urban Chaos folgt dem beliebten "Blade Runner"-Konzept: Zukunft, Endzeitstimmung, Gewalt. Kurz vor dem Ende des Jahrtausends droht eine fiktive Metropole in einer Welle der Anarchie zu versinken. Nur Sie sind in der Lage, den schleichenden Niedergang zu stoppen und die bösen Buben auszuschalten. Dazu steigen Sie entweder in den Körper einer jungen Dame (Darci) oder eines alternden Stromers (Rope) und ziehen kämpfend und schießend durch die Straßen. Um hier für die nötige Tiefe zu sorgen, programmierte die Mucky-Foot-Crew eine komplette Stadt inklusive Einwohner, Verkehrs- und Transportmittel. Die Detailwut geht soweit, daß auch an Kleinigkeiten wie herumfliegende Tauben, herabfallende Blätter oder verstreute Abfälle gedacht wurde. Nicht einmal den Wechsel der Tageszeiten oder die unterschiedlichen Wettereinflüsse (Nebel, Schnee und Regen) haben die Entwickler vergessen. Und das alles in bester 3D-Darstellung.

Auf Ihrem Weg durch die düstere Stadt betreten Sie die Kanalisation, schleichen über Hausdächer und verstecken sich in der U-Bahn. Damit Sie Ihre Sohlen nicht über Gebühr strapazieren, dürfen Sie im späteren Spielverlauf auf diverse motorisierte Fortbewegungsmittel umsteigen oder mit einem Hängegleiter durch die Lüfte schweben. Und das alles mit dem Ziel, der gegnerischen Seite das Handwerk zu legen. Treffen Sie auf einen Gegner, wird es ernst: Mit Faustschlägen, Fußtritten sowie dem Einsatz von Waffen erwehren Sie sich Ihrer Haut und dezimieren die Gegnerschar.

Dabei soll dieses Game sowohl die Freunde der gepflegten Balgerei als auch die Strategiefans begeistern. Die einen erfreuen sich an den Fights und Schießereien, die anderen tüfteln an der Lösung der zahlreichen Aufgaben.

Ob und wie all diese vielversprechenden Features in der endgültigen Version vorhanden sind, werden wir Ihnen verraten, sobald wir ein lauffähiges Game in die Finger bekommen.

pat





UNGLAUBLICH!
Nutzbare Alientechnologie

ATTACK FROM OUTER SPACE!

...wir suchten außerirdisches Leben - und fanden DIE.

SENSATION!
GT veröffentlicht 'B-Movie'

SCHOCKIEREND!
50 Bilder pro Sekunde

UNFASSBAR!
Unterstützung von Dual-Shock und Analog-Controller

AUGENZEUGE:
"Unglaubliche Lichteffekte"

B-Movie: Willkommen auf der Erde!
Die Trash-Aliens erobern unseren Planeten! Also, sieh nicht tatenlos zu, sondern schnapp Dir eines von zwölf unterschiedlichen Raumschiffen und zeig den grünen Giftzwergen, was 'terrestrischer Widerstand' bedeutet. Zur völligen Zerstörung der gemeinen Invasoren und der kompletten Umgebung nutzt Du Dein riesiges Waffenarsenal oder baust Dir Deine eigenen Kanonen zusammen. In zwanzig Leveln und acht Regionen läßt Du die Marsianer in 3D Explosionen verglühen - und besuchst Sie sogar zu Hause - auf dem Mars!

B-Movie: Action wie im Kino








'PlayStation' and the 'PlayStation logo' are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.

© 1997 King of the Jungle Limited. Allrights reserved. King of the Jungle and the King of the Jungle logo are trademarks of King of the Jungle Limited. B-Movie uses Quick 3D technology. B-Movie ™ is a trademark of GT Interactive Software (Europe) Limited. Published and distributed by GT Interactive under license. GT is a trademark and the GT™ logo is a registered trademark of GT Interactive Software Corp. All other trademarks are property of their respective companies.

PlayStation

GT Interactive
Expect the unexpected.

FIFA '99

Der dritte Versuch!

Normalerweise sind ja aller guten Dinge drei. Wie aber sieht es aus, wenn ein Unternehmen in einem Jahr gleich drei Fußballspiele auf den Markt wirft? Wir wissen es bereits! von Artur Hoffmann



Für alle PSX-Fußballfans war 1998 ein gutes Jahr. Die Anzahl der in den letzten elf Monaten veröffentlichten Footie-Games kann sich wahrlich sehen lassen. Und das, obwohl sich höchstens eine Handvoll dieser Spiele das Prädikat "gut" verdiente. "FIFA '98 – Die WM-Qualifikation" und "Frankreich '98" gehören zu diesem erlesenen Häuflein.

Rechtzeitig zum Weihnachtsgeschäft erweitert Electronic Arts diese erfolgreiche Serie um einen weiteren Titel: "FIFA '99".

Wie bereits letzten Monat berichtet, ruhten sich die EA-Sports-Programmierer nicht auf den Lorbeeren aus, sondern merzten die ohnehin kaum vorhandenen Schwächen sukzessive aus. Dies fällt vor allem an der nun endlich regelbaren Spielgeschwindigkeit auf. Bereits im Normalmodus spielt sich "FIFA '99" schneller als seine beiden Vorgänger, richtig hektisch wird es aber auf der schnellsten Spielstufe. Hier flitzen die Akteure in bester Arcademanier über den Rasen.

Teamchef

Bereits auf den ersten Blick fallen zwei neue Spielmodi auf: Quick Start und Golden Goal. Wie es der Name bereits verrät, handelt es sich bei ersterem um den schnellsten Einstieg ins Game. Nach zwei Klicks stehen Sie bereits auf dem Rasen und wirken bei der Partie "Manchester United" gegen "Arsenal London" mit (in der deutschen Version dürften andere Teams zum Zuge kommen). Weitaus witziger geht es im "Goalden-Goal-Modus" zu. Hier entscheiden Sie sich für ein Team und legen vor Spielbeginn die Anzahl der zu erzielenden Tore (eins bis zehn)









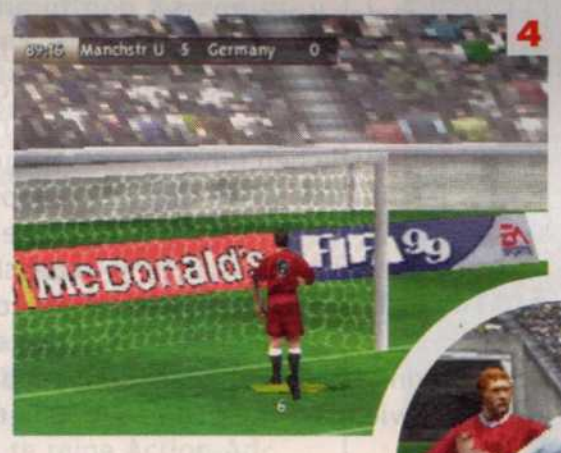
[1] Die Kader sind recht aktuell. [2] Im Golden-Goal-Modus spielt die Zeit keine Rolle. [3] Auswechslungen werden Ihnen angezeigt. [4] Im der Nahaufnahme kommen die unterschiedlichen Gesichtstexturen zur Geltung.

■ HERSTELLER:	**Electronic Arts**	■ HERKUNFTSLAND:	**Kanada**
■ ENTWICKLER:	**EA Sports**	■ GENRE:	**Fußballsimulation**
■ VERFÜGBAR AB:	**Dezember**	■ ANZAHL DER SPIELER:	**1-8**









[1] Der Torwart stürmt munter mit. [2] Ein Ballbesitz von 68% kann sich sehen lassen. [3] Jürgen Klinsmann beim Freistoß. [4] Ein Eigentor. Das hat uns gerade noch gefehlt.

fest. Gewinner ist das Team, das als erstes die Vorgabe erfüllt. Die Spieldauer ist in dieser witzigen Variante unerheblich.

Neben diesen neuen Herausforderungen dürfen Sie Ihre Recken wie gewohnt in einer von 12 nationalen Meisterschaften, der Champions League, dem Pokal der Pokalsieger oder dem UEFA-Cup zum Siege führen. Als besondere Schmankerl stehen Ihnen eine fiktive Europaliga sowie jeweils eine selbst zusammengestellte Meisterschaft bzw. ein Pokal zur Auswahl.

Entgegen anderslautenden Gerüchten und irreführenden Pressemeldungen sind nicht nur Clubteams mit von der Partie. Die Entwickler bauten auch 42 bunt zusammengewürfelte Nationalmannschaften ein. Ob Brasilien, Japan oder Südafrika – jede wichtige Fußballnation ist mit ihrer Elitemannschaft vertreten. Neben den Teams wurde auch die Anzahl der Stadien aufgestockt. Nun dürfen Sie die Spiele in einem von 19 originalgetreu nachgebildeten 3D-Arenen, die Ihnen wie bei "NHL '99" mittels rasanter Rendersequenz vorgestellt werden, austragen. Darunter befinden sich auch zahlreiche neue Stadien wie beispielsweise Istanbul, Trondheim und Kopenhagen. Fußballfans wissen bereits Bescheid: Nahezu jedes für die Champions League qualifizierte Team spielt in seiner gewohnten Umgebung. Das ist Realismus pur!

Angefangen beim Bruststopper, über Fallrückzieher bis hin zum Übersteigertrick - alle Finessen des realen Sports sind möglich.

Profi

Laut EA wurde die Künstliche Intelligenz kräftig überarbeitet. Davon ist bei dieser frühen Version allerdings nichts zu bemerken. Ganz im Gegenteil, die Diskrepanz zwischen den beiden Schwierigkeitsgraden "Amateur" und "Weltmeister" ist dermaßen groß, daß die Entwickler noch viel Feintuning verrichten müssen. Das gleiche gilt für die Zusammenstellung der Spielerkader. Einerseits steht der niederländische Verteidiger Jap Stam bereits in Diensten von ManU, andererseits schleichen bei 1860 München noch Peter Nowak und Matthias Hamann über das Feld. Um hier alles auf den neusten Stand zu bringen, stehen aber ein Spieler- sowie ein Mannschaftseditor bereit.

Steuerungstechnisch schlägt "FIFA '99" alles bisher dagewesene: Angesichts der Vielzahl der Bewegungsabläufe kann einem ungeübten Spieler angst und bange werden. Angefangen beim Bruststopper, über Fallrückzieher bis hin zum Übersteigertrick – alle Finessen des realen Sports sind möglich. Das artet aber in einer unüberschaubaren Anzahl von Tastenkombinationen aus. Absolute Anfänger sind hier ganz klar überfordert und sollten deswegen zuallererst die Trainingsoption anwählen.



Bei der Musikuntermalung setzt die FIFA-Reihe nach wie vor Maßstäbe: Nach "Blur" und "Chumbawamba" folgt nun mit "Fat Boy Slim" der nächste Chartbreaker, der den Aufenthalt in den diversen Menüs so kurzweilig wie möglich gestaltet. Über den Kommentar können wir noch nichts sagen, da unsere Alphaversion noch vom britischen Quartett Andy Gray, John Motson, Chris Waddle und Des Lynam moderiert wird.

Trotzdem macht "FIFA '99" einen dermaßen guten Eindruck, daß wir es kaum erwarten können, bis wir die endgültige Testversion in unseren Händen halten dürfen. Sobald es soweit ist, sperren wir uns in einem dunklen Zimmer ein und zocken solange, bis die blaue Entwicklerkonsole den Geist aufgibt. Versprochen! *mom*







Pack den Tiger in die PlayStation

Ein tierisches Vergnügen: In der Rolle eines mächtigen Tigers, der mit der Kunst des Kung Fu vertraut ist, kämpfen Sie sich durch eine fernöstliche Fabelwelt. **von Michael Schmithäuser**



Die Hersteller von PlayStation-Spielen arbeiten sich fleißig durch die Tierwelt: Nachdem Sie bereits die Kontrolle über Krokodile, Lurche und Drachen übernehmen durften, sind nun die Tiger dran. Allerdings geht es bei Activisions Actionreißer "T'ai Fu" weit weniger friedlich zur Sache als bei "Croc", "Gex" oder "Spyro".

Der Held des Spiels, ein Tiger namens "T'ai", gibt sich sehr menschlich. Er plaudert mit anderen Tieren, wandert aufrechten Ganges durch den Regenwald und beherrscht sogar die hohe Kunst des Kung Fu. Die hat er einst von den knuffigen Bären-Mönchen im Panda-Tempel gelernt. Eben diese wuscheligen Geistlichen bitten T'ai zu Beginn des Spiels um seine Hilfe.

Einfach tierisch

Der Dragon-Master, ein ebenso häßlicher wie mächtiger Drache, strebt nach der Herrschaft über das Land rund um den Panda-Tempel. Zu diesem Zweck hat er eine Armee aus riesigen Schlangen, bösartigen Affen, blutrünstigen Leoparden und sonstigem widerlichen Getier um sich geschart. Nach einer blutigen Attacke auf den heiligen Tempel, der unzählige friedliche Panda-Mönche zum Opfer fallen, entsenden die Bären

1


2

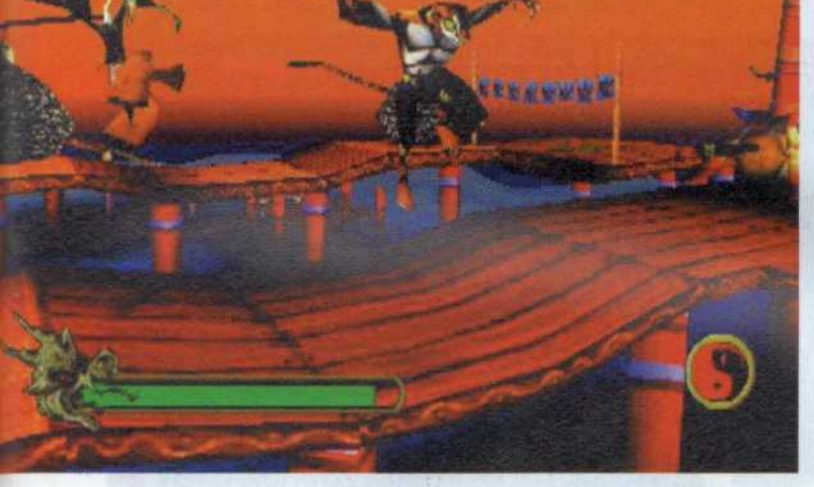

3


[1] mmer feste druff: In bester Bruce-Lee-Manier vermöbelt T'ai zwei schleimige Schlangenkrieger. [2] Visuell hat T'ai Fu einiges zu bieten: Hier ein Beispiel für die gelungenen Lichteffekte. [3] Wenn es mit Kung Fu kein Durchkommen mehr gibt, setzt der flotte Tiger seine Zauberkräfte ein.

T'AI FU™
Wrath of the Tiger

■ HERSTELLER:	**Activision**	■ HERKUNFTSLAND:	**USA**
■ ENTWICKLER:	**Dreamworks**	■ GENRE:	**Action-Adventure**
■ VERFÜGBAR AB:	**November**	■ ANZAHL DER SPIELER:	**1**





[1] Mit der magischen Explosion legt T'ai vier Gegner auf einen Schlag flach. [2] Schon an seinen anmutigen Bewegungen sieht man, daß die Panda-Mönche ihren Schützling perfekt ausgebildet haben.

Die Entwickler haben dem 3D-Adventure eine ordentliche Prise Beat'em-Up beigemischt.

ihren krallenbewehrten Zögling zu einer großangelegten Racheaktion.

Sie als Spieler müssen den gestreiften Helden durch 20 großflächige, abwechslungsreich gestaltete 3D-Welten geleiten. Der Weg des Tigers führt durch schlangenverseuchte Bambuswälder, undurchdringliche Dschungellandschaften, reißende Flüsse, belebte Ortschaften und unheimliche Ruinen. Eine frei bewegliche Kamera setzt den Helden dabei stets ins rechte Bild. Grafisch macht T'ai Fu einiges her: Schöne Licht-, Schatten- und Transparenzeffekte schmücken die mit feinen Texturen überzogenen 3D-Landschaften aus. Die flotte 3D-Engine macht spektakuläre Kameraschwenks möglich, so daß eine fast schon filmartige Atmosphäre aufkommt.

Daß es sich bei T'ai Fu nicht um das x-te reine Action-Adventure handelt, wird spätestens dann deutlich, wenn Sie auf den ersten Gegner treffen. Denn die Entwickler von Dreamworks Interactive haben dem Abenteuer eine ordentliche Prise Beat'em-Up beigemischt. T'ai kann Prankenhiebe verteilen, Hinterpfoten-Kicks ausführen und sogar verschiedene Abwehr-Moves zum besten geben. Wie in einem reinrassigen Prügelspiel, aktivieren Sie mit bestimmten Tastenkombinationen vernichtende Special-Moves. Zusätzlich verfügt der flotte Tiger über magische Fähigkeiten, die selbst den härtesten Gegner schnell und zuverlässig flachlegen.

Die tierische Hintergrundgeschichte, die hübsche 3D-Grafik und der interessante Mix aus Action-Adventure und Beat'em-Up machen T'ai Fu zu einem hochinteressanten Titel, auf dessen finale Version wir schon sehr gespannt sind. *mom*

JETZT AUCH FÜR PSX

PINBALL PROJECT

Atlantis

Das sagenhafte Abenteuer

CRYO INTERACTIVE ENTERTAINMENT

PlayStation

1 Player

"PS" and "Playstation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

© CRYO Interactive Entertainment 1998

Devil Dice



Knobelspaß in drei Dimensionen: teuflisch gutes Puzzlespiel mit Sucht-Garantie.

Sonys "Devil Dice" ist ein

von Michael Schmithäuser



Wenn Sie auf Teufel-komm-raus versuchen, bunte Würfel in die richtige Reihenfolge zu bringen, dann sind Sie dem neuen Knobelknüller "Devil Dice" von Sony Computer Entertainment verfallen. In Japan schlug das Spiel unter dem Namen "Xi" ein wie eine Bombe – und das, obwohl es von einem absoluten Newcomer programmiert wurde. Shuichi Yano hat auf der Entwickler-PlayStation "Net Yaroze" erste Erfahrungen gesammelt, und die Verantwortlichen bei Sony mit seinen ausgefallenen Spielkonzepten begeistert. Prompt wurde er in die elitäre Entwicklerriege aufgenommen und schon bald mit seinem ersten Projekt betraut. Bei der Produktion von "Xi" setzte Yano nicht auf stundenlange Videosequenzen und furiose 3D-Animationen, sondern auf eine schlichte, aber ungemein fesselnde Spielidee.



[1] Schon das Auswahlmenü läßt erahnen, daß es sich bei Devil Dice um ein ganz besonderes Spiel handelt. [2] Das lehrreiche Manual führt Sie in die Geheimnisse der Würfeldreherei ein. [3] Im "War"-Modus herrscht Krieg zwischen mehreren menschlichen Mitspielern und/oder Computergegnern. [4] Im Zweispieler-Modus "Battle" fliegen die Fetzen.









Teuflisches Vergnügen

Das Spielkonzept läßt sich am besten im "Puzzle-Modus" erlernen. Die erste Aufgabe: Auf einem sechs mal sechs Felder großen Areal müssen Sie zwei Würfel so anordnen, daß diese mit der Augenzahl "2" nach oben direkt nebeneinanderliegen. Mit Hilfe eines knuffigen kleinen Teufelchens, das auf der Oberseite der Würfel balanciert, bewegen Sie die Würfel von Feld zu Feld. Dabei werden die Würfel nicht einfach verschoben, sondern in die jeweilige Richtung gekippt. Unter Verwendung der allgemein bekannten Faustregel "Augenzahl Stirnseite plus Augenzahl gegenüberliegende Seite ergibt Sieben" kippen Sie den Würfel so lange, bis er sich in der richtigen Position befindet. Daraufhin verschwinden beide Würfel, und der Weg ins nächste

■ HERSTELLER:	**SCE**	■ HERKUNFTSLAND:	**Japan**
■ ENTWICKLER:	**SCE**	■ GENRE:	**Puzzle**
■ VERFÜGBAR AB:	**Dezember**	■ ANZAHL DER SPIELER:	**1-4**

Level ist frei. Dummerweise steht Ihnen nur eine gewisse Anzahl von Schritten zur Verfügung, so daß jede Bewegung gut überlegt sein will. In späteren Puzzles müssen Sie die Würfel auch mal schieben und andere Augenzahlen kombinieren.



Eine Weiterführung des einfachen Puzzle-Konzepts ist das "Endlos-Spiel". Hierbei ist ein wesentlich größeres Spielfeld schon von vornherein mit jeder Menge bunter Würfel bestückt. Alle paar Sekunden schießt ein Blitz aus dem virtuellen Himmel und läßt einen neuen Würfel entstehen. Hektisch versuchen Sie, richtige Kombinationen zu finden, um sich ein wenig mehr Bewegungsfreiheit zu verschaffen. Ein teuflisches Detail kompliziert die Sache zusätzlich: So verschwinden Sechser-Würfel erst dann von der Bildfläche, wenn Sie sechs davon nebeneinander anordnen. Wenn Ihr Teufelchen auf einem Würfel verharrt, der gerade verschwindet, kann es auf der Grundfläche des Spielfelds herumlaufen. Dann können Sie Würfel verschieben, ohne sie zu kippen. Wenn Sie wieder zurück nach oben wollen, müssen Sie sich auf die Stirnfläche eines neu entstehenden Würfels stellen.

Zu allem Überdruß verhalten sich die "Einser" völlig anders. Wenn es Ihnen gelingt, einen Einser in eine gerade verschwindende Würfelreihe zu bugsieren, lösen sich auch alle anderen Einser auf. Zugegeben, das klingt alles furchtbar kompliziert. Doch wenn Sie erst einmal den Bogen raushaben, lassen Sie selbst riesige Würfelreihen im Handumdrehen verschwinden.

Einen Heidenspaß in der Gruppe versprechen die beiden Mehrspieler-Modi "Battle" und "War". Ersterer ist ein Kopf-an-Kopf-Duell zwischen zwei Spielern, während sich beim "War" gar vier Spieler (auf Wunsch auch Computergegner) um die besten Würfelkombinationen kloppen. *af*

1



2



[1] Der "Puzzle"-Modus konfrontiert Sie mit knackigen Denksportaufgaben. [2] So viele Würfel auf einen Haufen – da ist Hektik vorprogrammiert.

Distributed by

KONAMI

identität

G.Darius Gダライアス

Ein klassiker kehrt zurück

- im Gewand der 90er und

mit genialen, noch nie dagewesenen Features.

Erstmals kann man gegnerische Raumschiffe gefangen nehmen und deren Waffen erobern. Die ultimative Hatz durch Weltraum, Tiefsee, Wüste und Dschungel - allein oder zu zweit. G.Darius hat alles, was ein perfekter Shooter braucht.

PlayStation

THQ INTERNATIONAL

Gダライアス

PlayStation is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. G. Darius © 1998 Taito Cooperation. Licensed to THQ Inc. THQ and the THQ logo are trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. Konami ® is a registered trademark of Konami Co., Ltd. Alle Rechte vorbehalten. Unberechtigtes Kopieren, Verleihen oder Weiterverkaufen jeglicher

Konami (Deutschland) GmbH • Berner Straße 103-105 • D-60437 Frankfurt • Telefon (069) 950812-0 • Fax (069) 950812-74 • www.konami.com

Live Wire!

Verspüren Sie nicht auch ab und zu den Drang, quadratische Flächen im Wilden Westen einzurahmen?

Dann sind Sie bei Live Wire! genau richtig! von Philipp Schneider



Das Konzept von "Live Wire!" ist ebenso alt wie erfolgreich. Vom Spielhallenautomaten bis hin zum schweizer Fernsehen hatten es bisher alle: Sie steuern eine kleine Kugel über Gitternetzlinien und müssen einzelne Kästchen durch Einrahmen aufdecken. Was sich in der Theorie relativ simpel anhört, entpuppt sich in der Praxis als äußerst kniffelig, sobald sich Gegner auf dem Spielfeld tummeln, welche dieselben Ziele verfolgen.

SCI nahm sich diesem alten Spielprinzip an, gab ihm ein feines 3D-Gewand, etliche neue Features und einen neuen Namen. In Live Wire! daddeln Sie nun alleine oder zu zweit gegen zwei bis drei Computergegner und versuchen möglichst viele Platten durch Einrahmen umzudrehen.



Neu ist die komplett in 3D gehaltene Grafik. Durch diese drehen und zoomen Sie sich wie es beliebt. Das Ergebnis ist jedoch immer gleich: Durch die neue Grafik steigt auch der Schwierigkeitsgrad, wie seinerzeit mit Blockout. Während jedoch am Anfang noch Verwirrung das Spielgeschehen beherrscht, regiert nach ein paar Runden der Spielspaß. Dafür sorgen unter anderem auch die über 30 Goodies, welche sich unter verschiedenen Flächen verstecken. In diesem Sammelsurium entdecken Sie neben Falltüren und Waffen auch hinterlistige Gegenstände, wie der "Atomic Fill", welcher das ganze Level in seiner Farbe eintönt. Bis zu fünf Items können Sie gleichzeitig bei sich tragen.



[1] Die Platten mit den aufgemalten Goodies besuchen Sie natürlich zuerst. [2] In der Geisterwelt stellen sich Ihnen allerhand üble Gestalten in den Gittnetzweg.

Um fünf! Die Zahl "fünf" scheint es SCI angetan zu haben. Sie kämpfen sich durch fünf Welten mit insgesamt 50 Level, wobei 50 üble Feinde Ihnen das Leben schwer machen. Diesem zum Trotz verspricht Live Wire! Abwechslung. Die Welten spalten sich in Wilder Westen, Ozean, Geisterland, Freizeitpark und Weltraum auf. Dementsprechend verändern sich natürlich auch die umzudrehenden Platten. Ob quadratisch, rechteckig, hexagonal oder oktagonal – kurzweiliges Vergnügen ist angesagt. Dazu gesellt sich auch die muntere Musikuntermalung und die netten Sounds.

mom

Die zehn schönsten Goodies:



Machinen-Gewehr



Motar



Korkenpistole



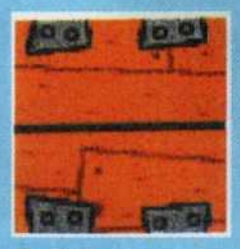
Rakete



Selbstmörderische Bombe



Space Invader Pistole



Falltüre



Atomic Fill



Bombe



Gevatter Tod

Pole Position

Lieben Sie Autorennen? Suchen Sie ein Lenkrad? ThrustMaster, führender Hersteller von Lenkrädern, bietet Ihnen eine Auswahl an Modellen mit unterschiedlicher Ausstattung und in verschiedenen Preisklassen. Aber alle Lenkräder bringen Ihnen den entscheidenden Vorteil!

FORMULA 1 RACING WHEEL



- Das einzige Lenkrad mit der FIA Lizenz
- Separates Gas- und Bremspedal mit gepolstertem Lenkrad
- Pro Panel Software für leichte Installation unter Windows 95/98
- Zwei programmierbare Knöpfe auf dem Lenkrad
- Authentischer Schalthebel

June 1998
Formula 1 Racing Wheel
ThrustMaster UK

FORMULA FORCE GT



- Realistische Force Feedback Action mit Immersion I-Force Technologie
- Separate Gas- und Bremspedale
- Digitale Technologie mit USB oder seriellem Anschluß
- Zwei programmierbare Knöpfe auf dem Lenkrad
- Mit Schaltwippen und Schalthebel

FORMULA SPRINT



- Vier Aktionsknöpfe
- Gas/Bremse über Wippen oder Pedale regelbar
- Schnelle Befestigung durch Befestigungsklammern
- Pro Panel Software zur leichten Windows 95/98 Konfiguration

THRUSTMASTER®

http://www.thrustmaster.com

G-Police 2

Die Polizei, dein Freund und Jäger

Die Gangsterjagd auf fernen Planeten geht weiter: Mit "Weapons of Justice" präsentiert Psygnosis die Fortsetzung des Action-Knüllers "G-Police". Besondere Kennzeichen: Aufpolierte 3D-Grafik, neue Fahr- und Flugzeuge sowie eine packende Storyline mit überragenden Videosequenzen. von Michael Schmithäuser

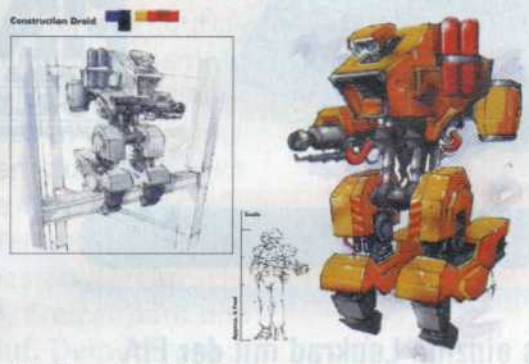
Als Regierungsbeamter schiebt man normalerweise eine ruhige Kugel. Außer, man ist als Mitglied der "Government Police", kurz G-Police, auf dem Jupiter-Mond Callisto stationiert. Einer dieser bemitleidenswerten Zeitgenossen ist Jeff Slater. Nachdem Jeff zusammen mit seinen Kollegen von der Helikopterstaffel bereits im vergangenen Jahr einen militanten Waffenschieber-Ring geknackt hat, muß er nun schon wieder ran. Die Kolonie steht kurz vor dem Ausbruch eines Bürgerkriegs, die organisierte Kriminalität ist auf dem Vormarsch, und zu allem Überdruß hat es eine gefährliche Terroristengruppe auf die Förderanlagen des rohstoffreichen Jupiter-Trabanten abgesehen. Die Erdregierung hat bereits ein Kriegsschiff mit Marine-Infantristen auf den Weg geschickt – doch das Einsatzziel der harten Jungs bleibt ein Geheimnis. Steht Callisto kurz vor seiner endgültigen Vernichtung?





[1] Eines der riesigen Dickschiffe unter Attacke. [2] Die mehr als 25 unterschiedlichen Waffensysteme produzieren fantastische Lichteffekte. [3] In einem der Verbindungstunnels zwischen den Kuppelstädten kommt es zu einem hinterhältigen Überaschungsangriff.





Mit Hilfe seiner zangenartigen Metallfüße kann sich der gigantische Mech an Stahlträgern festklammern.

Story vom Feinsten

Wie schon bei der Vorgängerversion, wird die Handlung auch bei "G-Police 2" von Vi-

ZIEL ERFASST

www.easports.com



If it's in the game, it's in the game.

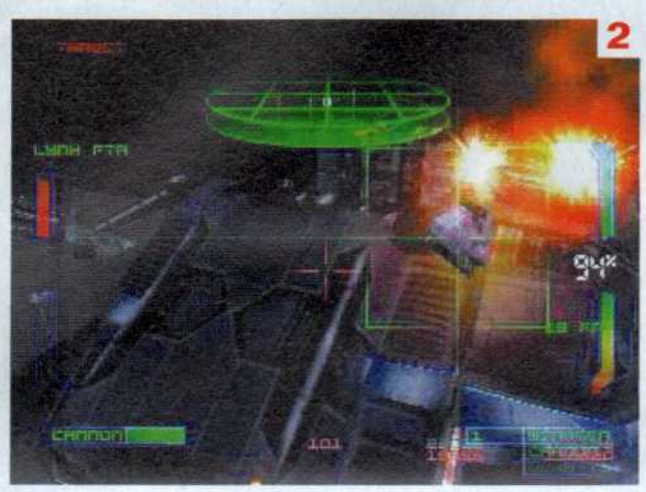
EA SPORTS



© 1998 NHL. National Hockey League, das NHL-Wappen sowie Name und Logo des Stanley Cup sind eingetragene Warenzeichen der National Hockey League und werden von Electronic Arts unter Lizenz verwendet. Alle hier verwendeten NHL-Logos und -Abzeichen sowie Mannschaftslogos und -Abzeichen sind Eigentum der NHL und der jeweiligen Teams und dürfen ohne vorherige schriftliche Erlaubnis der NHL Enterprises, L.P. nicht reproduziert werden. © 1998 NHL. Offiziell lizenziertes Produkt der National Hockey League. National Hockey League Players' Association, NHLPA und das NHLPA-Logo sind Warenzeichen der NHLPA und werden von Electronic Arts Inc. unter Lizenz verwendet. Offiziell lizenziertes Produkt der NHLPA. Electronic Arts, das Electronic-Arts-Logo, EA SPORTS, das EA SPORTS-Logo und "If it's in the game, it's in the game." sind Warenzeichen beziehungsweise eingetragene Warenzeichen von Electronic Arts in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. Alle Rechte vorbehalten. PlayStation und PS eind Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. Alle Rechte vorbehalten.

Angespielt | G-Police 2





[1] Auch wieder mit von der Partie: Der gute, alte Venum-Helikopter. [2] Aufs Korn genommen: Die elektronischen Zielerfassungssysteme arbeiten hochpräzise.

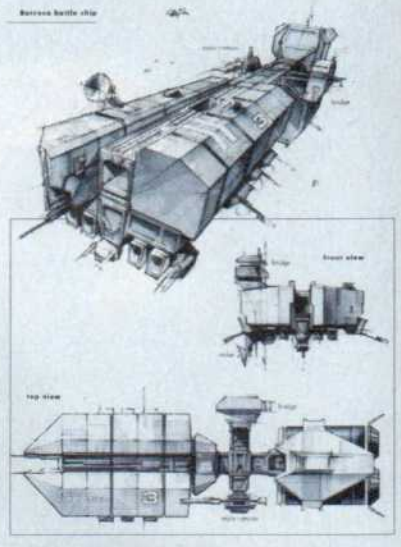
lediglich mit Düsen-Helikoptern in die Lüfte schwingen durften, verfügt die Polizeitruppe in Weapons of Justice über einen erweiterten Fuhrpark. Mit einem schwer gepanzerten Bodenfahrzeug jagen Sie die kriminelle Brut durch die engen Straßenschluchten der Kuppelstädte. Und mit dem waffenstarrenden Riesen-Roboter, der einem Battle-Mech nicht unähnlich ist, verfolgen Sie subversive Elemente sozusagen "zu Fuß". Bei den Einsätzen mit den neuen Vehikeln sind Sie natürlich nicht auf sich allein gestellt – Ihre Kollegen geben Ihnen Rückendeckung aus der Luft. Dabei kommt auch der überarbeitete Funkverkehr zum Tragen: In G-Police 2 wird rege per Sprachausgabe kommuniziert.

Gegen die geballte Polizeimacht setzen sich die Dunkelmänner mit verbesserter Künstlicher Intelligenz und der Bildung von kriminellen Allianzen zur Wehr. Die Gegner greifen bevorzugt in Gruppen an, stellen Ihnen hinterhältige Fallen, und heizen Ihnen mit sage und schreibe mehr als dreißig unterschiedlichen Fahr- und Flugzeugtypen ordentlich ein.

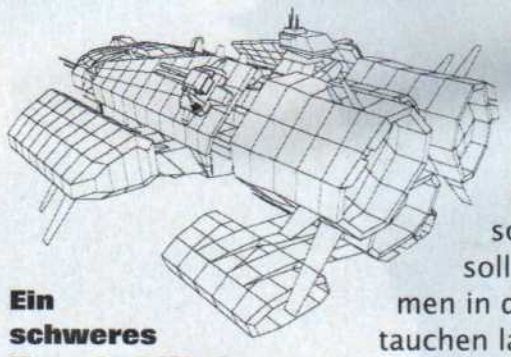
Steuerung dem Spieler seinen harten Job ein wenig erleichtern.

Obwohl schon der erste Teil eine Grafik-Offenbarung war, soll Weapons of Justice auf der visuellen Seite noch einen draufsetzen. Dafür sorgen beeindruckende Lichteffekte, ehrfurchteinflößende Riesen-Raumschiffe und feinste Texturen im hochauflösenden Modus der PlayStation. Das Problem der beschränkten Sichtweite und der gefürchteten Pop-Ups umgeht Psygnosis auf elegante Art und Weise: Bei der Cockpit-Ansicht handelt es sich lediglich um eine Projektion der Daten, die ein externer Sensor erfaßt. Da die Reichweite dieses Sensors begrenzt ist, werden entfernte Gebäude und Objekte lediglich als grün schimmernde Vektorlinien dargestellt. Das sieht gar nicht mal so schlecht aus und erspart dem Spieler sowohl die obligatorische Nebelwand, als auch das unschöne Aufspringen weit entfernter Gebäude.

Bis zum angepeilten Erscheinungstermin von G-Police 2 im März '99 ist's noch lang hin – doch mit einem ausführlichen "Angespielt" in einer der nächsten Ausgaben verkürzen wir Ihnen die Wartezeit. *mom*



Diese Skizze eines Superschlachtschiffs zeigt auf, mit welcher Liebe zum Detail die Grafikdesigner an ihre Arbeit herangehen.



Ein schweres Kampfschiff als Drahtgittermodell.

deosequenzen in bester Kino-Qualität vorangetrieben. Laut Psygnosis wirken die gerenderten Personen in den computergenerierten Mini-Filmen noch realistischer. Die packende Story mit ihren überraschenden Wendungen soll den Spieler vollkommen in das Geschehen eintauchen lassen. Wieder einmal kommt es zu Konflikten und Meinungsverschiedenheiten innerhalb der G-Police-Truppe – doch diesmal werden alle Geschehnisse vom drohenden Krieg überschattet.

G-Police 2 bietet Videosequenzen in bester Kino-Qualität.

Die Entwickler vom Psygnosis-Studio South West haben es nicht dabei belassen, dem zweiten Teil lediglich ein paar frische Missionen und eine neue Handlung zu verpassen. Auch während des eigentlichen Spiels dürfen Sie sich auf jede Menge Neuerungen gefaßt machen.

Neue Vehikel

Da wären zunächst einmal die fünf neuen Vehikel, mit denen Sie Ihre Einsätze bestreiten. Während Sie sich in G-Police 1

Hart, aber gerecht

Demzufolge dürften die insgesamt 30 neuen Missionen kein Zuckerschlecken werden. Dennoch versprechen die Entwickler eine deutliche Entschärfung des oft kritisierten, viel zu hohen Schwierigkeitsgrads des ersten Teils. Die ersten Missionen sollen kinderleicht ausfallen, damit sich der Joypad-Pilot mit der Steuerung der Vehikel vertraut machen kann. Anschließend soll der Schwierigkeitsgrad langsam aber kontinuierlich bis zum letzten Level hochgeschraubt werden. Darüber hinaus sollen erweiterte Missions-Briefings und eine verbesserte



DAS LEBEN IST EIN GAME

Ubi Soft ENTERTAINMENT

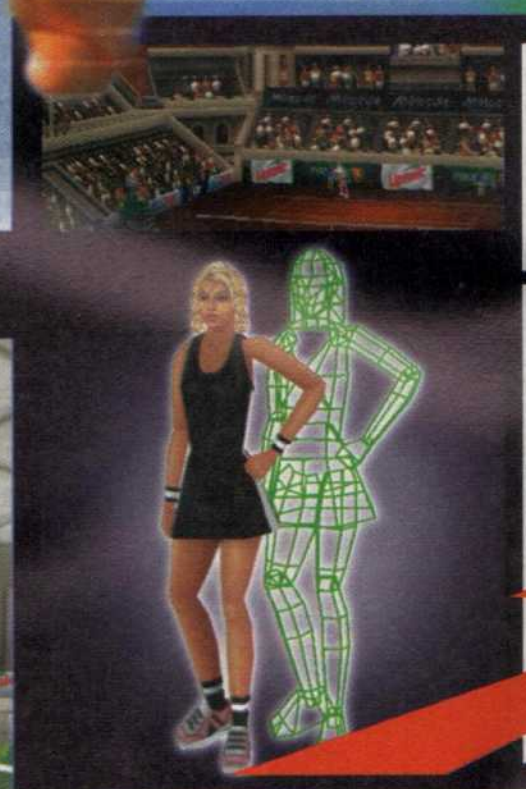
AllStar Tennis '99



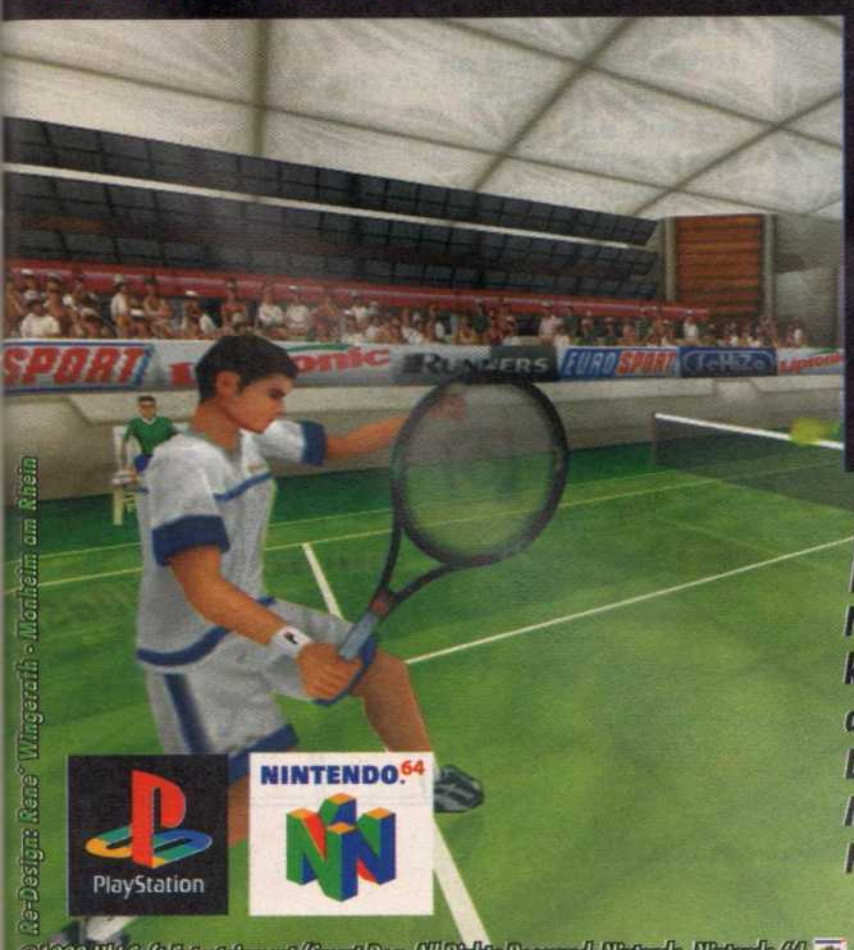








www.ubisoft.de



Meet the Challenge!

Netz Spannung

Fordern Sie einige der größten Namen im Tennis heraus. Diese vom DTB empfohlene 3D-Tennis-Simulation mit Motion-Capture-Technik bietet die ganze Dramatik eines echten Tennismatches!
Noch nie dagewesene Kontrolle über die verschiedensten Schläge ermöglicht knallharte Duelle mit acht lizensierten Tennisgrößen und vier fiktionalen Spielern auf acht internationalen Plätzen.
Das realistische Gameplay bietet unterschiedliche Special Moves für jeden Spieler.
Mit der Multiplayer-Option spielen bis zu vier Gegner gleichzeitig.
Plus: 3 Spielmodi, Statistiken und Wiederholungen!

Empfohlen vom DEUTSCHER TENNIS BUND DTB *1902*

PlayStation

NINTENDO 64

Re-Design: René Wingerath - Monheim am Rhein

©1998 Ubi Soft Entertainment/Smart Dog. All Rights Reserved. Nintendo, Nintendo 64, and Nintendo are trademarks of Nintendo Co., Ltd. and Playstation are Trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

Akuji The Heartless

Herz und Schmerz

Macht sich "Eidos Interactive" selbst Konkurrenz?
Während alle Welt gespannt auf die erste spielbare "Tomb Raider III"-Version wartet, flattert uns mit "Akuji The Heartless" ein weiteres starkes Action-Adventure ins Haus. von Artur Hoffmann

Kaum ist der Deal zwischen "Eidos Interactive" und "Crystal Dynamics" unter Dach und Fach, präsentiert der Spielemulti mit Akuji The Heartless ein düsteres Action-Adventure der Extraklasse.



Die – kurz umrissene – Hintergrundstory dieses Games klingt verdächtig nach "Blood Omen: Legacy of Kain": Der Protagonist Akuji – Sproß einer Voodoo-Priester-Dynastie - wird in der Hochzeitsnacht von seinem eigenen Bruder gemeuchelt. Nun schmort der arme Tropf ganz ohne Herz in der Hölle. Um hier wieder rauszukommen, müssen Sie ihn bei der Suche nach den Geistern seiner Vorfahren unterstützen. Falls Sie nun aber laut "abgekupfert" rufen, sollten wir Ihnen vielleicht noch erzählen, daß sowohl Blood Omen als auch Akuji The Heartless aus den Studios der Gex-Macher kommen.

Rache

Um dem fiesen Bruder und seinen unzähligen Gehilfen das Handwerk zu legen, müssen Sie alles beseitigen, was sich Ihnen in den Weg stellt. Laut "Crystal Dynamics" erwarten Sie über 30 vollkommen unterschiedliche Kreaturen (Sensenmann, Riesenlibellen, Zombies) sowie vier ultraharte Endgegner. Dabei verfügen Sie zunächst nur über eine eisenharte Klaue als Standardwaffe.

Auf Ihrem Weg durch die Levels gibt es jede Menge hilfreicher Power-Ups. Ob frische Lebensenergie, durchschlagende Zaubersprüche oder Voodoo-Puppen – die Entwickler gaben sich hier sehr viel Mühe. Die allermeisten dieser Goodies liegen aber nicht einfach nur herum, sondern wollen gefunden werden. Ob Sie dazu erst einen Gegner besiegen oder ein Teil des Inventars zerschlagen müssen, spielt

1



2



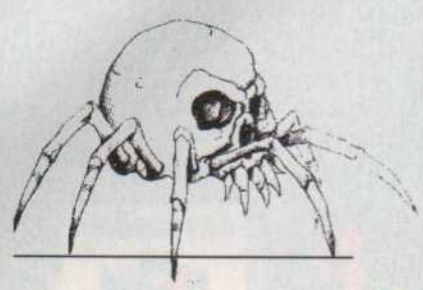
3



4



[1] Spektakuläre Lichteffekte sind an der Tagesordnung. [2] Gut, daß unser Voodoo-Kämpfer auch kriechen kann. [3] Die dynamische Perspektive ist inzwischen Standard. [4] Auch Klettern gehört zum Repertoire.



■ HERSTELLER:	**Eidos Interactive**	■ HERKUNFTSLAND:	**USA**
■ ENTWICKLER:	**Crystal Dynamics**	■ GENRE:	**Action-Adventure**
■ VERFÜGBAR AB:	**Dezember**	■ ANZAHL DER SPIELER:	**1**









[1] Im Herzen des Pentagramms fightet Akuji um sein Leben. [2] Nicht einmal vor Gorillas bleiben Sie verschont. [3] Zahlreiche Jumps müssen ausgeführt werden. [4] Dieser schier übermächtige Boß ist sehr schwer zu bezwingen.



keine Rolle. Hauptsache, es stärkt Ihren Charakter. Um einen der Sprüche (bessere Waffe) effizient einzusetzen, sollten Sie in den Ego-Modus schalten. Hier markiert ein Zielkreuz den Einschlagort Ihres Feuerballs. Der dritte Weg, um Ihre Feinde zu schlagen, besteht darin, sich in einen anderen Körper zu morphen.

Um dem Game einen Hauch von Adventure zu verleihen, erwarten Sie auch zahlreiche Puzzles à la "Tomb Raider". Neben dem Umlegen von Schaltern müssen Sie z.B. auch Steine an bestimmten Stellen deponieren, um weit entfernte Türen zu öffnen.

Mit der Steuerungsroutine sind wir leider ganz und gar nicht zufrieden. Je nachdem, in welche Richtung unser Voodoo-Zögling blickt, ändert sich die Belegung der Richtungstasten. In Verbindung mit der dynamischen Kameraperspektive ist das Chaos perfekt. Vor allem im Kampf gegen mehrere Gegner. Bis zur Fertigstellung dürfte dieses Manko allerdings behoben sein. Falls nicht, werden Sie angesichts der zahlreichen Sprünge, die es auszuführen gilt, wahrscheinlich verzweifeln. Erschwerend kommt hier die Tatsache hinzu, daß Sie bei einem vorzeitigen Ableben das komplette Level wiederholen müssen. Das macht die Sache nicht gerade einfacher.

Im Gegensatz dazu gibt es an der graphischen Darstellung fast nichts mehr auszusetzen. Bis auf ein paar Polygonfehler sieht die komplett in 3-D gehaltene Umgebung exzellent aus. Ansehnliche Lichteffekte und eine Gänsehaut erzeugende Geräuschkulisse sorgen für den morbiden Touch, der auch bei Dark Omen hervorragend in Szene gesetzt wurde.

Bereits jetzt lassen wir uns zu der Bemerkung hinreißen, daß Akuji The Heartless ein absoluter Volltreffer wird. Wie gut das Game wirklich ist, werden wir Ihnen hoffentlich bereits nächsten Monat berichten können.

pat

Ansehnliche Lichteffekte und eine Gänsehaut erzeugende Geräuschkulisse sorgen für den morbiden Touch.

DU HAST ES GETRÄUMT –
WIR HABEN NUR EIN SPIEL
DARAUS GEMACHT

PINBALL PROJECT

DREAMS

ACTION / ADVENTURE IN ECHTZEIT 3D

CRYO INTERACTIVE ENTERTAINMENT

PlayStation

1 Player

"PS" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

© CRYO Interactive Entertainment 1998

Blaze & Blade



Seit es das PC-Spiel "Ultima Online" gibt, fragen sich viele Menschen, ob denn so etwas auch auf einer Konsole möglich wäre. T&E Soft hat sich ebenfalls diese Frage gestellt und präsentiert einen Titel mit einer Multiplayer-Funktion, die es ermöglicht, mehrere Spiele in eine virtuelle Welt einzubinden. von Kobayashi Maru



Es hat sich gezeigt, daß die Videospiele- und Schulmädchen-besessenen Japaner auch einen Hang zu Multiplayer-Spielen haben. Den Stein des Anstoßes dazu gab ein Online-Rollenspiel (oder genauer "MUD" = Multi User Dungeon), das von der US-Firma Origin in langjähriger Arbeit entwickelt wurde. Die Rede ist natürlich von Ultima Online. Hier können sich eine stattliche Anzahl von Internet-Usern per Modem in eine mittelalterliche Fantasiewelt einloggen, sich mit anderen Spielern aus fernen Ländern unterhalten, Drachen aus den Klauen böser Prinzessinnen befreien oder sich als sog. PKs (Player Killer) gegenseitig die virtuelle Lebensenergie aus den Adern saugen.

Bis jetzt blieb es uns Konsolen-Benutzern verwehrt, diese Art von Angeboten zu nutzen, da die reinen Spielemaschinen, zumindest hier in Deutschland, über keinerlei Internet-Anbindung verfügen. Der japanische Hersteller T&E Soft hat diese Problematik zwar nur bruchteilweise, aber auf eine kluge und recht simple Art gelöst. In ihrem neuesten Action-Rollenspiel "Blaze & Blade – Eternal Quest" wurde eine Multiplayer-Option eingebaut, die es ermöglicht, beliebig viele Spieler in ein phantastisches Rollenspiel einzubeziehen. Dazu bedarf es lediglich einer Memory-Karte, die die Daten der einzelnen Spieler separat abspeichert. Je nachdem, ob und wie viele gleichge-









[1] Sie betrachten die Welt grundsätzlich aus einer isometrischen Perspektive. [2] Nicht nur auf Wiesen und Weiden, auch in unterirdischen Katakomben wird gekämpft. [3] Sie haben die Auswahl aus 16 Spielfiguren: acht Klassen, jeweils männlich oder weiblich. [4] Bevor ein neues Abenteuer begonnen werden kann, sollten Sie mit dem Wirt plaudern.

■ HERSTELLER:	**Funsoft**	■ HERKUNFTSLAND:	**Japan**
■ ENTWICKLER:	**T&E Soft**	■ GENRE:	**Rollenspiel**
■ VERFÜGBAR AB:	**November**	■ ANZAHL DER SPIELER:	**1-4**

sinnte Freunde Sie in Ihrem Bekanntenkreis haben, lassen sich die einzelnen Daten zwischen den Spielern austauschen. Dazu muß natürlich jeder der Mitspieler eine eigene Spiel-CD und die individuellen Charakterdaten besitzen, damit bei einer Session eine Kämpfertruppe zusammengestellt werden kann. Der einzige Haken an der ganzen Sache jedoch ist die Tatsache, daß maximal vier Spieler gleichzeitig auf dieser Welt Platz finden und sich die einzelnen Mitwirkenden an einem reell existierenden Ort – sprich vor dem Fernseher – zusammenfinden müssen. Doch solange kein Modem für die PlayStation auf den Markt kommt, ist an eine Anbindung an das Internet logischerweise sowieso nicht zu denken.

Wenn Sie vier Leute mit jeweils den dazugehörigen Charakter-Daten einmal zusammen haben, kann es losgehen. Im Anfangsfenster sehen Sie vier Untermenüs: "Spiel beginnen", "Charaktere definieren", "Memory Card verwalten" und "Gegenstände verwalten". Als allererstes erstellen Sie natürlich Ihre Kämpfer. Eine Auswahl aus acht unterschiedlichen Klassen, nämlich Krieger, Priester, Dieb, Zauberer, Waldläufer, Elf, Zwerg und Fee, die jeweils in einer männlichen und weiblichen Version vorhanden sind, finden Sie im Menü "Charakter definieren". Durch Verteilung von Bonuspunkten, die bei der Erstellung Ihres Helden ausgewürfelt werden, können Sie so die einzelnen Charakterwerte (ausgenommen klassenspezifische Basiseigenschaften) beliebig definieren. Sie dürfen eine unbegrenzte Anzahl an Kämpfern erstellen, von denen Sie maximal vier zu einer Truppe zusammenfassen können. Dabei übernehmen Sie die Steuerung eines Helden (im Singleplayer-Modus auch während des Spiels umschaltbar), die restlichen Kämpfer, sofern Sie mehrere Charaktere mitnehmen wollen, übernimmt der Computer, sofern sich kein menschlicher Spieler finden läßt. Das Menü zur Verwaltung der Gegenstände dient dazu, um Items wie Waffen und sonstige Ausrüstungsgegenstände unter Truppenmitgliedern gegen Bares auszutauschen. Dazu benötigen Sie die blauen Kugeln, die in den einzelnen Welten von erlegten Gegnern zurückgelassen werden. Sie gelten als Zahlungsmittel bei diesen Auktionen.



Nachdem Sie im Menü "Spiel beginnen" Ihre Mitstreiter zu einer Gruppe zusammengefaßt haben, betreten Sie den "Gasthof an der Straße", der Ausgangspunkt Ihres Abenteuers. Von dort aus gelangen Sie auf eine Gesamtkarte, wo Sie Ihr nächstes Reiseziel anvisieren können. Die meisten Welten wie z.B. das "Labyrinth der Toten", lassen sich jedoch nur anwählen, wenn Sie bestimmte Welten bereits geschafft haben. Ähnlich verhält es sich auch mit den übrigen Stages, die im Spielverlauf nach und nach auf der Karte auftauchen. Nachdem Sie eine Welt betreten haben, bewegen sich Ihre Helden innerhalb eines nach außen hin abgegrenzten Areals, das komplett (genauso wie die Figuren und übrigen Objekte) aus Polygonen besteht. Je nach Belieben dürfen Sie die Kameraperspektive und den Zoomfaktor verändern, während die Gegend durchforstet wird. Die Kämpfe werden in Echtzeit geführt, wobei die dabei gewonnenen Erfahrungspunkte unter den Truppenmitgliedern aufgeteilt werden. Die Lebens- und Zauberenergie füllen sich danach mit der Zeit automatisch auf bzw. werden nach jedem Schritt kontinuierlich regeneriert. Wenn Sie also der Typ Mensch sind, der gerne mit Freunden zusammen ist und echtzeitgesteuerte Action-Rollenspiele nächtelang durchzockt, dann könnte sich Blaze & Blade – Eternal Quest durchaus als ein Titel erweisen, der echten Langzeitspaß garantiert. *af*





[1] Schatztruhen bergen ungeahnte Schätze, manchmal aber auch fiese Fallen. [2] Neu geborgene Schätze können Sie vom Gelehrten identifizieren lassen. [3] Anime-Sequenzen dürfen auch bei diesem Japano-Rollenspiel nicht fehlen. [4] Auf dieser Gesamtkarte wählen Sie Ihr nächstes Reiseziel aus.







Während des Spiels austauschbare
Charaktere, weitere Spieler können in
das laufende Spiel einsteigen

Frei wählbarer Spielverlauf.
Alle Gegenden können
jederzeit wieder betreten werden

Acht verschiedene Charakter-Typen mit
individuellen Eigenschaften.
Mehrere mögliche Lösungswege

Charaktere per Memory Card exportierbar

4 Spielermodus per Multi-Tap-Adapter



www.funsoft-online.com

PlayStation

Das Action-Rollenspiel

Blaze & Blade

~ Eternal Quest ~







T&ESOFT

ABC® A FUNSOFT. COMPANY

FUNSOFT.

ABC Software GmbH, Tel. 0 21 31/607-0, Fax. 0 21 31/60 7111, ABC Software AG (CH), Tel. 0041/81/7501000, Fax. 0041/81/7501008, ABC Software GmbH (A), Tel. 0043/5523/56510, Fax. 0043/5523/64794

© 1998 T&E SOFT. Published by FUNSOFT. Developed by T&E SOFT.

NFL Blitz



Was die meisten Leute abschreckt, wenn von Football die Rede ist, dürfte die Tatsache sein, daß diese ur-amerikanische Sportart ein wenig kompliziert und undurchsichtig erscheint. Midway zeigt jedoch, daß es auch anders geht. von Kobayashi Maru



Jedes Kind in Amerika kennt sich mit Football aus. Doch hierzulande denken viele Menschen zunächst einmal, daß es sich dabei um eine sehr ungehobelte und brutale Art der Körperbetätigung handelt, die weit davon entfernt ist, als Sportart bezeichnet zu werden. Nun, das stimmt, wenn auch nur teilweise. Ein Großteil davon, was sich auf dem 100 Yard langen Spielfeld ereignet, ist kein Akt unkontrollierter Handlungsweisen, sondern Ergebnis langjähriger Studien und überlegter Vorausplanung. Jeder einzelne Spielzug wird vom jeweiligen Spielführer (meistens der Kapitän oder der Cheftrainer) genau vorgegeben, woran sich alle restlichen Mannschaftsmitglieder strikt halten müssen. Football gehört in Wahrheit zu den strategischsten Feldsportarten, die die Welt kennt. Der amerikanische Automatenhersteller Midway hat sich jedoch auf die erstgenannten Klischees fixiert und ein Spiel herausgebracht, das die strategischen Elemente einmal völlig außer Acht läßt. "NFL Blitz" hieß schließlich das Produkt ihrer Phantasie und erfreute sich in der neuen Welt sehr großer Beliebtheit. Nun kommt die gleichnamige PlayStation-Umsetzung für den Heimgebrauch. Der einzige Unterschied zur Automaten-Vorlage besteht darin, daß Sie neben dem original Arcade-Modus nun auch Saison- und Turnier-Spiele bestreiten können. In diesem Fun-Game darf jede Mannschaft jeweils fünf statt der üblichen elf Spieler aufs Feld schicken. Zudem gibt es weder einen Schiedsrichter noch irgendwelche Regeln, an die man sich halten muß. Einen weiteren großen Unterschied zum bestehenden Reglement werden Sie beim Angriffsspiel bemerken. Sie müssen nicht zehn, sondern gleich 30 Yards zurücklegen, wenn Sie einen First-Down erlangen und die Angriffswelle fortsetzen möchten. Falls dies innerhalb der vier Anläufe (Downs) nicht möglich erscheint, dürfen Sie im Spielplan auf "Punt" gehen oder, wenn sich Ihre Mannschaft hinreichend nahe an der gegnerischen Ziellinie befindet, ein "Field Goal" versuchen. Diese Optionen werden dann vom Computer automatisch ausgeführt. Optisch zeigt NFL Blitz ganz deutlich, daß hier die Verhältnisse etwas übertrieben und verzerrt dargestellt werden. Die Tackle-Künste der NFL-Kolosse erinnern eher an einen orkschen Sturmangriff, die Körperkontakte sind alles andere als sanft. Allein schon das Zuschauen dürfte bei vielen friedliebenden Bürgern einen Ausdruck der Fassungslosigkeit und des Mitgefühles hervorlocken... *mom*











[1] In NFL Blitz geht es ein wenig härter zu als bei herkömmlichen Football-Simulationen. [2] Der markierte Ballempfänger blinkt auf, während er frei ist. [3] Im Play-Book dürfen Sie Ihren nächsten Spielzug eingeben.

Psybadek

MAN!AC 8/98

"Knallbunte Wintersportalternative auf abgefahrenen Kursen"

"...ungeheurer Spielspa ..."

Offizielles PlayStation Magazin 10/98





VANS and the VANS logo are trade marks of VANS, Inc.
"PS" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.
Psybadek, Xako, Mia, Psygnosis and the Psygnosis logo are ® and © 1990-8 Psygnosis Ltd. All rights reserved.

Invasion: The third wave

UND ALLE WELLEN SCHLAGEN HOCH!

Abermals wird die Erde von Außerirdischen heimgesucht. Sollten Sie besonders ungeduldig sein und die läppischen 93 Jährchen nicht abwarten können, dürfen Sie in "Invasion" die Zeit vordrehen. von Philipp Schneider



In "Invasion: The third wave" schreiben wir das Jahr 2083. Die Erde hat Kontakt mit einer friedlichen außerirdischen Rasse aufgenommen. Verhandlungen werden getroffen, Bündnisse geschlossen. Nur ein kleiner Revoluzzer, Lieutenant L. Roy weiß, was niemand vermutet: Die Außerirdischen sind uns feindlich gesonnen. Nur zehn Jahre später stellt sich heraus, daß unsere extraterrestrischen Freunde Regierungen in jedem Lande unterlaufen haben und den Erdball für sich beanspruchen. Guerillias rotten sich zusammen, um dem nahenden Ende zuvorzukommen. Doch die Gruppen sind schwach organisiert und benötigen einen guten Piloten. Sie alias L. Roy werden auserkoren, die Welt zu retten.



Von Aliens und anderen Krankheiten

Nach dieser nervenaufreibenden Story steigen Sie in Ihr H112, ein wendiges Kampfraumschiff (von 0 auf 2000 Km/h in 5 Sekunden!) und starten im ersten der insgesamt 15 Level. Mit roten Rosen und einer Schachtel Pralinen läßt sich den Gegnern nur schwer beikommen. Deshalb erhalten Sie im Laufe des Spiels bis zu fünf primäre Waffen und über ein dutzend sekundärer Systeme. Während sich unter ersten Raketen, Ionenkanonen oder Laser verstecken, warten die Zweitgeschütze mit fliegenden Minen und Satellitenattacken auf. Diese Feuerkraft werden Sie jedoch auch bitter nötig haben. Rund 30 verschiedene Feinde werfen sich Ihnen in die Flugbahn und erschweren Ihnen das Leben als "Held des Tages" enorm. Die Gegner tummeln sich in den über zehn verschiedenen Welten (Dschungel, Wüste oder Stadt) und zeichnen sich durch individuelle Kampftechniken sowie Verteidigungstaktiken aus.

Besonders auffällig bei Invasion ist die komplett in 3D gehaltene Grafik (auch die Hintergründe bestehen aus Polygonen), die selbst bei komplexen Flugmanövern wie Loopings nicht in die Knie gezwungen wird. *mom*





[1] Diese individuelle Kampftechnik zeugt nicht gerade von Intelligenz... [2] Sogar eine "Eraser"-ähnliche Wumme befindet sich in Ihrem Inventar. [3] Dieser Schuß hat wie eine Bombe eingeschlagen. [4] Sie besuchen über zehn unterschiedliche Welten.







Stiftle, Stiftle, Charakterle baue.



Alle Charaktere wurden zuerst per Bleistift auf Papier gebannt,



und anschließend von Grafikern umgesetzt.

Erleben Sie den ultimativen Kick

MOTO RACER 2

mit YAMAHA

Auf 30 spannenden Rennstrecken

Oder kreieren Sie Ihre eigenen!



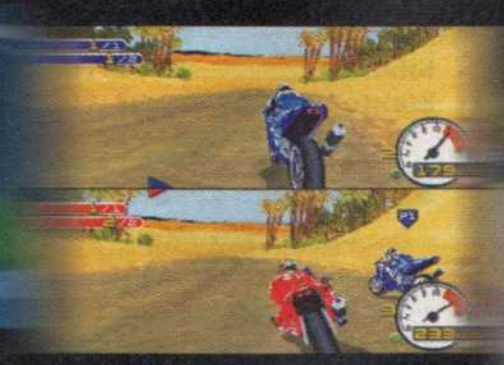
REALISTISCHE RENN-BEDINGUNGEN



ARCADE- UND SIMULATIONS-RENNEN



BRANDNEUER 3D-STRECKENEDITOR



TOLLE MEHRSPIELER-MODI

FAHREN SIE CROSS- ODER SUPERBIKES



Vertrieb durch ELECTRONIC ARTS

Original Screenshots der PC- und PSX-Version

PC CD

PlayStation

Erfahren Sie Ihr ganz persönliches Rennerlebnis

Delphine Software International, Moto Racer und das Delphine-Software-Logo sind eingetragene Warenzeichen von Delphine Software International. © 1998 Delphine Software International.
Electronic Arts und das Electronic-Arts-Logo sind Warenzeichen beziehungsweise eingetragene Warenzeichen von Electronic Arts in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern.





Das offizielle PlayStation Magazin präsentiert:

Das Sony PlayStation Silvester Camp



(1) Für Spaß ist gesorgt – jeden Abend findet eine Party statt. (2) ... und zwischendrin ein Jagertee auf der Hütte!

Snowboarder aufgepaßt:

Passend zum Erscheinen von "Cool Boarders 3" geht es über die Weihnachtsfeiertage ab auf die Berge! Doch nicht nur die Sportfans kommen auf ihre Kosten – vor allem Fun & Party ist angesagt!





In der Zeit vom 19. Dezember 1998 bis zum 9. Januar 1999 findet für jeweils eine Woche das ultimative Silvester Camp statt. Im Preis von rund 500 Mark sind Anreise, Übernachtung, Liftpaß, Proficoaching, Boardtests von Scott, Rad Air und Völkl, viel Spaß mit den neuesten Sony PlayStation-Spielen und viele Partys mit inbegriffen.

Das Gebiet "Le Corbier" in Frankreich bietet unzählige Freeride-Möglichkeiten und perfekte Schneeverhältnisse. Ein eigener Funpark, Boarder-X, Speedstrecke und Halfpipe sind vorhanden. Außerdem ist für Musik auf der Piste gesorgt und verschiedene Contests (Fun Boarder-X, Speedcontest) runden das Spektakel ab.

Organisiert wird die ganze Reise von O.B.Session Eventreisen, die DJ Harry K, MC Mary Mary, DJ Muck, DJ Rocket und DJ P@trick im Gepäck haben. Egal, ob Drum'n Bass, Hip-Hop, Trip-Hop, NY House, Jungle oder einfach nur Party-Sound – die abendlichen Feten versprechen jede Menge Spaß und gute Laune! Natürlich ist auch der eine oder andere Redakteur von uns mit dabei – für PlayStation-Spaß mit "Cool Boarders 3", "Tekken 3" und "Crash Bandicoot 3" ist also gesorgt. *jb*

Weitere Informationen gibt's bei:
O.B. Session Eventreisen,
Am Bahnhof 3,
67583 Guntersblum/Mainz,
Telefon: 06249-90 55 99
oder im Internet unter:
www.snowboards.de

Termine:

X-Mas	**19.12.1998 – 26.12.1998**	**ab DM 444,-**
Silvester	**26.12.1998 – 02.01.1999**	**ab DM 555,-**
Weiße Woche	**02.01.1999 – 09.01.1999**	**ab DM 377,-**

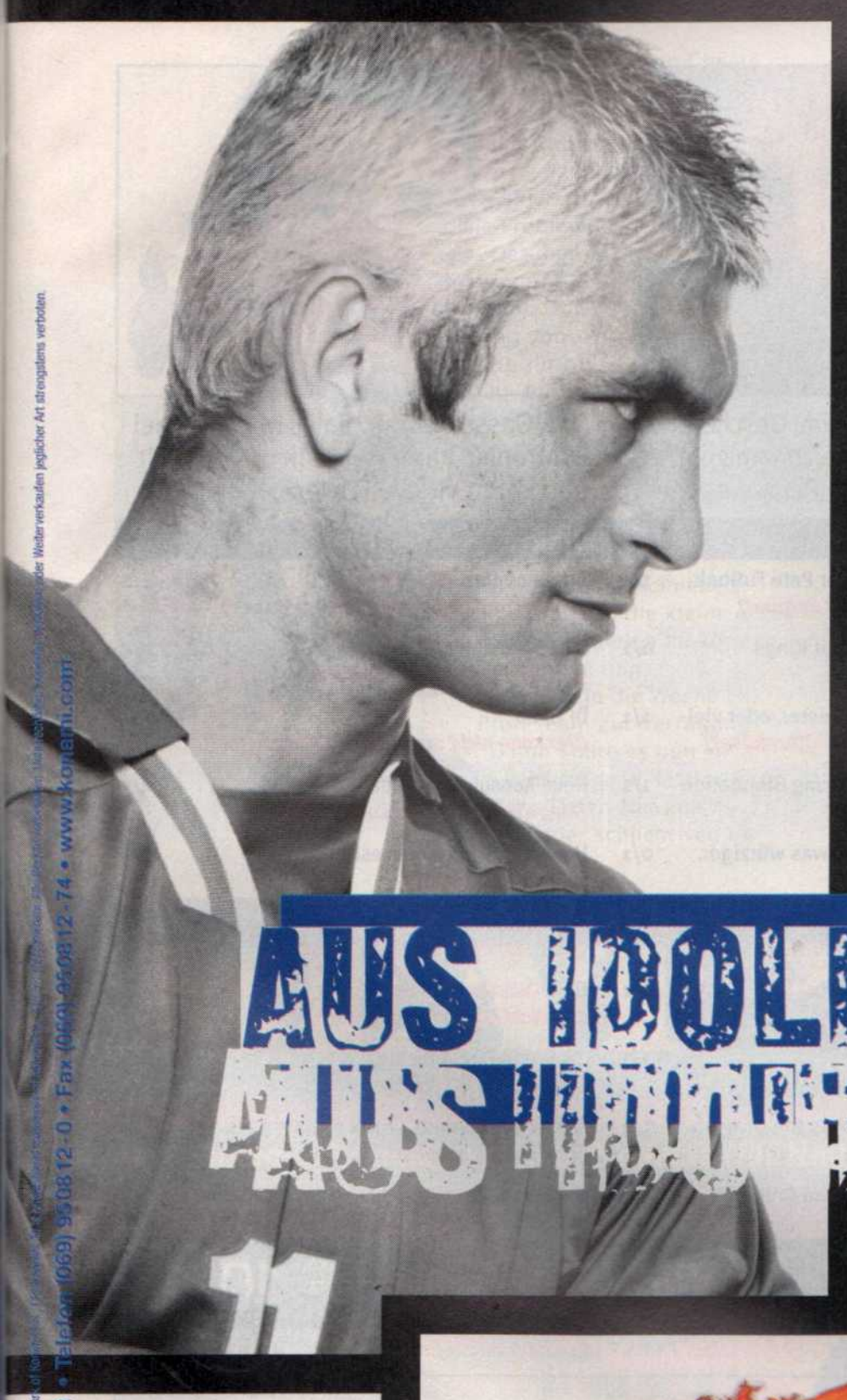
Event-Specials:

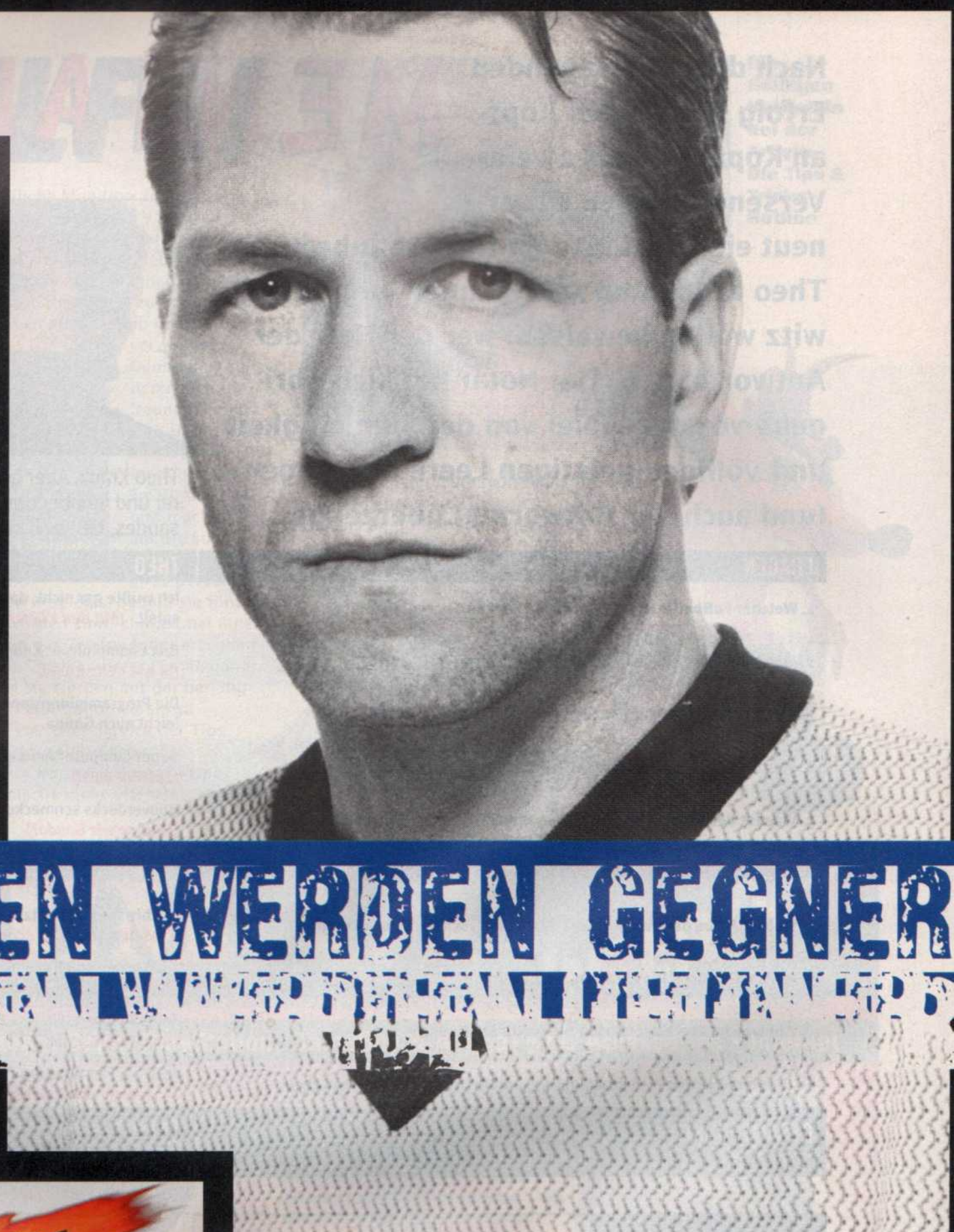
- **Boardtest mit Völkl, Scott, Rad Air u.a.**
- **Präsentation der Prototypen 1999/2000**
- **T-Line Boardservice und Workshops**
- **Sony PlayStation Spiel-Action**
- **"Cool Boarders 3"-Contest**
- **DJ Harry K (London) & MC "Mary Mary" (Apollo 440)**
- **Tandemsnowboarden**
- **Silvesterparty**
- **Glühwein-Aprés**

KONAMI

KONAMI XXL SPORTS SERIES

i-dentität





AUS IDOLEN WERDEN GEGNER



DIE NEUE REFERENZKLASSE

präsentiert durch ran SAT.1 FUSSBALL

MORE THAN JUST A GAME.

PlayStation

NINTENDO64

DER EXTRA-KICK

Erstauslieferung der PlayStation-Version inkl. 2-Level-Demo: METAL GEAR SOLID

PlayStation is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc.Nintendo64 is a trademark of Nintendo Co., Ltd. ISS98 & ISSPro98 are registered trademarks of Konami (Deutschland) GmbH. Weiterverkaufen jeglicher Art strengstens verboten.

Konami (Deutschland) GmbH • Berner Straße 103-105 • D-60437 Frankfurt • Telefon (069) 95 08 12-0 • Fax (069) 95 08 12-74 • www.konami.com

MENTAL KOMBAT

Nach dem überragenden Erfolg des letzten Kopf-an-Kopf-Rennens zweier Versender haben wir erneut ein Duo aus dem Hut gezaubert: Theo Kranz und sein Gegner Jörg Gassewitz wollen beweisen, wer der Herr der Antworten ist. Der Notar hat sich übrigens vor dem Spiel von der Sinnlosigkeit und völligen geistigen Leere der Fragen (und auch der Antworten) überzeugt.



Theo Kranz, Alter geheim, Geschäftsführer und Inhaber des gleichnamigen Versandes, läßt sich keine Party entgehen.



Dirk Gassewitz, 33, Sales Manager bei Funtronix, blickt gerne in die Zukunft und kennt viele Sportler.

FRAGEN	THEO		DIRK	
1. Welcher Fußballer steht bei "World League Soccer '99" Pate?	Ich wußte gar nicht, daß der Pate Fußball spielt. *(Mit den Köpfen der Gegner!)*	1/1	Struuuuuuntz! *(Warum hackt alle Welt auf dem armen Tommy herum?)*	1/1
2. Wie lautet der Titel von EA's Boxsimulation?	Box Champions – Knock Out Kings *(Ja wie denn nun?)*	0/1	Max Schmäling. *(Das ist wohl eher ein Seniorensimulator)*	0/1
3. Wer programmierte das Soundprogramm "Music"?	Die Programmiergruppe Chester, oder vielleicht auch Gouda. *(...oder Hüttenkäse?)*	1/1	DJ Bobo *(Der kann nicht mal richtig KOMponieren!)*	0/1
4. Was bedeutet die Abkürzung S.C.A.R.S.?	Super Computer Animal Racing Simulation *(Setzen! Eins!)*	1/1	Neue Konsole von adidas. *(Klar, die mit den drei Laserstreifen)*	1/1
5. Was ist der Unterschied zwischen Hooverdeks und Snowboards?	Hooverdecks schmecken etwas würziger. *(Etwa so wie Gouda?)*	0/1	Hooverkeks kann man essen. *(Snowboards auch!)*	0/1
6. In welchem Spiel bekriegen sich Teknos und Arcaner?	Bei Dune 33 1/3. *(...wo selbst das Spice falsch ist!)*	0/1	Everybodies Golf *(Was? Auf dem gepflegten Rasen??)*	0/1
7. Welche Farbe paßt nicht dazu? Blau, weis, schwarz, rot oder grau?	Nachts sind alle Katzen grau. *(Und alle Konsolen schwarz)*	1/1	Gelb *(Warten wir's ab, vielleicht ist die PSX 2 ja doch gelb...)*	1/1
8. Ich spiele gerne PlayStation, weil...	...ich gerne spiele. *(Quadratisch, praktisch, gut)*	1/1	...ich keine Freunde habe. *(Bei den Antworten...)*	1/1
9. Auf welche drei Titel warten Sie voller Spannung?	Tomb Raider 3, Fifa 99, Spyro the Dragon. *(Alles Megaseller)*	3/3	Namco Museum 10, Chaos 2, indiziertes Spiel 10 *(Wir sehen uns 2012)*	3/3
10. Nennen Sie uns Ihre drei Lieblingsspiele (plattformunabhängig).	NHL 99, Fifa 98, Gran Turismo (alle PSX). *(Ein echter Sportsfreund)*	3/3	12 Uhr mittags, Mickey hängt am Glockenseil, Foxy Lady 66 *(alle für die neue S.C.A.R.S.-Konsole?)*	3/3
GESAMTPUNKTE	Da Herr Kranz auf Sportspiele steht ist es nicht weiter verwunderlich, daß er der Sieger ist:	11/14	Trotz seiner seherischen Fähigkeiten reicht es für Herrn Gassewitz leider nur für	10/14

(In den Klammern stehen die geistreichen Anmerkungen der Redaktion)

QuizStation

An dieser Stelle sind Sie wieder gefragt. Folgende drei Fragen haben wir uns für Sie ausgedacht:

Die Fragen

1) Wie heißt der böse Baron in "Frenzy"?
a) Von-Totem
b) Von-To-Ten
c) Pop-Top-Ten

2) Wie nennt man ein Programm wie "Music"?
a) Bauchtänzer
b) Schulschwänzer
c) Sequenzer

3) Was ist bestimmt NICHT Abe's Lieblingsgetränk?
a) Bier
b) Cola
c) Rhabarbersaft

Gewinnen können Sie diesmal

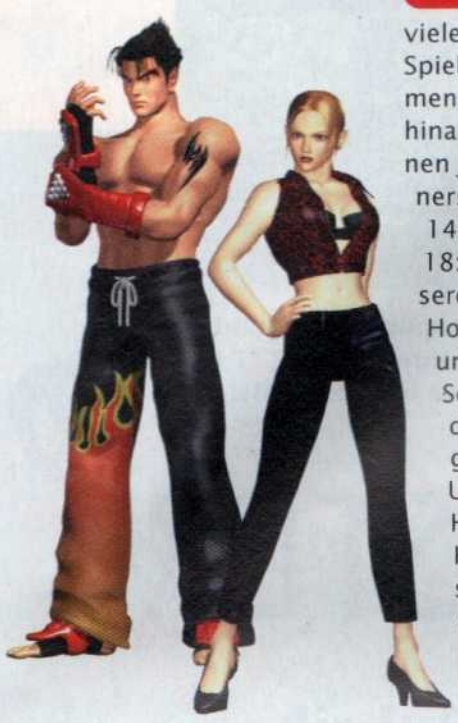
eines von neun "Wild 9's" der Firma

Acclaim



Wollen Sie eines davon bald Ihr Eigen nennen? Schicken Sie uns Ihre Antworten als Postkarte, Fax oder E-Mail (bitte keine Briefe!) bis spätestens 30.11.98 an WEKA Consumer Medien GmbH, PlayStation-Magazin, Stichwort "Mental Kombat", Gruber Str. 46a, 85586 Poing, Fax: 0 81 21/95-12 98, E-Mail: Aktion@PlayStation-Magazin.de. Mitarbeiter der WEKA Consumer Medien GmbH und deren Angehörige sind, wie immer, von der Verlosung ausgeschlossen, der Rechtsweg ebenfalls.

HI-HI-HILFE!



Satte 16 Seiten Cheats, Walkthroughs, Gamebuster- bzw. Xploder-Codes und Move-Listen – jeden Monat helfen wir vielen Spielern, bei kniffligen Spiele-Problemen weiterzukommen. Darüber hinaus steht Ihnen jeden Donnerstag von 14:30 Uhr bis 18:00 Uhr unsere interne Hotline mit Rat und Tat zur Seite. Doch damit nicht genug!

Um Ihnen noch schnellere Hilfe rund um die kleine graue Konsole anbieten zu können, steht Ihnen nun sieben Tage die Woche ein Profi-Team zur Verfügung. Damit sollte es nun ein Leichtes sein, lästige Endgegner ins Daten-Nirvana zu schubsen oder schlichtweg unendliche Munition zu ergattern. Aus einem Fundus von über 1.200 Spielelösungen schöpfen die fleißigen Helferlein, und sollte darunter die von Ihnen benötigte Information nicht zu finden sein, gibt es noch keinen Grund, zu verzweifeln: Denn dann notieren sich die freundlichen Damen und Herren einfach Ihre Telefonnummer oder Email-Adresse und machen sich auf die Suche nach der Lösung Ihres persönlichen Problems. Sobald sie fündig geworden sind, klingelt bei Ihnen dann das Telefon (oder erscheint eine Email in Ihrem Posteingang), und Sie werden mit der benötigten Information versorgt!

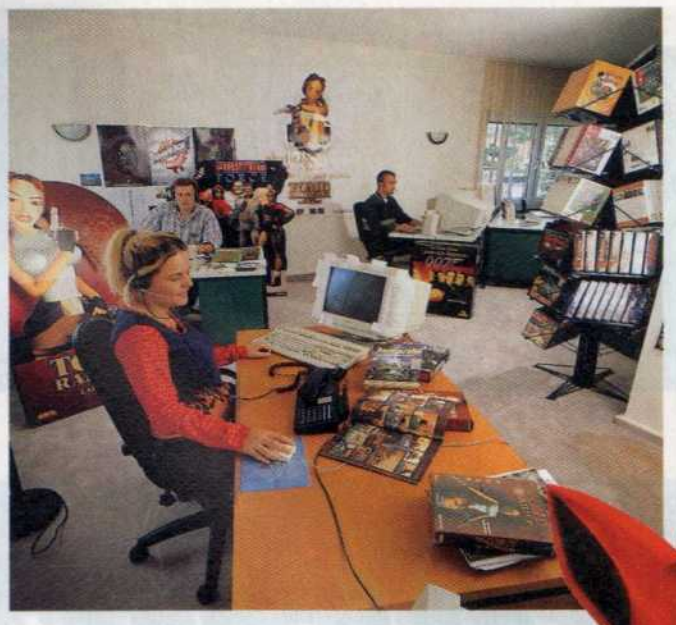
Ein toller Service der Tips & Tricks-Hotline, der für echte Hardcore-Zocker keine Wünsche mehr offenläßt. Natürlich wurden auch die typischen Spieler-Zeiten bedacht: Von 11:00 Uhr bis 24:00 Uhr steht Ihnen die Hotline zur Verfügung – schnelle Hilfe muß eben auch am Feierabend gewährleistet sein!

Tips&Tricks Hotline:

0190 / 87 32 68 12*

(tägl. von 11h bis 24h)

* DM 3,63/Minute



Die fleißigen Helferlein bei der Arbeit: Die Tips & Tricks-Hotline





BEAT 'EM UP

INTERACT

• Multimedia Products • Game Products (für Nintendo, Sega, PlayStation, GameBoy & Amiga) • PC Accessories • Internet

SV 1133 BARRACUDA 2
• Dual-Analog-/ Dual-Shock-GamePad für Sony PlayStation™
• Zwei eingebaute Motoren für verschieden starke Erschütterungs-Reaktionen • 14 voll programmierbare Feuertasten • Autofeuer • Achsentausch-Schalter
unverbindl. Preisempf.
DM 69,99

SV 1110 MEGA MEMORY CARD
• 4Mbit physikalischer Speicher
• Durch intelligente Kompression bis zu 24fache Kapazität der original Memory Card
• Bis zu 360 Speicherplätze
• Status-Informationen über LCD-Anzeige
unverbindl. Preisempf.
DM 89,99

SV 1251 CONSOLE CARRYING BACKPACK
Bequemer Multifunktions-Rucksack
• Geeignet für alle Spielkonsolen • Mehrere Innen- und Außentaschen bieten ausreichend Platz für Zubehör, Spiele-Kontroller und Software • Gepolsterte Rückenauflage ermöglicht stundenlangen Tragekomfort • Spritzwasserfestes Material schützt elektronische Komponenten sicher vor Regen und Staub
unverbindl. Preisempf. DM 69,99

SV 1118 V3 RACING WHEEL PSX
Jedes Rennen ein Genuß
• Analoge Lenkreaktion • Lenkempfindlichkeit stufenlos einstellbar • Lenkwinkel bis 300° einstellbar • Lenksäule in Höhe und Neigung verstellbar • Analoge Fußpedale für Gas und Bremse • Acht Feuertasten und digitales Steuerkreuz • Dauerfeuer für jede Taste einzeln • Tasten-Umbelegungs-Funktion • Tisch- oder Aufsitzbedienung • Kein zwingender Einsatz der Fußpedale
unverbindl. Preisempf.
DM 139,99

P 1124 ULTRA RACER PSX
• Analoges Mini-Lenkrad
• Vier analoge Achsen
• Trigger für Gas und Bremse
• Schaumstoff-Ring im Lenkrad für mehr Komfort
• Vier digitale Richtungstasten
• Zehn Feuertasten
• Tastenumbelegungsfunktion
• LED Status Indikator
unverbindl. Preisempf.
DM 79,99

INTERACT
Vertrieb nur über den Fachhandel
Interact Europe · Kreuzberg 2 · D - 27404 Weertzen
Tel. (0 42 87) 12 51-13 · Fax (0 42 87) 12 51-44
www.interact-europe.de

Überzeugen Sie sich von unserem umfangreichen Angebot und bestellen Sie noch heute unseren kostenlosen Farbprospekt.

Sony PlayStation ist geschütztes Warenzeichen von Sony.







[1] Im Riff-Editor verändern Sie die Samples. [2] Spektakuläre Effekte machen die Videos zum Hingucker. [3] Bei Profisongs ist das ganze Arrangefenster vollgestopft.

Music

PlayTip PlayStation Magazin 12/98





Codemasters, ein nicht erst seit "TOCA" und "Colin McRae" äußerst angesehenes Entwicklungsstudio, präsentiert mit "Music" das erste PlayStation-Produkt, das ganz klar unter die Rubrik Anwendungssoftware fällt. von Artur Hoffmann

PC-Besitzer, die eigene Musikstücke komponieren wollen, haben die Qual der Wahl. Die Spanne der Programme reicht von einfachen Drum-Machines (Fruity Loops, B-Box und Drum Station) und rudimentären Samplebaukästen (Music Maker und Dance Machine) über coole TB/TR-303/808/909-Emulatoter (ReBirth, VAZ und RubberDuck) bis hin zu professionellen Sequenzern (Cubase, Cakewalk und Logic Audio) und Samplebearbeitungsprogrammen (WaveLab, SoundForge beziehungsweise Recycle).

Audio...

PlayStation-Fans guckten bisher in die Röhre und mußten entweder mit "Fluid" herumexperimentieren oder bei "Spice World" tumb auf Hexfeldern herumspringen. Dieser Mißstand hat nun ein Ende: Jester Interactive präsentiert das weltweit erste Tool, um mit der PlayStation eigene Musikstücke zu komponieren.

Nach dem Start werden Sie von einem aufgeräumten und gut strukturierten Benutzerinterface empfangen, das den 16-Spur-Editor, die Sampledatenbank sowie ein Multi-Funktions-Fenster beinhaltet. Hier werden Sie die meiste Zeit Ihres Komponistendaseins verbringen.

Anfänger beginnen zunächst mit der Sichtung des vorhandenen Audiomaterials, das sinnigerweise nach Stilrichtungen geordnet ist. Die Summe aller Samples aus den Bereichen Ambient, Drum'n'-Bass, House, Techno und Trip Hop beträgt mehr als 2000. Ob Basslines oder Drums, Percussions oder Snares, Spezialeffekte oder Melodien – alles, was in der modernen Dancemusik Anwendung findet, ist mit von der Partie. Damit das Ganze einen professionellen Touch erhält, sind sogar Gesangs- beziehungsweise Rappassagen dabei.







[1] Die im Video zu sehenden Texte sind nach Belieben editierbar. [2] Ein etwas schwacher erster Versuch... [3] Die Songs werden inklusive des Titels und des Urhebers abgespeichert.

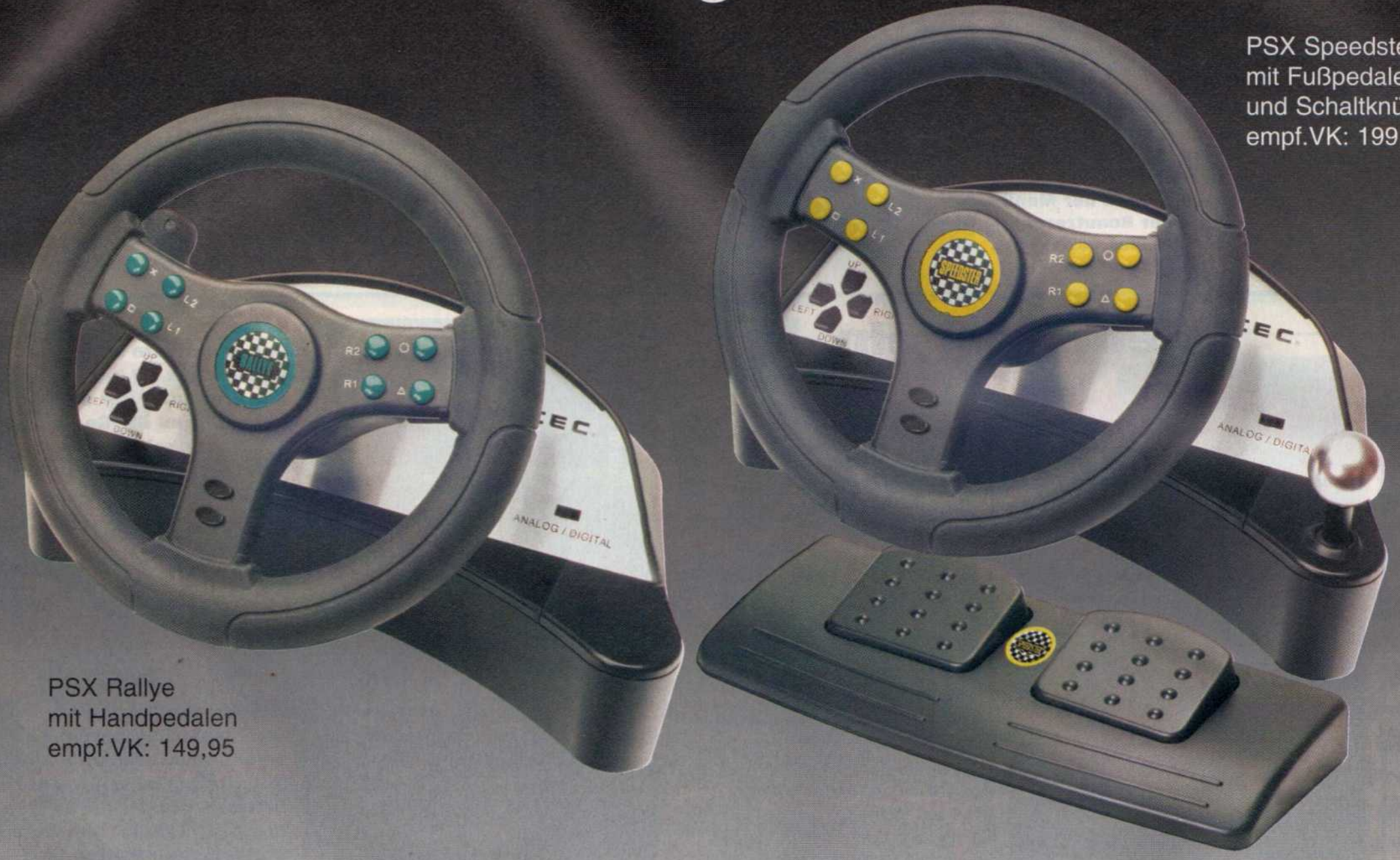
...und Video

Ist diese Arbeit erledigt, ordnen Sie die einzelnen Bausteine in den dafür vorgesehenen 16 Spuren des Editorfensters an, fügen Stillepassagen hinzu oder variieren die vorgefertigten Samples. Nach diesem einfachen Strickmuster entstehen binnen einer Stunde die ersten Songs. Wer es professioneller

Rennvergnügen anno 1998



Ab Januar 1999 gibt´s im Handel...



PSX Speedster
mit Fußpedalen
und Schaltknüppel
empf.VK: 199,95

PSX Rallye
mit Handpedalen
empf.VK: 149,95

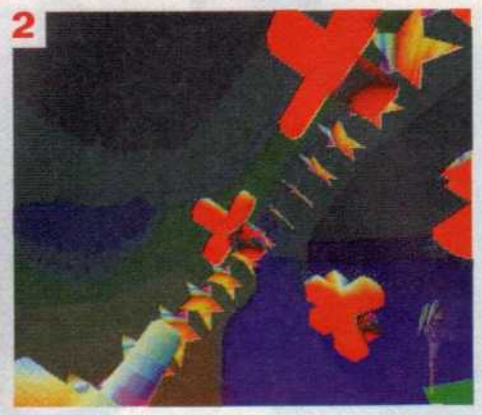
...was Sie schon immer haben wollten

Offizielles Playstation Magazin 11/98, Seite 14:
„Das bringt auch Sie zum Einlenken...haben den Hardcore Test auf der Cebit Home bestanden...am Codemaster Stand tagelang im Einsatz...kein einziges ist ausgefallen..."

Man!ac 11/98, Seite 34:
„Massiv und unkaputtbar: Fanatec Lenkräder...statt windiger, hohler Plastikteile greift Ihr hier in ein massives Lenkrad mit griffigem Gummiüberzug"

FANATEC ist eine Produktmarke der deutschen Firma Endor Entwicklung & Distribution GmbH, Seligenthalerstr. 16a, D-84034 Landshut, Tel: 0871-9221-150, Fax: 0871-9221-101, Email: info@endor.de, Homepage:www.fanatec.com







[1] Das Einfügen der zahlreichen Spezialeffekte ist sehr einfach. [2-3] Selbst das Aussehen der Menüs und der Benutzeroberfläche läßt sich verändern.

haben will, muß aber weitaus mehr Zeit mitbringen.

Damit auch musikalisch erfahrene Zeitgenossen Spaß an Music haben, implementierten die Macher auch einen Riff-Editor, mit dessen Hilfe Sie vorhandene Sounds nach Ihren Wünschen ändern und dauerhaft abspeichern. Effekte wie z.B. Lautstärke, Hall, Pan und Fading bürgen für gute, hörenswerte Ergebnisse. Auf diesem Wege lassen sich selbst die abgefahrensten Sounds erzeugen. Damit Sie ohne Umschweife loslegen können, bann-

Damit auch musikalisch erfahrene Zeitgenossen Spaß an Music haben, implementierten die Macher auch einen Riff-Editor, mit dessen Hilfe Sie vorhandene Sounds nach Ihren Wünschen ändern und dauerhaft abspeichern.

So entsteht ein Techno-Hit!

Damit Sie sich ein Bild davon machen können, wie ein Song zusammengebaut wird, verraten wir Ihnen die wichtigsten fünf Schritte in Form einer Kurzanleitung:



1. Intro

Nahezu jedes Dancestück beginnt mit einer kleinen Introsequenz. Ob Sie sich hier für eine Gesangspassage, einen atmosphärischen Klang oder einen überraschenden Spezialeffekt entscheiden, bleibt Ihnen überlassen. Wir wählen die Samples "verdreht1" und "verdreht2" aus der Bibliothek Techno/Atmosphäre und ordnen die Klänge in Viererblöcken an.



2. Übergang

Der Übergang zum eigentlichen Stück erfolgt entweder durch eine eingängige Snare-Drum-Sequenz oder eine nervöse Hi-Hat-Folge. Beide Varianten hören sich recht gut an, sofern sie das Intro überlagern. In unserem Beispiel setzen wir "high hits" ein.



3. Drums

Das wichtigste an einem Musikstück ist natürlich der Drumlauf, der das Lied antreibt und die Geschwindigkeit vorgibt. Bei einem Technostück sollten die Drums dementsprechend hart sein. Aus diesem Grund bauen wir auf "kick3".



4. Melodie

Eine Melodie, die im Ohr hängenbleibt, ist ebenso wichtig wie ein guter Drumlauf. In unserem Beispiel setzen wir die Kombination "rave" und "abgefahren 1 bis 3" (House/Melodie) ein. Bei der Variation sollten Sie auf Ihren guten Musikgeschmack vertrauen.



5. Gesang und Outro

Zur Auflockerung streuen wir einige housige Gesangssamples ("feeling fine1 und 2") ein. Bei der Kombination sollten Sie nicht alle Spuren gleichzeitig zum Zuge kommen lassen, um den Song nicht zu überladen. Zum Abschluß noch ein Outro. Fertig!

ten die Entwickler insgesamt zehn coole Demosongs auf die schwarze Scheibe.

Allerdings müssen wir erwähnen, daß die Bedienung zu Beginn äußerst schwer von der Hand geht. Die permanent eingeblendeten Hilfetexte machen die Sache zwar leichter, an den Komfort eines mausunterstützten PC-Programmes kommt Music aber nicht heran. Haben Sie sich die wichtigsten Funktionstasten einmal angeeignet, arbeitet es sich recht flott.

Ist ein Stück komponiert, geht es an die Videoproduktion. Auch hier erfolgt alles nach dem Baukastenprinzip: Dreidimensionale Objekte, psychedelische Hintergründe und scrollende Texte werden ausgewählt, plaziert und bearbeitet. Die eingeblendeten Texte lassen sich sogar nach Belieben verändern! Eine Vorschau im Vollbildmodus erhalten Sie schließlich durch einen Druck auf die R2-Taste.

Ihre Meisterwerke speichern Sie auf der Memory Card, wobei ein Song inklusive Video lediglich einen Block benötigt. Und nun steht der nächsten Party nichts mehr im Wege. *mom*

Music

Meine Meinung: Mit Music ist Codemasters ein Platz in der PSX-Historie sicher. Kein Wunder, schließlich handelt es sich bei diesem Produkt nicht um ein Game, sondern um die allererste Anwendungssoftware, die es für die PlayStation gibt. Und da Premieren meist mit Kinderkrankheiten verbunden sind, präsentiert sich die Bedienung von Music zunächst alles andere als benutzerfreundlich. Dafür ist die Qualität und die Zusammenstellung der Samples überragend, und durch den Riff-Editor sind Ihrer Kreativität nahezu keine Grenzen gesetzt. Mit ein wenig Übung ist Ihre Memory Card bald voller potentieller Hits. Wer also seine PlayStation nicht nur als Spielzeug ansieht und außerdem über ein musikalisches Gespür verfügt, wird in diesem Produkt einen treuen Begleiter für lange Winterabende finden.

Artur Hoffmann

■ GENRE:	**Musikprogramm**
■ VERFÜGBAR AB:	**November**
■ HERSTELLER:	**Codemasters**
■ ENTWICKLER:	**Jester Interactive**
■ SPRACHE DES SPIELS:	**deutsch**
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	**deutsch**

■ SPIELIDEE:	1,5	■ MOTIVATION:	1,5
■ GRAFIK:	2,0	■ PREIS/LEISTUNG:	1,5
■ SOUND:	1,0		
■ PRÄSENTATION:	2,0		
■ GAMEPLAY:	3,0	GESAMTWERTUNG:	**1,8**

ACTIVATED

1701 / 1772 MEMORYCARDS in AlienEye-Optik ! Verschiedene Farben. 1 MB 25 DM 5 Stück 1 MB je 20 DM 72 MB Mit LCD-Display nur 95 DM

SHOCKGUN mit Rückschlagfunktion und Fusspedal zum Nachladen. GunCon-Stecker 78 DM

DeskTop JoyStick mit Microschaltern und TurboFunktion 34 DM

N A K I -TASCHE Schwarzes Kunstleder passend für PlayStation oder Nintendo 64 28 DM

Transparentes Rumble/AnalogPad mit starker Vibration 38 DM

COBRA LichtPistole GunCon (NAMCO)-kompatibel ! Mit TURBO! 58 DM

1001 12c508/p SUPERCHIP
Ermöglicht das Abspielen von Importspielen auf der PlayStation. Mit Einbaukabeln und Einbauanleitung für ALLE Modelle (bis zur SCPH-7002) NUR 4 Lötstellen ! BEI UNS EINFACHSTE LÖTSTELLEN ! TESTEN SIE !
Stück 15 DM
5 Stück je 7,80 DM
10 Stück je 5,90 DM
25 Stück je 5,56 DM
50 Stück je 4,98 DM
100 Stück je 4,59 DM
Größere Mengen auf Anfrage
1101 IM SET MIT RGB-KABEL 20 DM

Rumble/AnalogPad mit starker Vibration sowie DauerFeuer & SlowMotion 38 DM

2 Infrarot-JoyPads mit Super Reichweite, Dauerfeuer und SloMo. 68 DM

RF-Modulator mit Antenneneingang. Schließen Sie Ihre Playstation über den Antenneneingang an. 28 DM

DualShockPad ohne Analogteil. Starke Vibration 28 DM

Controller mit Dauerfeuer und Slowmotion jetzt zum Sonderpreis 18 DM

Der PAL-BOOSTER konvertiert das bei Importspielen verwendete NTSC-Signal in PAL (Farbe). Liefert Chinch Audio/Video und Antennensignal 63 DM

5 in 1 JoyPaderweiterung für alle StandardPads 12 DM

Cobrapad mit SloMo & Dauerfeuer, in blau, rot oder gelb 28 DM

1005 Farbumbau für alle Modelle ! Nur 3 Lötstellen, ohne Löten am Grafikchip ! Staffeln a.A. 35 DM NEU
3001 PlayStation DualShock mit eingebautem Chip 299 DM
3002 PlayStation DualShock zusätzl. mit Farbumbau 333 DM
1100 RGB-KABEL mit Entstörfilter Super Qualität! 15 DM
1299 Joypadverlängerung PSX (ohne Shock) 5 DM
1292 Joypadverlängerung PSX (MIT SHOCK!) 15 DM
1109 Linkkabel für Playstation 2 Meter 17 DM
1230 StandardPad NuGen Blau-Transparent 24 DM
3005 Playstation Ersatzlaufwerk für alle Modelle 98 DM
1110 RGB-Kabel mit Chinchbuchsen für GunCON 25 DM
1120 RGB-KABEL mit 2xChinch Audioanschluss 22 DM

Ladengeschäft: Gpress data service Levetzowstr. 12a 10555 Berlin

Tel. 030-399 918-0
Lagerware geht spätestens am nächsten Tag zur Post. Händleranfragen erwünscht
Tel. 030-399 031-55
Irrtum und Preisänderung vorbehalten

Mehr Infos und Staffelpreise unter Faxabruf oder Internet..
Versandkosten: Vorkasse & Kreditkarte 10 DM, Ausland 15 DM
Nachnahme nach Aufwand 10 bis 15 DM, Ausland 20 DM
Faxabruf 030-399 031-58
Fax 030-399 031-57

"Information will frei sein"
www.infopool.com

1001 12c508/p SUPERCHIP *auch für SCPH-7502

NFL Xtreme

Um allen Footballfans die Wartezeit auf "NFL Gameday 99" zu verkürzen, programmierte das US-amerikanische Team 989 Studios ein actionlastiges Footballspiel. Ist "NFL Xtreme" wirklich so extrem? von Artur Hoffmann

Dank der NFL-Lizenz stehen Ihnen alle bekannten Teams zur Auswahl. Diese führen Sie in ein rasches Freundschaftsspiel, eine komplette Saison oder direkt in die PlayOff-Runde. Auch alle anderen genretypischen Optionen, wie z.B. Spielertausch, Editor und ellenlange Statistiken, sind bei NFL Xtreme mit von der Partie. Hier enden aber auch schon die Gemeinsamkeiten zu Madden und Co.

First Down

Abgesehen davon, daß es keinen Schiedsrichter gibt, der bei "Facemasking", "Holding" oder "Pass Interference" einschreitet, hat das Game auch sonst wenig mit dem Footballsport zu tun. Das beginnt bei der Aufstellung (je fünf Mann pro Team), geht über die Verdopplung der in vier Versuchen zu überbrückenden Entfernung auf 20 Yards, und endet bei der Punktzahl für einen Touchdown (acht anstatt sechs Punkte).

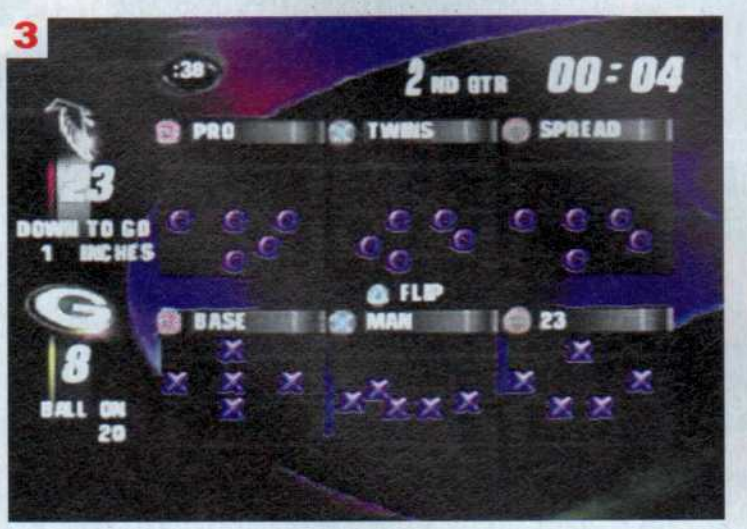
Spielerisch gibt sich das Game allerdings eher hausbacken. Vor dem Snap entscheiden Sie sich für eine Variante aus dem gut gefüllten Playbook, ein Druck auf die R1-Taste zaubert die entsprechenden Icons unter die Füße Ihrer Receiver, und los geht's. Was dann passiert, kann mit einem Wort umschrieben werden: Unglaublich! Die Spieler rennen, hechten, springen und tacklen, als wäre der Leibhaftige hinter ihnen her. Selbst nach Abschluß eines Downs dürfen Sie noch zuschlagen. Dies kommt vor allem den Besitzern eines Dual-Shock-Controllers zugute. Nach einem Sack beispielsweise vibriert das Pad so stark, daß selbst die Auswahl des nächsten Spielzuges beeinflußt wird.

Die im Preplay (Ausgabe 10/98) als verbesserungswürdig beschriebene Grafik kann sich bei der finalen PAL-Version wahrlich sehen lassen. Vor allem die detaillierte Darstellung der polygonalen

Die Spieler rennen, hechten, springen und tacklen, als wäre der Leibhaftige hinter ihnen her.









[1] Wer hätte das gedacht? Unser QB in der Endzone! [2] Nach dem Fumble macht sich der Receiver auf den Weg. [3] Vor dem Snap entscheiden Sie sich für eine Variante. [4] Kommt ein Dorsey Levens geflogen...

DER IDEALE FREUND ZUM DURCHBRENNEN. SPYRO THE DRAGON AB 23.10.

TBWA

Feuer frei für Spyro, den Drachen. Nur er kann seine Drachenfamilie vom Fluch des Magiers Gnasty Gnorc befreien. Märchenhafte Grafik, witzige Charaktere, freie Bewegbarkeit – der ultimative 3-D Jump'n'Run-Bren... äh, Renner! Exklusiv für PlayStation.

PlayStation-Hotline:
01 90/578 578 (1,21 DM/Min.)
www.playstation-europe.com/spyro



„...kurzum: einfach Weltklasse!"
(PlayStation GAMES 8/98)



Spyro hat die Lizenz zum Grillen.



DUAL SHOCK™

UNIVERSAL

UNIVERSAL INTERACTIVE STUDIOS

PlayStation®

IT'S NOT A GAME

INSOMNIAC GAMES

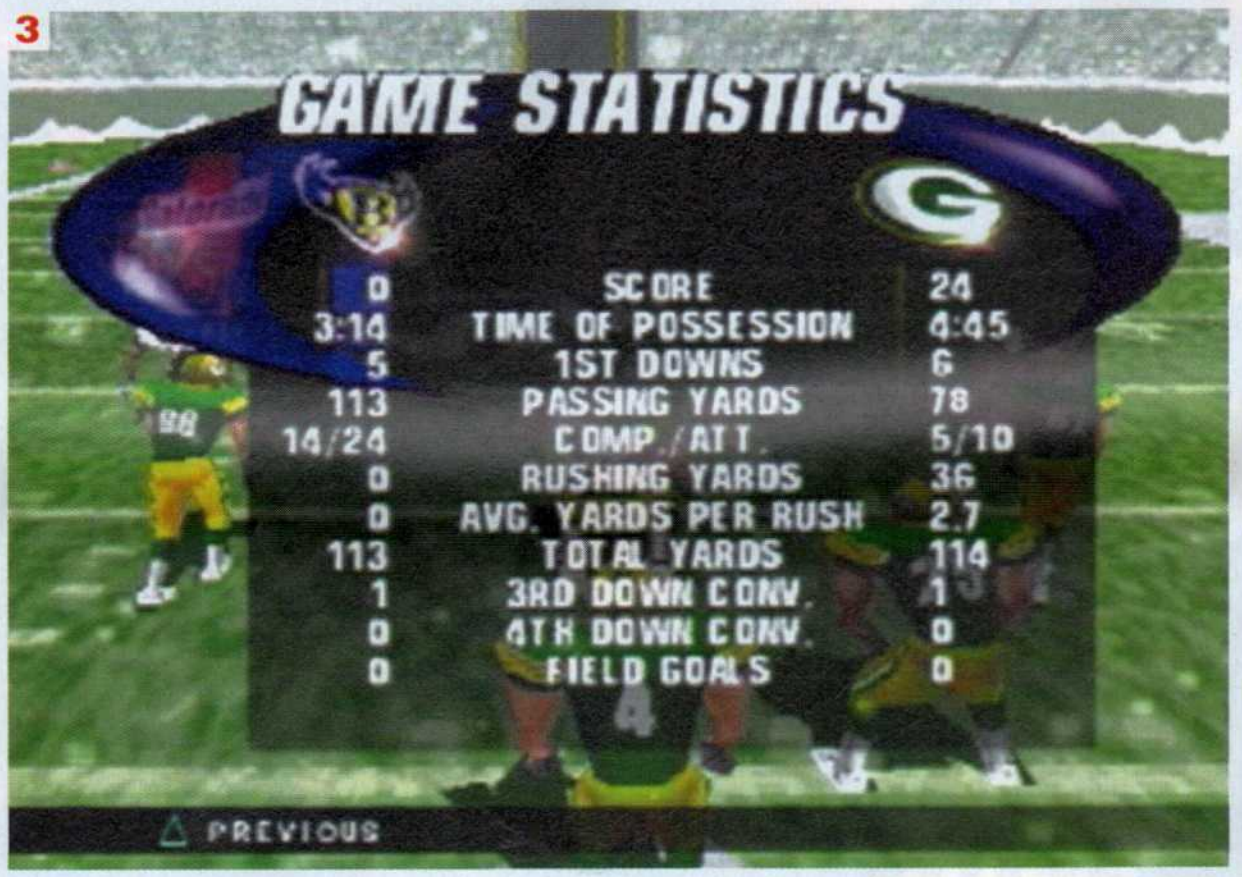
Offizieller Sponsor der UEFA Champions League. and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a trademark of Sony Corporation. Published by Sony Computer Entertainment Europe.

Spyro the Dragon TM & © 1998 Universal Interactive Studios, Inc. All rights reserved. Find us at: www.universalstudios.com. Developed by Insomniac Games, Inc.

Dual-Shock-Controller | Analogpad kompatibel | Memory card kompatibel | Zwei Spieler







[1] Wo ist denn eigentlich der Ball? [2] Selbst bei heftigem Schneefall wird gespielt. [3] Die üblichen Statistiken runden ein Match ab. [4] Welchen Receiver spielen wir an?



Spieler ist beeindruckend. Da allerdings weitaus weniger Riesen auf dem Platz stehen als bei einer Simulation, muß der PSX-Prozessor dementsprechend weniger rechnen...

Das schlimmste an diesem Game ist der Sound. Derjenige, der für diese Mixtur aus gitarrenlastigem Menüsound, nichtssagender Casio-Taschenrechner-Hintergrundmusik und der ewig gleichen Zuschauerkulisse verantwortlich ist, sollte zur Strafe sein restliches Leben auf dem Hausboot respektive dem Spukschloß der Kelly Family verbringen müssen. Daß auch die Kommentare des Sprechers sowie die Aussagen der Spieler mit schöner Regelmäßigkeit wiederkehren, sei nur am Rande erwähnt. *mom*

PlayStation

NFL Xtreme

Meine Meinung: Kaum hat sich das Bild des US-amerikanischen Nationalsports auch in unseren Breiten zum Positiven gewandt, reduziert "NFL Xtreme" das strategische Geplänkel auf den kleinsten gemeinsamen Nenner: Action! Ob turboartige Antritte, gnadenlos harte Tackles oder meterhohe Jumps – nahezu kein gängiges Klischee wurde ausgelassen. Lediglich die wirklich gute Grafik rettet das Spiel vor dem Sturz in die Bedeutungslosigkeit. Trotz dieses positiven Aspektes ist das extreme Spiel weder für Football- noch für Actionfans empfehlenswert, da der Motivationsfaktor recht gering ausfällt. Ich für meinen Teil spiele weiter "Madden NFL '99" und freue mich schon auf Sonys "NFL Gameday '99", das auf die gleiche Grafikroutine baut. "NFL Xtreme" kommt mir nicht mehr in die PlayStation. ***Artur Hoffmann***

GENRE:	Football-Game
VERFÜGBAR AB:	Januar '99
HERSTELLER:	Sony Computer Entertainment
ENTWICKLER:	989 Studios
SPRACHE DES SPIELS:	englisch
SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

SPIELIDEE:	3,0	MOTIVATION:	4,0
GRAFIK:	1,5	PREIS/LEISTUNG:	3,5
SOUND:	3,5		
PRÄSENTATION:	3,5		
GAMEPLAY:	2,5	GESAMTWERTUNG:	**3,1**

TOP SECRET

Was wäre **ein Spiel** ohne die versteckten Möglichkeiten **zu schummeln? Langweilig.** Aus diesem Grund finden Sie auf den folgenden Seiten **jede Menge** brandheiße Mogeleien, coole Tips und **einfallsreiche Lösungsvorschläge.** von Artur Hoffmann

Tips & Tricks

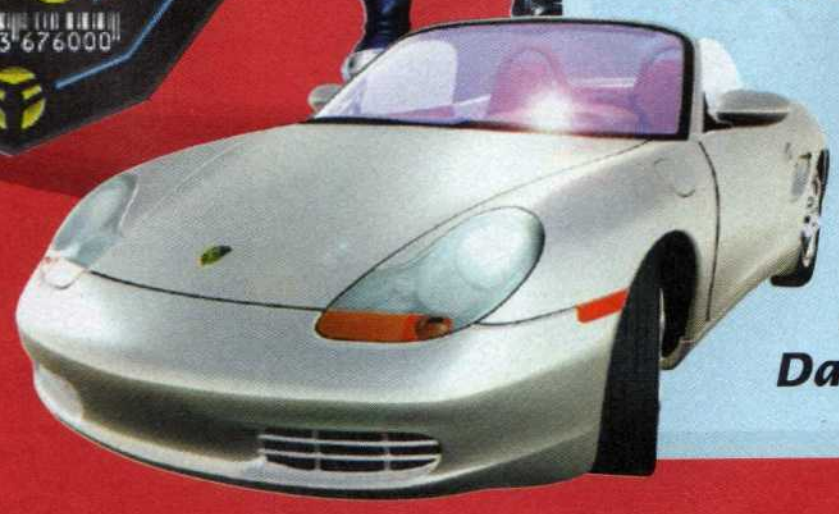












INHALT

Moveliste:

Vs. 66

Walkthrough:

Batman & Robin (Teil 2) 68

Oldie:

Porsche Challenge 78

Codes:

Blast Radius 82
Rogue Trip (US) 82
Gran Turismo 84

Gamebuster/ Xploder-Codes:

Madden NFL '99 (US) 86
Ninja – Shadow of Darkness 86
Blast Radius (GameBuster) 86
Blast Radius (Xploder, br. PAL-Version) 86
The Fifth Element (US) 86
Assault 86
All Japan Womans Pro Wrestling (JAP) 87
Moto Racer 2 87
MediEvil 87
Test Drive 5 (US) 88
Heart of Darkness (US) 88

MOVELISTE

Der richtige Kick!

Wer die richtigen Moves nicht kennt, der hat nur halb so viel Spaß. Damit Sie Ihr Beat'em-Up auch wirklich genießen können, verraten wir Ihnen die Moveliste.







Vs.

Das coole Beat'em-Up begeistert vor allem durch die Vielzahl der abgedrehten Charaktere. Die drei wichtigsten Moves der 16 Fighter finden Sie in der folgenden Liste.

● Mia
Elbow Lunge: Zurück, Vorwärts und Punch
Chop plus Elbow Lunge: Runter/Vorwärts und Punch, Runter/Vorwärts und Punch
Break Dance Sweep: Runter und Kick, Runter und Kick

● Vikram
Spine Smasher Grapple: Punch und Escape
Shin Kick Combo: Zurück und Kick, Kick, Kick, Kick
Side Kick Combo: Vorwärts und Kick, Kick, Kick, Kick, Kick

● Oleg
Catapult Throw: Zurück und Punch und Escape
Shin Kick/Reverse Kick: Zurück und Kick, Kick
Elbow Thump/Side Kick: Runter/Vorwärts und Punch, Kick

● Slim Daddy
Crouch Kick plus High Kick: Runter und Kick, Kick
Snap Kick/Dash Punch Combo: Vorwärts und Kick, Punch
Overhand Combo: Zurück und Punch, Kick, Kick

● Kenny
Armlock Takedown Counter: Zurück und Punch und Kick
Pirouette Kick Combo: Vorwärts und Kick, Vorwärts und Kick
Twin Punch Combo: Punch, Punch, Punch



● Calucag
Tsunami: Zurück, Vorwärts und Punch und Kick
Snap Kick plus Axe: Vorwärts und Kick, Vorwärts und Kick
Backhand Jab Combo: Punch, Punch, Kick

● Mineo
Knee Buster Kick Counter: Runter und Punch und Kick
Punch Combo: Punch, Punch, Kick
Crouch Kick/Elbow Upper: Runter und Kick, Punch

● Kara
Face Smash Takedown (Gegner wendet den Rücken zu): Punch und Escape
Crossover Kick: Kick, Kick
Punch Medley: Punch, Punch, Punch, Kick

● Harold
Shoulder Charge: Zurück, Vorwärts und Punch und Kick
Circle Punch/Lunge Combo: Zurück und Punch, Punch, Punch, Punch, Punch, Punch, Punch
Circle Punch/Uppercut/Back Kick: Zurück und Punch, Punch, Kick

● Kathleen
Horse Kick: Runter und Kick, Runter und Kick
Overhand Chop plus Elbow Smash: Runter/Vorwärts und Punch, Punch
Elbow Jab plus Shin Breaker: Vorwärts und Punch, Zurück und Kick

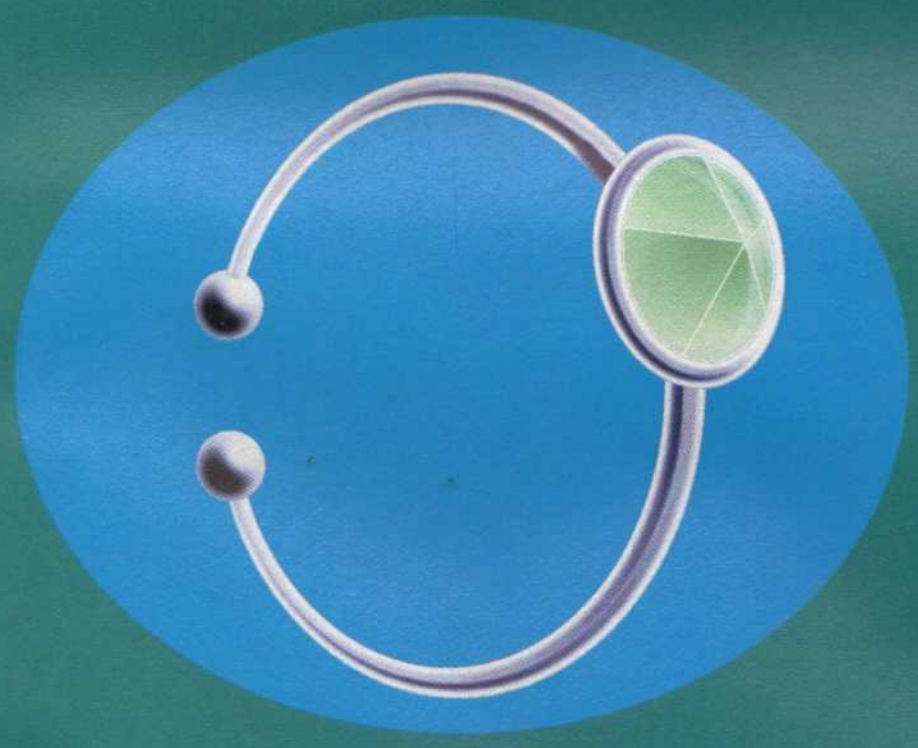
● Leath
Backflip Attack: Rauf/Vorwärts und Kick
Pivot Kicks: Runter/Zurück und Kick, Kick, Kick
One-Two Revolution Punch: Zurück und Punch (antippen), Zurück und Punch (halten)

● O'Doul
Laugh Attack: Zurück, Vorwärts und Punch und Kick
Punch plus Charlie Horse: Vorwärts und Punch, Punch
Lunge Punch Combo: Runter/Vorwärts und Punch, Punch, Kick

LASS DiCH VON LARA PiERCEN!

Tomb Raider III & Lara Croft © & TM Core Design Limited 1998. © & Published by Eidos Interactive 1998. All Rights Reserved.





Man kann ihn bei sich selbst einklinken,
man kann ihn der Freundin schenken,
man kann ihn um den Hals hängen, oder man kann ihn als
Talisman in die Brieftasche packen
– den Piercing-Clip von Lara Croft. Jetzt nur bei MMI:



TOMB Raider III – Adventures of Lara Croft
mit original Piercing-Clip.

**TOMB RAiDER III – Adventures of Lara Croft
spielen und besser dabei aussehen!**

AB DEM 20.11. ERHÄLTLiCH!

Logibyte Shop am Alex
Dircksenstr. 35
10178 Berlin

Logibyte Center
Schloßstr. 113
12163 Berlin

Logibyte Shop
im Linden-Center
Prerower Platz 1
13051Berlin

MultiMedia Soft
Spornmachergasse 1
15234 Frankfurt / Oder

Bischoff & Partner
Dresdener Str. 3
15236 Frankfurt/Oder

MultiMedia Soft
Fürstenbergerstr. 64
15890 Eisenhüttenstadt

Spiele-Netzwerk GmbH
Kleiner Schäferkamp 24
20357 Hamburg

Gamestore
Untere Schrangenstr. 16
21335 Lüneburg

LKP Game Shop GmbH
Staulinie 16-17
26122 Oldenburg

LKP Game Shop GmbH
Posthalterweg 15
26129 Oldenburg

LKP Game Shop GmbH
Ostersteg 9
26789 Leer

LAP
Cramerstr. 5
27749 Delmenhorst

LAP
Faulenstr. 67
28195 Bremen

MultiMedia Soft
Sagerstr. 44
28757 Bremen

MultiMedia Soft
Marienstr. 19
33098 Paderborn

XANADU
Neuhäuserstr. 17
33102 Paderborn

Funtronixx
Die Freiheit 14
34117 Kassel

Althoff Computerspiele
Lengenfelder Str. 15
34497 Korbach

Gameshop
Auf der Wort 28a
38122 Braunschweig

MultiMedia Soft
Markt 10
38350 Helmstedt

Tripel S
Berliner Allee 34-36
40121 Düsseldorf

CONNACTION
Klarissenstr. 15
41460 Neuss

MultiMedia Soft
Kölner Str. 122-Laden 5
41539 Dormagen

Triple M
Viktoriastr. 41
44787 Bochum

Triple M
Limbeckerplatz 9
45127 Essen

Flying Arts
Forum Mühlheim
Hans Böckler Platz 10
45468 Mühlheim

Tripel S
Sonnwald 30
47051 Duisburg

MultiMedia Soft
Neuer Wall 2-4
47441 Moers

Triple M
Druffels Weg 1
48653 Coesfeld

Cyber Games
Neuer Graben 11
49090 Osnabrück

Virus Game Shop
Poststraße 16
49808 Lingen / Ems

Triple M
Luxenburger Str. 26
50674 Köln

MultiMedia Soft
Josef-Schregel-Str. 50
52349 Düren

Joystix
Oxfordstr. 20-22
53111 Bonn

Joystix
Berliner Str. 6
53879 Euskirchen

MultiMedia Soft
Unnaerstr. 42
58706 Menden

Ultimate Games
Borsigallee 26
60388 Frankfurt

Ultimate Games
Frankfurter Str. 168-176
63263 Neu Isenburg

Gamestore
Königsteiner Str. 29
65929 Frankfurt / Main

Mediactive
Siegfriedstr. 44
67547 Worms

RG-Software
Stangenstr. 8
70771 Leinfelden-Echterd.

TopCom
Heidenheimer Str. 5
71229 Leonberg

Point of Media
Marstall 48
71634 Ludwigsburg

Multimedia Seizew
Oettingerstr. 19
84307 Eggenfelden

MulitMedia Seizew
Untergaiching 24
84347 Pfarrkirch

CSE Schauties GmbH
Gespinnstmarkt 33
88212 Ravensburg

MMI
MultiMedia Independant

MMI Fachgeschäfte gibt es bereits 46 x in Deutschland. MMI ist ein bundesweiter Zusammenschluß selbstständiger Fachhändler. Interessierte Händler bekommen Informationen unter 07152/75065.

Cheats

● **Ramos**
Power Uppercut: Runter/Vorwärts und Punch und Kick
Step Kick plus Side Kick: Vorwärts und Kick, Vorwärts und Kick
Crouch Kicks plus Side Kicks: Runter und Kick, Runter und Kick, Kick

● **Jalil**
Axe Kick plus Body Kick: Vorwärts, Vorwärts und Kick, Kick
Turning Kick Combo: Kick, Kick, Kick, Kick
Crouch Kicks: Runter/Zurück und Kick, Runter/Zurück und Kick

● **Thana**
Axe Kick: Vorwärts und Punch und Kick
Axe Kick/Lunging Axe Kick: Vorwärts, Vorwärts und Kick, Kick
Jabs: Vorwärts und Punch, Punch



● **Paco**
Football Shoulder Charge: Zurück und Punch und Kick
Crouch Kick/Power Uppercut: Runter und Kick, Punch
Step Kick, Rising Knee: Vorwärts und Kick, Kick

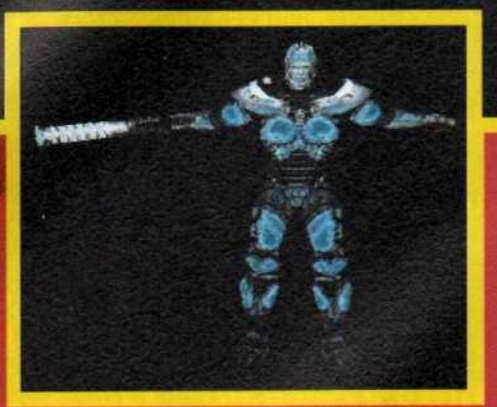
WALKTHROUGH

Batman & Robin

Manche Spiele sind so anspruchsvoll, daß ein Durchspielen fast unmöglich ist. Aus diesem Grunde verraten wir Ihnen in loser Reihenfolge komplette Walkthroughs. In dieser Ausgabe erfahren Sie, wie Sie den ersten Tag in Gotham City überleben.

Obwohl wir uns bei dieser Komplettlösung nur auf das nötigste beschränken und auch auf Screenshots verzichten, würde der Guide die komplette Cheatsektion beanspruchen. Aus diesem Grunde haben wir die Lösung aufgeteilt.





2.Tag

● **Polizeihauptquartier**
Gegner: Broom Man, Bane, Poison Ivy
Am Anfang des Levels finden Sie einen schmalen Korridor vor. Links befinden sich drei Räume: Im ersten und zweiten verstecken sich mehrere Gegner und Power-Ups. Das dritte Zimmer führt Sie hinaus aus dem Hauptquartier in Richtung Batlite. Achtung: Sie müssen auf das Dach hinauf und sowohl Bane als auch Ivy ausschalten, bevor diese das Batlite zerstören. Nachdem Sie allen Gegnern den Garaus gemacht haben, gehen Sie hinaus auf den Balkon. Linker Hand sehen Sie in der Ferne eine Tür. Diese kann nicht zerstört werden, Sie benötigen vielmehr einen Schlüssel, um sie zu öffnen. Sobald Sie vor der Tür den Action-Button drücken, wird Ihnen die Kamera verraten, wo Sie danach suchen müssen.
Haben Sie den Schlüssel gefunden, verwenden Sie die Jet-Boots, um wieder auf den Balkon hinauf zu kommen. Alternativ: Zerstören Sie die Glaswand gegenüber der verschlossenen Tür, und springen Sie in den kleinen Raum hinein. Dann springen Sie hinüber auf den Balkon. Das Dach wird voller Gegner sein, die aus allen Bereichen des Levels heraneilen, um Sie daran zu hindern, Bane und Ivy zu erreichen. Einige von ihnen lassen Power-Ups zurück. Wenn es Ihnen gelingt, Bane und Ivy zu besiegen, wird das Batlite nicht zerstört und die Break-In-Zeit nicht reduziert.

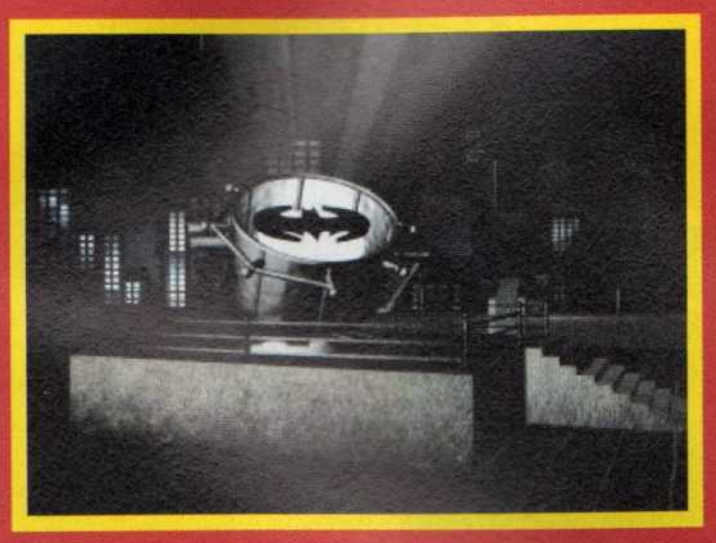
Secret: Alle Aktenschränke können mit einer Rakete oder einer Schlagkombination zerstört werden. In einigen finden sich Power-Ups, Schalter und Hinweise.

● **Arkham Asylum**
Gegner: Straight Jacket, Broom Man, Poison Ivy

Im Irrenhaus angelangt, finden Sie ein Labyrinth von Gängen vor. Doch keine Angst! Es gibt natürlich einen Weg durch die Räume. Wenn Sie aber die falsche Abzweigung nehmen, werden alle Sicherheitsschranken aktiviert, und Sie müssen zum Anfang zurück.

Glücklicherweise erkennen Sie – wenn Sie genau auf den Boden schauen – wo der richtige Weg entlangführt. Sobald Sie sicher durchgekommen sind, wartet ein Puzzle auf Sie (herauf oder herunter). Sie müssen den Weg nach oben nehmen, der sich durch den Raum schlängelt. Springen Sie über den zerbrechlichen Boden, sonst fallen Sie in den Stock darunter.

Weiter geht's zu dem umgekehrten Bauwerk. Hier müssen Sie die Wendeltreppe hinaufgehen, wobei Sie bei jeder Biegung zur Gesichtsmaske schauen. Auf der obersten Plattform angekommen, rennen Sie schnell herum, da es dort abrutschendes Geröll gibt, das Sie in die Tiefe reißen könnte. Falls dies passiert, gibt es verschiedene Schalter, die in den jeweiligen Höhen des Tempels an der Wand versteckt sind. Jeder Schalter wird die Falle aufhalten. Es gibt jedoch zwei Knöpfe, die auch die Ventilatoren an der Spitze der Plattform ausschalten. Diese würden Sie ansonsten herunterfegen. Im letzten Gang (der zur Zelle von Mr. Freeze führt) müssen Sie in den Wachraum gehen, wo es fünf Schalter gibt. Einer davon öffnet die Zelle von Mr. Freeze, ein anderer die Zellentür am Ende des Ganges, wo Sie auf Ivy treffen (falls sie noch da ist).



Secrets: Die Zelle von Freeze. Der Cryo-Strahl ist für unsere Helden gefährlich, es gibt jedoch einen Schalter hinter einer zerstörbaren Wand. Sie müssen drei mal um den Strahl herumgehen und dann die Mauer in der Ecke rechts von der Zellentür einreißen. So gelangen Sie in den Geheimbereich, in dem sich der Ausschalter befindet. Gleichzeitig kommen Sie so auch in das geheime Labor von Freeze.

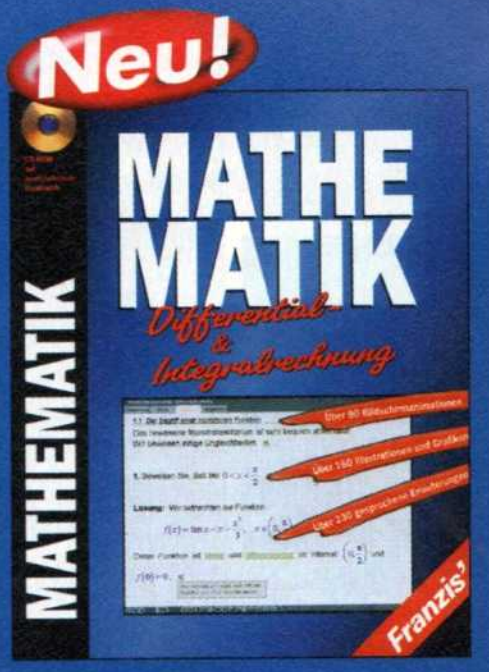
● Das Labor von Poison Ivy

Gegner: Zombies, Tarantula

Sie beginnen im Gewächshaus. Treten oder schlagen Sie die Türen ein, um hinaus zu kommen. Passen Sie aber auf die Spinnen auf, die von der Decke kommen, und die Zombies, die aus den Matschhaufen aufsteigen. Schlagen Sie sich durch die efeubewachsenen Wände,



Lernen kann auch Spaß machen!



Mit unseren Lern-Programmen, die in grafisch ansprechender Form leicht verständlich auf zahlreichen Bildschirmseiten mit Hilfe von Bildschirmanimationen, Illustrationen und Grafiken sowie gesprochenen Erläuterungen die behandelten Themen erläutern.

MATHEMATIK
Differential- & Integralgleichungen
ISBN 3-7723-8615-6

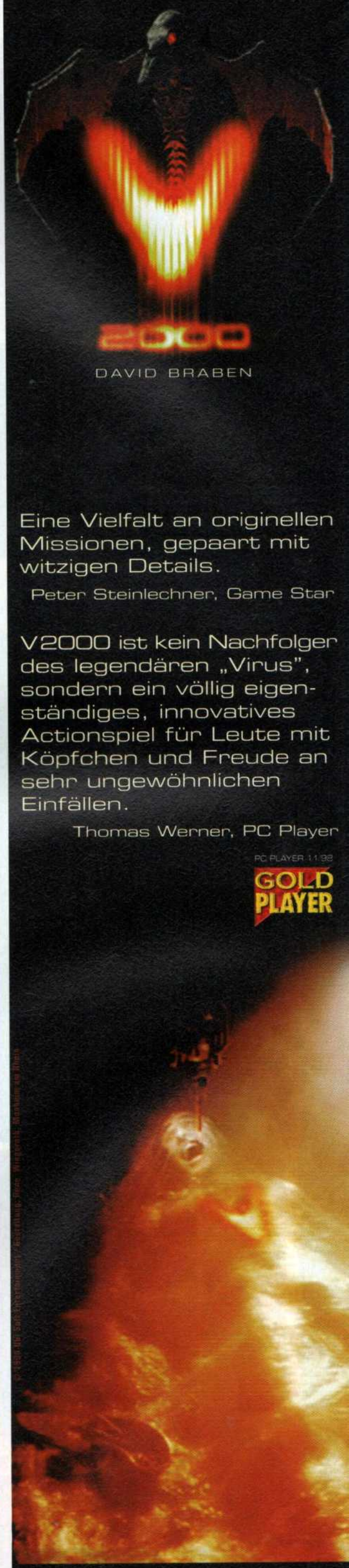
öS 238,–/SFr 25,–
DM 29,95*

Franzis-Verlag GmbH
Gruber Straße 46a
85586 Poing
Tel.: 08121/951-444
Fax 08121/951-679
Compuserve 106004, 2214
http://www.franzis.de

50 Jahre Franzis'

Franzis'

„Eine wahre Strategieperle"
Ulf Schneider, Mega Fun



Eine Vielfalt an originellen Missionen, gepaart mit witzigen Details.
Peter Steinlechner, Game Star

V2000 ist kein Nachfolger des legendären „Virus", sondern ein völlig eigenständiges, innovatives Actionspiel für Leute mit Köpfchen und Freude an sehr ungewöhnlichen Einfällen.
Thomas Werner, PC Player

PC PLAYER 1.1.98
GOLD PLAYER

FRONTIER · GROLIER INTERACTIVE · Ubi Soft · PlayStation · PC CD ROM

Cheats

um Ihren Weg durch das Heckenlabyrinth zu finden. Falls Sie hier stecken bleiben, benutzen Sie Ihre Jet-Boots, um auf eine der Hecken zu fliegen. Gehen Sie weiter durch das Labyrinth in Richtung des Zentrums, wo mehrere Zombies auf Sie warten. Halten Sie Ihre Raketen in Bereitschaft, da sie sehr schwer anzuvisieren sind.

Sobald Sie das Zentrum des Labyrinths erreichen, finden Sie eine alte Eiche. An der Außenseite der Rinde werden Sie einen Astknorren bemerken. Drücken Sie ihn hinein, um die Türen zu den Labors am Ende des Labyrinths zu entriegeln. Diese vier Türen führen in Puzzle-Areas, in denen Sie auf Power-Ups und Gegner treffen.



Hier gibt es einen Abschnitt mit langen Fallgruben und Stufen. Die Ausgänge sind jedoch getarnt, um genau wie die Wände auszusehen. Daneben gibt es einen Raum mit einem einzelnen Power-Up in der Mitte. Vorsicht an dieser Stelle, der Schein trügt! In Wahrheit handelt es sich hier um eine Falle, und zwei Zombies kommen zum Vorschein.

Des weiteren befindet sich hier ein Gang mit zahlreichen Fallgruben. Die Schalter, mit deren Hilfe Sie wieder herauskommen, sind schwer zu finden, da Sie wie Steine aussehen, die aus der Wand herausstehen. Einmal mehr finden Sie am Ende der Halle ein Power-Up, das Zombies aus allen möglichen Wänden hervorzaubert. Schließlich gibt es noch ein großes Netzwerk von Gängen und Labors (darunter Ivys).

Secret: Woodrues geheimes Labor. Irgendwo im Heckenlabyrinth – in der Nähe des Zentrums – gibt es eine Hologramm-Hecke. Genau hinter ihr fällt der Boden zu den Höhlen ab, von denen es zu Woodrues Labor geht.



● Gotham Water (nördliche Höfe)

Gegner: Zombies, Tarantula

Die erste Kamera zeigt Ihnen die Hauptobjekte: Bane (hat das Gift) und das Gegengift, beide zu finden in den südlichen Höfen. Sobald Sie durch den Empfangsbereich kommen, gehen Sie durch die Türen geradeaus. Falls Sie diese noch nicht zerstört haben, werden sie explodieren, sobald Sie sich ihnen nähern. Nun gehen Sie hinauf in den Kontrollraum und öffnen die Türen, von denen es zu den südlichen Höfen weitergeht. Den Schlüssel zu den Schleusentoren (innerhalb des Abwasserbeckens) erreichen Sie, wenn Sie durch das einzige Abwasserbecken im nördlichen Hof gehen. Dies ist der einfachste Weg in den Abwasserraum (da die Tür von innen versperrt ist). Wenn Sie nicht gerne den einfachen Weg nehmen, können Sie entweder durch den Kanal neben den Türen kriechen oder durch den zweiten Kanal in den Toiletten. Wenn Sie die Schalter im Kontrollraum umgelegt haben, öffnen sich die Türen zum südlichen Hof am südwestlichen Ende des nördlichen Hofs.

In eigener Sache

Zuallererst möchten wir uns natürlich ganz herzlich für Ihre Zuschriften bedanken. Leider waren einige der Briefe, die in die Redaktion flatterten, nicht besonders leserlich. Aus diesem Grund möchten wir Sie darum bitten, Ihre Cheats entweder mit der Schreibmaschine oder mit Hilfe eines Computers zu verfassen. Falls Sie weder über das eine, noch das andere Utensil verfügen, können Sie Ihre Tricks auch mittels Druckschrift zu Papier bringen.

Nachdem uns nun immer weniger Beschwerden über Tips zu alten Spielen ins Haus flattern, sehen wir, daß wir auf dem richtigen Weg sind. Lediglich die geringe Anzahl der eingesandten Komplettlösungen verwundert uns ein wenig. Sind unsere Leser keine Adventure-Freunde oder einfach nur schreibfaul?

Nichts wie ran an Kugelschreiber, Schreibmaschine oder Computer, und ab damit zur Post. Wir freuen uns nach wie vor über jeden kleinen Cheat, jedes Paßwort, jeden Trick und über jede Komplettlösung, die wir in die Finger bekommen.



Nur DM 49,95*

STAUBIGE PISTEN, HARTE GEGNER, RALLY BIS ZUM VERLUST DER BODENHAFTUNG.

+ 2 NEUE FEATURES:



NEU
Der neue Rallywagen Toyota WRC 1998



NEU
Dual Shock Controller Unterstützung

BESTE WERTUNGEN FÜR V-RALLY:

PlayTip PlayStation — 8/97 Note 1,8

NEXT LEVEL TOPSPIEL 90 % — 7/97 90%

GOLD GAME — 7/97 Gold Game

VIDEO GAMES Classic — 7/97 86%

MANIAC — 7/97 86%

JETZT BEI: **KARSTADT · HERTIE**

UND NATÜRLICH ÜBERALL WO ES VIDEOSPIELE GIBT!

INFOGRAMES DEUTSCHLAND
www.infogrames.de

* Unverbindliche Preisempfehlung

PLAY MANIA

Cheats







● **Gotham Water (südliche Höfe)**
Sobald Sie durch die Türen treten, müssen Sie zuerst über drei Abwasserkanäle springen. Im südlichen Hof gibt es mehrere kleine Becken und Wege. Gehen Sie weiter in Richtung Süden, bis Ihnen Bane begegnet. Besiegen Sie ihn, und Sie erhalten das Gift. Von der Stelle aus, an der Sie Bane treffen, führt ein Gewölbe nach Süden. Dort finden Sie das Antiserum. Dieses befindet sich offensichtlich innerhalb einer Falle. Sobald Sie das Glas an sich nehmen und die Türen zuschlagen, kommen große Spikes von der Decke herab. Der einzige Ausweg liegt darin, den Punkt auf dem Boden zu finden, der Ihrem Gewicht nicht standhält.

Haben Sie dieses Puzzle gelöst, wird der Ausgang zugänglich. Achten Sie aber auf das Förderband, welches das Unterfangen noch etwas schwieriger macht. Um zum Ausgang zu gelangen, müssen verschiedene Schalter betätigt werden. Die Lichter helfen Ihnen hier weiter.

● **Gotham Water (Unterwasser Nord)**
Hier finden Sie zahlreiche verborgene Areale, indem Sie in die Becken eintauchen. Auch wenn es hier keine Aufgaben zu erfüllen gibt, finden Sie einige nützliche Überraschungen.

● **Gotham Water (Unterwasser Süd)**
Auch hier erwarten Sie zahlreiche verborgene Räume.

● **Axis**
Gegner: Zombies, Tarantula, Bane, Mr. Freeze
Die Anfangskamera zeigt Ihnen die zwei Ziele dieses Levels, die sich in schwer zu findenden Bereichen befinden. Gehen Sie geradeaus zum hinteren Teil des Hauptraums, wobei Sie leicht nach rechts abweichen und die Treppen heraufgehen, um dann gerade weiterzulaufen. Anschließend halten Sie sich wieder rechts, bevor es geradewegs die Treppen hinuntergeht. Nun stehen Sie vor einer Serie von Schaltern, über denen eine achtbeinige Gefahr lauert. Betätigen Sie beide Schalter, um einige der Förderbänder im Transport- und Giftbeckenabschnitt – links neben Ihnen – abzuschalten. Springen Sie hinunter, und winden Sie sich im Uhrzeigersinn um die Begrenzung herum, um zu einigen Kisten zu gelangen. Steigen Sie an diesen hoch.

Nun müssen Sie an der Kante des Giftbeckens entlang balancieren und zu dem Förderband gelangen, das Sie nördlich (von der Wand weg) weiterbringt – hin zum zweiten Giftbecken. Tauchen Sie in dieses ein, und nehmen Sie den obersten Durchgang, der Sie zu einem weiteren Giftpool führt. Dort tauchen Sie auf und finden das Antiserum, welches Ihnen die Anfangskamera zeigte. Nehmen Sie den gleichen Weg zurück, balancieren und klettern Sie die Bänder und Beckenkanten entlang, bis Sie an das Becken gegenüber den Wegen gelangen. Springen Sie hinüber oder benutzen Sie Jet Boots.

Gehen Sie dann zurück zu den Schaltern, vor denen Sie sich positionieren. Nehmen Sie die Treppe rechts und folgen Sie dem Gang nach Süden, bis Sie auf Bane treffen. Haben Sie diesen besiegt, erhalten Sie von ihm die Jet-Boots, die Sie benötigen, um auf die Kante des Schornsteins am südlichsten Ende des Ganges zu kommen. Anschließend springen Sie den Schornstein hinunter. Nun sind Sie im Industrieuntergeschoß, in dem Mr. Freeze und das Gift (sowie ein Alternativausgang) warten.

Secret: Oben auf den beiden großen Schornsteinen in der Haupthalle sind Goodies versteckt. Der südliche davon bietet Ihnen einen Zugang zum geheimen Unterwasserraum, den Sie sonst nur durch ein Labyrinth von Schleusen unter den Giftbecken erreichen würden.

● **Eingang zu Blossom St. Bath**
Gegner: Branch, Bane, Poison Ivy
Dieses Level beinhaltet die letzte Kampfszene zwischen Ihnen, Bane und Poison Ivy. Sie können durch den Eingang nur solange gehen, wie der Alarm aktiv ist. Eine der Türen führt zu den Balkonen, die andere zum Haupt-Poolbereich.

● **Haupt-Poolbereich**
Sobald Sie diesen Abschnitt erreichen, müssen Sie zunächst etwa 20 Gegner ausschalten. Erst dann tauchen Bane und Poison Ivy auf (neben Ivys Blütenbett am südlichen Ende des Pools). Besiegen Sie den bösen Bane.

● **Balkon-Area**
Hier müssen Sie sich nicht unbedingt hinwagen, außer Ihnen steht der Sinn nach einem harten Kampf. Außerdem gibt es einige Power-Ups zu finden.

3. Tag

● **Eisenbahn**
Gegner: Cryo Men
In diesem Level werden vor allem die Vorräte an Waffen aufgefüllt und Hinweise aufgesammelt, während Sie den Cryo Men in die Hintern treten. Gehen Sie zur Piste, und folgen Sie dieser, bis Sie zum Labyrinth kommen. Hier liegen einige Eisblöcke verstreut herum. Diese lassen sich mit einer Rakete zerstören. Um auf das Dach zu kommen, müssen Sie die Mitte des Labyrinths erreichen. Wenn Sie dort angekommen sind, heben Sie den Hinweis auf, und eine Kamera wird Ihnen zeigen, wo der Ausgang auf dem Dach ist. Benutzen Sie die Eisblöcke, um hinüber auf das Dach zu springen. Falls Sie alle Blöcke zerstört haben, müssen Sie Ihre Jet-Boots benutzen.

Im nächsten Raum finden Sie einige kleine Blöcke vor, in denen sich Pick-Ups verbergen. In den Nischen verstecken sich Sie weitere Cryo Men. Folgen Sie dem Pfad, um eine Kraftfeld-Barriere zu erreichen, die Ihnen den Weg versperrt. Vermeiden Sie jede Berührung, da Sie sonst Energie einbüßen. In der Nähe befindet sich ein Lift, der aktiviert wird, sobald Sie ihn betreten. Wenn er nach oben fährt, können Sie über das Kraftfeld hinwegspringen und zum Startpunkt zurückgehen. Gelingt Ihnen das nicht, so ist gleich links ein Geheimgang, der Sie zurückführt.

Secret: Im Labyrinthabschnitt liegen einige riesige Eisblöcke, die allesamt mit Raketen zerstört werden können. Allerdings brauchen Sie noch einige, um auf das Dach zu gelangen.

● **Museums-Front**

Gegner: Snow Thugs, Hockeyspieler, Frosty

Gehen Sie geradeaus in Richtung der Rückseite des Museums (wie beim letzten Besuch), um die Schildkomponente zu finden. Das ist auch schon alles.

Gehen Sie durch das Museum in den Hauptraum. Bringen Sie genug Bösewichte um, damit sich die zunächst verschlossenen Türen öffnen. Dann ist der hintere Museums-Abschnitt zugänglich. Die gesuchte Komponente wartet auf einem der gesperrten Balkone im großen Pyramidenraum. Springen Sie hinüber oder verwenden Sie Jet-Boots, um die Komponente zu ergattern. Frosty wird sogleich auftauchen, und Sie müssen ihn besiegen, um zu entkommen.



Secrets: Die Fenster in der Haupthalle dürfen allesamt zerstört werden. Hinter ihnen verstecken sich geheime Räume mit vielen Goodies.



● **Glitterati**

Gegner: Mr. Freeze, Hockeyspieler

Obwohl die Aufgabe simpel ist – Sie müssen nur die Schildkomponente finden – ist dies eines der schwierigsten Levels im ganzen Spiel. Alle Tore sind geschlossen, so daß Ihnen nur eine mögliche Route verbleibt.

Springen Sie auf die Eisstücke und weiter in den einzig zugänglichen Balkon (den nordwestlichen (blau)). Gehen Sie weiter zu dem Schalter an der Spitze des Raumes, wobei Sie auf die kleinen Eisblöcke springen, um ihn zu erreichen. Betätigen Sie ihn, und einige Tore in dieser Ecke werden sich öffnen. So kommen Sie zum Safe, der sich hinter den Toren im Hauptraum befindet. Zerstören Sie den Ventilator, und klettern Sie weiter in den südwestlichen Museumsraum. Hier müssen Sie über die Schränke hinter die Eisblöcke springen. Tun Sie dies nicht, müssen Sie den Schalter umlegen, der das Kanaltor (zurück in den nordwestlichen Abschnitt) öffnet.

Sobald Sie an den Eisblöcken im südwestlichen (goldenen) Abschnitt des Museums vorbeigehen, folgen Sie dem Weg hinauf in den Anzeigeraum. Durch einen Kanal auf dem unteren Balkon gelangen Sie zu dem kleinen Büro, in dem Sie den Schalter für einige andere Tore in dem Bereich finden. Der Kanal auf dem oberen Balkon bringt Sie in ein niedrigeres Büro, wo es noch mehr Schalter für Lichter und Tore gibt. Durch den Kanal auf dem zweiten oberen Balkon kommen Sie dagegen in den südöstlichen Abschnitt (grün).

Falls Sie es vorziehen, können Sie versuchen die Eisstücke, welche den Hauptraum teilen, zu überqueren, um in den nordöstlichen Bereich zu gelangen (rot). Der große Diamant befindet sich auf der Spitze dieser Eisstücke – seien Sie aber schnell, sonst kommt Frosty!

Egal für welche Vorgehensweise Sie sich entscheiden, Sie müssen irgendwann zum südwestlichen Bereich gelangen, um die Tore zu öffnen. Anschließend müssen Sie sich bis zu dem Kanal in den oberen Räumen durchwinden. Dieser führt zu dem nordöstlichen Abschnitt (rot) des Museums, wo noch mehr Schalter wiederum neue Areale öffnen.

Der Grund für all die geöffneten Tore ist, daß Frosty bereits zu Beginn des Levels auftaucht. Zunächst ist er nur auf den Diamanten an der Spitze der Eisstücke scharf, dann geht er auf den kleinen Diamanten im goldenen Anzeigeraum los. Zuletzt hat er es auch noch auf die Schildkomponente im roten Anzeigeraum sowie auf den Safe abgesehen. So ein Schlawiner!

Secret: In einem der Büros (Südwest) hängt ein Bild an der Wand. Schlagen Sie wiederholt dagegen, tauchen auf magische Weise Power-Ups auf.

● **Schneekegel**

Gegner: Mr. Freeze, Frosty, Hockeyspieler

Das härteste Level im gesamten Game. Ihre Ziele sind:

1) Finden Sie die Schildkomponente.
2) Finden Sie die Radardisk.
3) Spüren Sie Mrs. Freeze auf.

Sie betreten das Level durch die Garage. Hier müssen Sie bereits einige Gegner besiegen. Und zwar sowohl im Hauptraum als auch in der Garage. Nur so erhalten Sie Zugang zum zweiten Lift (Tiefkühlbereich). Diesen erreichen Sie über das Computerschaltpult im Hauptraum (es leuchtet auf, wenn Sie die richtige Anzahl Feinde erledigt haben).

Innerhalb der Tiefkühlzone finden Sie die Gefrierabteilung, in der eine der Kisten den Schlüssel enthält, den Sie brauchen, um auf den oberen Balkon des Hauptbereiches zu gelangen. Dort wartet schon Frosty auf Sie.

Der Eingang zu der Gefrierzelle ist in der Nähe des Computerpults, das sich im Hauptraum befindet. Haben Sie den oberen Balkon – und Frosty – hinter sich gelassen, gelangen Sie in den ersten Packraum (Südwesten auf der Karte). Von hier aus kommen Sie zu den Gängen, die zu der zweiten Maschine führen (auf der Karte Mitte-südlich). Hier dürfen Sie sich für einen von zwei Wegen entscheiden. Durch den dritten Gefrierraum in den zweiten Packraum und von dort weiter zur großen Maschine oder über das Fließband am Anfang der Eishallen hinauf. Jeder der Wege führt Sie zu dem falschen Gefrierschrank, der sich außerhalb von Mrs. Freezes Raum befindet. Um durch die große Maschine zu schlüpfen, müssen Sie in der Gestalt von Robin oder Batgirl sein, da Sie durch einen engen Kanal müssen, durch den Batman nicht hindurch paßt. In Mrs. Freezes Raum finden Sie das Snowflake Pendant.

Secret: Wenn Sie es schaffen, Frosty zu besiegen, taucht ein Safeschlüssel auf, der es ihnen erspart, den Tresor aufzusprengen.

● **Rom-A-Rama**

Gegner: Snow Thugs, Frosty

Sobald Sie durch den Haupteingang gehen, stehen Sie



Cheats

drei von vier Gegnern gegenüber. Je nachdem zu welchem Zeitpunkt Sie das Level betreten, hinterlassen Ihnen die Fieslinge einige Power-Ups. Des weiteren finden Sie auch einen Schalter, der eine Tür zu Raum 3 öffnet. Darin erwarten Sie zwei zerstörbare Wände. Hinter einer dieser Wände verbirgt sich ein kleiner Raum mit einigen Extras. Hinter der anderen geht es weiter in Richtung Area 4.

Dort treffen Sie auf einen weiteren langen Gang mit zerstörbaren Wänden. Haben Sie alle Power-Ups in den Räumen 2 und 3 eingesammelt, sollten Sie genug Waffen haben, um sich bis zu Raum 5 durchzukämpfen.

Einmal angekommen, müssen Sie mit einem Haufen von Gegnern fertig werden, die aus dem Computerraum sowie aus Raum 7 kommen. Gelangen Sie zum Computerraum, und die Tür ist noch verschlossen, bedeutet dies, daß Sie den Schalter in Raum 3 nicht gedrückt haben. Drücken Sie also den Action-Button neben der Tür zum Computerraum, und eine Kamera wird Ihnen anzeigen, wo sich der Schalter befindet. Einmal im Computerraum angekommen, begeben Sie sich zum Computer, der auf dem Tisch steht. Stellen Sie sich neben den PC und drücken Sie die Action-Taste, um den Radarchip zu erhalten. Ist dies nicht der Fall, wird Ihnen eine Kamera zeigen, wo Sie Frosty finden.

Ist dieser in Raum 7, können Sie – als Robin oder Batgirl – die Wand vor Ihnen durchbrechen und in den Ventilatorschacht klettern. So gelangen Sie in Raum 7. Sind Sie als Batman unterwegs, müssen Sie die Wand ganz rechts von Raum 5 zerstören, um eine kleine Nische zu finden. Hier erwartet Sie entweder ein Hinweis oder eine Waffe. Benutzen Sie die Waffe, um die zerbrechliche Wand zu Raum 7 einzureißen. Ist die Wand einmal offen, finden Sie einen Weg, der einige Stufen hinauf und weiter zu einer Tür führt. Drücken Sie den Action-Button, und sie geht auf. Ist dies nicht der Fall, wird Ihnen eine Kamera zeigen, wo der Schlüssel zu finden ist. Sammeln Sie diesen ein, und Sie werden gegen Frosty kämpfen.

Secret: In den Abschnitten 2, 5, 6 und 7 gibt es einige Schränke und Kisten, die Sie zerstören können, um Power-Ups freizulegen.





● Bits und Bytes

Gegner: Eismänner, Frosty

Im Hauptraum sollten Sie drei oder vier Eismänner antreffen. Abhängig von der Zeit Ihrer dortigen Ankunft werden sie Ihnen möglicherweise einige Extras hinterlassen. Auf dem Weg zum Computerraum erwarten Sie zwischen den Areas 3 und 6 zahlreiche zerstörbare Wände und Türen. Die meisten Türen fallen bereits durch Schläge oder Tritte zusammen, die Wände müssen Sie jedoch mit Raketen angehen, um Sie ganz niederzureißen. Viele der Power-Ups, die Sie hier finden, gehen auf besiegte Gegner zurück. Zwischen den Areas 3 und 6 sind weit und breit keine Feinde anzutreffen. Kämpfen Sie also mit allen Gegnern vor dem Haupteingang und in Raum 2 bevor Sie weitergehen. Im Computerraum steht der Rechner auf einem Tisch in der Mitte des Zimmers. An dieser Stelle befindet sich der Radarchip. Drücken Sie die Action-Taste neben dem Computer, um den Chip zu bekommen.

Secret: Im Haupteingang und in Area 7 gibt es Schränke und Kisten, in denen Power-Ups versteckt sind.

● Ram World

Gegner: Eismänner, Frosty

Wie gewohnt warten wieder mal zwei oder drei Gegner im Haupteingang auf Sie. Und auch hier gibt es einige zerstörbare Schränke und Kisten sowie einen Schalter, der zu Raum 1a führt. Sobald Sie Abschnitt 2 betreten, kommen einige weitere Gegner aus anderen Bereichen des Levels. Die Anzahl der Power-Ups hängt wieder mit Ihrer Ankunftszeit zusammen.

Eine Wand blockiert den Durchgang zwischen den Areas 2 und 3 – benutzen Sie eine Waffe um durchzukommen. In Area 3 liegen dann wieder einige Extras herum. Benutzen Sie diese, um alle Wände einzureißen, bis Sie zum Computerraum gelangen. In diesem erwartet Sie der Rechner wieder in der Zimmermitte. Vorsicht! Feinde kommen aus den Räumen 5 und 6 auf Sie zu. Beim Computer drücken Sie wieder den Action-Button, um den Chip zu ergattern. Wenn dies nicht klappt, hat Frosty das Stück vor Ihnen weggeschnappt. Sie müssen dann mit ihm kämpfen, um den Chip zurückzuerobern.

Secret: In diesem Level gibt es einige Schalter. Der im Haupteingang öffnet die Tür zu Raum 1a. Der andere ist in Raum 6 und löst das Sprinklersystem im Computerraum aus.



● **Observatorium**

Gegner: Mr. Freeze, Cryo Men, Bane

Wenn Sie dieses Level betreten, gibt es kein Zurück mehr. Wenn Sie hier nicht schnell genug hinkommen, verlieren Sie das Spiel.

● **Area 1**

Am Anfang des Levels sehen Sie Mr. Freeze, der von seinen Cryo Men umringt ist. Um durch die Tore auf der rechten Seite zu kommen, müssen Sie Mr. Freeze besiegen, was nicht gerade leicht ist. Haben Sie dies endlich geschafft, verschwindet der große Kerl nach Area 4 und alle Tore öffnen sich.

Zu Beginn des Levels gibt es zwei geheime Räume, die entweder Hinweise oder Waffen enthalten. Beide werden von Steinen verdeckt, die Sie mit Raketen entfernen können. Sobald Sie durch die Tore gehen, erblicken Sie verschiedene Brücken. Einige davon stürzen schon ein, bevor Sie hinkommen. Fallen Sie hinab, ist es aus mit Ihnen! Schaffen Sie es aber bis ans Ende von Area 1, und die Tür öffnet sich nicht, so haben Sie es versäumt, alle Gegner zu besiegen. Nachdem Sie durch die Tür gegangen sind, aktivieren Sie den Schalter, der den Aufzug startet, welcher Sie in die Area 2 bringt.

● **Area 2**

Folgen Sie den Stufen hinauf, und nehmen Sie die zweite Türe links. Hier gibt es massenhaft Gegner, die Ihnen Extras oder Waffen bescheren. Gehen Sie weiter nach rechts, um zwei Türen zu erblicken. Hinter einer dieser beiden Türen liegen einige Power-Ups verborgen, hinter der anderen geht es weiter in die Area 3. Zum Öffnen der Tür verwenden Sie entweder eine Schlagkombination oder eine Rakete.

● **Area 3**

Endlich in Area 3 angekommen, stehen Sie Mr. Freeze gegenüber. Besiegen Sie ihn sofort, sobald Sie den Hauptbereich betreten. Dies zwingt ihn zu fliehen. Doch keine Bange, er kommt wieder, sobald Sie all die anderen Gegner erledigt haben. Bei der finalen Konfrontation müssen Sie ihm dann nur noch kräftig in den Hintern treten, und Gotham City kann weiter in Frieden leben.

Game It!

Titel des Monats November:
F1 98
99,99

① ☎ 0180/522 5300
0831/57 51 57
② Telefax: 0831 / 57 51 555
③ Internet: http:\\www.gameit.de
④ email info@gameit.de
⑤ T-Online: ★Gameit#
⑥ ✉ Game It! · D-87488 Betzigau

Knallhart kalkuliert
Unsere
TOP 10

5th Element	79,99
Alundra	89,99
Box Champions*	89,99
Breath of Fire 3*	87,99
C & C 1	39,99
C&C 2 Gegenschlag	79,99
Final Fantasy 7	89,99
Gran Tourismo	89,99
Tekken 3	79,99
WWF Warzone	74,99

Preise gelten meist für die deutsche Version incl. Eilservice
d.h. am Lager vorratige Spiele (das sind die Meisten) sind innerhalb von 1-2 Tagen beim Besteller. Ist ein Spiel noch nicht erschienen, dann wird es sofort nach Veröffentlichung versandt. Da sich eventuell bei der Bestellung genannte Termine durchaus verschieben können, empfehlen wir bei Vorbestellungen oder schriftlichen Bestellungen eine telefonische Nachfrage zur Klärung, wenn Unsicherheit über den Erscheinungstermin besteht. Keine Gewähr für Preisirrtum und Schreibfehler.

- Bei **Nichtannahme** berechnen wir DM 20,- als Schadensersatz
- **Rücksendungen** bitte mit uns vorher absprechen
- **Nachnahmeversand**: DM 9,99 + 3,- Postgebühr, ab DM 200,- frei
- **Vorkasse / Scheck** DM 6,99, ab DM 200,- frei

Preise Stand 12.10.1998
** = noch nicht verfügbar am 12.10.*
N = *Neu im Programm* **P** = *Preisänderung*

Für Österreich - Preise x 7,5 = ÖSch
Unsere österreichischen+ Kunden bestellen hier:
Game It! - A-6691 Jungholz
Tel. 05676/8372
Versand erfolgt mit österreichischer Post

SONY PSX

360*	89,99 N
5th Element*	79,99
Abe's Oddysee	42,99 P
Abe's Oddysee 2*	79,99
ACM 1918*	84,99
Actua Golf 3*	79,99 N
Actua Pool*	79,99 N
Actua NHL Hockey 99*	79,99N
Actua Soccer 3*	79,99 P
Actua Tennis 2*	79,99 P
Air Combat Plat.	39,99
Alien Triology	42,99
All Star Tennis 99	84,99
Alundra	89,99
Armored Core*	79,99
Asterix*	89,99
Atari Arcade Hits 2	74,99
Atlantis*	84,99
Auto Destruct	89,99
Azure Dreams*	89,99
B-Movie*	79,99
Baby Universe*	69,99
Baphomets Fluch 2	79,99
Batman & Robin	89,99
Battle Arena Toshinden	39,99
Beast Wars	79,99
Big Air*	89,99
Bio Freaks	72,99
Blasto	77,99
Blaze & Blade*	94,99
Bloody Roar	79,99
Bomberman	79,99
Box Champions*	89,99
Breath of Fire 3*	87,99
dto. Special Ed.	104,99 P
Buggy*	79,99 P
Bushido Blade	79,99
Bust a Move 2	42,99
Bust a move 3	59,99
C3 Racing	79,99
Car Combat Game*	79,99
Cardinal Syn	77,99
Castlevania	79,99
Caesar's Palace	79,99
Caesar's World 2*	79,99 N
Cart World Series*	74,99
Centipede*	89,99
Cheatbuch	**24,99**
C & C 1 Platinium	39,99
C & C 2	79,99 P
C & C 2 Gegenschlag	79,99
Colin McRae World Rally	84,99
Colony Wars: Veng.	87,99
Constructor*	89,99
Cool Boarders 2	79,99
Crash Bandicoot 1	39,99
Crash Bandicoot 2	79,99
Crime Killer	79,99
Croc	39,99
Cy Ball Zone	79,99
Dead of Alive	79,99
Deathtrap Dungeon	89,99
Deer Stalker*	79,99 N
Destruction Derby 2	39,99
Diablo	89,99
Discworld 2	87,99
Dogdem Arena*	79,99
Dreams*	84,99
Dungeon Keeper 2*	79,99
Earthworm Jim 3D*	79,99 P
Everybody's Golf	77,99
Extreme Snowbreak	79,99
Fifa 99*	89,99 N
Final Fantasy 7	89,99
Firetrap*	84,99
Flottenmanöver*	79,99
Fluid siehe Pulse!	
Football 99*	79,99 N
Formel 1 Platinum	39,99
Formel 1 98*	99,99
NForForsaken	84,99
Frankreich 98	42,99
Frenzy	89,99
Future Cop	89,99
G-Police	89,99
Gex 3D	87,99
Ghost in the Shell*	84,99
Global Domination*	87,99
Glover*	72,99 N
Gran Tourismo	89,99
Grand Theft Auto	79,99
Hardball 6	89,99
Heart of Darkness	87,99
Hercules*	39,99 P
Hugo 1*	84,99
Indy 500	79,99
I.S.S. Pro Platinum	39,99
I.S.S. Pro 98	84,99 N
International Track & Field	39,99
John Madden NFL 99*	89,99N
KKND*	79,99
Klonoa	79,99
Kula World	79,99
Lemmings*	39,99
Lost World	77,99
Lucky Luke	89,99
Match Day 3*	89,99
Mechwarrior 2	44,99
Medievil*	79,99
Megaman 8	79,99
Megaman Battle & Chase*	79,99
Megaman Legends*	79,99
Megaman X4*	79,99
Men in Black	89,99
Micro Machines V3	39,99
Midway's Arcade Gr. Hits 2*	89,99
Monopoly	79,99
Moto Racer 2*	79,99 P
Mr. Domino*	79,99
Myst	77,99
N20 Adrenalin	79,99 P
Nascar 99*	89,99
NBA Hangtime*	84,99
NBA in the Zone 98*	a.A.
NBA Live 99*	89,99 N
Need 4 Speed 3	89,99
Newman Haas Racing	89,99
NHL Hockey 99	89,99
Nightmare Creatures	79,99
Ninja*	89,99
O.D.T.*	87,99
Off Road Challenge*	69,99
Overboard	79,99
Pandemonium*	42,99
Pandemonium 2	79,99
Panzer General 2	49,99
Perihellan*	79,99
Pet in TV	77,99
Phat Air Snowball	89,99
Player Manager	84,99
Pitfall 3D-Beyond	84,99
Pocket Fighter*	79,99 N
Point Blank	79,99
Porsche Challenge	39,99
Premier Manager 98	89,99
Pro 18 Golf*	87,99
Pro Pinball - Timeshock	84,99
Psybadek*	87,99
Pulse (Depth)*	74,99
Puma Street Soccer*	79,99
Premier Manager99*	79,99 N
R-Type*	79,99
Racing Simul. 2	84,99
Rage Racer	84,99
Rayman	39,99
RC Stunt Copter*	79,99 P
Rebel Assault 2	84,99
Resident Evil Directors Cut	79,99
Teil 1 Platinium*	39,99
Ridge Racer Revolution	39,99
Risiko	79,99
Rival School*	79,99
Riven	79,99 P
Road Rash	44,99
Road Rash 3D	89,99
Rushdown*	79,99
S.C.A.R.S.	84,99
Sentinel 2	77,99
Shadow Gunner *	79,99
Small Soldiers*	89,99
Soul Blade*	39,99
Soviet Strike	39,99
Spice World	49,99
Spyro the Dragon*	84,99
Streak*	84,99 N
Street Fighter Coll.*	79,99
Street Fighter EX Plus	74,99
Supercross 98	79,99
Super Match Soccer*	89,99
Super Pang Coll.*	89,99
Super Pocket Fight.	79,99
Tekken 2 Platinium	39,99
Tekken 3	79,99
Tenchu*	a.A.
Tennis Arena*	79,99
Test Drive 4	39,99 P
Test Drive 5*	89,99
Test Drive 4 x 4*	89,99 N
Tetris Plus	74,99
The unholy War*	79,99 N
Theme Hospital	89,99
Tiger Woods 99*	89,99
Tilt	69,99
TOCA Platinium	42,99 P
Tomb Raider 1	39,99
Tomb Raider 2	89,99
Tomb Raider 3*	99,99 N
Tombi*	79,99
Total NBA 98*	74,99
Treasures of the Deep	79,99
Tunguska*	84,99
Ubik*	84,99
V-Rallye	39,99
V 2000*	79,99
Victory Boxing 2*	79,99
Vigilante 8	84,99
Viper	79,99
Virtual Baseball 99*	79,99
Virus*	79,99
VR 3000*	79,99
Vs.	89,99
War Games	89,99
Warhammer 2	89,99
Wild 9's	84,99
Wild Arms*	79,99
Wing Over 2*	79,99
WipEout 2097	39,99
World Rallye Mäkinen	79,99
World League Soccer 98*	84,99
Worms Platinium	44,99
WWF Warzone	74,99
X-Men vs. Streetfighter*	89,99
Youngblood*	79,99
Z	69,99
Zero Devide 2*	79,99 P

PSX HARDWARE

Adapter Gameboy	89,99
Controller Sony	29,99
Sony Dual Shock	49,99
Controller	19,99
Controller Infrarot	59,99
Gamebuster Modul	79,99
Lenkrad Mad Catz	119,99
Link Kabel	19,99
Memory Cards	
Sony 15 Slot	29,99
15 Slot	19,99
120 Slot	39,99 P
360 Slot	49,99 P
720 Slot	59,99 P
Mouse Sony	47,99
Multi Tap Sony	54,99
neGcon	69,99
PC-Link Paket	69,99
Playstation (incl. Dual Sh.)	249,99P
Playstation Multinorm	**319,99**
Umbauchip für US+Jap	**14,99**
Playstation Tasche Sony incl. Memory Card u. Controller	79,99
Predator Lichtpistole	59,99
Protector Gun	27,99
RGB Kabel	19,99
Scorpion Gun	69,99
Verlängerungskabel für Pads	19,99
X-Plorer	79,99

Kundenservice groß geschrieben:
1. Bestellen Sie per Servicenummer 01805/225300
2. Versand im Sicherheitskarton (nicht bei CD Hüllen)
3. Wir geben Preissenkungen sofort weiter ⇨ ☎
4. Vorbestellungen können Sie jederzeit ändern

www.gameit.com
bequem bestellen!

LÄDEN

Ladenpreise können abweichen!
Händleranfragen willkommen!
Fragen Sie nach unserem Händler-Partnerschaftsmodell!

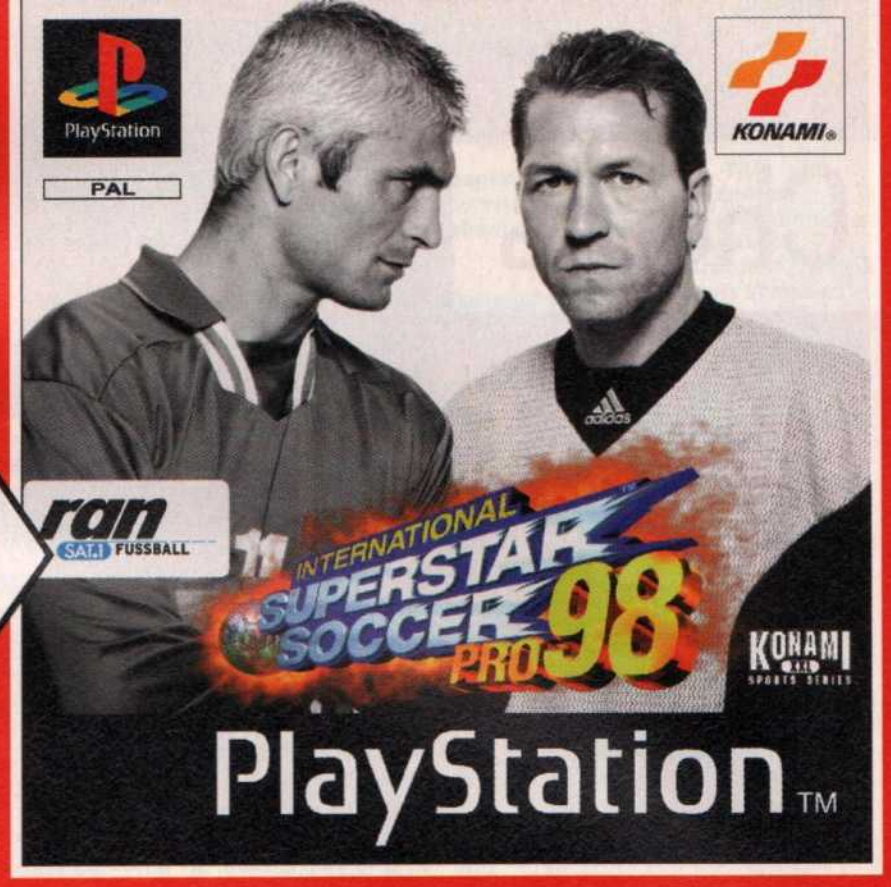
21335 Lüneburg
Heiligengeiststr. 26/27
37327 Leinefelde
Bergstr. 7 – 0551/70536
64283 Darmstadt
Wilhelminenstr. 9 · 06151/28860
66953 Pirmasens
Bahnhofstr. 11 · 06331/92941
71032 Böblingen
Poststr. 36 · 07031/2319140
72070 Tübingen
Metzgergasse 1 · 07071/21847
76726 Germersheim
Marktstr. 22 – 07274778045
76829 Landau
Lindelbrunnstr. 34 – 06341/930570
87435 Kempten
In der Brandstatt 6 · 0831/17762
87700 Memmingen
Maximilianstr. 21 · 08331/497799
87719 Mindelheim
Bahnhofstr. 20 · 08261/739036
88131 Lindau
Kolpingstr. 3 – 08382/1255
89073 Ulm
Frauenstr. 118 ·0731/9216497
90762 Fürth
Ludwig-Erhard-Str. 1–0911/7418811
95028 Hof ab Okt.
Karolinenstr. 35
95615 Marktredwitz
Leopoldstr. 7 – 09231/3161

Risiken und Neben-wirkungen inklusive.

104 mal in Deutschland.

http://www.mediamarkt.com

99.-



Inkl. 2 Level-Demo-CD von Metal Gear Solid

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER PRO 98
Die Fortsetzung der populären Fußballsimulation für die PlayStation. Mit noch mehr Features, verbesserter Grafik und verfeinertem Gameplay erwartet den Spieler das realistischste und spannendste Fußballspiel aller Zeiten.

89.-



AZURE DREAMS
Azure Dreams kombiniert traditionelle Rollenspiel-Elemente mit Monsterzucht und Städtebau. Dabei knüpft dieses Rollenspiel nahtlos an die hohen Standards seiner beiden Vorgänger Suikoden und Vandal Hearts an. Werden Sie es schaffen, das Geheimnis des Turms der Monster zu lüften?

89.-



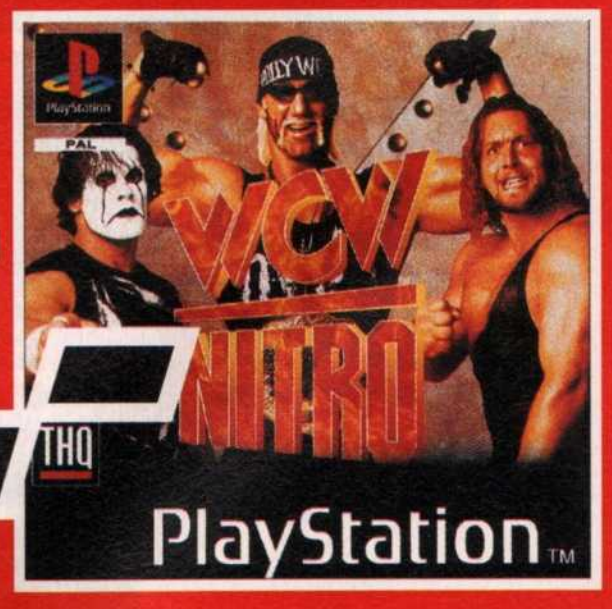
ASSAULT
bietet Non-stop Action und explosives Gameplay pur. Treten Sie allein oder zu zweit an, und befreien Sie die Welt von einer außerirdischen Alienrasse.

89.-



G. DARIUS
reiht sich nahtlos ein in die Ringe der legendären Darius-Spiele von Taito. Es verfügt über alle jene Eigenschaften, die einen exzellenten Shooter der alten Schule ausmachen: Zwei-Spieler Action, dutzende Gegner und zahlreiche Power Ups.

89.-



WCW NITRO
Mit WCW Nitro halten die besten Wrestler der Verbände WCW und NWO Einzug auf der Playstation. Mehr als 16 Wrestling-Stars wurden äußerst genau mit hochauflösenden, digitalisierten Texturen rekonstruiert.

MediaMarkt

OLDIES

Es war einmal...

In dieser Rubrik verraten wir Ihnen Tips und Tricks zu älteren Spielen, die entweder im Rahmen der Platinumreihe veröffentlicht wurden oder zu den unbestrittenen Klassikern zählen. In der aktuellen Ausgabe nehmen wir Sonys "Porsche Challenge" unter die Lupe.

Porsche Challenge

Der Dauerbrenner rund um den spaßigen Roadster aus dem Hause Porsche ist nach wie vor sehr beliebt. Das liegt nicht nur am supergünstigen Preis (Platinumangebot), sondern hat auch mit der Spieltiefe sowie dem hohen Anspruch zu tun. All jene, die an dem Game verzweifeln oder es bereits durchgespielt haben, sollten ein Auge auf die folgenden Cheats werfen, die nur bei der deutschen PAL-Version funktionieren.





Freundlicherweise designten die Programmierer sogar ein sehr komfortables Cheatmenü, das nach Eingabe eines der folgenden Codes aktiviert wird. Beachten Sie bitte, daß alle Tastenkombinationen im Hauptmenü eingegeben werden müssen. Ein Geräusch zeigt die erfolgreiche Eingabe an. Falls eine Kombination wider Erwarten nicht klappen sollte, probieren Sie es einfach mehrmals, da die Geschwindigkeit der Tasteneingaben ein große Rolle spielt. Um einen Cheat schließlich zu deaktivieren, müssen Sie die entsprechende Tastenfolge ein zweites Mal eingeben.

● Springender Spielerwagen

Falls es Ihnen auf den Wecker geht, daß Ihr Boxter selbst nach rasend schnell überfahrenen Buckeln niemals den Bodenkontakt verliert, sollten Sie im Hauptmenü rasch die Tastenkombination QUADRAT, KREIS, QUADRAT eingeben. Von diesem Zeitpunkt an wird Ihr Auto selbst bei der kleinsten Bodenwelle abheben – ohne allerdings ins unrealistische Arcadeelement zu verfallen.

● Alle Wagen springen

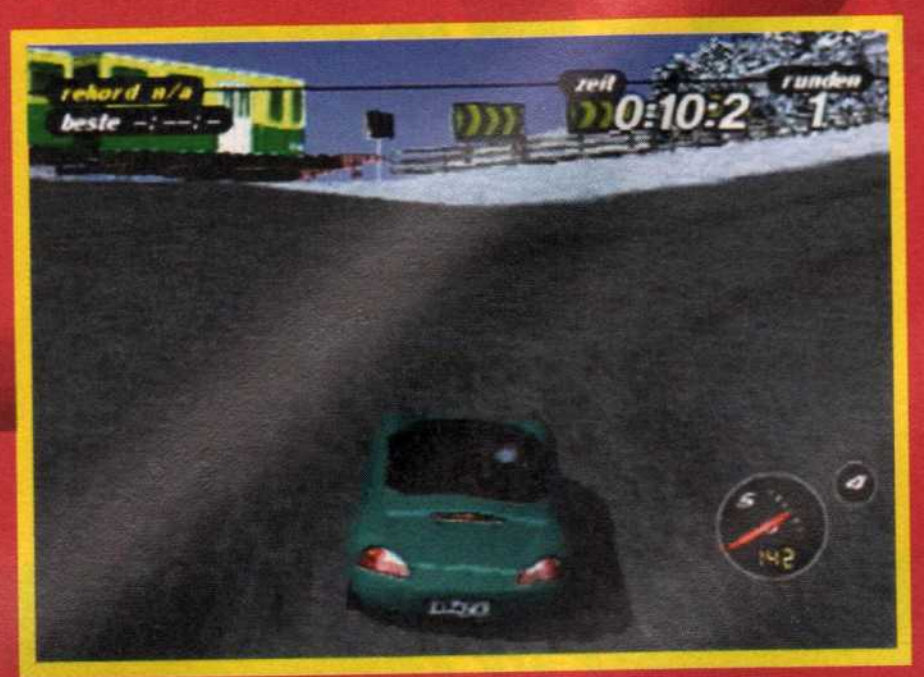
Haben Sie an dem springenden Boxter Gefallen gefunden, sollten Sie auch die Konkurrenten in die Lüfte gehen lassen. Drücken Sie hierzu im Hauptmenü die Tastenkombination HOCH + QUADRAT, HOCH + KREIS, HOCH + QUADRAT, HOCH + KREIS, HOCH + QUADRAT, HOCH + KREIS, HOCH + QUADRAT.



● Unendlich viele Versuche

Alle angehenden Boxterfahrer, die mit den wirklich anspruchsvollen Kursen Probleme haben, sollten im Hauptmenü die Tastenkombination L1 + L2, R1 + R2 + QUADRAT eingeben. Dieser Cheat verschafft Ihnen unendlich viele Versuche und ist somit äußerst hilfreich.





● **Testfahrer**

Wollen Sie die Pisten mit einem geheimnisvollen Testfahrer unsicher machen, müssen Sie im Hauptmenü die Tastenfolge RECHTS + QUADRAT, LINKS+ KREIS+ SELECT eingeben. Der neue Fahrer ist anschließend wie gewohnt im Charakterauswahlmenü anwählbar.



● **Testfahrer einstellen**

Um die besonderen Fähigkeiten (Gewichtsverteilung, Handling und Geschwindigkeit) des Testfahrers einzustellen, geben Sie im Hauptmenü die Tastenkombination LINKS + KREIS, RECHTS + QUADRAT + QUADRAT ein. Bei richtiger Einstellung wird dieser Fahrer zum wahren Speedmonster.



● **Fischaugenobjektiv**

Hinter dem Fischaugenobjektiv versteckt sich eine besondere Kameraperspektive, die die Umgebung ein wenig gestaucht darstellt. Um dieses eher witzige, denn lebenswichtige Goodie freizuschalten, geben Sie im Hauptmenü die Tastenkombination DREIECK+ QUADRAT+ X, L1, L2, R2, R1 ein.



FREAK'S SHOP

PLAY STATION:

5th Element	84,95
ACM 1918 (10)	79,95
Actua Golf 3 (10)	79,95
Actua Pool (10)	79,95
Actua Soccer 3 (10)	79,95
Actua Tennis	79,95
Aironauts (10)	89,95
All Star Tennis (10)	84,95
Alundra	79,95
Armored Core	69,95
Atlantis (10)	84,95
Azure Dreams	89,95
B-Movie (10)	89,95
Baby Universe (10)	74,95
Batman & Robin	79,95
Battle Stations <a>	59,95
Bio Freaks	79,95
Box Champions (10)	89,95
Breath of Fire 3 (10)	84,95
Breath of Fire 3 & T-Shirt & Pin & Drachenfigur (10)	109,95
Buggy	79,95
Bushido Blade	69,95
Cardinal Syn	69,95
Chill	59,95
Colin McRae Rally	84,95
C & C 2 Alarmstufe Rot	89,95
Constructor (10)	89,95
Deathtrap Dungeon	69,95
Dodgem Arena (10)	84,95
Dreams (10)	89,95
F1 Racing Simulation (10)	84,95
Final Fantasy 7 & dt. 4c Spieleberater <1000 Bilder>	104,95
Firetrap (10)	84,95
Fluid (Depth, Pulse)	79,95
Formel 1 '98 (10)	89,95
Full Metal Pidgeon (10)	89,95
Future Cop - LAPD 2100	84,95
G-Darius	89,95
Gran Turismo	79,95
Hard Edge (10)	89,95
Heart of Darkness	89,95
Highway Havoc (10)	89,95
Hugo (10)	84,95
Int. Superstar Soccer 98 incl.Metal Gear Solid Demo CD	99,95
J. Johnson US Football*	89,95
Joe Blow (10)	89,95
John Madden '99	84,95
Jurassic Park 2	69,95
Last Report (kpl. dt./10)	89,95
Little Big Adventure	59,95
Medievil (10)	79,95
Mega Man 8	79,95
Mega Man Legends (10)	79,95
Mega Man X4 (10)	89,95
Moto Racer 2	84,95
Mr. Domino	79,95
N2O	79,95
Nascar '99 (10)	84,95
NHL Hockey '99	84,95
Nightmare Creatures <dt. & ungeschnitten - rotes Blut>	89,95
Ninja (10)	84,95
Off Road Challenge (10)	84,95
Pandemonium 2	59,95
Pet in TV (10)	79,95
Plane Crazy (10)	84,95
Pocket Fighters (10)	79,95
Puma Street Soccer (10)	84,95
R-Type Collection (10)	79,95
Ray Storm	59,95
Ray Tracers	59,95
Riven - Myst 2	89,95
Road Rash 3D	79,95
Rushdown (10)	89,95
San Francisco Rush	79,95
S.C.A.R.S.	84,95
Shadow Gunner (10)	79,95
Shadowmaster	69,95
Small Soldiers (10)	84,95
Soccer Pro Manager (10)	89,95
Star Wars Masters of the Käsi	59,95
Streetfighter Collection	79,95
Syndicate Wars	69,95
Tekken 3	89,95
Tennis Arena	59,95
Tomb Raider 2 & Berater	89,95
Tombi	79,95
Tommi Mäkinen Rally	84,95
Transport Tycoon	89,95
Ubik (10)	89,95
Victory Boxing 2	79,95
Vigilante 8	79,95
Virtual Baseball97	59,95
Virtual Baseball98	79,95
Virus 2000	84,95
Viva Fußball (10)	84,95
VMX Racing	69,95
War Games	84,95
WCW Nitro	89,95
Wild 9	89,95
Wild 9 & T-Shirt	99,95
Wild Arms (10)	79,95
Wing Commander 4 <gebr.>	59,95
WWF Warzone	79,95
X-Com 1 <a>	89,95
X-Men vs Streetfighter	89,95
Xevious 3D/G+	59,95
Zero Divide 2	79,95
.....und viele andere !!!	

Zubehör:

Analog Pad & Dauerfeuer & Zeitlupe & Programmierung	49,95
Antennenkabel	29,95
CD Tasche (10)	19,95
Dual Force Feedback grau, rot, schwarz oder weiß	je 44,95

E3 '98 Messe-Video
3 Std. = 29,95
über 4 Std = 39,95

Gun "Dual"	29,95
Gun mit Rückschlag	69,95
Gun & Laseraufsatz	69,95
Joypad versch.Farben	je 19,95
Joypadverlängerung	14,95
Lenkrad mit Pedale	ab 109,95
Memory Card 1MB	19,95
Memory Card 8 MB	34,95
Memory Card 32 MB	79,95
Mouse	39,95

PLAY STATION &
Dual Shock &
Joypad & Memory Card
313,-
Gratis: C & C 2

RGB Kabel	14,95
RGB Kabel Special	19,95
2m, Cinch-Ausgänge - Stereo-Anlage, G-Con Unterstützung	
Spieleb. Final Fantasy 7 <über 1000 Bilder>	19,80
Spieleberater Resident Evil & Resident Evil D.C.	19,80
Umbauchip <US/Japan>	8,95

Sonderangebote:

4-4-2 Soccer	39,95
Actua Ice Hockey <a>	49,95
Agent Armstrong	39,95
Alien Trilogy <a/uncut>	39,95
Assault Rigs <Link>	49,95
Auto Destruct	49,95
Ayrton Senna Kart Duel 2	49,95
Battle Sport	49,95
Bedlam	39,95
Black Dawn	39,95
Blam! Machinehead	39,95
Blood Omen	49,95
Bug Riders	49,95
Burning Road <Link>	49,95
Bust-A-Move 2	39,95
Caesars Palace	49,95
Carnage Heart	49,95
Casper	39,95
Clock Tower	49,95
Contra	39,95
Courier Crisis	49,95
Crash Bandicoot	39,95
Critical Depth	49,95
Criticom	39,95
Croc (10)	39,95
Crow, The	44,95
Cyberspeed	39,95
Darklight Conflict <a>	49,95
Darkstalkers	39,95
Destruction Derby 2	44,95
Dynasty Warriors	29,95
Excalibur	44,95
Extreme Snowbreak	49,95
Felony 11-79	44,95
Formel 1	39,95
Formula Karts	39,95
Forsaken	49,95
Gex 3D	49,95
Goal Storm	49,95
Golden Goal 98	39,95
Grand Theft Auto	49,95
Grid Run	39,95
Hard Boiled	49,95
Hardcore 4x4	49,95
Herc´s Adventure <a>	39,95
Heroules (11)	44,95
Int. Superstar Soccer D.	49,95
Int. Superstar Soccer Pro	39,95
Johnny Bazookatone	39,95
Konami Open Golf	39,95
Lost Vikings 2	44,95
Magic the Gathering	39,95
Mass Destruction	49,95
MDK & Soundtrack	39,95
Mechwarrior	44,95
Megaman X3	49,95
Mickey's Wild Adventure*	39,95
Micro Machines V3	39,95
Midnight Run	44,95
Nanotek Warrior	29,95
NBA In the Zone 2	39,95
NBA Live '96	39,95
NHL Breakaway '98	49,95
NHL Powerplay Hockey	49,95
NHL Powerplay Hockey 98	39,95
Novastorm	49,95
Oddworld: Abe´s Oddysee	49,95
Olympic Games	49,95
One	49,95
Pandemonium	39,95
Panzer General 2	39,95
Parodius Deluxe	49,95
Perfect Weapon	29,95
Pitball	39,95
Porsche Challenge	39,95
Powerboat Racing	39,95
Primal Rage	49,95
Pro Pinball - Timeshock	49,95
Psychic Force	49,95
Ran Soccer-Actua Soccer	39,95
Rapid Racer	49,95
Raven Project	39,95
Rayman	39,95
Resident Evil	39,95
Ridge Racer	39,95
Ridge Racer Revolution	44,95
Road Rage	49,95
Road Rash	44,95
Robopit	39,95
Rock´n Roll Racing 2	44,95
Skeleton Warriors	39,95
Slam´n Jam	39,95
Soul Blade (10)	39,95
Soviet Strike	39,95
Space Jam	39,95
Spice World	49,95
Spider	39,95
Spot goes to Hollywood	39,95
Star Gladiator	39,95
Starfighter 3000	39,95
Streetfighter Alpha	49,95
Strike Point	49,95
Striker	39,95
Super Match Soccer	39,95
Supersonic Racers <a>	39,95
Swagman	49,95
Tekken	44,95
Tekken 2	39,95
Test Drive 4	44,95
Thunderhawk 2	39,95
Thunderhawk 2 <a> <ungeschnittene PAL-Version>	49,95
Toca Touring Car	44,95
Tokyo Highway Battle	49,95
Tombraider	44,95
Total Drivin	39,95
Total Eclipse Turbo	49,95
Trash It	39,95
True Pinball	39,95
Tunnel B1	39,95
V-Rally	44,95
View Point	39,95
Virtual Pool	49,95
Warhammer	39,95
W. Gretzky Hockey 98	49,95
World Cup Golf	39,95
Worms	39,95
X-Men Children of the Atom	49,95
Zero Divide	49,95

Nicht defekte Artikel sind vom Umtausch ausgeschlossen * Auslandslieferungen nur gegen Vorkasse (+ DM 16,- Porto) * Versandpreise DM 9,90 zzgl. NN * Vorkasse DM 6,90 * Druckfehler, Preisänderungen & Irrtümer vorbehalten * Keine Garantie auf Kompatibilität!

a=AusländischeAnleitung

* geplante Neuheit / Preissenkung

Versand in Österreich über österr. Post: <demnächst>

Franchise-Partner: Game Paradise, Windthorststr. 13, 48143 Münster

GameParadise, City-Passage Bielefeld < ab 30.10.98>

Tel.: 02504 - 9330 - 33
Persönliche Bestellannahme
Mo.-Fr.: 8.30-20.00 Uhr
Sa.: 10.00-16.00 Uhr

An- und Verkauf
Alfred-Krupp-Str. 24 / 48291 Telgte
Fax: 02504 - 9330-99

Cheats

● Verrücktes Rennen
Sind Ihnen die standardmäßigen Rennen zu einfach, sollten Sie sich für eine etwas ausgefallenere Variante entscheiden. Um dies zu realisieren, geben Sie im Hauptmenü die Tastenkombination HOCH, LINKS, RECHTS + SELECT ein.



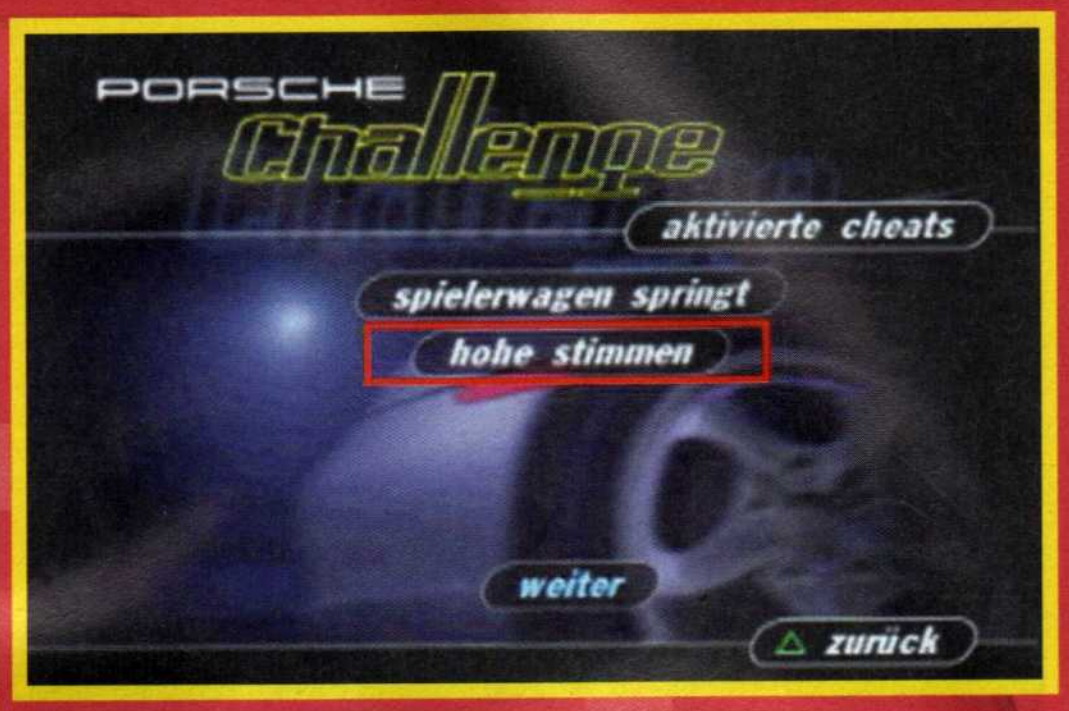
● Interaktive Strecken
Ein weiterer Weg, um die Rennen ein wenig abwechslungsreicher zu gestalten, besteht darin, die interaktiven Strecken freizuschalten. Um dies zu bewerkstelligen, geben Sie im Hauptmenü die Tastenkombination RUNTER + START, HOCH + START, SELECT, START ein.



● Unsichtbares Auto
Eine ganz ausgefallene Variante starten Sie nach Eingabe des Tastencodes QUADRAT + KREIS, L2 + R2, QUADRAT + KREIS, L1 + R1, QUADRAT + KREIS. Ihr Boxter ist nun weder rot, noch blau, noch gelb, sondern unsichtbar! Allerdings kann es nach Eingabe des Codes zu Totalabstürzen kommen! Sagen Sie hinterher nicht, wir hätten Sie nicht gewarnt.



● Hohe Stimmen
Obwohl sich die Konkurrenten nur zu Beginn des Rennens einige unfreundliche Worte zuwerfen und ansonsten still sind, nerven diese Floskeln mit der Zeit. Ein Weg, um ein wenig Spaß ins Spiel zu bringen, besteht darin, die Tastenkombination HOCH, DREIECK, HOCH, DREIECK einzugeben. Von nun an erinnern die Stimmen der Fahrer an die legendäre Maus aus den Walt-Disney-Studios...



● Hyperwagen
Da die normalen Boxter bei einer Höchstgeschwindigkeit von 250 km/h abgeriegelt werden, entscheidet das reine Fahrkönnen über Sieg und Niederlage. Um aber der Konkurrenz ein Schnippchen zu schlagen, müssen Sie im Hauptmenü die Tastenkombination SELECT + QUADRAT, SELECT + KREIS, SELECT + QUADRAT + KREIS eingeben. Von nun an sitzen Sie in einem Auto, das fünf Stundenkilometer schneller geht.



● Alle Plus-Strecken
Da vier Strecken nicht unbedingt für ellenlangen Spielspaß sorgen, designten die Entwickler auch vier sogenannte Plus-Strecken. Dabei handelt es sich um verlän-

gerte Versionen der Standardtracks. Um diese Kurse ohne Umschweife zu befahren, geben Sie im Hauptmenü die Tastenkombination HOCH + SELECT, RUNTER + SELECT, START, SELECT ein.



● Spiegelmodus

Reichen Ihnen die inzwischen auf acht angewachsenen Strecken immer noch nicht aus, müssen Sie den Spiegelmodus aktivieren. Geben Sie hierzu im Hauptmenü die Tastenkombination LINKS + KREIS, RUNTER + DREIECK, RECHTS + QUADRAT ein.



● Credits

Der Vollständigkeit halber verraten wir Ihnen auch, wie Sie die Endsequenz starten, ohne die Meisterschaft gewonnen zu haben: Geben Sie im Hauptmenü die Tastenkombination QUADRAT, KREIS, LINKS + SELECT, RECHTS + SELECT ein, und genießen Sie die digitalisierten Videosequenzen historischer Porsches.



Wir werden Ihnen das Fürchten lehren

Neu!

DRACULAS GROSSES VAMPIRLEXIKON

DM 49,95

Alles - wirklich alles – was es zum Thema Vampire Wissenswertes gibt, ist auf dieser CD! Deutschlands führender Vampir-Experte Arno Löb hat ein umfassendes Werk zu Vampir-Literatur, -Filmen, -Theaterstücken, -Musicals, -Opern und -Musik zusammengestellt, in dem der Wissensdurstige findet, was er begehrt. Bissige Filmausschnitte, Bilder, Fotos, Musik und Songs schaffen ein multimediales Lexikon, in dem das "Blättern" einfach Spaß macht.

Draculas großes Vampirlexikon

ISBN 3-7723-8641-5

DMV/Franzis-Verlag GmbH
Gruber Straße 46a
85586 Poing
Tel.: 08121/951-444
Fax 08121/951-697
Compuserve 106004, 2214
http://www.franzis.de

DMV SOFTWARE

Joysoft
DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

HIGHSCORE! Bm.-Smidt-Str. 144 27568 Bremerhaven 0471/4 19 17 70
COMPUTERSPIELE Eickener Str. 14 41061 M'Gladbach 02161/18 30 93
JOYSOFT SHOP Mathias Str. 24-26 50676 Köln 0221/9 23 15 45
GAMESHOP Katharinengasse 21 35390 Giessen 0641/79 17 94
CONNACTION Klarissen Str. 15 41460 Neuss 02131/27 57 51
JOYSOFT SHOP Blondel Str. 10 52062 Aachen 0241/40 69 12
DNE JOY & GAME Markt 17a 38364 Schöningen 05352/90 98 67
WOLLYWORLD Viehofer Str. 17 45127 Essen 0201/2 43 72 95
JOYSOFT SHOP Münster Str. 11 53111 Bonn 0228/65 97 26
JOYSOFT SHOP Am Wehrhahn 24 40211 Düsseldorf 0211/36 44 45
GAMESHOP Ostwall 12 41515 Grevenbroich 02181/23 13 23
CHEOP'S SYSTEM Kaiser Str. 54 53721 Siegburg 02241/6 80 45
JOYSOFT POINT Stegemannstr. 33-41 56068 Koblenz 0261/30 96 34
JOYSOFT SHOP Fahrgasse 87 60311 Frankfurt 069/91 39 83 71
BECOM Friedens Str. 19 63526 Erlensee 06183/90 05 11
Mediactive Siegfriedstr.44 67547 Worms 06241/41 71 30
MYSTIC GAMES J. Mauthe Str. 7 72458 Albstadt 07431/93 30 80
FLÖSCH EMMENDINGEN GmbH Breisgau Str. 37 77933 Lahr 07821/94 23 14
FLÖSCH EMMENDINGEN GmbH Elzdamm 61 79312 Emmendingen 07641/58 04 161
SOFTPRICE Friedleinsgasse 6 97877 Wertheim 09342/91 23 15
PC Fun Store Galerie Wiener Platz 51065 Köln 0221/ 962 44 48
Techno Land Sirnauer Str.56 73779 Deizisau 0711/039 23 90
DOWNTOWN Bei Bücher Walther Schneebergerstr.19 08280 Aue 03771/23 520
BALI COMPUTER Vorsalzer Str.18 38259 Salzgitter 05341/30 14 00
UND DEMNÄCHST AUCH IN IHRER NÄHE!

Joyprice 84.90
ABE'S EXODUS
KOMPLETT DEUTSCH
Neue Alien Abenteuer!

Joyprice 89.90
FORMEL 1'98
KOMPLETT DEUTSCH
Wer wird Weltmeister?

Joyprice 84.90
COOL BOARDERS 3
KOMPLETT DEUTSCH
Geschwindigkeitsrausch!

Fordern Sie jetzt kostenlos die JOYSOFT NEWS mit vielen JOYPRICE-Aktionspreisen und unserem Gesamtsortiment von über 2500 Artikeln an.

Joysoft
DIE WELT DER COMPUTERSPIELE
VERSAND & INFO TELEFON
Aachener Str. 1004, 50858 Köln
Tel: 0221/94 86 10 50/
Fax: 0221/94 86 12 22
INTERNET-SUPERSHOP: www.joysoft.de

Angebote nur solange der Vorrat reicht. Irrtümer, Preisänderungen und Zwischenverkauf vorbehalten. Obige Preise sind Versandpreise zzgl. Versandkosten. Ab Lieferwert 200,- DM versandkostenfrei. Preise der JOYSOFT POINT & JOYSOFT SHOPS können abweichen.

CODES

Der richtige Kniff

In dieser Rubrik finden Sie Paßwörter, Levelcodes und Tastenkombinationen zu aktuellen sowie knallharten Spielen. Um Mißverständnisse auszuschließen, werden US-amerikanische und japanische Games gesondert ausgewiesen.

Komisch, Weihnachten nähert sich mit Riesenschritten, unsere Ausgaben werden immer dicker, die Tests immer länger. Lediglich in Sachen Cheats scheint Schmalhans Küchenmeister zu sein. Um aber trotzdem allen Fans dieser Rubrik genug Lesestoff zu bieten, haben wir uns in den dunkelsten Ecken des Internets umgesehen und einige ganz nette Kniffe zu "Blast Radius", "Rouge Trip (US)" sowie eine informative Tabelle zum Dauerbrenner "Gran Turismo" an Land gezogen.

Blast Radius

Actionspiele aus dem Hause Psygnosis haben einen fast schon sprichwörtlich hohen Schwierigkeitsgrad. Der Weltraumshooter "Blast Radius" stellt hierbei keine Ausnahme dar. Falls Sie sich das – vor allem im Linkmodus – coole Teil zugelegt haben und nun in der dritten Mission versauern, haben wir die richtige Medizin für Sie.

● Alle Schiffe sind upgegradet

Falls Sie mit den standardmäßigen Schiffen nicht zufrieden sind, sich aber auch nicht erst bis zum fünften Sektor durchfighten wollen, geben Sie im Startmenü die Tastenfolge RECHTS, L1, HOCH, HOCH, RUNTER, RECHTS, R2, L2, R2, RUNTER, HOCH, RUNTER ein. Eine Explosion markiert die erfolgreiche Eingabe.



Starten Sie anschließend die erste Mission – welches Raumschiff Sie auswählen ist egal – und verlassen Sie das Spiel sofort wieder. Bei der nächsten Wahl des Raumschiffes erwarten Sie dann die vier aufgemotzten Modelle und die ersten vier Missionen sind bereits abgehakt.

● Wraith

Das coole Wraith-Raumschiff erhalten Sie normalerweise erst nach erfolgreicher Beendigung des siebten Sektors. Wer nicht so lange warten will, gibt im Hauptmenü die Tastenkombination LINKS, RECHTS, L1, LINKS, RECHTS, L1, R2, R2, L2, LINKS, RECHTS, HOCH ein. Hören Sie eine Explosion, ist der Cheat erfolgreich eingegeben.

Bei der nächsten Wahl des Raumgleiters erwartet Sie mit dem Wraith-Gleiter ein Raumschiff der Extraklasse. Als netten Nebeneffekt sind die ersten sieben Missionen erledigt.

● Planeten oder Köpfe?

Ein nicht besonders sinnvolles, dafür um so spaßigeres Extra erwartet Sie nach Eingabe der Tastenkombination RUNTER, HOCH, L1, RECHTS, L1, RUNTER, RECHTS, SELECT, RECHTS, R2, L1, L2. Eine Explosion macht Sie auf eine erfolgreiche Eingabe aufmerksam.

Falls Sie nun durch die unendlichen Weiten schweben, werden Sie auf einige ungewöhnlich aussehende Planeten stoßen. Kein Wunder, schließlich wurden die ursprünglichen Oberflächentexturen durch eingescannte Fotografien der Entwickler ersetzt.

Achtung: Dieser Cheat verweigert seinen Dienst, wenn einer der beiden ersten Codes eingegeben wurde.

● Neue Missionen

Falls Sie schon immer mal wissen wollten, wie sich ein futuristisches Raumschiff im direkten Duell gegen Doppeldecker und Zeppeline macht, sollten Sie im Hauptmenü die Tastenkombination L1, LINKS, L2, RUNTER, SELECT, LINKS, RUNTER, R2, R2, R2, SELECT, HOCH eingeben. Auch hier beweist ein Explosionsgeräusch die korrekte Eingabe.

Was sich von diesem Zeitpunkt an auf Ihrem Bildschirm abspielt, ist einfach unglaublich: Rote Doppeldecker mit dem deutschen Hohheitskennzeichen bevölkern den blauen Himmel, Zeppeline beschießen Sie mit der Bord-MG und Sie sind mitten drin!

Achtung: Auch dieser Code verweigert seinen Dienst, wenn einer der beiden ersten Cheats eingegeben wurde.

Rogue Trip (US)

Für alle Besitzer der US-Version haben wir im Internet eine Handvoll Tastenkombinationen gefunden.

● Boss Battle – Big Daddy

Begeben Sie sich in das Menü "Options" und geben Sie als Paßwort die Tastenfolge QUADRAT, DREIECK, KREIS, KREIS, R2, R2 ein, um direkt auf den Obermotz Big Daddy zu treffen.

● Boss Battle 1

Um den ersten Bosskampf freizuschalten, geben Sie im Optionsmenü die Tastenkombination QUADRAT, DREIECK, KREIS, KREIS, R2, R2 als Paßwort ein. Beachten Sie bitte, daß dieser Code vor jedem Versuch erneut eingegeben werden muß.

● Boss Battle 2

Den zweiten Bosskampf aktivieren Sie, indem Sie im Menü "Options" die Tastenfolge KREIS, KREIS, L2, L1, DREIECK, DREIECK als Paßwort eingeben. Auch dieser Code muß vor jedem Versuch erneut eingegeben werden.

● Mehr Power-Ups

Falls Sie mit der Anzahl der aufzusammelnden Power-Ups unzufrieden sind, sollten Sie dafür sorgen, daß doppelt so viele Goodies herumliegen. Geben Sie im Op-

tionsmenü die Tastenkombination L1, L2, KREIS, L1, R1, QUADRAT als Paßwort ein und schon verdoppelt sich die Anzahl der Power-Ups.

● Mehr Munition

Falls auch Sie zu denjenigen Zeitgenossen gehören, denen häufig die Munition ausgeht, sollten Sie im Menü "Options" die folgende Tastenkombination als Paßwort eingeben: R1, DREIECK, R1, DREIECK, L1, QUADRAT. Von nun an sollten Ihre Probleme der Vergangenheit angehören.

● Extra Panzerung

Da die CPU-gesteuerten Gegner keine Kinder von Traurigkeit sind, sollten Sie für eine effiziente Panzerung sorgen. Um dies zu erreichen, sollten Sie im Menü "Options" die Tastenfolge R1, DREIECK, R1, DREIECK, QUADRAT als Paßwort eingeben.

● Unendlich viele Jumps

Falls Sie mit Ihrem Automobil gerne in die Lüfte gehen, sollten Sie im Menü "Options" die Tastenkombination KREIS, QUADRAT, R2, X, DREIECK, R2 als Paßwort eingeben.



● Unendlich viele Turbos

Ein eleganter Weg, um den Gegnern ein Schnippchen zu schlagen, ist der Einsatz des Turboantriebs. Da diese aber nur begrenzt vorhanden sind, kommt dem folgenden Code eine besondere Bedeutung zu. Geben Sie im Optionsmenü die Tastenfolge QUADRAT, X, KREIS, DREIECK, R1, R2 als Paßwort ein.



● Funtopia

Um den versteckten Funtopia-Level freizuschalten, geben Sie im Optionsmenü die Tastenfolge X, KREIS, L2, X, QUADRAT, L1 als Paßwort ein.

● Gulch

Um den geheimen Gulch-Level zu aktivieren, geben Sie im Optionsmenü die Tastenfolge R1, QUADRAT, X, QUADRAT, L2, KREIS als Paßwort ein.



● Spiel als Goliath

Um in die Klamotten des abgedrehten Goliaths (der Typ, auf den Sie in der "Area 51" treffen) zu schlüpfen, geben Sie im Optionsmenü die Tastenkombination L1, R1, X, L2, L2 als Paßwort ein.

● Spiel als Nightshade

Wollen Sie die Level in der Gestalt des mysteriösen Nightshade unsicher machen, geben Sie die folgenden Tastenkombination im Optionsmenü als Paßwort ein: R1, R2, L1, L1, X.



● Spiel als Helicopter

Ein weiterer versteckter Charakter – Helicopter – wird aktiviert, indem Sie im Menü "Options" die Tastenfolge L1, DREIECK, R2, DREIECK, DREIECK, R1 als Paßwort eingeben.

● Spiel als Alien

Bei dem dritten versteckten Charakter handelt es sich um ein außerirdisches Wesen. Um diesen Kerl zu aktivieren, geben Sie im Optionsmenü die Tastenfolge R1, QUADRAT, X, QUADRAT, L2 als Paßwort ein.

GAMERS POINT

GAMERS POINT

Videospiele & Multimedia, ... wo sonst !

GAMERS POINT KOSTENLOSE ZEITSCHRIFT

Zubehör ohne Ende

Lösungsbücher ab 9.85 DM

MASTER SERVICE
Bestellungen bis 16:00 Uhr, werden am selben Tag versandt und sollten am nächsten Tag bei Euch sein !!!







Neuheiten

Dreamcast

Konsole JP	899,00
Joypad Original JP	89,95
RGB-Kabel JP	54,95
Memory C. VMS JP	74,95
Modem JP	99,95
Blue Stinger JP	149,95
Pen Pen Triathlon JP	149,95
Sega Rally 2 JP	149,95
Seventh Cross JP	149,95
Sonic Adventure JP	149,95
Virtua Fighter 3 JP	149,95

PSX

All Star Tennis 99	79,95
Atlantis	79,95
Blasto	79,95
B-Movie	*
Box Champions	79,95
Breath of Fire 3	89,95
Breath of Fire 3 S.Ed.	104,95
Colony Wars 2 : Ven.	84,95
Constructor (i. MC)	89,85
Cool Boarders 3	89,95
Crash Bandicoot 3	89,95
Croc: Legend Gobb.	39,95
Deer Stalker	79,95
F1 Racing Sim. 2	69,95
FIFA 99	79,95
Formel 1 '98	89,95
Global Domination	84,95
Glover	69,95
Grand Theft Auto	*
Herkules	44,95
Hugo 1	89,85
Lemmings	44,95
Mickeys Wild Adv.	44,95
Nascar 99	79,95
Nascar Racing 99	79,95
NBA Live 99	79,95
Ninja - Shad. Darkn.	89,95
Ninja Tenchu-St. Ass.	*
Oddworld - Exoddus	79,95
ODT	84,95
Ridge Racer 4 JP	*
Rival School-Leg. H.	79,95
Rogue Trip	79,95
Shaolin	*
Spyro - The Dragon	89,95
Test Drive 5	*
Tiger Woods 99	79,95
TOCA 2	84,95
Tomb Raider 3	94,95
Victory Boxing 2	79,95
Wild Arms	79,95
X-Files	*
X-Men vs. Streetf.	89,85

Extreme - Top 20 - Extreme

PSX

1.	C&C 2 - Gegenschlag	79,95
2.	Tekken 3	89,95
3.	Medi Evil	89,95
4.	Parasite Eve US	114,95
5.	Int. S.S. Soccer Pro 98	89,95
6.	NHL 99	79,95
7.	Moto Racer 2	79,95
8.	Bio Freaks	79,95
9.	Gran Turismo	89,85

PSX

11.	Wild 9's (inkl. T-Shirt)	84,95
12.	Tales of Destiny US	99,95
13.	Colin McRae Rally	84,85
14.	Future Cop - LAPD 2100	79,95
15.	Spyro - The Dragon	89,95
16.	Theme Hospital	79,85
17.	War Games	84,85
18.	5th Element	89,95
19.	WWF - Warzone	79,95
20.	Ninja Tenchu US	99,95

Angebote

Spieleberater zu den meisten Games, ab 9,85 DM

PSX

Beast Wars US	29,85
X2	34,85
Bedlam	39,85
Konami Open Golf	39,85
Robo Pit	39,85
Tekken 1	39,85
Bug Riders US	39,85
Slamscape	39,85
Ridge Racer Rev.	39,85
Ad. Power Soccer 2	39,95
Bomberm. World JP	39,95
Jersey Devil	39,95
Motorhead	39,95
Ridge Racer	39,95
Super Football Ch.	39,95
Descent 2	39,95
Jet Rider 2 US	39,95
Project X2	39,95
Road Rash	39,95
Speedster	39,95
Fifa Soccer 96	39,95
Agent Armstrong	39,95
Total Drivin	39,95
Return Fire	39,95
Resident Evil 1	39,95
TOCA Tour. Car Ch.	39,95
Soviet Strike	44,85
Bust-a-Move 2	44,85
Alien Trilogy	44,85
Int. SS. Soccer Pro	44,85
Rayman	44,85
Worms	44,85
Tomb Raider 1	44,85
Panzer General 2	44,95
Spider	44,95
Warhammer 1	44,95
MDK	44,95
Bust-a-Move 3	44,95
Disruptor	44,95
C&C 1: Tiberiumk.	44,95
Gex 2 - Enter t. Gecko	44,95
Test Drive 4	44,95
Forsaken	44,95
V-Rally	44,95
Oddworld - Oddysee	44,95
Fifa Soccer '97	49,95
Virtual Golf	49,85
Machine Hunter	49,85
Road Rage	49,85
Swagman - Dreamw.	49,85
Tekken 2	49,85
Motor Mash	49,85
Bug Riders	49,85
Porsche Challenge	49,85
Sentient	49,85
Pandemonium 1	49,85
Wipeout 2097	49,85
Formel 1 95	49,85
Crash Bandicoot 1	49,85
NBA Live 98	49,95
Riven US	49,95
Rosco McQueen	49,95
N2O - Neutral Adr. US	49,95
Phat Air-Ext. Snowb.	49,95
Sentinel Returns	49,95
Super Pang Coll.	49,95
V-Ball	49,95
Z	49,95
Heavens Gate	49,95
Warhawk	49,95
NBA Pro 98	49,95
PowerBoat Racing	49,95
Critical Depth	49,95
W. G. 3D Hockey 98	49,95
Vigilante 8	49,95
Poy Poy!	49,95
Reboot	49,95
R-Types JP	49,95
Tenka-Lifeforce	49,95
Vs. (Versus)	49,95
Extreme Snowbreak	49,95
X-Men: Child. Atom	49,95
Crime Killer	49,95
Wrecking Crew	49,95
Chill - Snowboarding	49,95
Tomb Raider 1	49,95
Grand Theft Auto	49,95
Snowracer 98	69,85
Pitfall 3D	69,95
Frankreich - Die WM	69,95

Preisliste für alle Systeme gegen 3,- DM Rückporto - * = Preis stand bei Drucklegung noch nicht fest - Fragt nach unseren aktuellsten Games - Bestellungen werden am selben Tag versandt - Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 50,- DM - Umbauten, kein Problem - Unfreie Warensendungen werden nicht angenommen - Druckfehler und Irrtümer vorbehalten - Mit erscheinen dieser Anzeige, verlieren die bisherigen Preise ihre Gültigkeit.

Sie waren schon einmal in einem Videospiele Shop ? GLAUBEN WIR NICHT ! Außer, ...sie waren schon einmal bei uns !!!

Ladenpreise variieren

DAS ORIGINAL
Karlsruhe (ca. 300m²)
ZENTRALE
Kriegsstr. 27 - 29
76133 Karlsruhe

DAS ORIGINAL
Oberhausen (ca. 200m²)
Havensteinstr. 46 - 48
46045 Oberhausen
0208 - 20518 - 33/44

IM GP-VERBUND
HIFI - Fabrik St. Leon
Kirrlacherstr. 12a
68789 St. Leon - Rot
06227 - 51029

Jetzt vorbestellen
Dreamcast.
DEMNÄCHST AUCH IN IHRER NÄHE !

Sie möchten auch einen "GAMERS POINT" eröffnen? Dann setzen Sie sich mit uns in Verbindung. Ansprechpartner: Tropf, Oliver

BESTELL - HOTLINE

Telefon Versand: 0721-93357 10/11

Verschiedene Partnerschafts - bzw. Händlermodelle - Rufen Sie an !!!

Telefax: 0721-93357 28

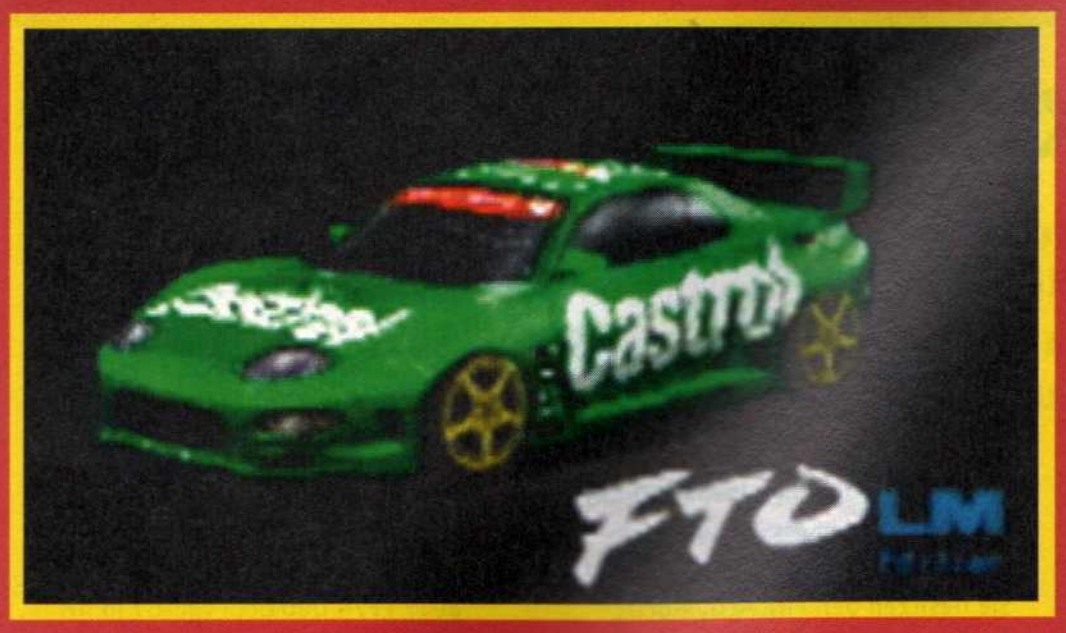
Cheats

Gran Turismo

Obwohl es für dieses Game keine Cheats im eigentlichen Sinne gibt, erreichten uns zahlreiche Zuschriften von Lesern, die sich über das Preisgeld und die zu gewinnenden Automobile informieren wollten. Aus diesem Grund stellen wir Ihnen alle Cupwettbewerbe im Detail vor.

Leider ist uns im Eifer des Gefechtes der Briefumschlag abhanden gekommen. Falls der Autor dieser Tabelle in der nächsten Ausgabe erwähnt werden soll, bitten wir um eine kurze Nachricht. Als Losung sollten Sie uns bitte Ihr Kürzel nennen, das das untere Ende Ihrer Excel-Tabelle zierte.

Wettbewerb	Lizenz	Kurse	Bonus	Bonus (Auto)
Sunday Cup	B	Autumn Ring Mini High Speed Ring Grand Valley East	15 000 Credits	Demio A spec
Clubman Cup	A	Autumn Ring Clubman Stage R5 Trial Mountain	20 000 Credits	Camaro Z28 30th Anniversary
GT Cup	A	Grand Valley Speedway I Deepforest Special Stage R5 Trial Mountain	25 000 Credits	Chaser LM Edition
GT World Cup	AI	High Speed Ring Trial Mountain Grand Valley Speedway I Special Stage R5 Deepforest Special Stage R11	50 000 Credits	Leider nichts!
FA-Wagen	B	Deepforest Grand Valley East Special Stage R11	10 000 Credits	Toyota Celica SSII
HA-Wagen	B	Grand Valley East II Deepforest Grand Valley Speedway II	10 000 Credits	S13 Silvia 1800 cc
4x4-Wagen	B	Trial Mountain Clubman Stage R5 Deepforest II	10 000 Credits	Eunos Roadster
US gegen Japan	A	Trial Mountain Special Stage R5 High Speed Ring Grand Valley East II Special Stage R11	20 000 Credits	FTO LM Edition
GB gegen Japan	A	Trial Mountain II Special Stage R5 High Speed Ring Grand Valley East II Special Stage R11	20 000 Credits	Cerbera LM Edition
GB gegen US	A	Trial Mountain II Special Stage R5 High Speed Ring Grand Valley East II Special Stage R 11	20 000 Credits	Chevrolet Concept Car
Megaspeed	A	High Speed Ring Test Course High Speed Ring II	30 000 Credits	DB7 Coupe
Normale Wagen	A	Autumn Ring Mini II Grand Valley East II Clubman Stage R5 II Deepforest II Special Stage R11	100 000 Credits	Subaru Impreza Sedan WRX-Sti Version III
Grand Valley	AI	Grand Valley Speedway I (60 Runden)	300 000 Credits	Toyota Castrol Supra
Getunte Wagen	AI	High Speed Ring II Grand Valley Speedway II Clubman Stage R5 II Autumn Ring II Special Stage R11 II	100 000 Credits	AE86 Sprinter Trueno GT-Apex
Nachtrennen I	AI	Special Stage R11 (30 Runden)	150 000 Credits	S14 Silvia LM Edition
Nachtrennen II	AI	Special Stage R11	150 000 Credits	Nismo GTR-LM



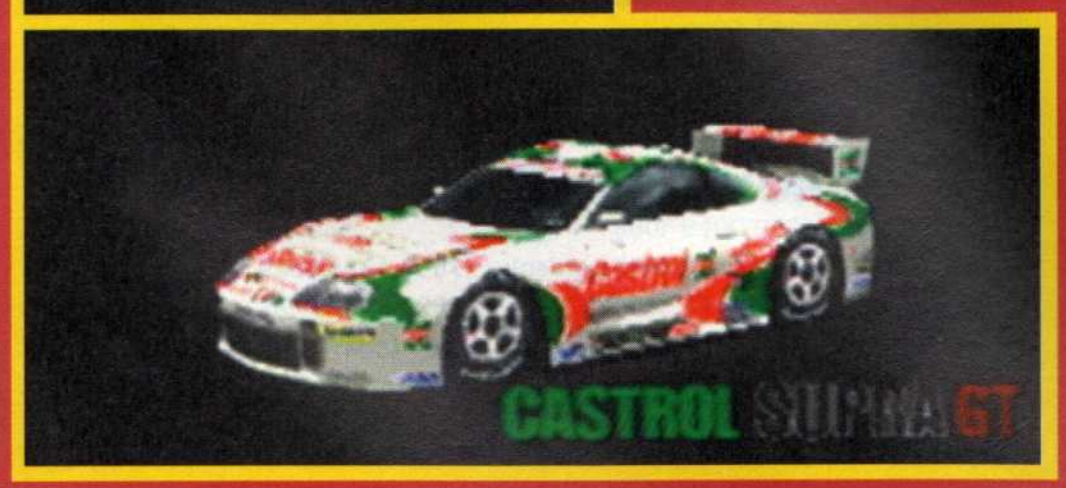












ohne Kompression

PSX 2MB Memory Card

Jetzt nur: empf. VK DM 29.95

2 Chips mit je 15 Speicherplätzen

cooler Tarnfarbenlook

BLAZE
TURBO
SLOW
SELECT
START

Hyper Combat Controller

Turbo- und Slow Motion

Jetzt nur: empf. VK DM 29.95

XPLODER

neue Super- und Mega- Codes

PSX Xploder

über 1000 Cheats vorab gespeichert

empf. VK DM 99.95

bekannt als James Bond Waffe

Neu: inkl. GunCon™ AV Adapter

Jetzt nur: empf. VK DM 79.95

Original PSX Scorpion Light Gun

analog/digital Betrieb

BLAZE DUO SHOCK
SELECT
ANALOG
START

Motoren für einen doppelten Vibrationseffekt

in diversen Farben

PSX Hyper Duo Shock Controller

empf. VK DM 49.95

Internet: http://www.blaze.de

BLAZE

e-mail: service@blaze.de

Copyrights: N64 und Playstation sind eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Hersteller.

Gamebuster/Xploder-Codes

**Die richtige Kombination:
Im Rahmen der Ausweitung dieser sehr beliebten Rubrik verraten wir Ihnen jeden Monat auf mindestens einer Seite die wichtigsten Gamebuster/X-Ploder-Codes.**

Auch diesmal wurden uns alle PAL-Gamebuster/X-Ploder-Codes von Stefan Redel Feder. Vielen Dank für die Mitarbeit! Falls Sie über einen Internetanschluß verfügen, können Sie sich unter der Adresse http://members.xoom.com/redel/psxgb.html selbst ein Bild von seiner ansehnlichen, nahezu täglich aktualisierten Liste machen.

☞ Madden NFL '99 (US)

Home Team Score 0:	8006A32E 0000
Away Team Score 0:	8006CDEE 0000

● Spielereditor

Unendlich viele Creation Points:	8009 5CAA 2400
Maximale Agility:	8015 FF3E 0064
Maximaler Speed:	8015 FF40 0064
Maximale Awareness:	8015 FF42 0064
Maximale Throwing Power:	8015 FF44 0064
Maximale Throwing Accuracy:	8015 FF46 0064

☞ Ninja Shadow of Darkness

Unendlich viel Energy:	8007 1FB2 0050
Unendlich viele Smart Bombs:	8007 1FA8 0009
Unendlich viel Geld:	8007 1F64 E0FF
	8007 1F66 05F5
Unendlich viele Mystery Items:	8007 1F84 E0FF
	8007 1F86 05F5
Sie besitzen den Silver Key:	8007 1F94 0001
Unendlich viele Extraleben:	8007 1F8C 0009
Power up:	8007 1F90 0004
Sie besitzen den Gold Key:	8007 1F88 0001

☞ The Fifth Element (US)

● Beide Charaktere

Unendliche Gesundheit:	D006 0B2C 8385
	8006 0B2C 8387
	D006 0B60 8385
	8006 0B60 8387
	D005 26AA 0C01
	8005 26AA 2400
Unendlich viele Leben:	801F FF46 0009
Unbegrenzter Schutzschild:	800D D54C 00FF
	801F FF96 0001
Sie besitzen das Air Element:	801F FF5C 0001
Sie besitzen das Water Element:	801F FF5E 0001
Sie besitzen das Fire Element:	801F FF60 0001
Sie besitzen das Earth Element:	801F FF62 0001
Sie besitzen die Z Key Card:	801F FF64 0001
Sie besitzen die ZFX Energy Cell:	801F FF66 0001
Sie besitzen die Fhloston Tickets:	801F FF68 0001
Sie besitzen den Mondoshawan Key:	801F FF6C 0001
Sie besitzen den Air Activator:	801F FF70 0001
Sie besitzen den Water Activator:	801F FF72 0001
Sie besitzen den Fire Activator:	801F FF74 0001
Sie besitzen den Earth Activator:	801F FF76 0001
Sie besitzen das Unknown Item 1 (Invis):	801F FF7C 0001
Sie besitzen das Unknown Item 2 (Invis):	801F FF7E 0001
Sie besitzen das Unknown Item 3 (Invis):	801F FF80 0001
Sie besitzen den Key Pass:	801F FF7A 0001

● Korben Codes

Unendlich viel Munition:	800D D588 0163

● Leeloo Codes

Sie besitzen die Contact Bombs:	801F FF5A 0001
Sie besitzen die Grenades:	801F FF82 0001

☞ Blast Radius (GameBuster)

Mogelcode	
(muß immer aktiviert sein):	D002 4C26 1451
	8002 4C24 84F6
	D002 4C26 1451
	8002 4C26 0C00
Unbegrenztes Schutzschild:	00E EEE0 0042
Unendlich viel Energie:	300E EEE2 0046
Unendlich viel Treibstoff:	300E D7F6 0040
100000 Credits:	800E D7A0 86A0
	800E D7A2 0001
Unendlich viel Munition:	300E EEEA 0063
Keine Überhitzung:	800A AEB6 0000

☞ Assault

Unendlich viele Leben:	8008 E634 0005
Unendlich viele Credits:	8008 9ACC 0005
Unendlich viel Munition:	8008 E62E 0006
Power-up und Waffe 1 aktivieren:	3008 E5F9 0004
Power-up und Waffe 2 aktivieren:	3008 E5FA 0004
Power-up und Waffe 3 aktivieren:	3008 E5FB 0004
Power-up und Waffe 4 aktivieren:	3008 E5FC 0004

☞ Blast Radius (Xplorer, br. PAL-Version)

Kill Xploder Check (muß aktiviert werden):	7658 A37A 65a9
	5658 a37c 5956
	f684 000c 0000
Unbegrenztes Schutzschild:	3664 4138 599c
Unendlich viel Energie:	3664 4136 5998

Unendlich viel Treibstoff:	3664 2a4a 599a
100 000 Credits:	8664 2af8 d7fa
	8664 2af6 5959
Unendlich viel Munition:	3664 413e 59bb
Unendlich viel Munition:	8660 010a 595a

☞ All Japan Womens Pro Wrestling (JAP)

Nr. of Fights Modifier:	3003 E5D2 00??
Nr. of Wins Modifier:	3003 E5D3 00??
Nr. of Losses Modifier:	3003 E5D4 00??
Nr. of Draws Modifier:	3003 E5D5 00??
Maximale Stamina:	3003 E5D6 00FF
Maximaler Bump:	3003 E5D7 00FF
Maximale Resist:	3003 E5D8 00FF
Maximales Technical:	3003 E5D9 00FF
Maximale Finish:	3003 E5DA 00FF
Slow Motion:	8003 F72C 785F
Stop Time:	8008 70D4 0000
Spieler spielt immer als Akira Hokuto:	8004 724C 000D

☞ Moto Racer 2

Unendlich viel Checkpoint-Zeit:	800C 0330 AFFE
Alle Kurse und Modi sind freigeschalten:	8001 0040 FFFF
Sie beginnen auf der letzten Strecke (Superbike Championship):	8001 2398 0007
Sie beginnen auf der letzten Strecke (Moto X Championship):	8001 3068 0007
Sie beginnen auf der letzten Strecke (Dual Sport Championship):	8001 3D38 0007
Sie beginnen auf der letzten Strecke (Custom Championship):	8001 011C 0007
Sie beginnen auf der letzten Strecke (Ultimate Championship):	8001 4A08 0007

☞ MediEvil

Unendlich viel Geld:	800F 8464 270F
Unendlich viel Energie:	800F 834C 012C
Seelenkelch voll:	800E EB54 001F
Unendlich viele Wurfdolche:	800F 83E0 0064
Unendlich viele Hähnchenkeulen:	800F 83E8 0064
Unendlich viele Langbogen:	800F 83F0 0064
Unendlich viele magische Langbogen:	800F 83F8 0064
Breites Schwert ist auf 100%:	800F 83D0 1000
Keule ist auf 100%:	800F 83D8 1000
Unendlich viel Armbrust:	800F 83EC 0064
Unendlich viele Speere:	800F 83FC 00FF
Sie besitzen das Notenblatt:	800F 841C 0001
Sie besitzen gute Blitzstrahlen:	800F 8424 0001
Unendlich viele Blitze:	800F 8400 1000
Sie besitzen den Schädelschlüssel:	800F 8420 0001
Sie besitzen die Erdrune:	800F 840C 0001
Sie besitzen die Chaosrune:	800F 8408 0001
Sie besitzen die Mondrune:	800F 8410 0001
Sie besitzen die Sternenrune:	800F 8414 0001
Sie besitzen die Zeitrune:	800F 8418 0001

Anmerkung: Lassen Sie den Gamebuster nur während des Spiels angeschaltet.

Die Lösungen sind für PlayStation, PC, Saturn, Mac & Amiga

Komplettlösungen
für viele Video- und Computerspiele

Bestellannahme: Mo. bis Fr. von 10 - 13:30 Uhr und 14 - 18 Uhr

Hint Shop
Am Hollerbroch 36 / 51503 Rösrath
Tel. / Fax.: 02205.910-313 / -314

Versandkosten (Inland):
Nachnahme 9,50 DM / Vorkasse 4 DM
Versandkosten (Ausland): Vorkasse 12 DM

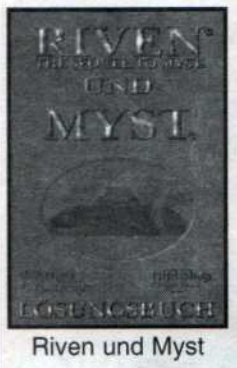
Fordern Sie die Gesamtliste an



C&C Sammlung



Baphomets Fluch



Riven und Myst



Tomb Raider

Komplettlösungen ab 9,80 DM
(Ausnahmen in Klammern vermerkt)

Alien Trilogy
Alone in the Dark 1 - 3
Alundra (29,80)
Atlantis - Das sagenhafte Ab.
Baphomets Fluch 1&2 (14,80)
Betrayal in Antara
Blade Runner
Casper
Chronicles of the Sword
C & C - Sammlung (19,80) -
- Teil 1 und 2 mit Missionen
Commandos (19,95)
Dark Earth
Deathtrap Dungeon (19,95)
Diablo
Discworld 1 und 2 (14,80)
Excalibur 2555 A.D. (14,80)
Fallout
Final Fantasy 7 (29,80)
Hexen
Jedi Knight
King's Quest 1-7
Lands of Lore 2 (14,80)
Larry 1-7
Legacy of Kain (14,80)
Little Big Adventure 1 oder 2
LucasArts Sammlung (14,80)
MDK
Monkey Island 1 bis 3
Myst und Riven (14,80)
Oddworld: Abe's Oddysee
Phantasmagoria
Police Quest: SWAT
Resident Evil (14,80 / 19,80)
Riddle of Master Lu
Riven und Myst (14,80)
Simon the Sorcerer 1 und 2
Stadt der verlorenen Kinder
Star Trek - Sammelband
Star Trek - Generations
Starcraft (19,80)
Stonekeep
Suikoden (14,80)
Timelapse
Tomb Raider 1 (14,80)
Tomb Raider 2 (19,95)
Warcraft 1+2 & Exp. (14,80)
Warhammer - Gehörnte Ratte
Wild Arms
Wing Commander 3 und 4
X-Files The Game (19,95)
"Z"
Zork: Der Großinquisitor

Game Breaker Sol. 1 (29,80):
Diablo, MDK, Resident Evil D.C., Abe's Oddysee, C&C 1+2, Warcraft 2: Tides o. Darkness, Warhammer: g. Ratte, "Z"

Game Breaker Sol. 2 (29,80):
Baphomet 1+2, Discworld 1+2, Myst, Riven, Stadt d. v. Kinder, Legacy of Kain, Suikoden

Sie finden uns im Internet:
http://www.hintshop.com

Händleranfragen erwünscht

Distributor für die Schweiz
AHA CD-ROM Spiele
Postfach - 3662 Seftigen
Tel./Fax.: 033.345700 -1/ -4

Distributor für Österreich
Kornfeld OEG
Oberlaaerstr. 16 - 1100 Wien
Tel./Fax.: 0222.689755 -0/ -1

Ständig Neuheiten
Die Lösungen sind für PC, PlayStation, Saturn, Mac & Amiga

Ein Muß für jeden!



Über 50 Top-Spiele im Überblick: Insider-Infos, Tips und Tricks, Cheats und starke Hinweise für ungetrübten Spielspaß. Ein Muß für jeden, der sich in der Szene auskennen will.

Adventures:
- **Space Hulk**
- **Warhammer, Warcraft 2...**

Arcade-Klassiker:
- **Bubble Bobble**
- **Tempest X...**

Geschicklichkeit:
- **Bust a Move 2 und 3**
- **Pro Pinball Timeshock...**

Das offizielle PlayStation Magazin präsentiert: Adventures, Strategie, Arcade, Geschicklichkeit

1998
ISBN 3-7723-**6564-7** ÖS 182,–/SFr 23,–/DM **24,95**

Franzis-Verlag GmbH, Gruber Straße 46a, 85586 Poing
Tel.: 08121/95-1444, Fax 08121/95-1679
http://www.franzis.de

50 Jahre Franzis'

Franzis'

Cheats

☞ Test Drive 5 (US)

Alle Strecken sind freigeschalten: 8009 DB72 0202
8009 DB74 0202
8009 DB76 0202
8009 DB78 0202
8009 DB7A 0202
8009 DB7C 0202
8009 DB7E 0202
8009 DB80 0202
8009 DB82 0202
8009 DB84 0202
8009 DB86 0202
8009 DB88 0202
8009 DB8A 0202
8009 DB96 0202
8009 DB98 0202 2

Alle Autos sind freigeschalten: 8009 DB56 0202
8009 DB58 0202
8009 DB5A 0202
8009 DB5C 0202
8009 DB5E 0202
8009 DB60 0202
8009 DB62 0202
8009 DB64 0202
8009 DB66 0202
8009 DB68 0202

● Extraautos

99 Aston Martin:	3009 DB56 0002
98 Shelby Series 1:	3009 DB57 0002
TVR Speed 12:	3009 DB58 0002
98 Dodge Viper GTS-R:	3009 DB59 0002
94 Jaguar X J220:	3009 DB5A 0002
Caterham Super 7:	3009 DB5B 0002
Chris's Beast:	3009 DB5C 0002
Caterham 21:	3009 DB5D 0002
Police TVR Cerbera:	3009 DB5E 0002
69 Dodge Charger Daytona:	3009 DB5F 0002
69 Chev. Camero Hotrod:	3009 DB60 0002
68 Ford Mustang Hotrod:	3009 DB61 0002
Behold The Mighty Maul:	3009 DB62 0002
Fear Factory Wagon:	3009 DB63 0002
98 Ford Mustang:	3009 DB64 0002
Nissan R390 GT-1:	3009 DB65 0002
98 Police Ford Mustang:	3009 DB66 0002
69 Police Dodge Charger:	3009 DB67 0002
97 Police Chev. Camero:	3009 DB68 0002
Pitbull Special:	3009 DB69 0002

☞ Heart of Darkness (US)

Schaltet alle Level frei (Spieler 1): 800A 02BA 0XXX
Schaltet alle Level frei (Spieler 2): 800A 02DE 0XXX
Schaltet alle Level frei (Spieler 3): 800A 0302 0XXX
Schaltet alle Level frei (Spieler 4): 800A 0326 0XXX

Anmerkung: Geben Sie einen der folgenden Codes anstelle der Platzhalter (XXX) ein, um den gewünschten Level freizuschalten.

000 - Level 1 / Screen 1
100 - Level 1 / Screen 2
200 - Level 1 / Screen 3
300 - Level 1 / Screen 4
400 - Level 1 / Screen 5
500 - Level 1 / Screen 6
600 - Level 1 / Screen 7
700 - Level 1 / Screen 8
800 - Level 1 / Screen 9
900 - Level 1 / Screen 10
A00 - Level 1 / Screen 11
B00 - Level 1 / Screen 12
C00 - Level 1 / Screen 13
D00 - Level 1 / Screen 14
E00 - Level 1 / Screen 15
001 - Level 2 / Screen 1
101 - Level 2 / Screen 2
201 - Level 2 / Screen 3
301 - Level 2 / Screen 4
401 - Level 2 / Screen 5
501 - Level 2 / Screen 6
601 - Level 2 / Screen 7
701 - Level 2 / Screen 8
801 - Level 2 / Screen 9
901 - Level 2 / Screen 10
A01 - Level 2 / Screen 11
B01 - Level 2 / Screen 12
C01 - Level 2 / Screen 13
D01 - Level 2 / Screen 14
E01 - Level 2 / Screen 15
002 - Level 3 / Screen 1
102 - Level 3 / Screen 2
202 - Level 3 / Screen 3
302 - Level 3 / Screen 4
402 - Level 3 / Screen 5
502 - Level 3 / Screen 6
602 - Level 3 / Screen 7
702 - Level 3 / Screen 8
802 - Level 3 / Screen 9
902 - Level 3 / Screen 10
A02 - Level 3 / Screen 11
B02 - Level 3 / Screen 12
C02 - Level 3 / Screen 13
D02 - Level 3 / Screen 14
E02 - Level 3 / Screen 15
003 - Level 4 / Screen 1
103 - Level 4 / Screen 2
203 - Level 4 / Screen 3
303 - Level 4 / Screen 4
403 - Level 4 / Screen 5
503 - Level 4 / Screen 6
603 - Level 4 / Screen 7
703 - Level 4 / Screen 8
803 - Level 4 / Screen 9
903 - Level 4 / Screen 10
A03 - Level 4 / Screen 11
B03 - Level 4 / Screen 12
C03 - Level 4 / Screen 13
D03 - Level 4 / Screen 14
E03 - Level 4 / Screen 15
004 - Level 5 / Screen 1
104 - Level 5 / Screen 2
204 - Level 5 / Screen 3
304 - Level 5 / Screen 4
404 - Level 5 / Screen 5
504 - Level 5 / Screen 6
604 - Level 5 / Screen 7
704 - Level 5 / Screen 8
804 - Level 5 / Screen 9
904 - Level 5 / Screen 10
A04 - Level 5 / Screen 11
B04 - Level 5 / Screen 12
C04 - Level 5 / Screen 13
D04 - Level 5 / Screen 14
E04 - Level 5 / Screen 15
005 - Level 6 / Screen 1
105 - Level 6 / Screen 2
205 - Level 6 / Screen 3
305 - Level 6 / Screen 4
405 - Level 6 / Screen 5
505 - Level 6 / Screen 6
605 - Level 6 / Screen 7
705 - Level 6 / Screen 8
805 - Level 6 / Screen 9
905 - Level 6 / Screen 10
A05 - Level 6 / Screen 11
B05 - Level 6 / Screen 12
C05 - Level 6 / Screen 13
D05 - Level 6 / Screen 14
E05 - Level 6 / Screen 15
006 - Level 7 / Screen 1
106 - Level 7 / Screen 2
206 - Level 7 / Screen 3
306 - Level 7 / Screen 4
406 - Level 7 / Screen 5
506 - Level 7 / Screen 6
606 - Level 7 / Screen 7
706 - Level 7 / Screen 8
806 - Level 7 / Screen 9
906 - Level 7 / Screen 10
A06 - Level 7 / Screen 11
B06 - Level 7 / Screen 12
C06 - Level 7 / Screen 13
D06 - Level 7 / Screen 14
E06 - Level 7 / Screen 15
007 - Level 8 / Screen 1
107 - Level 8 / Screen 2
207 - Level 8 / Screen 3
307 - Level 8 / Screen 4
407 - Level 8 / Screen 5
507 - Level 8 / Screen 6
607 - Level 8 / Screen 7
707 - Level 8 / Screen 8
807 - Level 8 / Screen 9
907 - Level 8 / Screen 10
A07 - Level 8 / Screen 11
B07 - Level 8 / Screen 12

Warum zahlen Sie Porto ?
-> Lastschrift = Portofrei*

CROSS
Computersystems GmbH

Dreamcast jetzt vorbestellen

Jedes Spiel 159.-
Godzilla Generat.,
Virtua Fighter 2,
Sega Rally 2,July,
Seventh Cross,
Pen Pen Tri-Icelon



PC,PlayStation,Nintendo 64,Dreamcast

Ladenlokal

Am Stadtgraben 50
Im Pavillion Stadtmitte
48143 Münster
Mo - Fr 10.30 - 19.00
Sa 10.30 - 14.00

Ladenverkauf

Körnebachstr. 95
am Alpha-City-Center
44143 Dortmund
Mo - Fr 11.00 - 19.00
Sa 11.00 - 14.00

Versand Dortmund

Körnebachstr. 95 44143 Dortmund
Tel. 0231 - 53 11 334
- 53 11 335
Fax. 0231 - 53 11 333
Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

PSX Hardware

PlayStation	245.-
Multi-PSX (JP/US)	299.-
Umbauchip (JP/US)	39.-
Umbau v. CROSS	79.-


Pad in Farbe 19.-


Infrarot Pads 2 Stück 69.-


Multi Tap 69.-


Mouse 59.-

Memory 1 MBit	19.-
Memory 8 MBit	44.-
Memory 24 MBit	69.-
Memory 48 MBit	89.-


ASCII Pad 55.-


G-Con 45 Pistole 79.-


Predator Pistole 49.-

RGB Scart Kabel	19.-
Link-Kabel	19.-
Pad-Verlängerung	10.-
Dual Shock Verl.	19.-

PSX Software

Fun & Sport-Spiele

Allstar Tennis 99	89.-
Box Champions	89.-
Cool Boarders 3	89.-
Everybody´s Golf	84.-
FIFA Soccer 99	89.-
ISS PRO 98	94.-
John Madden NFL 99	89.-
Libero Grande	89.-
NBA Live 99	89.-
NHL Hockey 99	89.-
Psybadek	89.-
Rushdown	79.-
Tiger Woods 99	89.-
Victory Boxing 2	84.-
Wayne Gretzky Hockey	69.-
WWF Warzone	89.-

Adventures & Rollenspiele

Alundra	89.-
Atlantis	89.-
Blaze ´n´ Blade	89.-
Breath of Fire 3	89.-
+ T-Shirt+Pin+ Drache	109.-
Dreams	84.-
Final Fantasy 7	99.-
MediEvil	89.-
Wild Arms	89.-

Geschicklichkeitsspiele

Bomberman World	79.-
Bust a Groove	89.-
Fluid	79.-
Pet in TV	79.-
Super Pang Collection	69.-

Action-Games

5th Element	89.-
Apocalypse	89.-
Batman & Robin	79.-
Blast Radius	89.-
Centipede	94.-
Deathtrap Dungeon	94.-
Ninja	89.-
O.D.T. - Or Die Trying	89.-
Point Blank	84.-
Rogue Trip	84.-
Streak	84.-
Tenchu	89.-
Tomb Raider 2	94.-
Tomb Raider 3	94.-
Virus	89.-

PSX Hardware


Dual Shock 59.-


neGcon Pad 79.-


V 3 Shock 139.-


Racer Shock 139.-

XPLODER	79.-
Antennenweiche	29.-
PSX-Tragetasche + Controller + Memory	69.-


Namco Stick 99.-


ASCII Stick 89.-


Ultra Racer 69.-


Dominator Joystick 59.-


Analog Stick 109.-

PSX Software

Racing-Games

C3 Racing	79.-
Colin McRae Rally	89.-
Formel 1 ´97	79.-
Formel 1 ´98	99.-
Gran Turismo	89.-
Moto Racer 2	89.-
Nascar 99	89.-
Need for Speed 3	89.-
Powerboat Racing	49.-
Racing Simulation 2	89.-
San Francisco Rush	84.-
S.C.A.R.S.	89.-
Supercross	79.-
Test Drive 4 x 4	89.-
Test Drive 5	89.-
TOCA 2	89.-

Beat´em Up

Bio Freaks	79.-
Legend	89.-
Rival School	84.-
Tai Fu	89.-
Tekken 3	99.-

Strategiespiele

C & C 2 Gegenschlag	84.-
Constructor + Memory	94.-
Future Cop LAPD 2100	89.-
Small Soldiers	89.-
Theme Hospital	89.-
Unholy War	89.-
War Games	89.-

Flug-Action

Ace Combat 2	84.-
B-Movie	84.-
Colony Wars 2	89.-
R-Type	84.-
V2000	89.-

Jump´n Run

Crash Bandicoot 3	89.-
Heart of Darkness	92.-
Hugo	89.-
Lucky Luke	89.-
Oddworld Exoddus	84.-
Spyro the Dragon	89.-
Wild 9	94.-

Import-Games

Metal Gear Solid (US)	139.-
Parasite Eve (US)	129.-

Unsere Spiele des Monats:

Crash Bandicoot 3
Der Wüstenfuchs jetzt in komplett 3D.
Die ersten Besteller erhalten ein Sony CD-Case kostenlos dazu.
nur 89.-

Tomb Raider 3
Du kannst mich haben, wenn du willst !


nur 94.-

Top-Angebote

Grand Theft Auto	49.-
Motor Mash	39.-
Spice World	49.-
Pro Pinball Timeshok	59.-
O.D.T. - Or Die Trying	89.-
Spyro the Dragon	89.-
Hugo	89.-
MediEvil	89.-

Platinum Edition 1
Formel 1, Mechwarrior 2, Tomb Raider, Resident Evil, Command & Conquer, Lemmings
je nur 45.-

Platinum Edition 2
Hercules, Mickey´s Adventures, Forsaken, MDK, Wipe Out 2097, Panzer General 2
je nur 49.-

Platinum Edition 3
Air Combat, Crash Bandicoot 1, Destruction Derby 2, Disruptor, Micro Machines V 3
je nur 49.-

Platinum Edition 4
Alien Trilogy, Soviet Strike, True Pinball, TOCA Touring Car Ch., V-Rally, Worms
je nur 44.-

Platinum Edition 5
Porsche Challenge, Tekken 2, Oddworld: Abe´s Oddysee, Croc
je nur 49.-

Die Top-Hits

FIFA 99 89.-



TOCA 2 89.-



NBA 99 89.-



Formel 1 ´98 99.-



Apocalypse 89.-



Oddworld Exoddus 89.-



Colony Wars 2 89.-



Angebote freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Produkt- und Preisänderungen vorbehalten. Die angegebenen Preise sind ausschließlich Versandpreise ab Lager Dortmund zzgl. Porto. Es gelten unsere AGB, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 30 DM Kostenpauschale!

* Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Lastschrift, ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck + 20.- DM). Post NN zzgl. 10.- DM, bei Lastschrift mit Kreditkarte ab 2 lieferbaren Artikeln Porto- und NN frei (1 Artikel zzgl. 5 DM) . Als Vorkasse wird generell nur Euroscheck akzeptiert. Nachnahme: Portofrei ab 200.- DM Bestellwert - Lastschrift: Porto und NN frei ab 2 Artikeln !

Memory card kompatibel

Zwei Spieler









Immer eine gleich hohe Framerate, ob im [1] Zweispieler-Modus oder allein [2] über Bergstraßen und [3] steile Flüsse hinab. Dafür gibt's leider Pop-Ups. [4] Dem Biker bleiben auch wackelige Brücken nicht erspart.

Rush Down



Cool Boarders vertritt das Snowboard auf der PlayStation, und mit Courier Crisis ist auch das Mountainbike vertreten. Aber diese beiden Geräte zusammen und ein Kajak noch obendrauf – das gab es bisher noch nicht. von Alexander Folkers

Sportspiele sind auf der PlayStation nun wirklich keine Seltenheit. Allerdings gibt es immer wieder ein Produkt, das sich durchaus als Novum ansehen läßt. Ein solcher Fall ist "Rush Down". An sich handelt es sich nur um ein sportliches Rennspiel, allerdings ist die Mischung in diesem Fall etwas außergewöhnlich. Snowboard, Mountainbike und Kajak waren in noch keinem Game unter einem Dach vereint. Damit ist den Newcomern Canal+ Multimedia etwas gelungen, von dem viele Entwickler nur träumen können: Sie haben etwas Neues geschaffen. Nun gut, von den Sportgeräten abgesehen ist es nach wie vor "nur" ein Rennspiel – und kein brillantes.

Auf 15 verschiedenen Strecken müssen Sie beweisen, ob sie Downhill-Fahren beherrschen. Je eines der Sportgeräte wartet dabei mit einem Kurs auf fünf verschiedenen Kontinenten auf. Die unterschiedlichen Landstriche wurden grafisch ordentlich umgesetzt – bis auf ein paar kleine Polygon-Macken und die gleichen, ständig wiederkehrenden Hindernisse. Das Highlight ist an sich nur ein Detail: So "schönes" Wasser war noch in keinem Konsolenspiel zu sehen. Die Kajak-Fahrten sind grafisch das Beste, was Rush Down zu bieten hat. Das aber soll nicht heißen, daß Board und Bike zu kurz kämen. Was die Bootsfahrten an grafischer Finesse bieten, wird in den beiden anderen Arten durch reine Geschwindigkeit ersetzt. Die Landschaft fetzt (auch im Zweispieler-Modus) ohne irgendwelche Anzeichen von Rucklern oder Aussetzern nur so am Betrachter vorüber. Speed ist eins der Grundprinzipien von Rush Down – sowohl die Computergegner als auch die Zeitlimits zwischen den Checkpoints lassen Ihnen keine andere Wahl, als auf volles Risiko zu spielen.

Die Steuerung ist in allen Varianten exakt und schnell erlernbar. Als "Ausgleich" dazu hat die Kollisionsabfrage so einige Macken, die hauptsächlich beim Bergfahrrad stören. Wer darüber hinwegsehen kann, läßt sich vielleicht von dem adrenalinlastigen Soundtrack des Spiels mitreißen und gibt einfach bis zum Stillstand der Augen Gas. Leider sind die Effekte nicht so gut gelungen wie die Musik, aber auch das wird echten Speedfreaks nicht sauer aufstoßen. *af*

PlayStation

Rush Down

Meine Meinung: Für ein Debüt durchaus nicht schlecht, kann die Qualität von Rush Down aber mit echten Top-Spielen auf der PlayStation nicht mithalten. Das gilt zwar nicht für die musikalische Untermalung der Rennaction, doch leider fallen einige der Ungereimtheiten des Games störend auf. Der Schwierigkeitsgrad der einzelnen Strecken ist dermaßen bunt durcheinandergewürfelt, daß man an der Existenz einer Testabteilung beim Entwickler zweifeln mag. Die ersten vier Snowboardstrecken sind durch ein wenig Übung ohne größere Probleme zu schaffen – die letzte dagegen ist ein echter Hammer. Auf dem Wasser sieht es anders aus: Die letzte Route zählt zu den einfachsten. Auch die Kollisionsabfrage mit eingebauter Unschärferelation trägt nicht gerade zur Qualität bei.

Alexander Folkers

GENRE:	Rennsimulation
VERFÜGBAR AB:	November
HERSTELLER:	Infogrames
ENTWICKLER:	Canal+ Multimedia
SPRACHE DES SPIELS:	deutsch
SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

SPIELIDEE:	1,5	MOTIVATION:	2,5
GRAFIK:	3,0	PREIS/LEISTUNG:	3,0
SOUND:	2,0		
PRÄSENTATION:	3,0		
GAMEPLAY:	2,5	GESAMTWERTUNG:	2,4

FORMEL 1 98

Das Warten
hat ein Ende:
Die 98er-Ausgabe
des einzigen **Formel-1-Simulators für die PlayStation** ist da.
Alle Strecken,
alle Fahrer
und alle Teams
haben ihren
Weg in eine
runderneuerte
Programm-version gefunden.
Kann der offiziell lizensierte Titel mit der **starken Rennspiel-Konkurrenz** mithalten?

von Michael Schmithäuser

PlayTest



Die Drei vom Formel-1-Cover: Alex Wurtz (an dieser Stelle ein netter Gruß an unsere österreichischen Leser), Mika Häkkinen und Michael Schumacher.

Es ist mal wieder soweit: Wie jedes Jahr im November, pflastern die Software-Händler einen Großteil ihrer Regalfläche mit ein und dem selben Titel zu. Und so kommt es, daß wir beim wöchentlichen Einkaufsbummel dem allgegenwärtigen Grinsen der Herren Wurtz, Häkinnen und Schumacher garantiert nicht entkommen können. Die Konterfeis der drei rasanten Grinsemänner zieren das Cover von "Formel 1 '98", der heiß ersehnten neuen Ausgabe von Psygnosis' offiziell lizensierter Formel-1-Simulation.



Runderneuert

Während die ersten beiden Versionen des Rennspiel-Knüllers von Bizarre Creations in Liverpool angefertigt wurden, ist die 98er-Ausgabe bei Visual Sciences in Schottland entstanden. Ein zwölfköpfiges Entwicklerteam hat über ein Jahr lang an Grafik, Sound und Gameplay gefeilt. Dabei herausgekommen ist ein runderneuertes Spiel, das nur noch entfernt an seine Vorgänger erinnert.

In Sachen Realitätstreue hat man sich natürlich stark an "Formel 1 '97" orientiert – und das ist gut so. Akribisch wurde nahezu jedes noch so kleine Detail in das Spiel eingearbeitet, um die Formel-1-Atmosphäre perfekt auf den Bildschirm zu bannen. Selbstverständlich sind alle Fahrer und Teams mit von der Partie, lediglich der Sonderling Jaques Villeneuve fehlt in der prominenten Besetzungsliste. Doch für die deutschen Rennsport-Fans dürfte diese Tatsache von untergeordneter Bedeutung sein – Hauptsache, der junge Mann mit der roten Dekra-Mütze ist dabei.

Ihren Ferrari, McLaren oder Williams können Sie über 16 offizielle Grand-Prix-Kurse jagen, die bis auf den kleinsten Curb exakt nachgebildet wurden. Von den Schikanen über die Tribünen bis hin zu Werbetafeln und Anpflanzungen entsprechen die virtuellen Rennstrecken genau ihren realen Pendants. Gleiches gilt für die Fahrzeuge. Der Aufbau der millionenschweren PS-Monster entspricht dem '98er-Reglement. Jedes noch so kleine Detail wurde berücksichtigt – von der Spurweite über die neuartige Rillen-Bereifung bis hin zum Flügeldesign. Natürlich entsprechen auch die Lackierung und die Sponsoren-Signets bis aufs i-Tüpfelchen den Originalen.

Die TV-mäßige Präsentation mit Infoeinblendungen im RTL-Design ist rundum gelungen – während des Spiels erliegt man allzuoft der Illusion, an einer Fernsehübertragung mitzuwirken. Dieser Eindruck wird durch die redseligen Kommentatoren Heiko Waser und Hans-Joachim Stuck noch verstärkt. Fehlt eigentlich nur noch Kai Ebel, der während der Ladepausen hektisch über den Bildschirm rennt und seltsame Fragen stellt...

Ein kleiner Tip am Rande: Echte F1-Freaks genießen die fetzigen Kommentare des britischen Sportreporters Martin Brundle im englischen Sprachmodus.

Schaden-Freude

Soviel zur Pficht, die Formel 1 98 erwartungsgemäß mit Bravour bestanden hat. Nun zur Kür – dem eigentlichen Spiel hinter der starken Lizenz.

Vor dem Training steht das Fahrzeugtuning. In dieser Disziplin beeindruckt F1 98 mit einer Fülle an Optionen. Bevor Sie Ihren Wagen auf die Strecke schicken, können Sie nach Lust und Laune daran herum-



Akribisch wurde nahezu jedes noch so kleine Detail in das Spiel eingearbeitet, um die Formel-1-Atmosphäre perfekt auf den Bildschirm zu bannen.

2





3







4

[1] Nettes Detail: Bei Karambolagen oder schnell gefahrenen Kurven bewegt sich der Helm des virtuellen Fahrers. [2] Die hochauflösende Grafik glänzt durch so nette Details wie diesen Kamerakran – doch leider setzt die 3D-Engine die Pixelmassen nicht souverän genug in Bewegung. [3] Die empfindlichen Boliden lassen sich nur schwer unter Kontrolle halten. [4] Unser Schumi im wahrscheinlich teuersten Dreirad der Welt: Ein Hauch von Spa am Nürburgring.

Ansichtssache



Ganze zehn Ansichten lassen keine Wünsche offen. Besonders hervorzuheben sind die hübsche Cockpit-Perspektive (leider ohne Lenkrad), die Bordkamera-Ansicht (mit animiertem Fahrerhelm) und der schnelle Blick nach hinten (statt der versprochenen und nun doch nicht enthaltenen Rückspiegel).

schrauben. In der virtuellen Box verändern Sie Bereifung und Federung, Bremsverteilung und Scheibenstärke, Abtrieb vorne und hinten, sowie Treibstoffmenge und Getriebeart.

Das Schönste daran: All die Änderungen wirken sich spürbar auf das Fahrverhalten aus. Wer die Flügel falsch justiert oder ein zu weiches Fahrwerk wählt, landet schneller im Kiesbett, als er denkt. Stichwort Kiesbett: Wie im richtigen Leben, sind die Boliden so empfindlich wie rohe Eier. Schon ein einziger Ausritt über die Fahrbahnbegrenzung hinaus kann genügen, um die Radaufhängung zu ruinieren. Und da es bei der Formel 1 keine Preisrichter-Wertung für besonders schönes Pirouetten-Drehen gibt, sind Sie folglich raus aus dem Rennen. Besonders schlimm wird es, wenn Sie mit hundert Sachen gegen die Bande knallen. Im Glücksfall verabschieden sich "nur" Front- oder Heckflügel. Haben Sie dagegen Pech, lassen Sie ein Vorderrad im Kiesbett zurück. Dann dürfen Sie sich in bester Schumi-Manier im teuersten Dreirad der Welt über die Strecke quälen.

Ein abgerissenes Vorderrad läßt sich in der neuen Boxen-Ansicht zwar nicht wieder antackern, dafür können Sie Ihrem animierten Boxenteam dabei zuschauen, wie es neue Pneus aufzieht, Front- oder Heckspoiler ersetzt und das Fahrzeugt betankt. Allerdings sollte man die fünf bis zehn Sekunden in der Box lie-



CE

Rock 'n' Rumble

PlayStation ist eingetragene Warnzeichen.

The Glove
Fühle Dein Spiel! Analoges und digitales Steuern direkt mit Deiner Hand. Für PlayStation!
Unverb. Preisempf. 129,95 DM

PSX Lenkrad MK II
Das beliebte PSX-Lenkrad jetzt mit verbessertem Handling.
Unverb. Preisempf. 139,95 DM

Das offizielle „Tekken 3"-Buch
Auf 200 farbigen Seiten erfährst Du alles über Namcos grandioses PlayStation-Spiel.
Nur 24,95 DM

DUAL RUMBLE FORCE

Dual-Analog Joypad mit Rumble-Technik
Mit zwei analogen Mini-Joysticks und integrierter Rumble Funktion. Für jedes PlayStation-Spiel verwendbar.
Unverb. Preisempf. 49,95 DM

Rumble Force Lenkrad
Das erste PlayStation-Lenkrad, mit dem Du bei jedem (!) Spiel Vibrationen und Rütteleffekte spürst. Benötigt keine Batterien!
Unverb. Preisempf. 199,95 DM

GAMESTER
THE UNFAIR ADVANTAGE

Jetzt im gut sortierten Fachhandel

Vidis Electronic Vertriebs GmbH • Borsteler Chaussee 85-99 • 22453 Hamburg • Tel. 040 - 514 840-48

VIDIS



Leseranfragen zwecklos: Nein, wir wissen nicht, was die Jungs von Visual Sciences unterm Schottenrock tragen.



Einmal gepoppt, nie mehr gestoppt

Gott sei Dank beschränkt sich diese optische Zumutung ausschließlich auf die Boxengasse. Der Rest der Kurse sieht dank der hochauflösenden Grafik ganz passabel aus.

Die Strecken und die Objekte am Straßenrand wirken sehr detailliert, grobe Pixel sucht man vergebens. Selbst die Beschriftungen der kleinen Werbetafeln lassen sich schon aus großer Distanz entziffern. Allerdings will die neue Grafikengine die Pixelmassen nicht recht in den Griff bekommen. Immer wieder flackern unschöne Blitzer auf. Am schlimmsten sind die sogenannten "Pop-Ups": Entfernte Bäume, Schilder oder Gebäude tauchen urplötzlich aus dem Nichts auf, verschwinden kurz wieder, um dann erneut "aufzupoppen". Zwar haben sich die Entwickler bemüht, solche unschönen Grafikfehler aus der direkten Sichtlinie herauszuhalten, doch so ganz gelungen ist ihnen dieses Unterfangen nicht.

Für den nervigen Motorensound kann man den Entwicklern dagegen keine Vorwürfe machen: F1-Motoren klingen nun mal so schrill wie zu hoch drehende Rasenmäher.

Freude am Fahren

Ganz im Gegensatz zur optischen Präsentation ist die Simulation des Fahrverhaltens auf ganzer Linie gelungen. Im realistischen Grand-Prix-Modus geben sich die Boliden höchst zickig: ein kleiner Verbremser, und Sie werden mit einem zünftigen Dreher bestraft. Das gleiche gilt bei zu schnell angegangenen Kurven. Um im Grand-Prix-Modus Erfolge einzufahren, muß man jeden Kurs wie seine Westentasche kennen. Wenn man nach einigen Übungsrunden die richtigen Bremspunkte kennt, und darüber hinaus gelernt hat, wie man richtig aus einer Kurve herausbeschleunigt, kommt wahre Freude am Fahren auf.

Wer sich nicht mit derlei Banalitäten beschäftigen will, gerne seine Konkurrenten aus dem Weg rempelt und auch mal schnell über den Rasen abkürzen will, findet seine Erfüllung in den beiden unkomplizierten Arcade-Modi. Hier liegen die Autos wie Bretter auf der Straße, sind vollkommen unempfindich gegen rüde Rempelaktionen und lassen sich nicht mal vom Kiesbett abbremsen.

Neben dem herkömmlichen Arcade-Modus mit frei wählbaren Strecken steht mit der "Arcade Challenge" ein herausfordernder Wettstreit zur Auswahl. Dabei kommen Sie nur weiter, wenn Sie bestimmte Zielvorgaben erfüllen. Beispiel: "Sie starten im Ferrari vom letzten Platz. Werden Sie mindestens Dritter."

Sowohl in den Arcade-Modi als auch in realistischen Grand-Prix-Rennen können bis zu vier Spieler gegeneinander antreten. Letzteres funktioniert allerdings nur, wenn Sie über zwei PlayStations, zwei Fernseher und ein Link-Kabel verfügen. Geschwindigkeitseinbußen und grafische Abstriche halten sich bei der Splitscreen-Darstellung in vertretbaren Grenzen.

Doch auch wenn Sie ganz alleine vor der Konsole sitzen, bekommen Sie es mit "echten" Persönlichkeiten zu tun. Die Entwickler haben nicht nur die unterschiedlichen Fahrleistungen der realen Autos ins Spiel gebracht, sondern auch die Charaktermuster der jeweiligen Fahrer. So kann es schon mal vorkommen, daß Sie der aggressive Schumi in der entscheidenden Schlußphase mit vollem Risiko von der Strecke drängen will. Solche rüpelhaften Aktionen werden allerdings meist mit der schwarzen Flagge bestraft.

Unterm Strich ist Formel 1 '98 ein leicht überdurchschnittlicher Racer für die PlayStation, der den größten Teil seiner Faszination aus der starken FIA-Lizenz



1



2



3



4



5



6



7

Zahlreiche hübsche Menübildschirme führen Sie durch die Optionsvielfalt von Formel 1 '98: [1] Strekkenauswahl, [2] Streckeninfo, [3] Kursübersicht, [4] Fahrer/Teamauswahl, [5] Fahrerprofil, [6] Wageneinstellungen und [7] Anzeigeoptionen.



1



2



3

[1] Anbauteile lösen sich oft schon bei der kleinsten Karambolage vom Fahrzeug. [2] Bei den Werbeschildern kommt die detailverliebte HiRes-Grafik zur Geltung. [3] Nach einem Rendezvous mit der Fahrbahnbegrenzung hat sich die Radaufhängung des Ferrari verzogen.

Serial-Link kompatibel | Dolby Surround | Dual-Shock-Controller | Analogpad kompatibel | Vier Spieler



[1] Mit zwei per Linkkabel verbundenen PlayStations können vier Spieler gleichzeitig an den Start gehen. [2] Gelegentliche Info-Einblendungen sorgen für waschechte TV-Atmosphäre.



bezieht. Es gibt einige Rennspiele für die Sony-Konsole, die durch schönere Grafik, besseren Sound oder gleichwertiges Fahrverhalten glänzen – aber halt nur eines, in dem Sie einem gewissen Herrn Häkinnen auf dem Stadtkurs von Monaco zeigen können, welche Power in einem feuerroten Ferrari steckt. *mom*

PlayStation

Formel 1 '98

Meine Meinung: Da die diesjährige Grand-Prix-Saison zum Redaktionsschluß noch nicht entschieden war, biete ich Ihnen ausnahmsweise zwei Varianten des Wertungskastens an. Zutreffendes bitte ankreuzen!

❑ In Formel 1 '98 können Sie Michael Schumachers triumphalen Endspurt immer wieder nacherleben – die perfekte Präsentation, die gelungenen Simulations-Elemente und die zahllosen Einstellungsmöglichkeiten holen die ganze Dramatik des Formel-1-Zirkus auf den heimischen Fernsehschirm.

❑ Genauso ärgerlich wie Michael Schumachers zweiter Platz in der diesjährigen Grand-Prix-Saison ist die unausgegorene Grafik-Engine von Formel 1 '98. Wen das nicht stört, wird viel Freude daran haben, Schumi wenigstens auf der PlayStation zu Weltmeister-Ehren zu führen.

Michael Schmithäuser

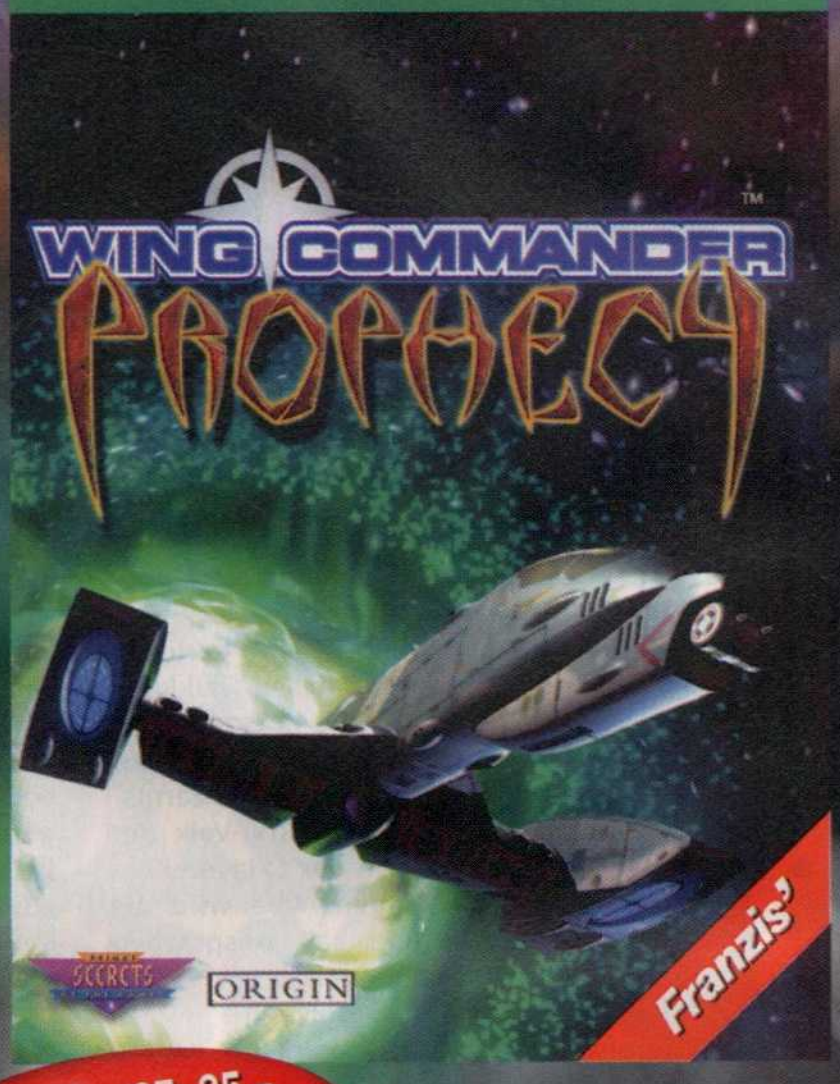
GENRE:	Rennsimulation
VERFÜGBAR AB:	Oktober
HERSTELLER:	Psygnosis
ENTWICKLER:	Visual Sciences
SPRACHE DES SPIELS:	deutsch
SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

SPIELIDEE:	2,5	MOTIVATION:	1,5
GRAFIK:	2,5	PREIS/LEISTUNG:	2,0
SOUND:	2,0		
PRÄSENTATION:	1,0		
GAMEPLAY:	1,5	GESAMTWERTUNG:	1,9

Der schnellste Weg in neue Dimensionen

Neu!

Das offizielle Strategie-Buch



Franzis'

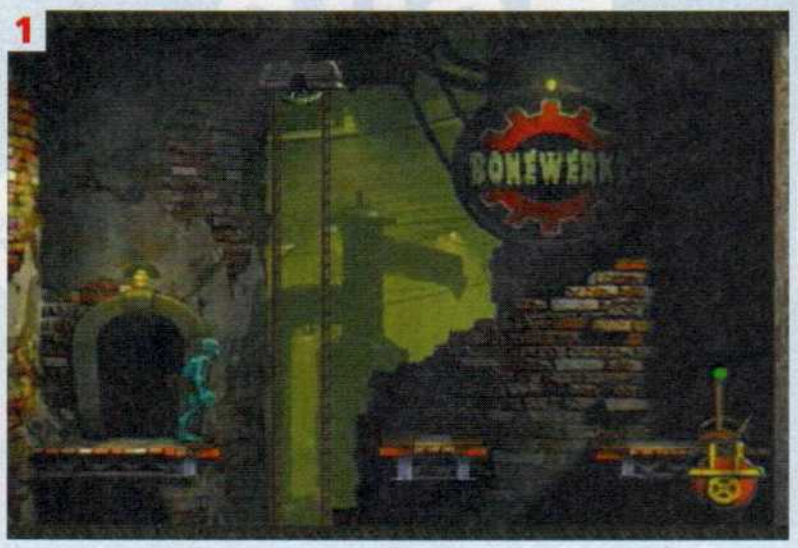
öS 219,–/SFr 25,–
DM 29,95

Wing Commander Prophecy™
1998, 256 Seiten
ISBN 3-7723-4373-2

Das offizielle Strategie-Buch

Franzis-Verlag GmbH
Gruber Straße 46a
85586 Poing
Tel.: 08121/95-1444
Fax 08121/95-1679
Compuserve 106004,2214
http://www.franzis.de

Franzis'



[1] In der Knochenmühle "Bonewerks" sind präzise Sprünge gefordert. [2] An den stimmungsvollen Hintergrundgrafiken kann man sich gar nicht sattsehen. [3] An diesen gefährlichen Fräsen muß Abe vorbei.





Abe's Exoddus

Seine haarsträubende "Oddysee" hat er gerade mal mit Müh' und Not hinter sich gebracht, und schon wirft sich der sympathische Mudokon Abe ins nächste Abenteuer. von Michael Schmithäuser

Wie wir alle spätestens seit "Abe's Oddysee" wissen, sind die Mudokons ganz arme Schlucker. Die schmächtigen blauen Kerlchen werden von den fiesen Glukkons getreten, unterdrückt und ausgebeutet. Doch seit der mutige Abe seine Artgenossen aus der Fleischfabrik "Rupture Farms" befreit hat, keimt im Mudokon-Volk der Gedanke auf, die Ketten der Sklaverei ein für allemal zu sprengen. Abe wird als Volksheld verehrt und hält Ansprachen vor Tausenden von begeisterten Mudokons. Während einer solchen Kampfrede passiert ein Unglück: Abe fällt vom Rednerpodest und verliert das Bewußtsein. Während er so vor sich hin dämmert, übermitteln ihm die Geister verstorbener Mudokons eine wichtige Botschaft: "Befreie deine armen Artgenossen aus der Soulstorm Brauerei!". Gesagt, getan: Kaum hat Abe wieder alle Sinne beisammen, schnappt er sich ein paar Freiwillige und macht sich auf den langen Marsch zur Brauerei.





[1] Manchmal taucht Abe nach dem Betreten eines Zugangs weit entfernt im Bildschirmhintergrund wieder auf. [2] Welches Rohr darf's denn sein? In der Slik-Kaserne hat Abe die Qual der Wahl.



Abe in Topform

Was er dort mitansehen muß, übertrifft seine schlimmsten Erwartungen: Die Mudokons müssen die Knochen ihrer verstorbenen Artgenossen ausgraben, die im zermahlenen Zustand als besonders delikate Zutat für das Soulstorm-Bier dienen. Und zur Geschmacksabrundung mischen die ekligen Glukkons dem Gebräu auch noch Mudokon-Tränen bei. Da gibt es für Abe nur noch eins: Rein in die Brauerei, und dem makabren Treiben ein schnelles Ende setzen!

Doch halt, lieber Abe, so schnell geht das nicht: Bevor alle Mudokon-Sklaven aus den sieben riesigen Levels befreit sind, fließt noch viel Soulstorm-Bier die Glukkon-Kehlen hinunter. Wie schon in "Abe's Oddysee", muß sich der blaue Held durch Hunderte von Bildschirmen kämpfen, die voller Gegner, Fallen und Puzzles stecken.

Für die wenigen PlayStation-Besitzer, die sich den überragenden ersten Teil noch nicht zu Gemüte geführt haben, hier eine kurze Zusammenfassung des Spielprinzips: Die Level bestehten aus zahllosen aneinandergereihten Einzelbildern. Sobald Abe ein Bild verläßt, baut sich sofort das nächste auf. Da auf rechenintensives Scrolling verzichtet wurde, konnten die Szenerien von den Grafikern mit viel Liebe zum Detail gestaltet werden – jeder einzelne Bildschirm wirkt wie ein kleines Gemälde.

Mit dem Joypad bewegen Sie Abe zu folgenden Aktionen: rennen, schleichen, ducken, hochziehen und unter niedrigen Hindernissen hindurchrollen. Doch Abe hat noch viel mehr auf dem Kasten. In Kombination mit den R- und L-Tasten kann

er mit seinen Artgenossen reden, Gegenstände aufnehmen und Beschwörungsformeln aussprechen. Letztere dienen einerseits zum Öffnen von Dimensionstoren, durch die die versklavten Mudokons fliegen können. Andererseits kann Abe mit seinen magischen Kräften die Kontrolle über feindliche Wesen übernehmen. Damit lassen sich unter anderem Aufgaben in Bereichen erledigen, die Abe selber nicht zugänglich sind.

Jede Menge knifflige Hüpfeinlagen, zeitkritische Laufaktionen und fiese Rätsel erfordern vom Spieler ein geschicktes Händchen und eine gehörige Portion Gehirnschmalz.

Was für den ersten Teil zutraf, gilt auch für den zweiten: In Sachen Spielprinzip hat sich gegenüber Abe's Oddysee nicht viel geändert. Auch "Exoddus" ist ein gradliniges 2D-Jump'n-Run mit überwältigender Grafik, Spitzensound und höchstem Motivationsfaktor. Verbesserungen erfolgten lediglich im Detail. So bietet Abe's Exoddus neben der dringend notwendigen "Quick Save"-Funktion (zum



Bei jeder Nintendo 64 Bestellung eine Memory Card (farbig) kostenlos!

Kleiner Auszug aus unserem Programme

Playstation + Dualshock	245,00
Dualshock Pad	65,00
Nintendo 64	245,00
Passport Adapter (N64)	80,00
Equalizer Gamebuster Deluxe	79,90
All Star Tennis '99 (N64/PSX)	140/100,00
Alundra (PSX)	100,00
Atlantis (PSX)	100,00
Azure Dreams (PSX)	100,00
Banjo-Kazooie (N64)	95,00
Bio-Freaks (N64/PSX)	110/90,00
Bomber Man Hero (N64)	100,00
Brave Fencer JAP	145,00
Breath of Fire III (PSX)	100,00
Buck Bumble (N64)	90,00
Cardinal Syn (PSX)	90,00
C & C: Gegenschlag (PSX)	100,00
Colin McRae Rally (PSX)	100,00
Constructor inkl. Memo (PSX)	105,00
Dead or Alive (PSX)	100,00
Dream (PSX)	100,00
F-1 World Grand Prix (N64)	95,00
FIFA Soccer'99 (PSX)	95,00
5th Element (PSX)	100,00
F-Zero X (N64)	100,00
Game Buster (N64)	100,00
Gran Turismo (PSX)	90,00
Heart of Darkness (PSX)	100,00
Hugo (PSX)	100,00
International Soccer '98 (N64/PSX)	100,00
MediEvil (PSX)	100,00
Mission Impossible (N64)	100,00
Motor Racer 2 (PSX)	100,00
Nascar '99 (PSX)	100,00
NBA Jam '99 (N64)	100,00
Need for Speed 3	100,00
NHL'99 (N64/PSX)	130/95,00
Ninja Tenchu (PSX)	105,00
O.D.T. (PSX)	95,00
Parasite Eve US	120,00
Quest 64 (N64)	155,00
Tales of Destiny US (PSX)	130,00

GAME BOY COLOR 140,00

Dreamcast

Sega Dreamcast (ab 30.11 erhältlich!)	
incl. Spannungswandler	769,90
RGB-Kabel	60,00
Memory Card VMS	90,00
Pen Pen Triason	140,00
Seven Cross	140,00
Sonic Adventure	140,00
Virtua Fighter 3	140,00
Sega Rally 2	140,00
July	140,00
Blue Stinger	140,00

Alle Sendungen versandkostenfrei!

ORDER IN TIME

VIDEO & PC GAMES

Täglich Neuheiten aus:



Tekken 3 (PSX)	100,00
Time to Kill (PSX)	95,00
Thrill Kill US (PSX)	100,00
Tomb Raider 2 (PSX)	105,00
Tomb Raider 2 Lösungsbuch	25,00
Saga Frontier US (PSX)	110,00
1080° Snowboarding (N64)	100,00
Soukaigi JAP	140,00
Spyro the Dragon (PSX)	100,00
Tomb Raider 3 (PSX)	110,00
Turok 2 ENG (N64/PAL)	110,00
Ubik (PSX)	100,00
Virus (PSX)	100,00
Wild Arms (PSX)	100,00
WWF: Warzone (N64/PSX)	110/100,00
Zelda (N64)	115,00

MEGASTORE • Die Spielmaschine in der Stuttgarter City auf über 300m² Ladenfläche

LADEN	Mo-Fr:	10.00-18.30
	Sa:	10.00-16.00
VERSAND	Mo-Fr:	10.00-18.00

GROSSHANDEL	nur für Händler!!
Telefon	07 11 . 22 29 10 - 10
	07 11 . 22 29 10 - 20

Telefon 0711 · 22 29 10-30/50

Theodor-Heuss-Strasse 15 · 70174 Stuttgart (Stadtmitte)

Jetzt auch in Heilbronn · Kilian Strasse 7 (Kilian Passage) · 74072 Heilbronn · (kein Versand)

Lieferbedingungen: + 3,50 DM Nachnahme. Spiele werden im Sicherheitskarton verschickt. Wir akzeptieren alle Kreditkarten. Telefonische Bestellungen mit Kreditkarte möglich. Annahmeverweigerer von uns gelieferter Waren berechnen wir die uns entstandenen Lieferkosten pauschal mit 20,- DM. Unser Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon unberührt. Unfreie Lieferungen werden nicht angenommen. Irrtümer vorbehalten.

Damian Kerpan · Grafikdesign · 71229 Leonberg · 0 71 52 · 92 97 20



Hier sehen Sie wohlgemerkt nur einen winzigen Ausschnitt aus dem ersten Level.

schnellen Abspeichern der aktuellen Position) auch einen größeren Wortschatz für Mudokons und Gegner, sowie neue Powerups (darunter auch ein hochgefährlicher "Furz"). Darüber hinaus wurden der Schwierigkeitsgrad und die Puzzle-Fülle der neu designten Spielwelten ganz schön nach oben geschraubt.

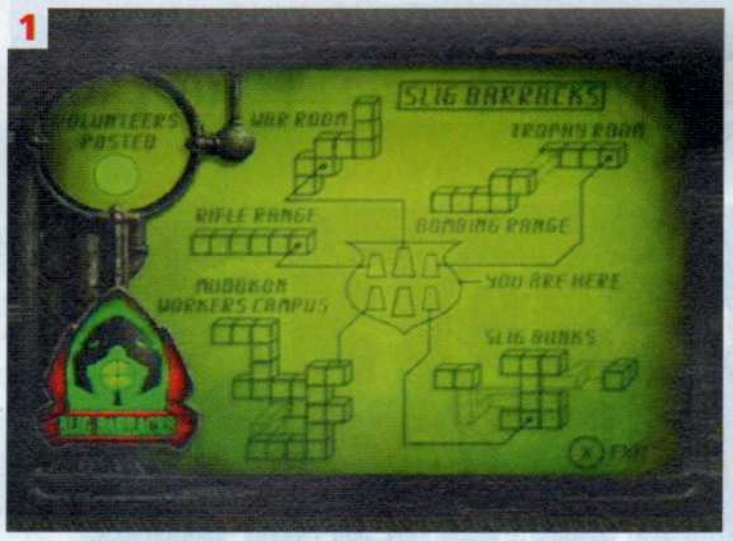
Während seiner Befreiungsaktion muß Abe acht abwechslungsreich gestaltete Spielwelten durchqueren.

Die "Mines" dienen als Trainingslevel, in dem Sie sich mit der Steuerung vertraut machen können. Während dieser Level dank zahlreicher Hinweisschilder und humaner Plattformkonstruktionen noch recht leicht zu bewältigen ist, geht es beim "Necrum" ans Eingemachte. Wenn Sie sich durch den dichten Dschungel am Rande des Mudokon-Krematoriums kämpfen, bekommen Sie es mit allerlei hinterfotzigen Gegnern zu tun.

Kniffliger Exoddus

In den "Scrab Vaults" wimmelt es geradezu von mächtigen Scrab-Mutanten mit ihren riesigen Mäulern und meterlangen Scherenklauen. Die Höhlensysteme der "Paramite Vaults" sind mit den feigen Paramites vollgestopft. Diese Wesen sehen aus wie riesige Hunde mit einem Bündel Fangarme rund ums Maul. Ein einzelner Paramite ist zu feige zum angreifen, doch sobald Sie auf eine Gruppe treffen, beginnt eine wilde Hatz.













[1-2] Überall warten Hinweisschilder und Übersichtskarten, die Abe bei seinem schwierigen Unterfangen helfen. [3-5] Manche Zwischensequenzen – wie hier diese TV-Übertragung des Glukkon-Fernsehens – sind zum Brüllen komisch.

Schwierigkeitsgrad und Puzzle-Fülle der neu designten Spielwelten wurden ganz schön nach oben geschraubt.

Dolby Surround | Memory card kompatibel | Ein Spieler

Weiter geht's im "Feeco Depot", einer gigantischen Abfüllanlage für das widerliche Soulstorm-Gebräu. Hier müssen Sie Ihre kleinen, grauen Zellen anstrengen, um die vielen Puzzles zu lösen. Die "Slik Barracks" sind düstere Kasernen, in der die Wachmänner der Glukkons zu gefühllosen Kampfmaschinen ausgebildet werden. Hier wimmelt es – wer hätte das gedacht? – von schwer bewaffneten Sliks.

Nachdem Sie die vertrackten Gänge der Knochenmahlanlage "Bonewerks" erkundet haben, dringen Sie zu guter letzt in die heiligen Hallen der Soulstorm Brewery ein.

Doch bis Sie hier ankommen, müssen Sie Hunderte von Gegnern austricksen, verzaubern und besiegen, Wege durch unübersichtliche Labyrinthe finden, und – last not least – 99 Mudokons in die Freiheit führen. Kein leichtes Unterfangen, das selbst geübte Joypad-Akrobaten ganz schön ins Schwitzen bringen dürfte. Trotz des enorm hohen Schwierigkeitsgrads – oder gerade deswegen – ist Exoddus eine lohnende Investion für alle Freunde von Abe und solche, die es werden wollen. *mom*

PlayStation

Abe's Exoddus

Meine Meinung: Mit seinem "Exoddus" bestätigt der sympathische Abe seinen Führungsanspruch im Genre der 2D-Jump'n-Runs. Zwar gibt es gegenüber der Vorversion kaum Neuerungen zu bestaunen – doch was soll man an einem nahezu perfekten Spiel auch schon verbessern? Die Grafik ist wie gehabt wunderschön, der Sound verwöhnt die Ohren, die Steuerung ist superpräzise, und das hervorragende Leveldesign sucht seinesgleichen. Doch wer all die schönen Level zu Gesicht bekommen will, muß viel Zeit und Geduld mitbringen – ein derart kniffliges Spiel habe ich schon lange nicht mehr gesehen. Gottseidank gibt es jetzt das "Quick Save"-Feature, mit dem man nach einem von Abe's unzähligen Bildschirmtoden gleich dort weitermachen kann, wo man zuletzt gespeichert hat.

Michael Schmithäuser

GENRE:	**2D-Jump'n-Run**
VERFÜGBAR AB:	**November**
HERSTELLER:	**GT Interactive**
ENTWICKLER:	**Oddworld Inhabitants**
SPRACHE DES SPIELS:	**deutsch**
SPRACHE DES HANDBUCHS:	**deutsch**

SPIELIDEE:	3,0	MOTIVATION:	1,5
GRAFIK:	1,5	PREIS/LEISTUNG:	1,5
SOUND:	1,0		
PRÄSENTATION:	1,0		
GAMEPLAY:	1,5	GESAMTWERTUNG:	**1,7**

Tel. 09674-1279 Fax -1294
hotline news -8405
Okay Soft
Am Graben 2 92557 Weiding
eMail: Okaysoft@T-Online.de
HTTP://WWW.OKAYSOFT.DE
... und komplett im www: http://www.Okaysoft.de
Lösungshefte 9,90

PlayStation Games

360 *	DV	85,90	CART World Series *	DV	74,90	J.McGrath Supercr. 98	DA	87,90
5 th Element	DA	82,90	Centipede *	DA	78,90	John Madden NFL '99 *	DA	85,90
Abe's Exodus *	DV	83,90	Colin McRae Rally	DV	85,90	Kick off World	DV	83,90
Ace Combat 2	DA	82,90	Colony Wars	DV	82,90	Klonoa	DA	82,90
ACM 1918 *	DA	81,90	Colony Wars: Vengea. *	DA	82,90	Kula World	DA	82,90
Actua Golf 3 *	DV	81,90	Constructor *	DV	87,90	Lemmings *	DA	44,90
Actua Soccer 3 *	DV	81,90	Cool Boarders 2	DA	82,90	Lucky Luke	DV	85,90
Actua Tennis	DV	81,90	Cool Boarders 3 *	DA	83,90	Mageslayer *	DA	79,90
Acuta Pool *	DV	81,90	Crash Bandicoot 2	DA	82,90	Match Day 3 *	DA	85,90
Adidas Pow. Soccer '98	DA	82,90	Crash Bandicoot 3 *	DA	87,90	MediEvil	DV	82,90
Adidas Pow. Soccer 2	DV	82,90	Crime Killer	DA	88,90	MediEvil limited Edition	DV	99,90
Air Combat 2 *		i.V.	CyBall Zone+	DV	82,90	Megaman		
All Star Tennis 99 *	DA	81,90	Dark Omen	DV	84,90	Battle and Chase *	DA	80,90
Alundra	DV	82,90	Dead or Alive	DA	83,90	Megaman Legends *		81,90
American Deer Hunter *	DA	82,90	Deathtrap Dungeon	DV	90,90	Megaman X4 *	DA	81,90
American Football '99 *	DA	82,90	Deer Stalker *	DA	81,90	Metal Gear Solid *		i.V.
Apocalypse *	DA	88,90	Diablo	DV	82,90	Monopoly	DV	82,90
Assault	DV	84,90	Discworld 2	DV	82,90	Moto Racer 2	DV	83,90
Asteroids 3D *		75,90	Dodgem Arena *	DA	81,90	MotorHead	DA	84,90
Atari Arcade Gr. Hits 2 *		76,90	Dreams *		85,90	Mr. Domino	DA	81,90
Atlantis *	DV	85,90	Dungeon Keeper *	DV	86,90	Myst	DA	82,90
Azure Dreams	DV	84,90	Dungeon Keeper 2 *	DV	85,90	N20 Adrenalin	DA	81,90
B-Movie *		83,90	Earthworm Jim 3D *	DA	81,90	Nascar '99 *	DV	85,90
Baby Universe *	DA	76,90	Everybody's Golf	DA	75,90	NBA Live '99 *	DV	85,90

Warum woanders mehr bezahlen?!

Baphomets Fluch 2	DV	82,90	Fifa '99 *	DV	85,90	Need for Speed 3	DV	84,90
Batman & Robin	DV	88,90	Fighting Forces	DV	89,90	Newman Haas Racing	DV	83,90
Battle Arena Toshind. 2	DA	87,90	Final Fantasy VII	DV	96,90	NHL '99	DV	83,90
Beast Wars	DV	79,90	Flottenmanöver *	DV	82,90	Nightmare Creatures	DA	82,90
Big Air *	DV	85,90	Fluid	DA	75,90	Ninja *	DV	90,90
Bio Freaks	DA	82,90	Football '99 *	DA	81,90	O.D.T. *	DA	82,90
Blast Radius	DA	83,90	Formel 1 '97	DV	96,90	Oliver Bierhoff Soccer *	DV	82,90
Blasto *	DA	74,90	Formel 1 '98 *	DV	89,90	Pandemonium 3 *		i.V.
Blaze & Blade *	DA	91,90	Frenzy	DA	82,90	Parasite Eve	US	122,90
Bleifuss 2 *	DV	74,90	Frogger	DV	82,90	Perihelian *		83,90
Bomberman World	DA	76,90	Future Cop LAPD 2100*	DV	83,90	Pet in TV *	DA	76,90
Box Champions *	DV	85,90	G.Darius	DA	84,90	Player Manager	DV	83,90
Breath of Fire 3 *	DV	87,90	Ghost in the Shell	DA	82,90	Point Blank	DA	76,90
- Special Edition *	DV	103,90	Global Domination *	DA	82,90	Point Blank + Gcon 45	DA	138,90
Bubble Bobble 2 *	DA	77,90	Glover *		84,90	Pool Shark *	DV	81,90
Buggy	DA	81,90	Golf Pro *		85,90	Populous 3rd Coming *	DV	86,90
Bust a Groove *	DV	83,90	Gran Turismo	DV	85,90	Poy! Poy!	DA	83,90
Bust a Move 4 *	DA	i.V.	Grand Theft Auto	DV	78,90	Premier Manager '99 *	DV	81,90
C+C 2 - Alarmstufe Rot	DV	94,90	Heart of Darkness	DV	87,90	Pro Pinball Big Race USA *		85,90
C+C 2: Gegenschlag	DV	83,90	Hugo 1 *	DV	87,90	Psybadek *	DA	82,90
Caesars World of G. 2 *	DA	81,90	Hugo 7 *	DV	89,90	R-Type	DA	81,90
Car Combat Game *		83,90	I. Super Star Soccer 98	DV	92,90	Racing Simulation 2 *	DV	81,90

Xploder 76,90

PSX HardWare

Konsole m.Dual Shock	245,00
Dual Shock Analog Contr.	55,90
Controller SONY - farbig	29,00
TM-Shockhammer	59,90
Infrarot Pad	81,90
Mouse - original SONY	54,90
Lenkrad & Pedale:	
- TM Formula 1 Race Pro	135,90
- Rumble Force Feedback	149,90
- Speedster	162,90
- Top Drive Wheel	145,00
- V3 Racing Wheel	128,90
Rally Lenkrad	123,90
Ultra Racer Mini Rumble Lenkr.	69,90
Multinorm Set Bootchip* & RGB/Scart Kabel	**29.90**
Boot Chip * incl. detaillierter, sauber gedruckter Anleitung (für Import-Versionen)	**18.90**
G-Contro 45 Lightgun	76,90
Memory Cards: 1MEG	19,90
15 Blöcke SONY	29,00
120 Blöcke	49,00
360 Blöcke	49,90
720 Blöcke	63,90
Game Buster	78,00
Multi Tap	62,90
RGB-Kabel / Link Kabel je	16,90
X-Tender	14,90
Powerflash Gameboy Emul.	89,90
Ersatzlaufwerke ab	68,90

PSX TOP titel

Abe's Exodus *	83,90
Breath of Fire 3	87,90
C+C- Gegenschlag	83,90
Colin McRea Rally	85,90
Constructor *	87,90
Cool Borders 3 *	83,90
FiFa ' 99 *	85,90
Formel 1 '98 *	89,90
Hugo 1 *	87,90
MediEvil	82,90
Moto Racer 2	83,90
NHL ' 99	83,90
O.D.T *	82,90
Racing Sim. 2 *	81,90
Spyro The Dragon*	83,90
Tekken 3	89,90
Tenchu *	87,90
Tomb Raider 3 *	94,90

PLATINUM

Abe's Odyssee
Command & Conquer, Croc*
Crash Bandicoot
Destruction Derby 2
Formel 1 '96
Hercules*, Mechwarrior 2
Mickey's Wild Adv. *
Micro Machines V3
Resident Evil 1*
Porsche Challenge
Soul Blade *, Soviet Strike
Tekken 2
TOCA Touring Car
Champions.
Tomb Raider, True Pinball

je 45,90

Control Pads:

- Militäry Look	29,90
- Fluoriszierend	29,90
Xploder	76,90
Scorpion Lightgun	69,90
Erazer Lightgun MP 5	69,90
Mem. Card 30 Speicherpl.	37,90

PlayStation Games

Rampage World Tour	DA	73,90	Timeshock (Pro Pinball)	DV	82,90			
RC Stunt Copter *	DA	81,90	TOCA Touring					
Resident Evil Dir. Cut	DV	79,90	Car Championship 2 *	DV	87,90			
Risiko	DV	82,90	Tomb Raider 2	DV	89,90			
Rival School *		81,90	Tomb Raider 3 *	DV	94,90			
Riven: Sequel to Myst	DV	82,90	Tombi	DA	83,90			
Road Rash 3D	DV	83,90	T. Mäkkinen Rally	DA	82,90			
Rogue Trip *	DV	86,90	Treasures of the Deep	DA	82,90			
Rushdown *		79,90	Tunguska *	DV	81,90			
S.C.A.R.S.	DV	81,90	Ubik *	DV	83,90			
San Francisco Rush	DA	79,90	V 2000	DV	83,90			
San Francisco Rush 2 *		76,90	Victory Boxing 2 *	DA	81,90			
Sentinel 2 (Returns)	DA	83,90	Vigilante 8	DA	86,90			

3D Ego Shooter: auf Anfrage!

Shadow Gunner *	DA	81,90	Virus *	DA	85,90			
Small Soldiers *	DV	85,90	VIVA Football *		81,90			
Spyro - The Dragon *	DA	83,90	VR Baseball '99	DA	82,90			
Streak *		83,90	VS	DA	89,90			
Streetfighter Collection	DV	79,90	War Games	DV	83,90			
Super Pocket Fighter *		81,90	WCW vs. The World	DA	88,90			
Tai Fu *	DA	79,90	Wild 9	DA	79,90			
Tekken 3	DV	89,90	Wild 9's incl. T-Shirt *	DA	88,90			
Tenchu	US	98,90	Wild Arms *	DA	76,90			
Tenchu *	DA	87,90	Wing Commander 4	DV	79,90			
Test Drive 4x4 *	DV	85,90	Wing Over 2 *	DA	81,90			
Test Drive 5 *	DV	85,90	Wrecking Crew	DV	89,90			
Tetris Plus	DA	75,90	WWF: Warzone	DA	81,90			
The Unholy War *	DV	81,90	X-Files *	DA	i.V.			
Theme Hospital	DV	83,90	Xmen vs. Street Fight. *	EV	101,90			
Tiger Woods '99 *	DA	85,90	Xmen vs. Street Fight. *	DA	88,90			
Tilt	DV	75,90	Youngblood *	DA	83,90			

solange Vorrat reicht: SonderPreise!!

Caesars Palace	DA	49,00	NHL Face off '98	DA	49,00
Forsaken	DV	69,00	Powerboat Racing	DV	49,00
Golden Goal	DV	49,00	Ray Tracer		39,00
Jersey Devil	DA	65,00	Test Drive 4	DV	69,00

PC CD Rom Top Titel:

ADDY Lernsoftw. je	67,90	Halflife *	78,90
Anno 1602	71,90	Jagged Alliance 2 *	72,90
Battle Zone	26,90	Knights & Merchants	69,90
Daikatana *	78,90	Need for Speed 3	76,90
Die Siedler 3 *	69,90	N.I.C.E. 2 *	72,90
Dune 2000	74,90	Play the Games 1	65,90
Final Fantasy VII	79,90	Shogo *	81,90
Gold Games 3	55,90	SIN *	75,90
Heart of Darkness	62,90	Unreal uncut	79,90

KOMPLETTLISTE KOSTENLOS!

Irrtümer vorbehalten. Annahmeverweigerungen DM 20.-. Retouren müssen freigemacht werden! Kein Ladengeschäft
* Bei Drucklegung noch nicht lieferbar.

Mo.-Do. 8:00 - 18.00 Fr. -17.15, Sa. 9:00 - 13:00 Uhr SPÄTSCHICHT: Mittwochs bis 20:00 Uhr

Stammkunden (nach der 10. Bestellung) werden gegen Rechnung beliefert. Versand erfolgt im Sicherheitskarton, auch bei Jewel Case.

Service seit 1989

Preissenkung geben wir sofort weiter, bei Preiserhöhung werden Sie informiert, Vorbestellungen ändern, bei uns kein Problem

* Vorbestellungen erwünscht: AUSGELIEFERT wird am TAG des Erscheinens: SCHNELLER GEHTS EIGENTLICH NICHT MEHR !!!

Vorauskasse o. Stammkunden 6,50
Nachnahme (+ 3,- Zkgeb.) 9,90
ab DM 250,- Lieferwert (Inland) 0,00
Auslandslieferungen ab 14,00



Colony Wars: Vengeance

Laut den Klingonen ist Rache ein Gericht, das am besten eiskalt serviert wird. Im vorliegenden Spiel gibt es diese Kriegerrasse nicht, und daher geht es auch eher heiß zu. von Alexander Folkers

Die Zeit: ferne Zukunft. Der Ort: unser Sonnensystem. Vor Jahren (und damit im Vorgängerspiel) hat die Liga der freien Welten das Wurmloch verschlossen, durch das die Erdbewohner zu weit entfernten Planeten reisen konnten. Da der Mensch nicht gerne eingesperrt ist, hatte das üble Konflikte und einen Bürgerkrieg zur Folge. Ironischerweise war es ein abgestürzter Liga-Pilot, der die solare Menschheit wiedervereinte und die Navy, die militärische Raumflotte, aus der Taufe hob. Mit Hilfe der militärischen Einheiten erhofft sich Befehlshaber Kron, die Erde aus ihrem Gefängnis zu befreien. Hinter diesem hehren Ziel verbirgt sich allerdings noch ein anderes Motiv – das wird aber erst im späteren Verlauf der Story klar.

Sie spielen den Navy-Piloten Mortens, der einfach nur seine Befehle befolgen soll. Mit einer schwach bewaffneten Maschine treten Sie und Ihre Kameraden gegen eine riesige Übermacht an, die scheinbar alle Trümpfe in der Hand hat. Ihre einzigen Vorteile sind ein unbeugbarer Siegeswille und das Überraschungsmoment – denn ob Sie das Zeug haben, der Liga als Kampfpilot die Stirn zu bieten, muß sich erst noch herausstellen ...

Alles kein Problem?

In "Colony Wars: Vengeance" sind 38 Missionen vorgesehen, die allerdings nie alle am Stück durchflogen werden können. Durch den nichtlinearen Ablauf werden je nach Erfolg oder Mißerfolg in bestimmten Missionen andere Wege eingeschlagen, wodurch kein Ablauf dem anderen gleicht. Das führt allerdings bei dem nicht gerade geringen Schwierigkeitsgrad von CWV hauptsächlich dazu, daß Sie die verschiedenen Spielenden bald zu sehen bekommen.



Das Spiel beginnt mit einigen einfachen Missionen, die Sie an die (vorzugsweise Dual Shock-unterstützte) Steuerung







[1] Das schnell feuernde "Streugeschütz" ist sehr praktisch, denn [2] die Gegner sind äußerst flink. [3] Allerdings hilft ihnen das auch nicht.







[1] Diese Kanone ist ein Missionsziel. Die Geschütztürme [2] wollen Sie daran hindern. [3] Zuerst müssen sie die Schildgeneratoren sprengen.

Ihres Fluggeräts heranführen. Am Anfang sind es noch Partisanen im solaren System, die Ihre Aufmerksamkeit fordern. Sie müssen erst einmal vor der eigenen Tür saubermachen und dann den Zugang in andere Sonnensysteme öffnen. Die Missionsbeschreibungen werden als Text dargestellt und vorgelesen. Dabei werden allerdings manchmal Details verdreht oder unterschlagen – wie im richtigen Leben muß jeder manchmal vom vorgegebenen Weg abweichen, um sein Ziel zu erreichen. In der ersten Mission außerhalb des Solsystems heißt es beispielsweise im Missions-Briefing während des Fluges, daß das eingetroffene Konstruktions-Raumschiff zu vernichten ist. Dies ist mit Ihren begrenzten Waffensystemen allerdings in der vorgegebenen Zeit unmöglich. Statt dessen sollten Sie den Satelliten abschießen, an dem der riesige Schweißer-Roboter zu Gange ist.

In anderen Missionen wiederum ist es nötig, dem Briefing auf den Buchstaben genau zu folgen – wie z.B. beim Ausschalten des Liga-Supergeschützes. Wenn Sie die Schildgeneratoren ausgeschaltet haben, müssen Sie den Reaktoren trotzdem erst die Schilde entziehen, bevor Sie sie sondieren können. Andernfalls wird die Mission ein echter Reinfall. Im Lauf der Zeit ändert sich der Tenor der Aufträge – die Story hat einige Ecken und nimmt einen teilweise überraschenden Verlauf.

Gameplay ist wichtig, und von dem findet sich in Colony Wars Vengeance eine ganze Menge.

So treffen sie z.B. auf Aliens, die Ihnen zu neuen Waffensystemen verhelfen ...

NEU ! ab 3. Spielen Versandkostenfrei.

jetstream more than Games

Öffnungszeiten:
Mo-Fr 10.00 - 18.30
Sa 10.00 - 13.00

Abholung in der Versandzentrale möglich.

http:\\www.jet-stream.de

Händleranfragen sind ebenfalls erwünscht!

Lösungshefte ab 9,80 DM

Gewerbering 24 - 76351 Linkenheim *bei Karlsruhe*

Tel. 07247/94 61 70
Fax 07247/42 48

Angebote

Colony Wars	EV	49,99
Command & Conquer	***DV***	***49,99***
Crash Bandicoot Platinum	DV	49,99
Croc - Legend of the Gobbos	DV	49,99
Destruction Derby 2	DV	49,99
Formel 1 Platinum	DV	49,99
Grand Theft Auto*	DV	49,99
Hercules*	DV	49,99
International Super Star Soccer Pro	DV	49,99
International Track & Field	DA	49,99
Lemmings*	DV	49,99
Mickeys Wild Adventure*	DV	49,99
Pandemonium	ML	49,99
Porsche Platinum	DV	49,99
Resident Evil	***DV***	***49,99***
Road Rash Platinum	DV	49,99
Soul Blade Platinum*	DA	49,99
Super Football Champ	DV	49,99
Tekken 2 Platinum	DV	49,99
Test Drive 4	DV	49,99
Titan Wars	DA	49,99
TOCA Touring Car Champ	***DV***	***49,99***
Tomb Raider Platinum	DV	49,99
V-Rally	***DV***	***49,99***
Wipe Out 2097 Platinum	DA	49,99

Sony Playstation

Abe`s Oddysee	DV	64,99
Ace Combat 2	PAL	89,99
ACM 1918*	DA	84,99
Actua Tennis	PAL	89,99
Adidas Power Soccer 98	DV	89,99
Alundra	***DV***	***89,99***
Arc of Time	PAL	79,99
Armored Core	DV	84,99
Assault	***PAL***	***89,99***
Azure Dreams	PAL	89,99
Baby Universe*	DV	79,99
Batman & Robin	***DV***	***89,99***
Blast Radius	DV	89,99
Blasto*	DV	79,99
Bombermann	DA	89,99
Boxing Champions*	DA	89,99
Breath of Fire 3 SpecialEdition*	***DV***	***114,99***
Buggy	DA	84,99
Bushido Blade	DA	89,99
Bust a Move 3	DA	69,99
Cardinal Sin	EV	84,99
Cart World Series*	PAL	79,99
CBZ	DA	84,99
Centipede*	DV	74,99
Chill	PAL	79,99
Circuit Breakers	DV	84,99
Colin McRae Rally	ML	79,99
Colony Wars 2*	***DV***	***89,99***
C & C 2 Gegenschlag	***DV***	***89,99***
Constructor incl. Memory Card	DV	89,99
Cool Borders 3*	***DV***	***89,99***
Crash Bandicoot 2	PAL	89,99
Crash Bandicoot 3*	***DV***	***89,99***
Crime Killer	DA	79,99
Critical Depth	PAL	79,99
Dark Omen	PAL	84,99
Das Fünfte Element	***DV***	***89,99***
Dead or Alive	DA	89,99
Deathtrap Dungeon	DA	99,99
Devil´s Deception	PAL	79,99
Diablo	***DV***	***89,99***
Dodgem Arena*	DA	84,99
Dynasty Warriors	PAL	89,99
Earthworm Jim 3D*	DA	89,99
Everybodys Golf	DV	79,99
Extreme Snowbreak*	ML	79,99
Pelony	ML	94,99
Fighting Force	ML	94,99
Final Fantasy 7	***DV***	***99,99***
Flottenmanöver*	PAL	84,99
Fluid	DV	84,99
Formel 1 97	DV	99,99
Formula Karts	PAL	94,99
Forsaken	DV	79,99
Frankenstein*		84,99
Frogger	DV	84,99
Future Cop - LAPD 2100	DV	84,99
G Darius	PAL	89,99
G Police	DV	99,99
Gex 3D - Enter the Gecko	***DA***	***69,99***
Ghost in the Shell	DA	89,99
Global Domination*	***DV***	***89,99***
Gran Tourismo	DV	89,99
Grid Run	PAL	84,99
Heart of Darkness	***DV***	***94,99***
Heavens Gate	PAL	84,99
Herc`s Adventure	PAL	89,99
HUGO*	DV	94,99
International Super Star Soccer 98	DV	94,99
Jeremy McGrath Supercros 98	***DV***	***84,99***
Jersey Devil	ML	89,99
Jet Rider 2	DA	79,99
John Madden NFL 99	DV	89,99
Klonoa	DV	89,99
Kula World	DA	89,99
Kurushi	PAL	79,99
Libero Grande*	DV	89,99
Lost Vikings 2	PAL	79,99
Lucky Luke	ML	89,99
Mageslayer*	DA	84,99
Magic the Gathering - Battlemage	PAL	79,99
Marvel Super Heroes	PAL	89,99
Master of Teräs Käsi	DA	69,99
Medievil	***DV***	***89,99***
Megaman Battle & Chase*	ML	79,99
Men in Black	DA	94,99
Midnight Run	DV	94,99
Midway Arcade`s Greatest Hits 2*	DA	84,99
Monopoly	PAL	99,99
Monster Truck	DA	84,99
Moto Racer 2	***DV***	***84,99***
Motor Mash	PAL	84,99
Mr. Domino	***DA***	***84,99***
N2o	DV	84,99
Nanotek Warrior	DV	84,99
Nascar 99*	DV	89,99
NBA 98	DV	84,99
Need for Speed 3	DV	89,99
Newman Haas Racing	DV	89,99



94,99 DM

Breath of Fire 3 Special Edition 114,99



89,99 DM *



84,99 DM*



89,99 DM *

Wild Arms

79,99 DM*





*99,99 DM



89,99 DM *



99,99 DM *

FIFA 99

84,99 DM *



Sony Controler

59,99 DM

SONY Playstation mit DUAL SHOCK

244,00 DM

NHL 99	***DV***	***89,99***
Nuclear Strike	PAL	89,99
Overboard	PAL	89,99
Pax Corpus	ML	89,99
Peak Performance	PAL	84,99
Perfect Weapon	DV	84,99
Pet in TV*	DV	79,99
PGA Tour 98	DA	89,99
Phat Air - Extreme Snowboarding	DA	84,99
Pitfall 3D	DV	89,99
Point Blank	***DA***	***79,99***
Point Blank + Gcon	***DV***	***144,99***
Poy Poy	DV	89,99
Premier Manager 98	DA	94,99
Pro Pinball Time Shock	DV	84,99
Psybadek*	DV	89,99
R-Types	***DA***	***89,99***
Rally Cross	PAL	79,99
Rampage World Tour	PAL	79,99
Rapid Racer	PAL	89,99
Rascal	DV	89,99
RC Stunt Copter*	DA	89,99
Rebell Assault 2	PAL	94,99
Reboot	DV	84,99
Resident Evil Directors Cut	***DA***	***84,99***
Risiko	PAL	84,99
Riven	DV	94,99
Road Rage	PAL	84,99
Road Rash 3D	***DV***	***89,99***
Rosco McQueen	PAL	89,99
Rushdown*	DV	84,99
San Franzisco Rush	ML	84,99
SCARS	DA	84,99
Sentinel Returns	DA	89,99
Shadow Gunner*	DV	84,99
Shadow Master	PAL	89,99
Snowracer	ML	89,99
Spawn	DA	79,99
Spice World	PAL	54,99
Spyro the Dragon	***DV***	***89,99***
Streetfighter Coll.	PAL	84,99
Streetfighter Ex Plus	PAL	84,99
Super Pang Coll.	ML	79,99
Syndicate Wars	PAL	84,99
Tekken 3	***DV***	***94,99***
Tenchu*	PAL	94,99
Theme Hospital	***DV***	***89,99***
Tomb Raider 2	PAL	94,99
Tombi	PAL	89,99
tommi mäkinen Rally	DV	89,99
Transport Tycoon	PAL	79,99
Trash It	PAL	89,99
Treasure of the Deep	***DA***	***89,99***
Tunguska*	DA	84,99
V - Ball - Beach Volley Heroes	DA	84,99
V2000	DV	84,99
Vigilante 8	DV	94,99
Viper	DV	84,99
Virtual Golf	PAL	84,99
Viva Football*	PAL	84,99
VR Baseball 99	DA	84,99



94,99 DM *

Vs	PAL	94,99
War Games	***DA***	***84,99***
Wayne Gretzky Hockey 98	DV	84,99
WCW Nitro	DV	94,99
Wild 9`s Special Edition	***DA***	***99,99***
Wild 9`s	DA	89,99
Wrecking Crew	DV	94,99
WWF War Zone	DA	84,99
X-Men VS Street Fighter*	DV	89,99
Xevious	DV	79,99
Youngblood*	DV	84,99
Zero Divide 2	PAL	84,99
Small Soldiers	**DV**	**89,99***
Test Drive 5	**DV**	**89,99***

Zubehör

120 Block Memory Card	54,99
360 Block Memory Card	69,99
720 Block Memory Card	89,99
BLAZE Analog Dual Shock Controler	49,99
BLAZE Controler Military	29,99
BLAZE Memory Card 2MB	39,99
Equalizer	69,99
Erazer Gun	79,99
Game Buster	89,99
HF - Adapter	39,99
Infrarot Pads	64,99
INTERACT SV-507 Infrarot Pads	69,99
INTERACT SV1118 V3 Racing Wheel	139,99
INTERACT SV1122 Barracuda Analog Pad	44,99
Link Kabel	24,99
Predator Gun	59,99
RGB Kabel Gcon	34,99
RGB Scart Kabel	24,99
Scorpion Gun	74,99
SONY Analog Joystick	109,99
SONY CD Tasche	29,99
SONY Console Bag	49,90
SONY Controler	29,99
SONY Controler Analog Dual Shock	59,99
SONY G Con 45	79,99
SONY Maus	54,99
SONY Memory Card	29,99
SONY Multi Tab	64,99
SONY NeGcon	79,99
Verlängerungskabel PSX Pad	24,99
Xploder	89,99

NINTENDO 64

Turok 2 EV 94,99 DM

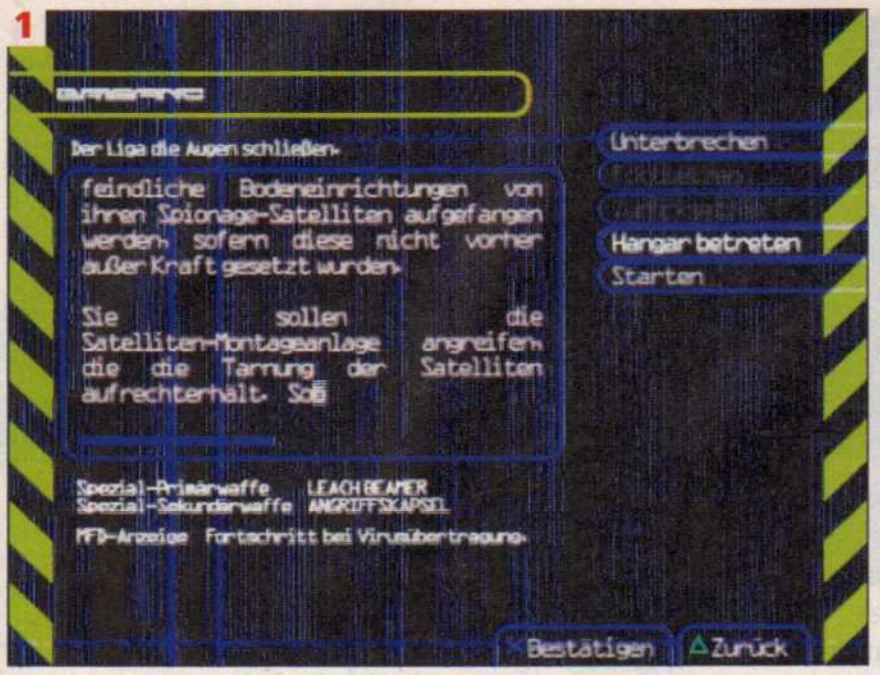
Zelda 64 94,99 DM

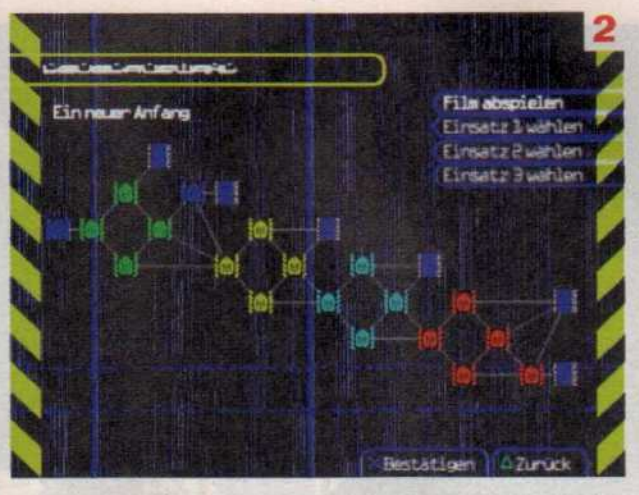
NINTENDO 64

Ab 3 Spielen bestellwert portofreier Versand. Katalog gegen 1.50 DM Rückporto. Vorkasse 6,90 pro Paket - Nachnahme 10,50 Paket zzgl. 3DM Zahlkartengebühr

Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse - Scheck oder Überweisung. Bei Annahmeverweigerungberechnen wir 20,00 DM pauschal. Unfreie Lieferungen werden nicht angenommen. Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten.

Mit Datum gekennzeichnete Produkte waren zur Drucklegung noch nicht erschienen. Fragen Sie nach aktuellen Neuerscheinungen. Nutzen Sie unseren Vorbestellservice.





[1] Das Briefing wird von einer netten Dame vorgelesen. [2] Die Struktur des Missionsbaums.

Nach dem Briefing begeben Sie sich in den Hangar. Dort stehen alle Maschinen aufgereiht, die Ihnen zur Verfügung stehen. Im Verlauf des Spiels werden fünf verschiedene Typen freigeschaltet, von denen die Hex der einfachste ist. Nacheinander folgen noch Wraith, Diablo und Voodoo – zwischendrin kommt die Landefähre Spook zum Einsatz, wenn es einmal auf Planetenoberflächen zur Sache geht. Die Maschinen unterscheiden sich in Triebwerksleistung, Nachbrenner-Dauer, Schildkapazität und Wendekreis. Erfolgreich erledigte Missionen werden von der Navy mit Energieeinheiten belohnt, die Sie zur Verbesserung der Schiffseigenschaften einsetzen dürfen. Aus einer lahmen Ente wie der Hex wird dadurch zwar kein Panther, aber immerhin ein Hirtenhund.

Schließlich beginnt der Ernst des Lebens. Sie werden in Ihr Gefährt verfrachtet und starten. Eine witzige Idee: Die Ladezeit wird durch das startende Raumschiff visuell überbrückt. Nach einer kurzen Pause finden Sie sich hinter den Kontrollen Ihrer Maschine wieder. Sie haben im Flug die Wahl aus drei Perspektiven: First-Person mit und ohne Cockpit oder eine Außenansicht Ihres Schiffes. Während die Auswahl aus den ersten beiden Möglichkeiten reine Geschmackssache ist, fällt die dritte unter "nett, aber nicht empfehlenswert".

Ein 3D-Radar zeigt Ihnen die relative Position aller wichtigen Flugkörper in der Umgebung. Anfangs ist die Funktion dieses Geräts gewöhnungsbedürftig, das legt sich aber bald. Alsbald tauchen auch die ersten Feinde auf, und die Kanonen werden angewärmt. Die eingängige Belegung der Buttons sorgt dafür, daß auch Fluganfänger eine Chance haben – wenn auch beim Schwierigkeitsgrad von CWV die eines Schneeballs in der Hölle. Ein wichtiger Punkt ist, daß die unterschiedlichen Waffensysteme durchaus einen Sinn haben. Die Anti-Schild-Kanone schneidet sich nun mal schneller durch den gegnerischen Energiemantel als der panzerbrechende Laser.

Ach ja, das Waffenarsenal. Neben je einem panzer- und schildbrechenden Laser gibt es noch die Leech-Kanone, die Energie aus dem feindlichen Schutzmantel nimmt und sie dem eigenen Schiff einverleibt. Dazu kommen noch eine Ionenkanone, ein Schnellfeuergeschütz und eine dicke Plasmawumme. Ein paar weitere Kanonen sind noch vorhanden, aber wir wollen Ihnen ja den Spaß am Spielen nicht rauben. Diverse Raketen und spezialisierte Sonden runden das Angebot auf dem Menü der Vernichtung ab.



Sie sind im luftleeren Raum nicht allein. Die PlayStation steuert neben den wendigen Feindraumschiffen ab und zu auch mal ein paar Wingmen, die Ihnen die Arbeit und das Leben erleichtern. Aufpassen müssen Sie auf Ihre Kumpane nicht, sie kommen ganz gut selbst zurecht.

Präsentiert das Spiel!

CWV ist grafisch gut gelungen. Alle Objekte im Spiel haben ein eigenständiges Design, das von der klobigen Raumstation über gewaltige Kampfschiffe und wendige Raumjäger bis zu Satelliten und Minen reicht. Die Waffen verfügen über individuelle optische Auswirkungen, allerdings beleuchtet auch der hellste Laserstrahl die Oberfläche eines nahen Objekts nicht. Raketenschweife und Treffer sind ein Augenschmaus, dagegen sind Explosionen nur aufgeblähte Polygone – auch wenn die Trümmer des Opfers in alle Richtungen davondriften. Hier hätte etwas mehr Mühe nicht geschadet. Der Sound ist allgemein zweckmäßig, besticht aber nicht durch geniale Inspirationen. Allerdings bietet CWV laut Options-Menü Dolby Surround, was leider mangels technischer Ausrüstung nicht nachprüfbar war.

Die Render-Sequenzen (25 an der Zahl) sind all-









[1] In der externen Ansicht kann man nicht zielen. [2] Diese Station ist wirklich groß. [3] ID4 läßt grüßen – Virusübertragung in einen Satelliten.

Memory card kompatibel | Dual-Shock-Controller | Ein Spieler



Der Navy-Anführer Kron hat eine bewegte Vergangenheit.

gemein kurz, aber durchaus sehenswert. Sie geben kleine Anhaltspunkte über den weiteren Verlauf der Story, die aber in Missionen stark vorangetrieben wird. Es ist deutlich spürbar, daß Psygnosis im zweiten Colony Wars mehr Wert auf das Spiel als auf Eyecandy gelegt hat. Wenn das Produkt nur aus Präsentation bestehen würde, wäre es kein gutes. Gameplay ist wichtig, und von dem findet sich in CWV eine ganze Menge. Neben den reinen Ballermissionen müssen Sie auch mal Frachter eskortieren, Abwehrgeschütze zusammenbauen oder in einem Asteroidenfeld Minenarbeiter spielen. Allerdings ist der Schwierigkeitsgrad zum Teil extrem hoch, was den einen oder anderen Frustanfall herausfordert. *af*

PlayStation

Colony Wars: Vengeance

Meine Meinung: Colony Wars: Vengeance ist das, was Wing Commander auf der PlayStation hätte sein können. Zwar macht der Schwierigkeitsgrad eingefleischten Nicht-Fliegern einen saftigen Strich durch die Rechnung, dafür haben Profis hier einige harte Nüsse zu knacken, bis alle sechs Endsequenzen erforscht sind. Durch den nichtlinearen Ablauf des Spiels findet sich immer mal wieder eine Kombination von Missionen, die bisher noch nicht aufgetreten ist. Gegenüber dem Vorgänger sind einige Verbesserungen spürbar, wie etwa die stärkere Konzentration auf die vom Spieler vorangetriebene Story. Wenn sich Psygnosis für den nächsten Teil ein wenig mehr Mühe mit Grafik und Sound gibt, könnte ein Game dabei herauskommen, das verdammt nah an der Perfektion liegt.

Alexander Folkers

GENRE:	**Weltraum-Shooter**
VERFÜGBAR AB:	**November**
HERSTELLER:	**Psygnosis**
ENTWICKLER:	**Psygnosis**
SPRACHE DES SPIELS:	**deutsch**
SPRACHE DES HANDBUCHS:	**deutsch**

SPIELIDEE:	1,5	MOTIVATION:	1,0
GRAFIK:	2,0	PREIS/LEISTUNG:	1,5
SOUND:	2,0		
PRÄSENTATION:	2,5		
GAMEPLAY:	1,5	GESAMTWERTUNG:	**1,6**

CHEAT- & LÖSUNGSHEFTE ZUBEHÖR

Je Heft 14,80 DM:

PSX CHEATPOWER 1
Über Tausend Cheats & Tricks zu ca. 150 PlayStation Spielen!

PSX CHEATPOWER 2
Hunderte Cheats & Tricks zu ca. 100 PlayStation Spielen!

PLAYSTATION CHEATPOWER
Mit den aktuellsten Cheats und Tips für Deine PlayStation!
#3

PSX CHEATPOWER 3
Top Aktuell - Die besten und aktuellsten Cheats & Tricks zu ca. 150 PSX Spielen

NINTENDO 64 CHEATPOWER 1
Cheats, Tips, Tricks & GB-Codes zu über 35 N64 Spielen!

NINTENDO 64 CHEATPOWER 2
Cheats, Tips, Tricks & GB-Codes zu über 50 N64 Spielen!

PSX CODEPOWER 1
Über Tausend Game Buster & X-Ploder Codes zu ca. 170 PSX Spielen!

PSX CODEPOWER 2
Hunderte Game Buster & X-Ploder Codes zu ca. 100 PSX Spielen!

GAME BUSTER CODEPOWER 3
Hunderte Game Buster & X-Ploder Codes zu ca 80 Pal-PSX Spielen!

GAME BUSTER CODEPOWER 3
Hunderte Game Buster & X-Ploder Codes zu ca. 80 PSX Spielen! (Codes nur für PAL-Versionen

GAME BUSTER CODEPOWER 4
Tausende Game Buster & X-Ploder Codes zu über 320 PSX Spielen!

GAME BUSTER CODEPOWER 4
Die aktuellste Ausgabe: Tausende Game Buster & X-Ploder Codes ca. 320 PSX Spielen!

PLAYSTATION CODEPOWER 5
für X-Ploder & Game Buster
Die aktuellste Ausgabe mit den besten & aktuellsten Game Buster & X-Ploder Codes zu allen aktuellen Spielen. Erhältlich ab November!

PSX CODEPOWER IMPORT SPECIAL
Hunderte Game Buster & X-Ploder Codes zu ca. 150 PlayStation Import Spielen (US- & Jap. Versionen)

PSX Lösungsheft 1
Lösungen für: Baphomets Fluch 1, Discworld 1, Myst, Little Big Adventure & Stadt der verlorenen Kinder

ENGLISCHE LÖSUNGSBÜCHER
JE 35,00 DM
Breath of Fire 3
Crash Bandicoot 2
Gex 3D
Gran Tursimo
Metal Gear Solid (Vorbestellen)
Mission Impossible
Parasite Eve
Saga Frontier
Tekken 3
WWF Warzone

LÖSUNGSHEFTE IN DEUTSCH - JE 14,80 DM:

Abe's Oddysee	MDK
Abe's Exodus*	Men in Black
Alien Trilogy	Nightmare Creat.
Alundra	One
Alone in the Dark 1-3	Pax Corpus
Ark of Time	Rayman&Gex3D
Baphomets Fluch 1	Resident Evil 1
Baphomets Fluch 2	Resident Evil DC
Batman & Robin	Riven
Blazing Dragons	Spawn
Breath of Fire 3*	Suikoden
Casper	Syndicate Wars
Chron. o.t. Sword	Tekken 1 & 2 & 3
Clock Tower	The Note
Command & Conq. 1	The Last Report
Command & Conq. 2	Tomb Raider 1
C &C: Gegenschlag*	Tomb Raider 2
Cyberia	Tombi*
D	Turok
Das 5. Element*	Vandal Hearts
Deathrap Dungeon	Wild 9
Diablo	Wild Arms
Discworld 1	Warhammer:
Discworld 2	Dark Omen
Excalibur	Wing
Final Fantasy 7	Commander 3&4
G-Police	WWF: Warzone
Gex 3D & Rayman	X-Com: Terror
Heart of Darkness	Z
Herc's Adventure	
Kings Field	STÄNDIG NEUHEITEN!
Legacy of Kain	

DEUTSCHE LÖSUNGSBÜCHER KOMPLETT IN FARBE:
Banjoo & Kazoie (24,80 DM)
Deathrap Dungeon (19,95 DM)
Final Fantasy 7 (29,80 DM)
Mission Impossible (24,80 DM)
TEKKEN 3 (24,95 DM)
Tomb Raider 1 (19,95 DM)
Tomb Raider 2 (19,95 DM)
Tomb Raider 3 (19,95-ab Nov.)
Yoshi's Story (29,80 DM)

MEMORY KARTEN
1MB (15 Blocks) 25 DM
8 MB (120 Blocks) 35 DM
24 MB (360 Blocks) 55 DM
72 MB (1080 Blocks) 85 DM
Verschiedene Farben lieferbar!
Unkomprimierte Karten:
2 MB (30 Blocks) 30 DM
4 MB (60 Blocks) 38 DM
12 MB (180 Blocks) 55 DM

EQUALIZER 59,- DM
- von Dataflash
- komplett Game Buster kompatibel
- inkl. Codeheft

LINKKABEL 19,- DM
(Mehr Spaß beim Spielen)

PSX Leerhülle 2,50 DM
5 in 1 PlayStick 14,50 DM
CD-Laufwerk 72,00 DM
Schlüsselanhänger 5,00 DM
Lightgun+Pointer 79,00 DM

NINTENDO 64 ZUBEHÖR:
Game Buster 99,00 DM
Passport Adapter 99,00 DM
Joypad 41,00 DM
Padverlängerung 19,00 DM
1 Meg. Memory 29,00 DM
RGB Kabel 25,00 DM
Rumble Pak 25,00 DM
Rumble Pak+1Meg Mem. 39,00 DM



BOOTCHIP
-f. Importspiele
-inkl. Deutscher bebilderter Anleitung
19 DM



X-PLODER
-inkl. Codeheft
-Codes vorab gespeichert
99 DM



RGB KABEL
-damit Importe in Farbe laufen
19 DM



GAME BUSTER
-inkl. Codeheft
-Codes vorab gespeichert
99 DM

INFRAROT PAD 59,- DM
(2 Pads - 1 Station)

RF - UNIT 29,- DM
(für Fernseher ohne Scart)

PADVERLÄNG. 19 DM
(2 Meter)

JOYPAD 23,- DM
(Viele verschiedene Farben)

RGB + AUDIO 25 DM
(Sound Sound Sound)

SONY DUAL SHOCK 59,- DM
(Original Sony Dual-Shock Pad)

4 Spieler Adapter 59,- DM
(4 Pads an einer PSX)

Scorpion LightGun 89,- DM
(Walter PPK Design)



DUAL SHOCK PAD
-Analog Dual
-Shock Pad
-Super Shock
42 DM



PAL BOOSTER
-NTSC zu PAL
-Converter
45 DM

Schriftliche Bestellungen oder Anfragen richten Sie an:
CDG MEDIA
AUF DEN SANDBERGEN 5
21337 LÜNEBURG
Online-Shop:
www. spieleloesungen.de

BESTELLHOTLINE:
TEL. BESTELLANNAHME: MO-FR. 08-21.00 UHR & SA. 08-14.00 UHR
04131 / 850610

FAX:
04131 / 850620
HÄNDLERANFRAGEN WILLKOMMEN!

PORTO: NACHNAHME: 9,50 DM - VORKASSE: 3,00 DM - AUSLAND: BITTE NACHFRAGEN!! - Ab 6 Heften oder DM 150 Auftragswert liefern wir Portofrei!

Apocalypse

"One" war gestern, "Apocalypse" gehört die Zukunft. Was sich wie ein drittklassiger Werbeslogan anhört, beschreibt die Qualitäten von Activisions brandaktuellem Action-Shooter. von Artur Hoffmann

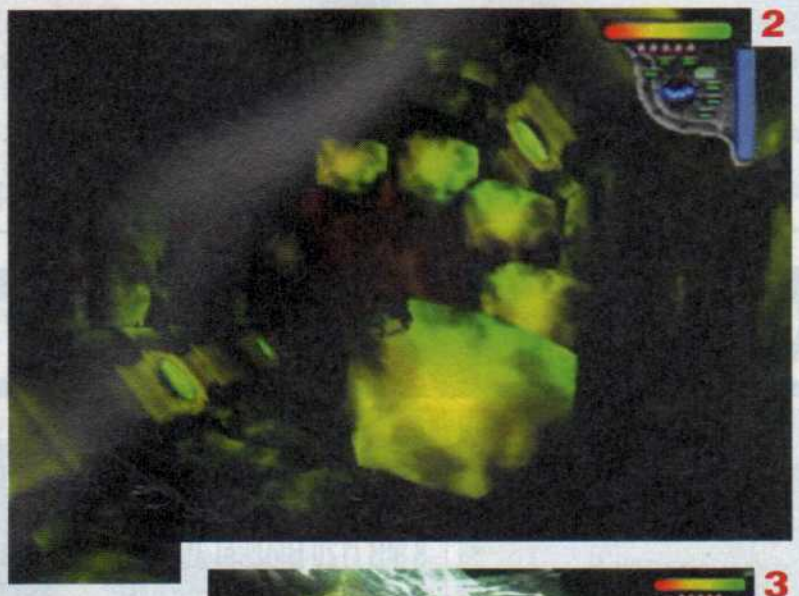


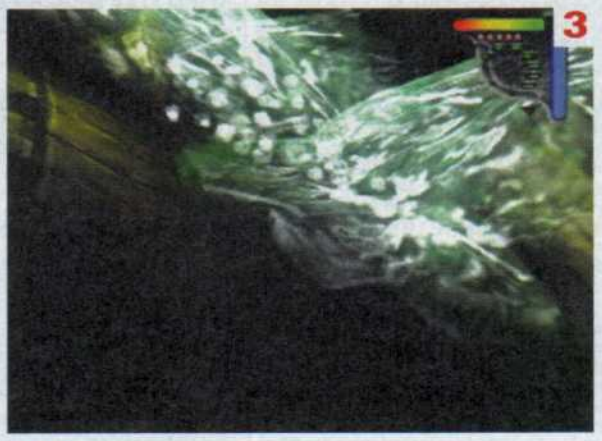
Der böse Reverend hat die vier Reiter der Apokalypse zum Leben erweckt und will mit deren Hilfe die Welt zerstören. Der einzige, der dieses Quintett aufhalten kann, ist Trey Kincaid. Dieser ehemalige Wissenschaftler sitzt aber in der Zelle und wartet auf seine Verhandlung. Doch wie das Leben so spielt, ergibt sich plötzlich die Möglichkeit zur Flucht – und Trey macht sich auf den Weg durch elf Level, um die Bösewichter dahin zu schicken, wo sie hergekommen sind: In die Hölle!

Jump'n-Shoot

Obwohl es sich bei Apocalypse in erster Linie um einen Action-Shooter handelt, ist auch ein kühler Kopf gefragt. Dafür sorgen die zahlreichen Sprungeinlagen. Ob Sie in schwindelerregenden Höhen von einem Felsen zum anderen springen, in den Abwasserkanälen über Feuersäulen hechten oder auf Hausdächern unterwegs sind, spielt keine große Rolle – die Hektik ist kaum zu steigern. Doch damit nicht genug! Teilweise müssen die Jumps unter Zeitdruck ausgeführt werden, da die Plattform zusammenzubrechen droht, zahlreiche mißmutige Gegner anrücken oder eine Feuerwalze ungemütliche Zeiten verspricht. Erschwert werden die Jumps durch die ständig wechselnde Kameraperspektive, die den Protagonisten einmal aus nächster Nähe, ein anderes Mal aus großer Entfernung zeigt.

Trotzdem wird das Geballere keinesfalls vernachlässigt. Und damit es Ihnen nicht zu langweilig wird, warten acht Waffensysteme auf ihren nervösen Abzugsfinger. Zu Beginn des Spiels besitzen Sie ein einfaches Maschinengewehr und eine unglaublich effiziente SmartBomb. Im späteren Verlauf ergattern Sie weitere coole Knarren, die entweder in dem herumliegenden Inventar versteckt sind oder von erledigten Gegnern hinterlassen werden.





[1] Bruce Willis, wie er leibt und lebt. [2] Die wechselnde Kameraperspektive sorgt für gute Übersicht. [3] Selten hat man derart transparente Wasserfälle gesehen.

Darüber hinaus treffen Sie auch auf Medi-Packs (in zwei Größen) und – weitaus seltener – Extraleben.

Linear?

Damit Sie auch im dichtesten Kampfnebel immer genau über Ihren Status im Bilde sind, designten die Entwickler eine Anzeige, die Sie über den gewählten Waffentyp, dessen Munitionsvorrat, die Anzahl der verbleibenden Leben sowie die restliche Lebensenergie informiert.

Obwohl die Level alles andere als linear aufgebaut sind, ist die Suche nach dem Ausgang nicht besonders schwer. An bestimmten Stellen sind sogenannte Stützpunkte plaziert. Sollten Sie eines von anfänglich fünf Leben verlieren, dürfen Sie an dieser Stelle weiterspielen. Gespeichert werden darf allerdings erst am Ende eines Levels. Bis Sie aber dahin kommen, werden Sie zahlreiche Gefechte auszutragen haben. Die Spanne der Gegner reicht vom einfachen Soldaten, über fest gepanzerte Drohnen, bis hin zu riesigen, mit Flammen- und Granatwerfern bestückten Panzern.

Nach jeder Einzelmission treffen Sie außerdem auf einen Sub-Boss, am Ende eines Kapitels erwartet Sie jeweils ein Reiter der Apokalypse (Tod, Pest, Krieg und Teufel). Diese Endgegner sind besonders fies, da Sie zunächst besiegt erscheinen und urplötzlich wieder angreifen. Zu allem Übel bricht auch noch der Boden unter Ihren Füßen weg...

Bombastisch

Wie bereits berichtet, zaubert die 3D-Grafikengine ein hochauflösendes Bild auf Ihren Fernseher. In Kombination mit den in Echtzeit berechneten, dynamischen Lichteffekten und den weichen Animationen zeigt Apocalypse, daß die Power der PlayStation noch lange nicht ausgereizt ist. Das feine FMV-Intro sowie die nach Ende eines Levels ablaufenden Renderfilmchen verbinden die einzelnen Einsätze und spinnen die Hintergrundstory fort (so trifft er z.B. auf Mary, seine Ex-Frau).

Ein falscher Prophet wird das Zeichen des Teufels tragen, und die Apokalypse soll über die Erde kommen.

HASTA LA VISTA, BABY!

SONY PLAYSTATION

GAMES

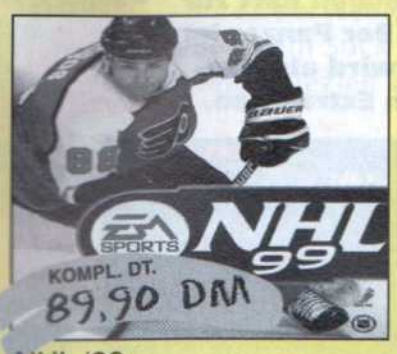
ALUNDRA	KD	89,90
AZURE DREAMS	DA	89,90
B-MOVIE	DA	89,90
BIO FREAKS	DA	89,90
BATMAN & ROBIN	KD	89,90
BIO FREAKS	DA	89,90
BOMBERMAN WORLD	KD	79,90
BREATH OF FIRE 3	KD	85,90
CARDINAL SYN	KD	79,90
COLIN McRAE RALLY	DA	89,90
COLIN McRAE + LENKRAD + PEDALE	KD	199,90
COLONY WARS: VENGEANCE (11/98)	DA	89,90
COOL BOARDERS 3 (11/98)	DA	89,90
DAS FÜNFTE ELEMENT	KD	89,90
DREAMS (11/98)	KD	89,90
DUNGEON KEEPER (12/98)	KD	89,90
FIFA '98 - WM-QUALIFIKATION	KD	89,90
FLOTTENMANÖVER	KD	85,90
FLUID	DA	79,90
FORMEL 1 '98	KD	99,90
FUTURE COP -LAPD 2100-	KD	89,90
G-DARIUS (11/98)	DA	89,90
GRAN TURISMO	KD	89,90
GRAN TURISMO (SONY) INCL. LENKRAD UND PEDALE	KD	199,90
GRAND THEFT AUTO	KD	79,90
HEART OF DARKNESS	KD	89,90
INT. SUPERSTAR SOCCER 98	KD	89,90
MEDIEVIL	DA	89,90
MEGAMAN X4	DA	85,90
MOTO RACER 2	KD	89,90
MR. DOMINO	DA	89,90
N20	DA	79,90
NASCAR '99	KD	89,90
NEED FOR SPEED 3	KD	89,90
O.D.T.	KD	86,90
ODDWORLD: ABE'S EXODUS (11/98)	KD	89,90
PARASITE EVE (US-VERSION)	E	139,90
RESIDENT EVIL DIRECTORS CUT	KD	79,90
ROAD RASH 3D	KD	89,90
R-TYPE	DA	89,90
S.C.A.R.S.	DA	89,90
SPYRO THE DRAGON		
STREETFIGHTER COLLECTION	KD	85,90
TEKKEN 3	DA	85,90
TEKKEN 3 LÖSUNGSBUCH	KD	24,90
V-2000	DA	89,90
VR BASEBALL 99	DA	79,90
WARGAMES	KD	89,90
WCW VS. THE WORLD	KD	89,90
WCW NITRO	DA	89,90
WILD 9'S	KD	89,90
WWF WARZONE	KD	79,90

!!! SONDERPREISE !!!

BUST A MOVE 3	DA	39,90
C&C 1: TIBERIUMKONFLIKT	KD	44,90
CRASH BANDICOOT 1 PLATINUM	DA	44,90
CROC	KD	44,90
DESTRUCTION DERBY 2 PLATINUM	KD	44,90
FORMEL 1 PLATINUM	KD	44,90
FORSAKEN	KD	39,90
FRANKREICH 98	KD	44,90
GOLDEN GOAL	DA	39,90
JERSEY DEVIL	DA	49,90
LEMMINGS & OHNO MORE LEMMINGS	KD	44,90
M.D.K.	DA	29,90
MAGIC - THE GATHERING	KD	39,90
MECHWARRIOR 2 PLATINUM	DA	44,90
MICRO MACHINES V3 PLATINUM	KD	44,90
NAGANO OLYMPIC WINTER GAMES	KD	44,90
NASCAR '98	KD	44,90
NBA 98	KD	44,90
NHL '98	KD	44,90
ODDWORLD: ABE'S ODDYSEE	KD	44,90
SNOWRACERS 98	DA	39,90
PANDEMONIUM PLATINUM	DA	44,90
PORSCHE CHALLENGE PLATINUM	DA	44,90
POWERBOAT RACING	KD	39,90
RESIDENT EVIL PLATINUM	DA	44,90
SKULL MONKEYS	KD	44,90
TEKKEN 2 PLATINUM	KD	44,90
TEST DRIVE 4	KD	44,90
TOCA - TOURING CAR	KD	44,90
TOMB RAIDER 1	KD	44,90
V-RALLY	KD	44,90
WIPEOUT 2097 PLATINUM	KD	44,90



GAMES DES MONATS



NHL '99



Breath of Fire 3 Ltd. Edition



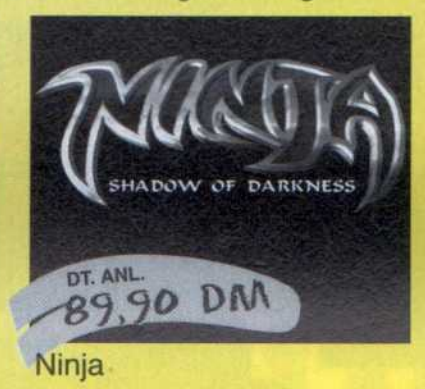
Apocalypse



C&C2: Gegenschlag



Constructor incl. Memory Card



Ninja



Hugo



Tenchu (11/98)



Tomb Raider 3 (11/98)



Moto Racer 2



Formel 1 '98 incl. **Rumble-Lenkrad + Pedale**

ABKÜRZUNGEN: KD = KOMPL. DT., DA = DT. ANLEITUNG.
Preisirrtümer und Druckfehler in dieser Anzeige vorbehalten, Lieferung der Sonderangebote erfolgt nur, solange der Vorrat reicht. Versandkosten pro Sendung: bei Nachnahme plus 9.90 DM, bei Vorkasse plus 4.90 DM, Ausland: Vorkasse + 20.00 DM. Vorkassebestellungen sind nur gegen Euroscheck möglich. Der Mindestbestellwert beträgt 24.00 DM. Software ab 180 DM Warenwert pro Sendung wird im Inland versandkostenfrei ausgeliefert. Ladenpreise können variieren!!!

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

Wial VERSAND

Liegnitzer Str. 13
82194 Groebenzell
Telefon: 08142-59640
Telefax: 08142-54654

Bestellannahme:
Montag -Donnerstag: 9 bis 18 Uhr, Freitag: 9 - 17 Uhr
Samstag: 9 bis 13 Uhr

SHOPS

WIAL Shop Augsburg
Karolinenstr./Ecke Karlstr.
Mo. - Fr. 9 - 13 Uhr und 13^{30} - 18 Uhr, Sa. 9 - 12 Uhr

WIAL Shop Darmstadt
Adelungstr. 22
Mo. - Fr. 10 - 19 Uhr, Sa. 10 - 16 Uhr

WIAL Shop Neu Isenburg
Frankfurter Str. 147
Mo. - Fr. 10 - 13 Uhr + 15 - 19 Uhr, Sa. 10 - 14 Uhr

WIAL Shop Ingolstadt
Ballhausgasse 2
Mo. - Fr. 10 - 19 Uhr, Sa. 10 - 14 Uhr

WIAL Shop Gera
Kurt-Keicher-Str. 1
Mo. - Fr. 10 - 13 Uhr + 13.30 - 18.30 Uhr,
Sa. 9 - 13 Uhr

WIAL Shop Siegen
Siegstr. 55
Mo. - Fr. 10 - 18 Uhr, Sa. 10 - 14 Uhr

WIAL Shop Sonthofen
Blumenstr. 17
Mo. - Fr. 9^{30} - 18^{30} Uhr, Sa. 9^{30} - 12^{30} Uhr

WIAL Shop Balingen
Wilhelm Kraut GmbH
Bahnhofstr. 36
Mo. - Fr. 9^{00} - 18^{00} Uhr, Sa. 9^{00} - 12^{00} Uhr

NEU

ACCESSORIES

CHEAT CHECKER 2222 TIPS & TRICKS BUCH		7,80
DUAL SHOCK CONTROLLER	DA	55,90
ERAZER LIGHTGUN (SCHWARZ OD. TARNF.)	DA	69,90
GAMEBUSTER CHEAT-MODUL	DA	79,90
GAMESTER II LENRAD INCL. PEDALE	DA	109,90
GAMESTER "RUMBLE" LENKRAD	DA	149,90
INFRAROT PADS (2 STCK.)	DA	59,90
MEMORY CARD 16 MEG TRANSPARENT	DA	59,90
PSX JOYPAD TRANSP./GRAU/SCHWARZ	DA	24,90
PSX II JOYPAD MIT TURBO U. DAUERFEUER	DA	29,90
RGB SCART KABEL	DA	19,90
SCORPION LIGHT GUN	DA	69,90
VIDEO GAME CONTROL GLOVE	DA	99,90
X-PLODER CHEAT CARTRIDGE	DA	79,90



[1] Der Flammenwerfer ist ein Heilmittel gegen Zombies. [2] Das Mutantenkrokodil ist einer der zahlreichen Sub-Bosse. [3] Schon wieder Jumps über Lava. [4] Grandiose Explosionen am laufenden Band. [5] In der City geht es ganz schön hart zur Sache. [6] Volltreffer! Der Panzer ist erledigt. [7] Der Kran wird als Gondel mißbraucht. [8] Ein Extraleben.







Der Weg zum Heil soll Dich durch das Tal des Todes führen.









Obwohl wir die Soundkulisse bereits in unserer letzten Ausgabe überschwenglich gelobt haben, waren wir angesichts der hohen Qualität zunächst wieder sprachlos: abwechslungsreiche Hintergrundmusik, knallharte Spezialeffekte und eine Lokalisierung vom Allerfeinsten. Die deutsche Synchronstimme von Bruce Willis läßt markante Sprüche à la "Steht Blei auf Eurem Diätplan" los und kann sich Anspielungen auf die "Die Hard"-Filme nicht verkneifen ("Wenn Holly mich so sehen könnte"). Witziger Höhepunkt ist die altbekannte Floskel "Yippie-ay-yeai-Schweinebacke".

Ein weiterer wichtiger Aspekt, der manchmal bei Action-Games für Frust sorgen kann, ist der Schwierigkeitsgrad. Hier haben die Entwickler den goldenen Mittelweg gefunden. Während Sie auf der einfachsten Stufe nahezu keinerlei Schwierigkeiten mit den Gegnern haben dürften, werden sich an der höchsten Einstellung

Kleine Waffenkunde



Die einzelnen Waffensysteme von links nach rechts: Maschinengewehr, Flammenwerfer, Laser, Partikelstrahler, Superlaser, Granatwerfer, Zielsuchraketen, Megawumme und SmartBomb.

Dual-Shock-Controller | Analogpad kompatibel | Memory card kompatibel | Ein Spieler



selbst absolute Profis die Zähne ausbeißen.

Obwohl alle Tasten des Joypads belegt sind, geht die Steuerung recht flott von der Hand. Mit den vier Standardtasten ballern Sie in die vier Himmelsrichtungen, mit L1 legen Sie einen Purzelbaum hin, der Waffenwechsel wird durch einen Druck auf L2 erledigt, SmartBombs werden mit R2 ausgelöst, R1 dient als Sprungtaste. Besitzer eines Analog-Controllers haben es ein wenig leichter, da mit einem Stick gelenkt, mit dem zweiten gezielt wird. *mom*

PlayStation

Gute Freunde werden Dich hintergehen, und der Schatten des Todes wird über Dich kommen.

Apocalypse

Meine Meinung: Mit Apocalypse ist Activision der lang ersehnte große Wurf gelungen. Eingängiges Gameplay, professioneller Sound und eine Grafik, die alle anderen Vertreter des Genres wie häßliche Entlein aussehen läßt. Und mitten drin Bruce Willis und seine altbekannten Macho-Sprüche! Hier zeigt sich, daß eine perfekte Lokalisierung den Spielspaß um ein Vielfaches erhöht und sich letztendlich bezahlt macht. Der große Reiz des Games besteht aber in der Kombination aus Ballerei und Geschicklichkeit. Und obwohl ersteres circa 90% des Spiels ausmacht, werden Sie Ihre Leben meistens bei den Jump-Einlagen verlieren. Alles in allem ist Apocalypse genau der Hit, der dem festgefahrenen Action-Genre neue Impulse geben könnte, und zeigt, daß die Konsole noch nicht zum alten Eisen gehört.

Artur Hoffmann

GENRE:	**Action**
VERFÜGBAR AB:	**Dezember**
HERSTELLER:	**Activision**
ENTWICKLER:	**Neversoft Entertainment**
SPRACHE DES SPIELS:	**deutsch**
SPRACHE DES HANDBUCHS:	**deutsch**

SPIELIDEE:	1,5	MOTIVATION:	1,5
GRAFIK:	1,5	PREIS/LEISTUNG:	2,0
SOUND:	1,5		
PRÄSENTATION:	1,5		
GAMEPLAY:	1,5	GESAMTWERTUNG:	**1,6**

PSX WELTNEUHEIT !

Der TNG S/W Killer Chip : Jetzt ist es möglich durch unseren Spezialumbau **alle Importspiele** auf jeden Fernseher zu spielen.
Speziell Fernseher ohne RGB-Eingang und nicht RGB-fähige Geräte. Im Gegensatz zur Konverterlösung, Super Bildqualität, da die PSX direkt am Grafikchip umgebaut wird ! **Fernseher muß nicht 60 Hertz fähig sein !** **89,90**

Wir reparieren jede PSX zu Superpreisen. "Fast jede Reparatur lohnt sich !"

Unsere Spezialität :
Laufwerksreparatur bei Ruckeln und Stottern. Wir rüsten Ihr PSX CD-ROM Laufwerk mit speziellen Metallschienen aus. Danach wird die PSX neu justiert und durchläuft einen 15 Stunden Hitzetest. 6 Monate Garantie !
Diese Reparatur kostet nur:
49,90 DM

Unsere Highlights:
PSX Ersatzlaufwerk aus Metall für alle Modelle !
(Modell bei der Bestellung bitte angeben!)
89,90 DM
Achtung ! Momentan befinden sich gebrauchte Plastiklaufwerke im Umlauf !

SEGA DREAMCAST
Jetzt zum Festpreis inkl. Modem 33.6 K !
749,- DM
JETZT KAUFEN !
Die Dreamcast Demo CD-ROM mit allen Bildern, Movies und Fakten !
10,- DM

RATENZAHLUNG GANZ EASY !

DVD-Umbau für DVD-Player 199,90 DM

Dauer Tiefpreis :
PSX Dual Analog Joypad "Single Shock" von Innovation zum Knüllerpreis von :
29,90 DM

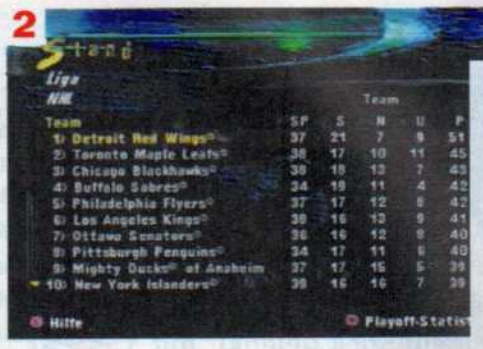
CDRwin
Das ultimative Easy CD-Kopierprogramm
89,90 DM

NEU / Cd-Rohlinge ARITA 80 Minuten/700MB	4,50
NEU / Telejet Tarifmanager von ICO. Telefonieren jetzt billig!	99,99
PSX Grundgerät Multinormversion mit 1 Jahre Garantie auf das Gerät und 5 Jahre Garantie auf den Umbauchip !!!!!	299,-

"Selbstverständlich führen wir das komplette PSX Spiele- und Zubehörprogramm !"

The Next Generation "GET SPEZIALIZED"
Hoffmann & Hoffmann GbR
Crangerstr.250
45891 Gelsenkirchen
http://tng.to
Bestellhotline : 0209/778811
(Mo.-Fr. von 11 - 20 Uhr / Sam. von 12 - 16 Uhr)





[1] Die automatische Wiederholung setzt den Spielzug gekonnt in Szene. [2] Nach 37 Spielen steht unser Team an der Spitze! [3] Der Stanley Cup geht nach Detroit. [4] Die Cracks sind unglaublich realistisch dargestellt.





NHL '99

Langsam aber sicher kommt der '99er EA-Sports-Reigen ins Rollen: Nach dem nur für absolute Fans interessanten "Madden NFL '99" deckt "NHL '99" ein in unseren Landen weitaus beliebteres Genre ab: Eishockey! von Artur Hoffmann



Nachdem Acclaim ("NHL Breakaway") und nun scheinbar auch Virgin ("NHL Powerplay") aus dem Wettrennen um die realistischste PSX-Eishockeysimulation ausgestiegen sind, könnten sich die EA-Sports-Entwickler gemächlich zurücklehnen und den lieben Gott einen guten Mann sein lassen. Doch weit gefehlt, der aktuellste Titel ist wieder ein klein wenig besser als sein ohnehin schon fast perfekter Vorgänger...

All-Stars

In Sachen Teams und Spielermaterial ist alles beim alten geblieben: Dank zweier Lizenzen (NHL und NHLPA) sind alle 27 Teams – plus zwei All-Star-Mannschaften – der US-amerikanischen National Hockey League inklusive der Logos, Dressen und Stadien komplett vertreten. Um die Mannschaften auch während der laufenden Saison auf den aktuellsten Stand zu bringen, dürfen Sie Akteure tauschen, entlassen oder sich gleich neue Spieler zusammenbauen.



Falls Ihnen der Sinn mehr nach einem internationalen Vergleich steht, dürfen Sie den Stock in einer der insgesamt 18 Nationalmannschaften schwingen. Von England über Deutschland bis hin zum aktuellen Olympiasieger aus Tschechien – alles, was in der Eishockeywelt Rang und Namen hat, ist vertreten. Allerdings dürfen diese Teams nur im Freundschaftsspiel und im Turniermodus antreten. Die prestigeträchtige Meisterschaft beziehungsweise deren kürzere Version Playoff darf nur mit einem NHL-Team bestritten werden.

Um in dieser zeitraubenden Spielvariante nicht als Verlierer vom Platz zu gehen, warten zwei unterschiedliche Trainingsmodi auf Sie. Zum einen dürfen Sie sich im Penaltyschießen die nötige Routine für das direkte Duell gegen den Goalie aneignen, zum anderen erwarten Sie zahlreiche spannende Übungen, die allesamt vom Startrainer Marc Crawford erdacht wurden. Ob im Spiel drei gegen zwei, in der Abwehr oder im Sturm – der Lernerfolg ist enorm hoch und schlägt sich in einem besseren Spiel nieder. Falls Sie trotz intensivem Training immer noch der Lieblingsgegner aller CPU-gesteuerten Kontrahenten sind, sollten Sie in den brandneuen Anfängermodus einsteigen. Als ob es nicht ausreichen würde, daß hier das Regelwerk außer Kraft gesetzt ist, bewegt sich die Künstliche Intelligenz der Gegner in etwa auf Primatenniveau.

Spektakulär

Da es sich bei NHL '99 um eine knochentrockene Simulation handelt, wurden auch die Regeln auf den neuesten Stand gebracht. Ob Sie dabei nach dem internationalen oder dem NHL-eigenem Regelwerk



[1] Zuerst legen wir die Reihenfolge der Penaltyschützen fest... [2] ...anschließend hoffen wir auf ein positives Ergebnis.











[1] Im Training machen Sie sich mit den Sonderfähigkeiten Ihrer Stars vertraut. [2] Hoppla! Da war unser Spieler wohl ein wenig aggressiver. [3] Rasante Kamerafahrten gehören zum EA-Standard. [4] In der Drittelpause gibt's jede Menge Statistiken.



die Kufen schwingen wollen, bleibt Ihnen überlassen. Ebenso authentisch ist die Option, vor Beginn einer Saison einen Draft auszuführen, um das neue Team der Nashville Predators regelkonform zusammenzustellen. Dabei wählen Sie aus jeder Mannschaft einen Spieler aus, der fortan sein Geld in Tennessee verdient.

Die 3D-Grafik bewegt sich auf höchstem Niveau und läßt keinerlei Wünsche offen. Das gilt sowohl für die detaillierte Ausarbeitung der Stadien als auch für Design und Animation der Spieler. Keine zweite Eishockeysimulation zeichnet ein derart realistisches Bild! Auch beim Gameplay sind einige Verbesserungen spürbar. Die beiden wichtigsten sind hierbei der neue Powermeter, der bei einem Schußversuch auftaucht, sowie die Special Moves (Blitz- bzw. Drehschuß), die bestimmte Starspieler ausführen können, sobald sie in der Nähe des gegnerischen Tores sind.

Sounduntermalung und Präsentation sind wieder einmal genial: David Bowies "Heroes" dröhnt aus den Lautsprechern, die Cracks krachen lautstark aufeinander, und die Zuschauer grölen, was das Zeug hält. Dazu ein nahezu fehlerfreier – wenn auch ein wenig kühl dargebotener – Kommentar und ein unglaublich witziger Stadionsprecher, der aus dem Leben gegriffene Floskeln von sich gibt. It's in the Game! *mom*

Falls Sie trotz intensivem Training immer noch der Lieblingsgegner aller CPU-gesteuerten Kontrahenten sind, sollten Sie in den brandneuen Anfänger-modus einsteigen.







NHL '99

Meine Meinung: Mich hat ja bereits der letzte Teil so sehr beschäftigt, daß FIFA und Konsorten für längere Zeit im Schrank verstaubten. Was EA Sports aber diesmal abgeliefert hat, wird mich mit Sicherheit zahlreiche Freundschaften kosten! Ob Grafik, Sound, Gameplay oder Präsentation – NHL '99 ist ein Spiel, an dem sich alle zukünftigen Eishockeysims zu messen haben. Und das trotz des in meinen Augen etwas langsameren Spielablaufes. Da die Entwickler zudem einen neuen Anfängermodus einbauten, ist NHL '99 das erste Eishockeygame, das ich selbst dem blutigsten Anfänger ohne Gewissensbisse ans Herz legen kann. Wer selbst in diesem Modus Probleme mit dem Schwierigkeitsgrad hat, sollte auf die erste kombinierte Mühle/Dame-Simulation warten oder bis in alle Ewigkeit "Tetris" spielen.

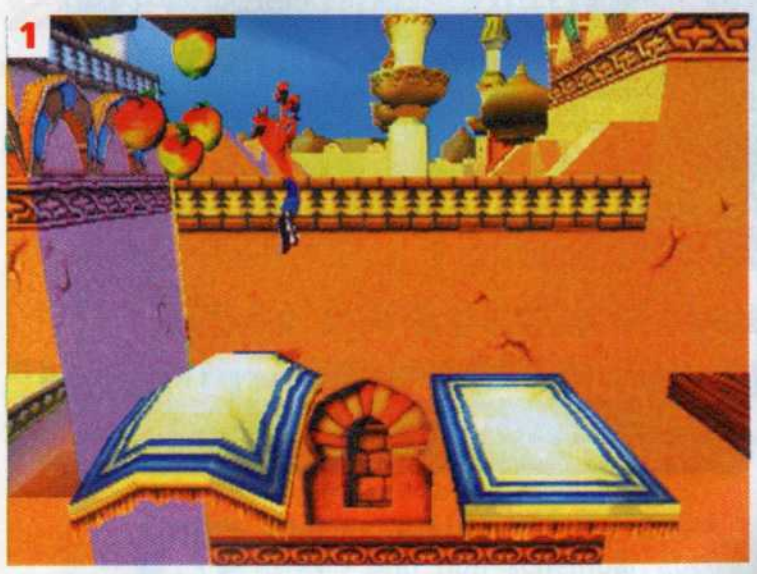
Artur Hoffmann

GENRE:	**Eishockeysimulation**
VERFÜGBAR AB:	**bereits im Handel**
HERSTELLER:	**Electronic Arts**
ENTWICKLER:	**EA Sports**
SPRACHE DES SPIELS:	**deutsch**
SPRACHE DES HANDBUCHS:	**deutsch**

SPIELIDEE:	2,0	MOTIVATION:	1,5
GRAFIK:	1,5	PREIS/LEISTUNG:	2,0
SOUND:	1,5		
PRÄSENTATION:	1,5		
GAMEPLAY:	1,5	GESAMTWERTUNG:	**1,7**

Crash Bandicoot 3 - Warped

Was haben Lara Croft und Crash Bandicoot gemeinsam? Beide spielen inzwischen schon zum dritten Mal in ihren Spielen die Hauptrolle – und beide haben riesigen Erfolg. von Alexander Folkers





PlayTip PlayStation Magazin 12/98



[1] Eine klassische Jump'n-Run-Szene. [2] Die Grafik ist einfach umwerfend. [3] Zu Besuch bei Neodyne Systems.

Unkraut vergeht nicht. Das müssen alle Crash-Fans gleich am Anfang der dritten Episode erkennen – sie beginnt mit dem Absturz von Dr. Neo Cortex, der aus „Cortex strikes back" bekannt ist. Der Fiesling landet aber nicht in den ewigen Jagdgründen, sondern in einer unterirdischen Höhle. In dieser war seit einigen tausend Jahren Uka-Uka eingeschlossen, der Chef von Dr. Cortex. Dieser nun befreite Erzschurke ist außerdem noch der Bruder von Aku-Aku, dem Lehrmeister und Beschützer von Crash und seiner Schwester Coco.

Natürlich wollen Uka-Uka und Dr. Cortex mal wieder nichts anderes als die Kristalle, die auf der ganzen Welt verstreut liegen. Mit Hilfe ihrer Energie planen die beiden ja schon lang, das gesamte Universum zu unterjochen. Damit das auch diesmal wieder nicht gelingt, müssen sich unsere Helden auf den Weg machen, um den Fieslingen die Kristalle abzujagen. Dabei stellen sich ihnen wieder unzählige kleinere und größere Schurken in den Weg, mit denen sie fertig werden müssen ...

Was geht ab?

Für alle, die Crash noch nicht kennen, hier eine kleine Einführung ins Spielgeschehen: Es handelt sich um ein Jump'n-Run, bei dem die Protagonisten durch eine 3D-Landschaft rennen, Kisten zertrümmern, Wumpa-Früchte sammeln und hunderte Gegner in die ewigen Jagdgründe verfrachten. Für alle anderen: Viel hat sich nicht geändert. Die Marschroute des Wüstenfuchses ist nach wie vor auf einen bestimmten Weg begrenzt, die Gegner sind immer noch fies und Extraleben nicht gerade rar. Allerdings gibt es jetzt einige Zusatz-Stages mehr als in den vorangegangenen Teilen.

Bei Spielbeginn stehen Sie nach der Sprachauswahl (deutsch, englisch, französisch, spanisch, italienisch) und dem netten Intro in der Mitte des Warp-Raums, von dem aus Sie die verschiedenen Welten von Crash Bandicoot betreten können. Anfangs ist allerdings nur eine davon zugänglich, alle anderen bleiben bis zum Sieg über den ersten Endgegner verschlossen. Jede der Welten verfügt über fünf eigene Level und einen Endgegner, der aber erst erreichbar wird, wenn alle Stages der jeweiligen Welt durchspielt wurden.



Die fünf von Anfang an sichtbaren Welten sind aber nicht alles, was CB3 zu bieten hat. Nach dem Durchspielen sämtlicher Level öffnet sich der Zugang zu fünf weiteren Stages, die allerdings nur dann erreichbar sind, wenn genug Kristalle eingesammelt wurden. Und die wiederum sind gar nicht so einfach zu erlangen. Sie bekommen diese in den 25 Hauptabschnitten nämlich nur, wenn sie bestimmte Aufgaben erfüllen. In den meisten Fällen genügt es hierzu, alle Kisten in einem Level zu zerstören – der schwarze Kristall ist hierbei die Belohnung. Einige andere Kristalle erwarten andere Aktionen – und auch damit ist noch nicht alles im Spiel erlebt. Der Time-Trial-Modus, der in jedem Level nach dem ersten Durchspie-

len verfügbar wird, versorgt Sie mit einem blauen oder goldenen Amulett. Nur dann, wenn Sie wirklich alle Level durchspielt und sämtliche Kristalle und Amulette eingesammelt haben, sind 100% des Spiels entdeckt. Und das dürfte einige Zeit dauern, denn viele der Stages haben es knüppeldick in sich.

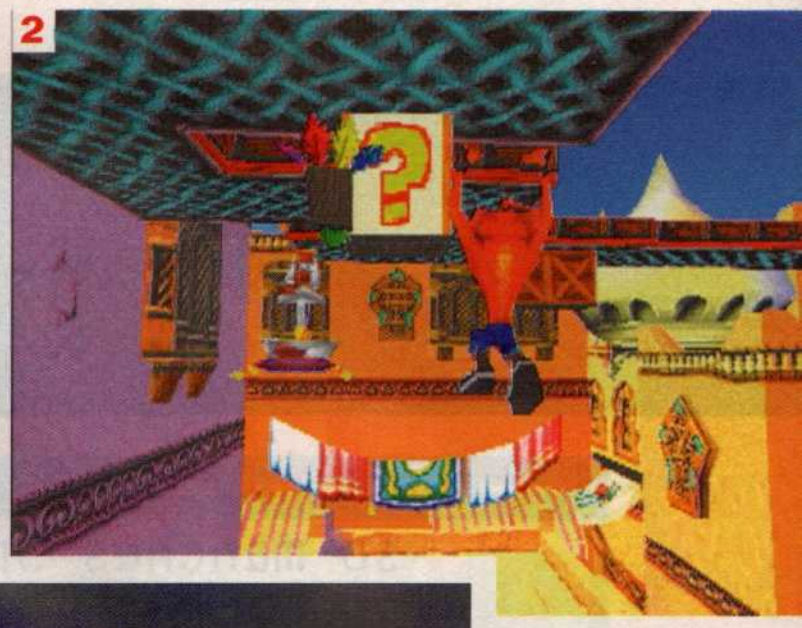
Abwechslung pur

Neben den althergebrachten Jump'n-Run-Levels bietet CB3 noch einige besondere Stages – von den Endgegnern natürlich einmal abgesehen – in denen etwas mehr Action geboten ist als normal. Der einfachste Zusatz ist das Mini-U-Boot, das Ihnen in einigen Unterwasser-Levels zur Verfügung steht. Mit diesem haben Sie eine verläßliche Kampfmaschine an der Hand, die mit ihren Mini-Torpedos auch dicke Haie zu Fischfutter verarbeitet. Als nächstes ist der Jet-Ski zu nennen, mit dem Coco durch einige Ebenen düst. Dann kommt das Motorrad, das Crash ab und zu als fahrbarer Untersatz dient. Die biologischen Gegenstücke hiervon sind Pura, Coco's



Schmusetiger, und T-Rex, die sich als Reittiere anbieten. Zwei Flugzeuge komplettieren das Programm.

Damit kein Mißverständnis aufkommt: Der Schwerpunkt liegt auf Jump'n-Run, CB3 ist kein reines Sport-, Renn- oder Ballerspiel – die Mischung macht's. Besonders im Zeitrennen sind die zusätzlichen Spielarten interessant: Wer einmal auf Pura mit voller Geschwindigkeit durch einen Hindernisparcours gerannt ist, für den sind Ridge Racer und Co. kein Problem mehr. Allerdings ist hierfür ein Dual Shock Controller Pflicht – mit dem lenkt es sich nämlich deutlich leichter.





Schwieriger wird es, wenn Sie mit dem Flugzeug im Time Trial die Bomber von Dr. Cortex abschießen. Als wäre diese Stage im normalen Modus noch nicht hart genug – das Zeitlimit sorgt für schweißnasse

[1] Die Wumpazooka hilft gegen die meisten Gegner. [2] An einigen Stellen hangelt sich Crash über Abgründe. [3] Gegen N-Tropy ist Cortex richtig nett ...

METROPOLIS

PLAY NOW !

Sony Playstation Neu

Breath of Fire 3	99,90	Moto Racer 2	99,90	FF 7	69,90
Bust-a-Groove	89,90	N2O	89,90	Kula Wolrd	59,90
C & C 2: Gegen.	99,90	NHL´99	99,90	Tekken 3	69,90
Colin Mc Rae	99,90	Oddworld 2	99,90	Colin Mc Rae	69,90
Colony Wars 2	99,90	Racing Sim. 2	99,90	Alundra	69,90
Constructor	89,90	SCARS	99,90	Medievil	69,90
Crash Bandicoot 3	99,90	Spyro	99,90	NHL´99	69,90
Dreams	99,90	Tenchu	99,90	Wild 9	69,90
FIFA´99	99,90	Test Drive 5	89,90	G-darius	69,90
Formel 1´98	99,90	TOCA Touring Car	49,90	Azure Dreams	59,90
ISS´98	99,90	Ubik	99,90		
Medievil	99,90	Wild Arms	99,90		

Sony Playstation gebraucht

Nintendo 64 Neu

1080'	99,90
Banjo-Kazooie	99,90
Buck Bumble	109,90
Extreme G 2	109,90
F1 World GP	99,90
F-Zero X	99,90
Gex 2	129,90
Glover	99,90
Madden´99	129,90
NASCAR`99	129,90
SCARS	109,90
Star Wars Rog. Sq.	119,90
Tonic Trouble	109,90
Turok 2	109,90
Zelda	119,90

Dreamcast 749,90.-DM

Ab 28.November
Dreamcast:
Jetzt Vorbestellen
Spiele ab: 149,90.-DM



Final Fantasy 7 Figuren
Stück: 29,90 DM
Set: 99,90 DM
Tekken 3-Figuren
Stück: 29,90 DM

DVD VIDEO



Pioneer DVD-505
incl. Regionalcodeumrüstung
+ 2 Filme nach Wahl
1399,90.-

Versand & Laden:
Goethering 3
49074 Osnabrück
Tel.: 0541/33515-0
Fax.: 0541/33515-55

Laden:
Jöllenbeckerstr.50
33613 Bielefeld
Tel: 0521/124207

metropolis-gmbh@t-online.de
Händleranfragen erwünscht

0541/33515-0






Von CB3 kann sich so manches Spiel eine dicke Scheibe abschneiden.

Hände. Aber was tut man nicht alles, um die Fieslinge für immer (?) aus diesem Universum zu verbannen. Doch wer meint, die irre Voodoo-Maske und den bösen Doktor nach dem ersten Fight los zu sein, hat sich geschnitten – die beiden haben schließlich so lange eine Chance, wie sie noch Kristalle in die Finger kriegen können.

I've got the power!

Damit die hohen Anforderungen den Spielern nicht über den Kopf wachsen, darf sich Crash einiger Special-Moves bedienen, die er allerdings nur durch den Sieg über je einen Endgegner erhält. Nacheinander erhalten Sie einen Super-Bauchplatscher, einen Doppelsprung für extrem hohe Hüpfer, einen Power-Spin, Sprint-Schuhe und das witzigste Extra, das überhaupt möglich wäre: eine Obst-Bazooka. Letztere verfügt über unendlich viel Munition und eine sehr hohe Reichweite. Bei ihrer Aktivierung wird ein Fadenkreuz inklusive Laser-Suchstrahl aktiviert, das seine Farbe wechselt, wenn es auf ein Ziel trifft. Genaue Treffer sind damit garantiert.

Mit den zusätzlichen Fähigkeiten gerüstet, ist es überhaupt erst möglich, einige der Zusatzaufgaben zu lösen. Ohne die Sprint-Schuhe wären die meisten Time Trials nicht zu schaffen. Raufen Sie sich daher nicht die Haare, wenn Sie an einigen Aufgaben verzweifeln – vielleicht fehlt Ihnen einfach noch ein Power-Up.



Der Kampf gegen N-Gin ist ein furioses Mech-Spektakel.

Augenschmaus

Grafisch war Crash bislang immer schon sehr gut in Szene gesetzt. Im Vorgänger waren noch einige Schwächen zu beklagen, die aber inzwischen komplett ausgemerzt sind. Der rote Wirbelsturm fetzt flüssig durch Hi-Res-Welten, daß es nur so eine Freude ist. Natürlich dürfen auch die witzigen Todesanimationen nicht fehlen – Highlight ist ein Schlägertyp, der Crash mit Schwung von innen auf den Spieler zudonnert, wovon der arme Kerl richtig geplättet wird.







Auch die Gegner, Gegenstände und Hintergründe können sich durchaus sehen lassen. Alle beweglichen Teile sind wunderbar weich animiert. Von CB3 kann sich so manches Spiel eine dicke Scheibe abschneiden. Es sollte nur ein paar unterschiedliche Gegner mehr geben, als bisher der Fall ist. An mangelnder Entwickler-Phantasie kann es nicht liegen, daß pro Welt nur eine Handvoll verschiedener Fieslinge eingesetzt werden. Aber was soll's – mit den vorhandenen Bösewichten sind Sie auch so schon gut bedient.

Die einzigen Punkte, an denen noch etwas gefeilt werden sollte – falls ein vierter Crash geplant ist – sind die Akustik und die Steuerung. Musikalisch und soundtechnisch ist nicht so wahnsinnig viel geboten – hier ist die Zeit wohl stehengeblieben. Das soll aber nicht heißen, es gäbe nichts auf die Ohren. Die Sprachausgabe der locker eingestreuten Zwischensequenzen (die übrigens alle mit der Spielengine dargestellt werden – „no rendering here") ist absolut hörenswert.

Abschließend sei gesagt, daß auch mit dem dritten Teil der Bandicoot-Geschichte wieder ein exzellenter Titel auf dem deutschen Markt verfügbar sein wird, der vielen anderen Herstellern als Vorbild für ihre Spiele dienen sollte. Allein der Frustrations- und Schwierigkeitsgrad der späteren Aufgaben – die Time Trials und Zusatzkristalle – und die nicht gerade außergewöhnliche akustische Kulisse sind leichte Kritikpunkte. Crash Bandicoot 3 gehört einfach unter den Weihnachtsbaum, wenn eine PlayStation in der Nähe ist. *af*



Einige Fahrzeuge, die Crash und Coco einsetzen.

Dual-Shock-Controller | Analogpad kompatibel | Memory card kompatibel | Ein Spieler






Crash Bandicoot 3 – Warped

Meine Meinung: CB3 sieht seinen Vorgängern auf den ersten Blick sehr ähnlich, bietet aber durch die vielen Sonder-Stages deutlich mehr Abwechslung. Die anfänglich betretbaren Level geben nämlich gerade mal 33% des kompletten Games ab. Der Rest wird durch die Amulette und Kristalle abgedeckt, und bis die alle gefunden sind, vergeht einige Zeit. Am dritten Teil von Crash Bandicoot läßt sich nur sehr wenig aussetzen. Die Grafikfehler, die noch im Vorgänger störend wirkten, sind hier komplett ausgemerzt, dafür wurden alle positiven Eigenschaften übernommen: Per Warp-Raum sind alle bisher erreichbaren Level jederzeit anwählbar, und speichern dürfen Sie jederzeit. Dadurch wird es zwar einfach, alle Grundaufgaben zu lösen, allerdings ist es immer noch hart, mit dem roten Wirbelwind 100% des Spiels zu lösen. ***Alexander Folkers***

GENRE:	Jump'n-Run
VERFÜGBAR AB:	November
HERSTELLER:	SCE
ENTWICKLER:	Naughty Dog
SPRACHE DES SPIELS:	deutsch, mulitilingual
SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

SPIELIDEE:	1,5	MOTIVATION:	1,0
GRAFIK:	1,5	PREIS/LEISTUNG:	1,5
SOUND:	2,0		
PRÄSENTATION:	1,0		
GAMEPLAY:	1,0	GESAMTWERTUNG:	1,4

Compi Corner

Alles für ihre PlayStation™

PSX-Bootchips*

für US und Japan

Unglaublich

4,99 DM

Für alle PlayStationmodelle,
mit ausführlicher Einbauanleitung

PlayStationumbauservice nur
29,00 DM
mit Garantieübernahme
innerhalb von24 Std. nach Zusendung
erhalten Sie Ihre PlayStation
umgebaut per Express zurück
mit Garantie !

Unglaublich I
* Umbauchip+RGB Kabel
Nur 12,50 DM

Unglaublich II
* Umbauchip+Memory Card
1 MB
Nur 13,50

Unglaublich III
* Umbauchip+Memory Card
8 MB
Nur 29,50 DM

RGB-Kabel	8,99 DM
RGB-Kabel mit Audioanschluß	11,99 DM
1 MB Memory Card	9,99 DM
8 MB Memory Card	22,99 DM
24 MB Memory Card	59,99 DM
40 MB Memory Card	69,99 DM
PSX-Joypad	14,99 DM
PSX-Joypad Bunt	14,99 DM
Scorpion	65,99 DM
Exploder	89,99 DM
MB PSX-Dualshock	35,99 DM
MB Game-Booster	49,99 DM
RF-Unit	21,99 DM
Pal Booster	29,99 DM
Linkkabel	13,99 DM
Joypadverlängerung	8,99 DM
Steering Wheel für PSX/N64	119,99 DM

Händleranfragen erwünscht

Telefonische Bestellung unter:
Tel.: 0203 / 44 91 045
Bestellfax: 0203 / 44 91 046

Lieferung erfolgt ab Lager Moers
Rheinbergerstraße 17
47441 Moers

Lieferung nur gegen Nachnahme
+ Fracht und Verpackung

* für Japan und US-Importspiele

www.compi-corner.de

Unholy War

Eidos bringt ein "unheiliges" Kriegsepos auf die PlayStation. Die Entwickler von Crystal Dynamics ließen sich jedoch etwas Besonderes einfallen. Herausgekommen ist ein gelungener Genremix. von Olaf Bernhard







[1] Der schmale Grat dieser Bergkette eignet sich vorzüglich für eine Blockade. [2] Ziehen Sie Ihre Einheit nach rechts oder links? Taktik spielt eine große Rolle. [3] Im Fabrikgelände ist es schwer, gegen die Fließbänder anzukommen. [4] Die Geschichte um den Planeten Xsarra wird Ihnen nach jedem Spielabschnitt ein Stückchen weitererzählt. [5] Sogar im Action-Modus versteckt man sich kurzfristig hinter einem Hügel, um den Gegner aus der Reserve zu locken.

Kaum entdeckten die Menschen den Stoff alles Seins, das Aur, schon waren die Tage unserer schönen Existenz gezählt. Außerirdische Magier waren zutiefst darüber empört, daß die Wissenschaftler des blauen Planeten das wertvolle Aur nur als Kraftstoff eines Raumschiffantriebs benutzten. Klar, daß man wegen diesem schlimmen Delikt die Menschheit komplett ausrotten muß, damit das Aur wieder seinem eigentlichen Zweck dienen kann: der Umwandlung von magischer Energie in allerhand lebensnotwendige Dinge wie Feuerbälle und Explosionen.

Einige der tapferen Menschen hat es auf den Planeten Xsarra verschlagen, wo sie sich einer außerirdischen Macht, den Teknos angeschlossen haben, die den Rohstoff des Planeten, eben jenes Aur, zur Produktion von Kampffahrzeugen und allerhand anderem technischen Gefährt mißbrauchen.





Logischerweise haben die Arcaner, die Ureinwohner von Xsarra, etwas gegen diese Art der Verschwendung von Aur und führen einen Krieg gegen die Teknos. Doch da sie alleine nicht stark genug sind, schließen sie sich mit ihren einstigen Erzfeinden auf dem Planeten zusammen und kämpfen deswegen einen unheiligen Krieg. Wo wir beim Titel angelangt wären.

Und Action...

Nun übernehmen Sie die Kontrolle über die Kriegsführung der Partei Ihrer Wahl. Ihnen stehen auf beiden Seiten je sieben Charaktere zur Verfügung, die allesamt ihre ganz spezifischen Schwächen und Stärken aufweisen. Besonders lustig ist ein Tier, das auf Xsarra zu Hause ist, der Brontu. Dieses nashornähnliche Ungetüm hat im Laufe seines Lebens so viel Aur in seinem Körper abgelagert, daß es sich zu einem wahren Kampfpanzer entwickelt hat. Sein Atem ist höchst aggressiv, und das sollten Sie Ihren Feind spüren lassen.

Fröhliche Farbenmischung

Haben Sie sich für eine Seite entschieden, treten Sie entweder gegen eine der drei verschiedenen Computer-KIs oder gegen die grauen Zellen eines Menschen an. Sie positionieren Ihre Einheiten in einem Hex-Feld entsprechend der Aufgabe, die Ihnen vor jedem Spielabschnitt gestellt wird. Dabei versuchen Sie, strategisch besser dazustehen als Ihr Feind. Kommt es zu einem Kampf, schaltet "Unholy War" direkt in einen 3D-Action-Modus. Hier ringen nun die beiden Einheiten, die sich gerade noch im Hex-Feld gegenüberstanden, bis zum Tod gegeneinander.

Unholy War ist ein interessantes Game, dessen Anschaffung sich besonders wegen der Mischung aus Action- und Strategieelementen lohnt.

Bei Software-Bestellungen über 200 DM gibt es eine der 14 Final-Fantasy-Keyrings zum Sammeln kostenlos dazu!



YOUR IMPORTANT DEALER



* Alle Sendungen ab DM 50 VERSAND KOSTENFREI*
Bestellungen bis 17Uhr gehen am gleichen Tag zur POST

ACME the game company





0221-240 88 00

0221-240 88 03 oder 0221-240 00 89

Bei jeder PlayStation-Software/Zubehörbestellung dabei: 15 aktuelle Sticker für Deine Memory-Cards!

Dreamcast



Dreamcast jp	799,-
Controller	99,90
Racing Controller	109,90
Arcade Stick	139,90
Keyboard	109,90
VMS Memory Card	59,90
Blue Stinger (Action-Adventure)	179,90
D2 (Horror Adventure)	179,90
Daytona 2 (Race)	179,90
Evolution (Rollenspiel)	179,90
Godzilla Generations (Action)	179,90
Gheist Force (3D-Shooter)	159,90
Incoming (Shooter)	159,90
July (Adventure)	169,90
Monaco GP (Race)	179,90
Pen Pen Triathlon (Race-?)	159,90
Seventh Cross (Adventure)	169,90
Sonic Adventure (3D-Adventure)	179,90
Super GT (Race)	179,90
Streetfighter III (3D-Fighting)	179,90
Virtua Fighter III (3D-Fighting)	179,90

NEOGEO POCKET

16bit CPU/160x152dot/16kbyte RAM/Kalender/Uhr
NEOGEO POCKET.....149,90
erhältlich in 8 Farben



carbon black
crystal white
platina silver
platina white

Netzteil(220V)	39,90
Linkkabel	39,90
King of Fighters R-1 (Fighting)	99,90
Neo Geo Cup '98 (Sports)	89,90
Baseball Stars (Sports)	89,90
Pocket Tennis (Sports)	89,90
Tsunagetebonn (Puzzle)	89,90
Arunchan (Simulation)	89,90

NINTENDO 64

1080° Snowboarding	99,90
Mission Impossible	119,90
Turok 2 (engl. PAL)	109,90
Shaker Pack incl. Memory	19,90
Memory Card	9,90

1 Controllerverlängerung gibt es bei jeder N64-Software-Bestellung kostenlos dazu!!

PlayStation



PlayStation + Dual Shock Controller	249,00
PlayStation+2.Contr.+Mem.Card	299,00
PocketStation (PDA-jp)	89,90
Video-CD Adapter incl. RGB-Kabel	229,90
Arcade Joyboard (Namco)	109,90
Controller (Sony) schwarz, weiß	29,90
Controller Dual-Shock (Sony) grau	59,90
Controller Dual-Shock (Sony) schwarz, weiß	69,90
Controller Dual-Shock (Sony) grün, blau	69,90
Controller NeGcon (grau, schwarz)	89,90
Contoller JogCon (Namco)	99,90
Guncon	89,90
Memory Card 1MEG (EXONY)	19,90
Memory Card 1MEG (Sony)	29,90
Multi Tap (Mehrspieler-Adapter)	69,90
Antennenadapter	39,90
Link-Kabel (verbindet 2 PlayStations)	29,90
RGB-Kabel (EXONY)	19,90
RGB-Kabel+Stereo-Audio-Out+Video-Out	29,90
RGB Umschaltbox (4-Fach)	99,90
Controller-Verlängerungskabel	19,90
Umbausatz (jp/us) in Verbindung mit Software:	1,00
Umbau (jp/us) mit Lifetime-Garantie	89,90
Umbau (jp/us) in Verbindung mit Software:	50,00
Laufwerk incl. Einbau und Justierung	99,90
Abe's Odyssee (3D-Adventure)	49,90
Abe's Exodus (3D-Adventure 2.Teil)	99,90
Alundra (Rollenspiel)	99,90
Apocalypse (3D-Shooter)	99,90
Atari Arcades Greatest Hits 2 (Coll)	99,90
Atlantis (Adventure)	99,90
Azure Dreams (Rollenspiel)	109,90
Bomberman World (Action)	89,90
Bio Freaks (3D-Fighting)	99,90
Brave Fencer Musashi us (Action-RPG)	139,90
Breath of Fire 3 (Rollenspiel)	99,90
Breath of Fire 3 ltd.Ed. (Drachen 15cm,Pin..)	139,90
Bust-a-Groove (Dance-Action)	89,90
Clock Tower II us (Adventure)	129,90
Colin McRae Rally (Race)	99,90
Colony Wars:Vengance (Space Combat)	99,90
Crash Bandicoot III (3D-Adventure)	99,90
Cool Boarders 3 (Snowboard-Action)	99,90
Crime Killer (Action)	99,90
C&C II + Mission CD (Strategy)	89,90
Dragon Seeds us (Strategie)	129,90
Fluid/Depth (Music-Adventure)	89,90
Flottenmanöver (Strategy)	99,90
Formel 1 '98 (Race -29.10.98)	109,90
Future Cop LAPD 2100 (Action)	99,90
G-Darius (Shooter)	99,90
Ghost in the Shell (3D-Shooter)	99,90
Gran Turismo (3D Race)	99,90
Grand Stream Saga us (Rollenspiel)	129,90
Guilty Gear us (Action)	139,90
Heart of Darkness (Adventure)	99,90
Kagero us (Strategy-Adventure)	129,90
Kartia us (Rollenspiel)	129,90

PlayStation

Lunar: the Silverstar us (RPG-ab 8.Nov.)	159,90
Medievil (3D-Adventure)	99,90
Moto Racer 2 (Race)	99,90
Nascar Racing '99 (Race)	99,90
NHL '99 (Eishockey)	99,90
Ninja (Adventure)	109,90
O.D.T. (Action-Rollenspiel)	99,90
Psybadek (Hoverboard-Action)	99,90
Parasite Eve us (Adventure - (Sept.)	129,90
Point Blank (Party-Shooter f. Guncon)	99,90
R-Types (Shooter)	99,90
Resident Evil D.C us (Dual Shock)	59,90
Rival School us (Fighting)	129,90
Rockman Legends (Action)	129,90
Rogue Trip us (Strategie)	129,90
Saga Frontier us (Rollenspiel)	129,90
Small Soldiers (Action)	99,90
Spyro the Dragon (3D-Adventure)	99,90
Streetfighter Collection (2D-Fighting)	99,90
Tales of Destiny us (Rollenspiel)	13 9,90
Tekken III (3D-Fighting + Keyring)	109,90
Tenchu us (Adventure)	119,90
Test Drive 4x4 (Offroad-Race)	99,90
Test Drive 5 (Race)	99,90
Theme Hospital (Simulation)	99,90
Thunderforce 5 us (Shooter)	119,90
Toca 2 (Tourenwagenrennen)	99,90
Tomb Raider III (3D-Adventure)	109,90
Unholy War (Strategy-Beat'em up)	89,90
War Games (Strategie)	99,90
Wild 9 ltd. Ed.+T-Shirt (Action Adventure)	99,90
Wild Arms (Rollenspiel)	99,90
WWF Warzone (Wrestling)	99,90
Xenogears us (Rollenspiel)	139,90

ANIME VHS-VIDEO

Armitage III Vol. 1-3	je 39,90
Battle Angle Alita (dt)	29,90
Bubblegum Crises 1-4 (OmU)	je 49,90
Countdown Stories Vol.1-2 (Omu)	je 59,90
Devil Hunter Yohko 1-2 (OmU)	je 49,90
Ghost in the Shell (dt)	39,90
Gun Smith Cats Chapter 1-3 (OmU)	je 29,90
Lily Cat (OmU)	39,90
M.D.Geist Vol.1-2 (OmU)	je 39,90
Moldiver Vol.1-3 (dt.)	je 39,90
Neon Genesis Evangelion (dt)	39,90
Patlabor Vol.1-2 (dt)	je 39,90
Plastic Little (OmU)	39,90
Record of Lodoss War 1-4	je 49,90
Sailormoon (dt) Vol. 1-4	je 24,90
Streetfighter II TV Box 2-4	je 59,90
Tekken (OmU)	39,90
The Hakkenden Vol.1-4	je 49,90



DEMNÄCHST AUCH DVD VIDEO

プレイステーション

Beat Mania jp (DJ-Action)	129,90
Blue Breaker Burst jp (Action-RPG)	129,90
Bomberman Fantasy Race jp (Race)	129,90
Bomberman Wars jp (Strategie)	129,90
Bugi jp (Action)	129,90
Bushido Blade 2 (3D-Fighting)	119,90
Capcom Generations 1-4 (Collection)	je 129,90
Chocobo's M. Dungeon jp (RPG - Square)	99,90
Dancing Blade jp(...)	139,90
Dragon Ball Z Final Bout jp (Fighting)	79,90
Ehrgeiz jp (3D-Fighting - Dezember)	139,90
Echo-Night jp (Adventure)	129,90
Epica Stella jp (Rollenspiel)	129,90
Exodus Guilty (Adventure)	139,90
Final Fantasy VIII jp (Rollenspiel - Dezember)	139,90
Frontmission 2 jp (Strategie)	129,90
Gran Turismo jp (Race) +Memory Card	89,90
Gubble jp (Puzzle)	109,90
Guardian Recall jp (Simulation/RPG)	149,90
Image Fight & X-Multiply jp (Shooter)	109,90
King of Fighters '97 (Fighting)	129,90
King of Fighters Kyo (Adventure)	129,90
Legend of Heroes 1&2/3/4 jp (RPG)	je 139,90
Lunar the Silverstar jp (Rollenspiel)	139,90
Metal Slug jp (Jump' n Shoot)	129,90
Namco Anthologies 1/2 jp (Collection)	je 109,90
Neon Genesis Evangelion jp (Anime-Adv.)	119,90
Nectaris jp (Strategie)	129,90
Overblood 2 jp (Horror-Adventure)	139,90
Puzzle Bobble 4 jp (Tüftelspiel)	99,90
Rally de Africa jp (Race)	129,90
R-Types Delta jp (Shooter)	129,90
Rama jp (Adventure)	129,90
Ridge Racer 4 jp (Race-Dezember)	129,90
Samurai Shodown I & II (Beat'm Up)	139,90
Silhouette Mirage jp (Shooter)	129,90
Sokoban Basic 2 jp (Tüftelspiel)	89,90
Thunderforce 5 jp (Shooter)	129,90
Touge Max 2 jp (Race)	129,90
U.P.P. Jp (Puzzle)	109,90
Twinbee RPG jp (Rollenspiel)	139,90
Vampire Savior X-Edition (Action)	129,90
X-Men vs. Streetfighter jp (Fighting)	129,90

ACME the game company

Deutschland:(Versand & Laden)
Zülpicher Str. 17
D - 50674 Köln-City
Tel.: 0221-240 88 00
Fax: 0221-240 00 81

Niederlande: (nur Versand)
Beemderlaan
NL - 6291 CM Vaals(Aachen)
Tel.: Stand z. Anzeigenschluß noch nicht fest

Mo-Fr.:10.00-19.00 Uhr
Sa.: 11.00-16.00 Uhr

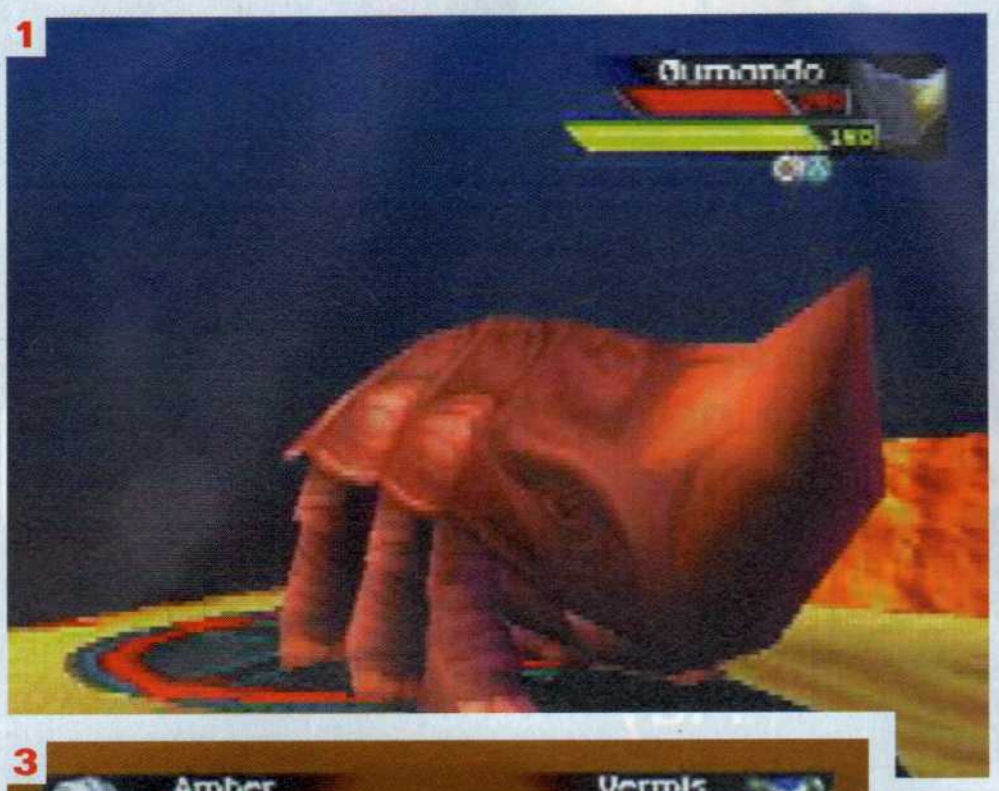
Fachhandelsanfragen erwünscht
Resellers welcome

Infos & Preislisten auch per computergesteuertem Faxpoolabruf (0221-240 05 33 - anrufen und gewünschte Preisliste anfordern - wird dann zugefaxt!) oder per frankierten DIN A5-Rückumschlag!

Ab sofort liefern wir versandkostenfrei zzgl. 3DM NN-Gebühr Bestellungen unter DM 50 werden mit 10 DM Versandpauschale berechnet Annahmeverweigerungen werden pauschal mit den entstandenen Lieferkosten von DM 20,- berechnet. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Es wird keine Haftung für Inkompatibilität übernommen. Unfreie Sendungen werden nicht angenommen. Software ist vom Umtausch ausgeschlossen. Defekte Ware wird repariert oder ersetzt. Es gelten unsere AGB.

Memory card kompatibel

Zwei Spieler



1



2



3



4

[1] Ich präsentiere die beiden Sieger: Brontu... [2] ...und Ecton. [3] Die Arenen bieten eine Vielfalt von sauber designten Szenarien. [4] Im Hex-Feld spielt auch das Terrain eine große Rolle bei der Fortbewegung.

Eine Schlacht und damit ein Spielabschnitt ist gewonnen, wenn Sie alle gegnerischen Recken und Einrichtungen zerstört haben.

Außerdem bietet Unholy War auch einen Modus, in dem Sie nur die 3D-Action-Kämpfe ausprobieren und trainieren. Hier spezialisieren Sie sich auf die Einheiten und auf die Kampfarenen, die Ihnen auch beim Durchspielen der Story begegnen werden.

Die Grafik wirkt etwas einfach, wie das in einem Hex-Feld-Game ja meistens der Fall ist. Jedoch reicht Sie aus, um die unterschiedlichen Terrains zu identifizieren und Ihre Gegner zu erkennen. Die 3D-Grafik im Action-Modus ist gut gelungen.

Beim Sound muß man ebenfalls ein paar Abstriche machen, da sich die klangliche Untermalung ständig wiederholt. Die Story wird im Laufe der zwölf Kriegsmissionen häppchenweise an Sie weitergegeben und dabei gut präsentiert.

Unholy War ist ein interessantes Game, dessen Anschaffung sich besonders wegen der Mischung aus Action- und Strategieelementen lohnt. Viel Vergnügen auf Ihrem Beutezug. *mom*

PlayStation

Unholy War

Meine Meinung: Mann, hat das Spaß gemacht, die Teknos von der Heimatwelt der Arcaner zu vertreiben! Zugegeben, es ging mit drei Stunden im Easy Mode schon fast etwas zu leicht, aber im harten Schwierigkeitsgrad und vor allem gegen einen weiteren menschlichen Gegner ist gewieftes Taktieren und gekonntes Kämpfen vonnöten, um zu bestehen. Mir hat besonders die Spielidee gefallen, zwei Genres wie Strategie und 3D-Action zu verbinden. Die strategische Planung vollzieht man auf dem Hex-Feld, und die Schlachten werden Mann gegen Mann in Echtzeit ausgefochten. Tolle Idee. Die Umsetzung hätte in Bezug auf Grafik und Sound noch etwas schöner sein können. Die einfache Steuerung sorgte aber dafür, daß ich mich schon gleich zu Beginn erfolgreich in den Kämpfen schlug. ***Olaf Bernhard***

GENRE:	Strategie/Action
VERFÜGBAR AB:	November
HERSTELLER:	Eidos
ENTWICKLER:	Crystal Dynamics
SPRACHE DES SPIELS:	deutsch
SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

SPIELIDEE:	1,5	MOTIVATION:	2,0
GRAFIK:	2,5	PREIS/LEISTUNG:	2,0
SOUND:	3,0		
PRÄSENTATION:	2,5		
GAMEPLAY:	2,0	GESAMTWERTUNG:	2,1

SUNFLEX

Tel: 02352/953350
Tel: 02352/953285

KOSTENLOS



Auf Wunsch packen wir euch einen
Keychain (Schlüsselanhänger)
zu Eurer Software Bestellung gratis dazu.

NUR BEI UNS-MIT ENGLISCHER ANLEITUNG-

Die Ultimative Spielkonsole
Dreamcast™





- Virtua Fighter 3
- Sega Rally 2
- Pen Pen Thriathlon
- Godzilla Generations
- July

Incl. Spannungswandler auf 220V
und Englischer Anleitung

+ 3 Spiele Ihrer Wahl

Unverbind. Preisempf.
1398,95 DM

Verlassen Sie sich nicht auf die leeren Versprechungen anderer,
sondern sichern Sie sich jetzt Ihre Dreamcast Console bei uns.
Und erleben Sie als einer der ersten den Ultimativen Spielspass !

Lieferbar ab Ende November

Die DREAMCAST HOTLINE.....Tägliche News.....Ruft uns jetzt an ! ...02352/953284

120 Block Memory Card



Memory Card
mit 120 Blocks
(8 Seiten a´15 Blocks)
Led Display
Erhältlich in 5
verschiedenen Farben

Unverbind. Preisempf.
39,95 DM

360 Block Memory Card



Memory Card
mit 360 Blocks
(24 Seiten a´15 Blocks)
Led Display
Erhältlich in 5
verschiedenen Farben

Unverbind. Preisempf.
59,95 DM

1080 Block Memory Card



Memory Card
mit 1080 Blocks
(72 Seiten a´15 Blocks)
Led Display
Erhältlich in 5
verschiedenen Farben

Unverbind. Preisempf.
89,95 DM

Double Shock Analog Controller

NEU!



Double Shock Controller
2 Motoren Technik
Erhältlich in 5
verschiedenen Farben
Transparent Look

Unverbind. Preisempf.
39,95 DM

Jolting Pack



Vibration am Handgelenk
Verstärkt den realistischen
Spielspass
Beliebig erweiterbar
Kompatibel zu Digital sowie Standard
Analogpads

Unverbind. Preisempf.
29,95 DM

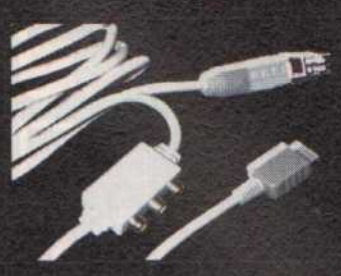
Classic Controller



Digitaler Controller
im bewährten
Classic - Design
Erhältlich in 5
verschiedenen Farben

Unverbind. Preisempf.
19,95 DM

Rgb Kabel Pro Plus Audio



Rgb Kabel mit
zusätzlichem Audio - und Video
Ausgang
Exzellente Bild - & Tonqualität

Unverbind. Preisempf.
19,95 DM

CONTACT

Sämtliche Produkte
sind im gut sortierten
Fachhandel erhältlich

Exklusiv Vertrieb durch Sunflex - Schubertstr. 7 - D58762 Altena

15 Block Memory Cards



15 Block Memory Card
mit physikalischem Speicher
Erhältlich in 5
verschiedenen Farben

Unverbind. Preisempf.
19,95 DM

SONY

Öffnungszeiten: Mo-Fr 11.00 Uhr - 18.00 Uhr

E-Mail : Sunflex@GetMoreSun.com

Fax: 02352/953349
(24Std Bestellfax für Endkunden)

Händler Tel: 02352/953279
Händler Fax: 02352/953280
(Händlernachweis erforderlich)

HTTP:// www.GetMoreSun.com

- Alle Preise in DM inklusive der gesetzlichen MwST. - Druckfehler, Irrtümer, Preisänderungen und Lieferung vorbehalten - Unfreie Lieferungen werden nicht angenommen - Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 30 DM Kostenpauschale - Lieferung der Sonderangebote erfolgt nur, solange der Vorrat reicht - Sendungen ins Ausland nur gegen Vorkasse - Import Produkte sind Kursabhängig - Es wird keine Haftung für Inkompatibilität übernommen - Porto und Verpackung 9,90 DM zzgl. NN - Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen die wir Ihnen gerne auf Wunsch zusenden. Verwendete Logos und Namen sind eingetragene Warenzeichen Ihrer Hersteller.

Cool Boarders 3

Kaum steht der Winter vor der Türe, melden sich schon die ersten Snowboardspiele zum Härtetest an. Wie so oft kommt der erste Titel aus dem Hause Sony: "Cool Boarders", die dritte. von Artur Hoffmann





[1] Unsere Sprungqualitäten sind nicht berauschend. [2] Der erste Platz gehört uns. [3] Auch ein starker Replay-Modus ist vorhanden. [4] Am Ende belegen wir den dritten Platz.





Um es gleich vorwegzunehmen: Der Wechsel des Programmierteams hat sich in jedem Fall gelohnt! "Cool Boarders 3" ist nicht nur ansehnlicher, sondern bietet auch eine fast schon verschwenderische Anzahl an Charakteren, Pisten und lizensierten Boards. Auch das Gameplay gibt sich nicht mehr so verbissen realistisch und erlaubt Ihnen auch die körperliche Züchtigung der Gegners.

Down Hill

Bereits zu Beginn Ihrer Snowboardkarriere stehen Ihnen 13 Charaktere zur Verfügung. Da die Macher auf eine charakteristische Einteilung verzichteten, spielt diese Auswahl aber eine eher untergeordnete Rolle. Ganz anders sieht es bei den Boards aus. Je nach Disziplin entscheiden Sie sich für eines der insgesamt 23 Freestyle-, Freeride- bzw. Alpin-Boards. Jedes Brett besitzt bestimmte charakteristische Eigenschaften (Geschwindigkeit, Manövrierfähigkeit und Handling) und ein unverwechselbares Design. Negativ fällt hier – wie bereits berichtet – lediglich die Rennsektion auf. Nur ein einziges Raceboard steht zur Verfügung – das ist doch wohl ein schlechter Scherz!

Weitaus besser sieht es bei der Anzahl der Pisten aus: Die dritte Generation wartet mit sagenhaften 34 Kursen auf! Bevor Sie sich jedoch in den Skigebieten Alps, Everest, Avalanche und US Open austoben



Das Power-Meter reagiert auf Ihre Fahrweise.

Die coolen Boarder

Die Zeit bleibt nicht stehen! Jede Neuauflage wartete mit einer Vielzahl von Neuerungen auf. Begeisterte der zweite Teil durch den Einbau von Half Pipe, Schanze und Board Park, setzt die aktuelle Version mit dem Slalomwettbewerb noch einen drauf.

Um sich selbst ein Bild von den enormen graphischen Unterschieden zu machen, stellen wir Ihnen diejenigen Disziplinen vor, die in beiden Teilen vertreten sind. Den Stammvater der Serie – "Cool Boarders " – haben wir aufgrund der aus heutiger Sicht mangelnden Spieltiefe außen vor gelassen.

Disziplin	Half Pipe	Down Hill	Big Air	Board Park
Cool Boarders 2				
Cool Boarders 3				

Videospiele ohne Kompromisse

FUNTRONIXX

Die Freiheit 14 - 34117 Kassel
Tel. + Fax: 0561 / 12477
Versand Tel.: 0561 / 7393801

Sony Playstation

Spiele für 45,-

PlayStation

Abe´s Od.
Air Combat
Alien Trilogy
Com. & Conquer dt.
Croc
Destruction Derby 2
Fade to black
Formel 1
Int. Super Star Soccer Pro
Int. Track & Field
Micro Machines
Pandemonium
Porsche Chall.
Rayman
Road Rash
Soul Blade
Soviet Strike
Tekken 2
Toca Touring Car
Tomb Raider
Thunderhawk 2
True Pinball
V- Rally
Worms
Wipe Out 2097

Spiele für 49,90,-

Bedlam
Clock Tower dt.
Discrupter dt.
Felony 11 / 79 dt.
Nanotek Warrior
Riot
Road Rage
Spice World
Trash it
Tunnel B1
VS (Versus) dt.
Warhammer

Spiele für 79,90,-

Blasto
Bloody Roar dt.
Bushido Blade dt.
Castlevania
Everybody´s Golf
Kick off World
Midnight Run
NHL 98
Puls dt.
Risiko
Skull Monkeys dt.
Wild Armes dt.

Ladenpreise können abweichen

Jetzt NEU ! Schutzhaube für Sony und N 64 19,90,-

T- Shirt [redacted] Größen L, XL 39,90,-

Nice Price !
Dead or Alive 55,-
Point Black 55,-

Weitere Titel ab Lager lieferbar !!!
Alle Artikel werden grundsätzlich per NN zzgl. 10 DM Versandkosten verschickt. Annahmeverweigerungen werden pauschal mit den entstandenen Lieferkosten von 30 DM berechnet. Ab 250,- DM (ohne Hardware) Versandkosten frei !

Komplettlösungen 14,80
Händleranfragen erwünscht !!!

Spiele für 89,90,-

5th Element dt.
Adidas Power Soccer 2 dt.
Alundra dt.
Armoredcore dt.
Azure Dreams dt.
Batman & Robin dt.
Bio Freaks dt.
Blast Radius dt.
Broken Helix dt.
Cardinal Sin dt.
Colin Mc rae Rally dt.
Colony Wars dt.
Command & Con. (Gegenschlag) dt.
Constructor dt.
Cool Boarders 2 dt.
Crash Bandicoot 2 dt.
Deathtrap Dungeon dt.
Diablo dt.
Fifa 98 dt.
Fifa WM Frankreich 98 dt.
Forsaken dt.
Frenzy
G. Darius dt.
Gex 3D dt.
Grand Theft Auto dt.
Gran Turismo dt.
Hugo dt.

Spiele für 89,90,-

Jersey Devil dt.
Jet Rider 2 dt.
Klonoa dt.
Last Report dt.
Lucky Luke dt.
Man in Black dt.
Maximum Force dt.
Medie Evil dt.
MEKUN 3D dt.
Moto Racer dt.
Moto Racer 2 dt.
Nagano 98 dt.
Nascar
NBA Life 98 dt.
NBA Pro 98 dt.
Need for Speed 3 dt.
NHL 99
Nightmare Creatures dt.
Ninja dt.
Ninja-Shadow of Darkness
O.D.T. dt.
One dt.
Pandemonium 2 dt.
Pitfall 3D dt.

Spiele für 89,90,-

Poy Poy dt.
Premier Manager 98 dt.
Rage Racer dt.
Rascal dt.
Rapid Racer dt.
Road Rash 3D dt.
Rock & Roll Racing 2 dt.
Sentinel 2 dt.
Shadown Masters dt.
Steel Reign dt.
Street Fighter Ex plus a
Super Pang dt.
Tekken 3
Theme Hospital dt.
Treasures of the Deep dt.
Tomb Raider 2 dt.
Tombi dt.
Ubik dt.
Vigilante dt.
Viper dt.
Wargames dt.
World L. Soccer dt.
WWF Warzone dt.

Spiele - Spiele - Spiele

Beat em up 4 dt.	109,90,-
Breath of fire 3 dt.	99,90,-
Command & Conquer 2	99,90,-
Cy Ball Zone	79,90,-
Final Fantasy 7	94,90,-
Fighting Force	99,90,-
Formel 1 '98	99,90,-
Futur Cop us.	119,90,-
Heart of Darkness	99,90,-
ISS Pro 98	99,90,-
+ Demo Metall Gear Solid	
Ninja us.	119,90,-
Parasite Eve us.	119,90,-
Parasite Eve dt.	call
Point Blank (incl. Gun)	159,90,-
Riven Myst. 2	99,90,-
Spyro The Dragon us.	119,90,-
Tekken 3 jp.	99,90,-
Tekken 3 us.	119,90,-
Thunder Force jp.	129,90,-

110,-

Action Figuren 34,90,-

Dual Shock Pad 59,90,-

Sega Dreamcast !!!

Nintendo 64

Spiele

1080° dt.	89,90,-
Aerofighter Assault	139,90,-
All Star Baseball 99	99,90,-
Banjo & Kazoole dt.	89,90,-
Beat em up 4 dt.	149,90,-
Beat em up 4 us.	169,90,-
Bio Freaks us.	159,90,-
Bomberman´s World	89,90,-
Bust a Move 2 dt.	99,90,-
Cruis´n World	89,90,-
F1 Gran Prix	89,90,-
Fifa 98	139,90,-
Fifa WM Frankreich 98	129,90,-
Fighters Destiny	129,90,-
Forsaken	129,90,-
Geomon "Mystical Ninja"	149,90,-
GT 64 dt.	109,90,-
G.A.S.P.	139,90,-
IGGY´S Reckin Balls dt.	119,90,-
Int. Superstar Soccer 98	89,90,-
Mace the dark Age	149,90,-
MEKUN 3D	149,90,-
Mission Impossible dt.	119,90,-
NBA Courtside	89,90,-
NHL Breakaway dt.	59,90,-
Super Mario & Spieleberater	109,90,-
True Golf dt.	109,90,-
Turok UNCUT	129,90,-
Tetrisphere	89,90,-
Top Gear Rally	139,90,-
V- Rally	129,90,-
Wetrix	119,90,-
Yoshi Story + Dual Heroes jp.	90,-

Hardware

Nintendo 64 Konsole	249,90,-
Pad´s org.	49,90,-
Rumble Pak + Memory	59,90,-
Game Buster	99,90,-
Memory 256k	19,90,-
Memory 1MB	29,90,-
Memory 20 in 1	79,90,-
Adapter	39,90,-
Pad Verlängerung ca. 150	19,90,-
RGB Umbau incl. RGB Kabel	139,90,-
Modul Box	2,90,-
Game Boy Adapter	99,90,-
Multi Adapter (für alle Spiele)	79,90,-

Hardware SONY PSX

Sony Playstation Dual Shock	249,90,-
Sony Playstation Dual Shock + Umbau **(keine Raubkopien spielbar)**	**280,-**
Gun Blaster für PSX / Sat	49,90,-
Konami Gun	59,90,-
Erazer Gun (G- Con)	79,90,-
Gun mit Laser Pointer	99,90,-
Scorpion (Gun)	79,90,-
Real Arcade Gun (mit Rückschlag G. Con 45)	109,90,-
Game Buster (original Data Flash)	99,00,-
Pad original Sony	39,90,-
Pad (Edge)	24,90,-
Game Boy Adapter	99,90,-

Hardware SONY PSX

Pad (Edge)	19,90,-
Pad Verlängerung	14,90,-
Sony Maus	49,90,-
Sony Bag (Memory Card + Pad + Tasche)	79,90,-
Infrarot Pad´s (2 Stk. kabellos - SUPER FUNKTION!)	69,90,-
Memory Card (Nachbau)	24,90,-
Memory Card 15 Block original	29,90,-
Memory Card 120 Block	59,90,-
Memory Card 360 Block	79,90,-
Memory Card 720 Block	99,90,-
RF Unit TV Adapter	29,90,-
RGB Kabel	29,90,-
Umbauchip incl. Anleitung **(keine Raubkopien spielbar)**	19,90,-
XPloder	89,90,-

ACTION FIGUREN !!!

Spawn:
Skull Quenn, Spellcaster, Raider, Orge, Horrid
Mekun 3D:
Pig Cop, Octabrain, Battlelord, Night Strike Mekum
Movie Action Figuren
Freddy (Nightmare)
Jason (Friday The 13th)
Eve (Sexy Monster)
Patrich (Species II)

Ab Oktober [redacted] Figuren *"CALL"!*

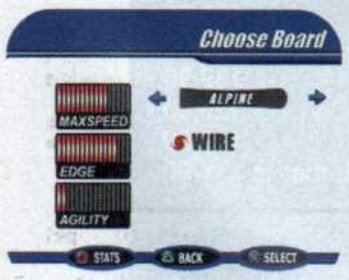
Tournament?

Diese Spielvariante stellt die größte Herausforderung des Spiels dar. In insgesamt sechs Disziplinen wird der Boarderkönig ermittelt. Das Interessante an diesem Wettbewerb ist die Tatsache, daß Sie zuerst den Powder-Hills-Wettbewerb gewinnen müssen, bevor das nächste Skigebiet anwählbar wird. Ohne die nötige Routine geht hier gar nichts!

Event	Boarder X	Slope Style	Halfpipe	Big Air	Slalom	Downhill
						
Board	Alpin	Freeride	Freestyle	Freestyle	Alpin	Alpin
Durchgänge	2	1	3	3	2	1
Besonderheit	Strafsekunden für ausgelassene Tore	Freie Streckenführung	Schlechtester Versuch wird gestrichen	Schlechtester Versuch wird gestrichen	Strafsekunden für ausgelassene Tore	Keine
Anspruch	Einfach	Sehr schwer	Schwer	Schwer	Einfach	Sehr einfach

dürfen, müssen Sie in bestimmten Disziplinen die Spitzenposition einnehmen. Und zwar auf dem höchsten Schwierigkeitsgrad!





Doch auch ohne die Zusatzstrecken gibt es viel zu tun: Ob in den Powder Hills, dem Devils Butt oder auf dem Mount Koji – in jedem Ressort erwarten Sie sechs spannende Disziplinen, die Sie entweder im Practice- oder Single-Event-Modus austragen. In diesen beiden Modi werden Sie zahlreiche Tage und Wochen verbringen, da Sie sich hier die nötige Routine aneignen, um all die Jumps, Spins und Grabs in Schlaf professionell auszuführen. Nur wer diese Stunts wirklich drauf hat, geht im Tournament – der größten Herausforderung eines virtuellen Boarders – als Sieger von der Piste.

Tournament

In diesem Wettbewerb treffen sich acht Boarder zum gepflegten Wettstreit. Auf dem Spielplan stehen Boarder X, Slope Style, Halfpipe, Big Air, Slalom und Downhill. Je nach Plazierung erhalten Sie eine bestimmte Anzahl von Punkten, nach dem vierten Event wird abgerechnet, und die letzten vier Boarder dürfen sich zum Après-Ski abmelden. Die verbliebenen machen den Gesamtsieger unter sich aus. Auffallend ist hierbei die Tatsache, daß die Entwickler sehr viel Wert auf ein realistisches Umfeld gelegt haben. So fahren Sie beispielsweise den ersten Lauf des Dual-Slaloms bei strahlendem Sonnenschein, der zweite Durchgang wird dann durch Nebel erschwert. Des weiteren dürfen Sie vor jeder Disziplin das Board wechseln.

Die Abstufung des Schwierigkeitsgrades ist nicht ganz so gut. Bei den drei Renndisziplinen heben die CPU-Gegner fast keine Chance, bei den Jump-Wettbewerben ist es genau andersherum. Um diesen Mißstand zu beheben, müssen Sie kräftig üben.

Grafisch präsentiert sich "Cool Boarders 3" von seiner besten Seite. Abgesehen von einigen falsch plazierten Polygonen und unsauberen Animationen (Stürze in der Half Pipe) gibt es nichts auszusetzen. Ein Sonderpreis gebührt dem Schnee. Stellte bisher die unausgegorene Snowboardsim "Chill" das Nonplusultra in Sa-

1



Abgesehen von einigen falsch plazierten Polygonen und unsauberen Animationen (Stürze in der Half Pipe) gibt es nichts auszusetzen.

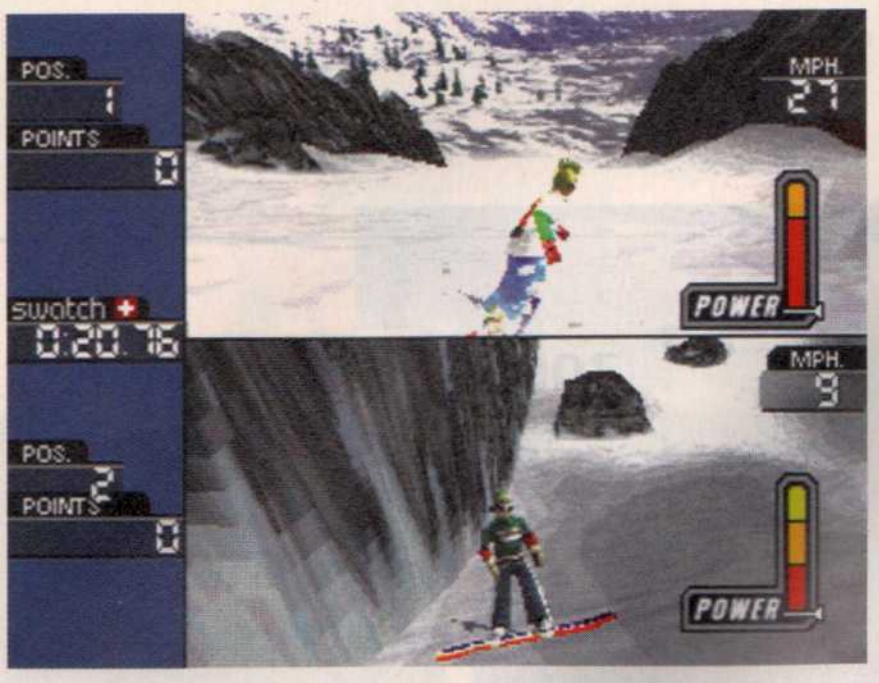
2



3



[1] Gewonnene Pisten werden durch einen Pokal gekennzeichnet. [2] 13 Mädels und Buben stehen zur Auswahl. [3] Das Wetter ist nicht immer hervorragend.



Der Bildausschnitt des Split-Screen-Modus ist zu klein!

chen Schnee dar, gebührt dieser Titel fortan "CB 3". Ebenso gefällig ist auch die Darstellung der Streckenobjekte (Bäume, Felsen, Gondeln, etc.) sowie der Carvingspuren, die im harten Schnee sichtbar sind.

Falls Sie nicht gerne allein spielen, werden Sie sich mit Sicherheit über den Zwei-Spieler-Modus freuen, der in einem arg kleinen Split-Screen-Fenster ausgetragen wird. Sind beide Parteien zudem mit einem Dual-Shock-Controller ausgerüstet, steht selbst einer herzhaften Rempelei nichts mehr im Wege. *af*

Dual-Shock-Controller | Analogpad kompatibel | Memory card kompatibel | Zwei Spieler

Cool Boarders 3

Meine Meinung: Momentan stellt "Cool Boarders 3" die absolute Spitze der Snowboardsims dar. Unzählige Pisten und Spielmodi, eine große Anzahl von Charakteren und die fast schon unüberschaubare Anzahl von Stunts – so hat ein Snowboardspiel auszusehen. Allerdings hat das Game auch seine Macken: Teilweise unrunde Animationen, leichte Polygonfehler und der unglaublich fiese Schwierigkeitsgrad stören die sportliche Betätigung. Falls Sie die beiden ersten Teile bereits komplett durchgespielt haben, Ihr Brett gerade beim Kantenschleifen ist und Ihr Lieblingshotel von einer Lawine verschluckt wurde, sollten Sie ein Auge auf "Cool Boarders 3" werfen. Mir als altem Boarder ist das echte Vergnügen auf jeden Fall immer noch lieber als die digital simulierte Abfahrt, selbst bei dieser Qualität.

Artur Hoffmann

■ GENRE:	**Snowboardspiel**
■ VERFÜGBAR AB:	**November**
■ HERSTELLER:	**Sony Computer Entertainment**
■ ENTWICKLER:	**Idol Minds/989 Studios**
■ SPRACHE DES SPIELS:	**englisch**
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	**deutsch**

■ SPIELIDEE:	2,0	■ MOTIVATION:	2,0
■ GRAFIK:	1,5	■ PREIS/LEISTUNG:	2,0
■ SOUND:	1,5		
■ PRÄSENTATION:	2,0		
■ GAMEPLAY:	1,5	GESAMTWERTUNG:	**1,8**

S&S COMPUTER

S&S COMPUTER GMBH+CO.KG
WEBERSTR.79 - 45879 GELSENKIRCHEN
(MO.-FR. VON 10-19 UHR / SA. VON 10-14 UHR)

PLAYSTATION UMBAU BEI UNS MIT GARANTIE
39,90 DM VERSANDKOSTENFREI
100 % Original FÜR ALLE PLAYSTATIONS !!!



PLAYSTATION GRUNDGERÄT MIT 100 % UMBAU
+ DUALSHOCK PAD
+ 6 MON. GARANTIE
+ VERSANDKOSTEN
279,00 DM

PLAYSTATION GRUNDGERÄT MIT 100 % UMBAU
+ DUALSHOCK PAD
+ DOUBLESHOCK PAD
+ RGB KABEL
+ 15BLOCK MEMORY CARD
+ 6 MON. GARANTIE
+ VERSANDKOSTEN
349,00 DM

DAS MC PLAYSTATION SPARMENÜ*:
- ANALOG DOUBLESHOCK PAD MIT 2 SHOCK MOTOREN
- RGB KABEL ZUM SPIELEN DER IMPORTSPIELE IN FARBE
- UMBAUSATZ FÜR DIE PLAYSTATION
- 15 BLOCK MIGHTY MIC MEMORY KARTE

~~119,00 DM~~ 85,00 DM



PLAYSTATION ERSATZLAUFWERK 85,00 DM

MEHR PLAYSTATION SPECIAL ZUBEHÖR AUF ANFRAGE !

Umbau auch für das Neue Modell 7502!

DER UMBAUSATZ WIRD ZUSÄTZLICH IN DIE PLAYSTATION EINGEBAUT UND ERMÖGLICHT DAS SPIELEN VON IMPORT SPIELEN !

FARBIGE EINBAUANLEITUNG IN DEUTSCH

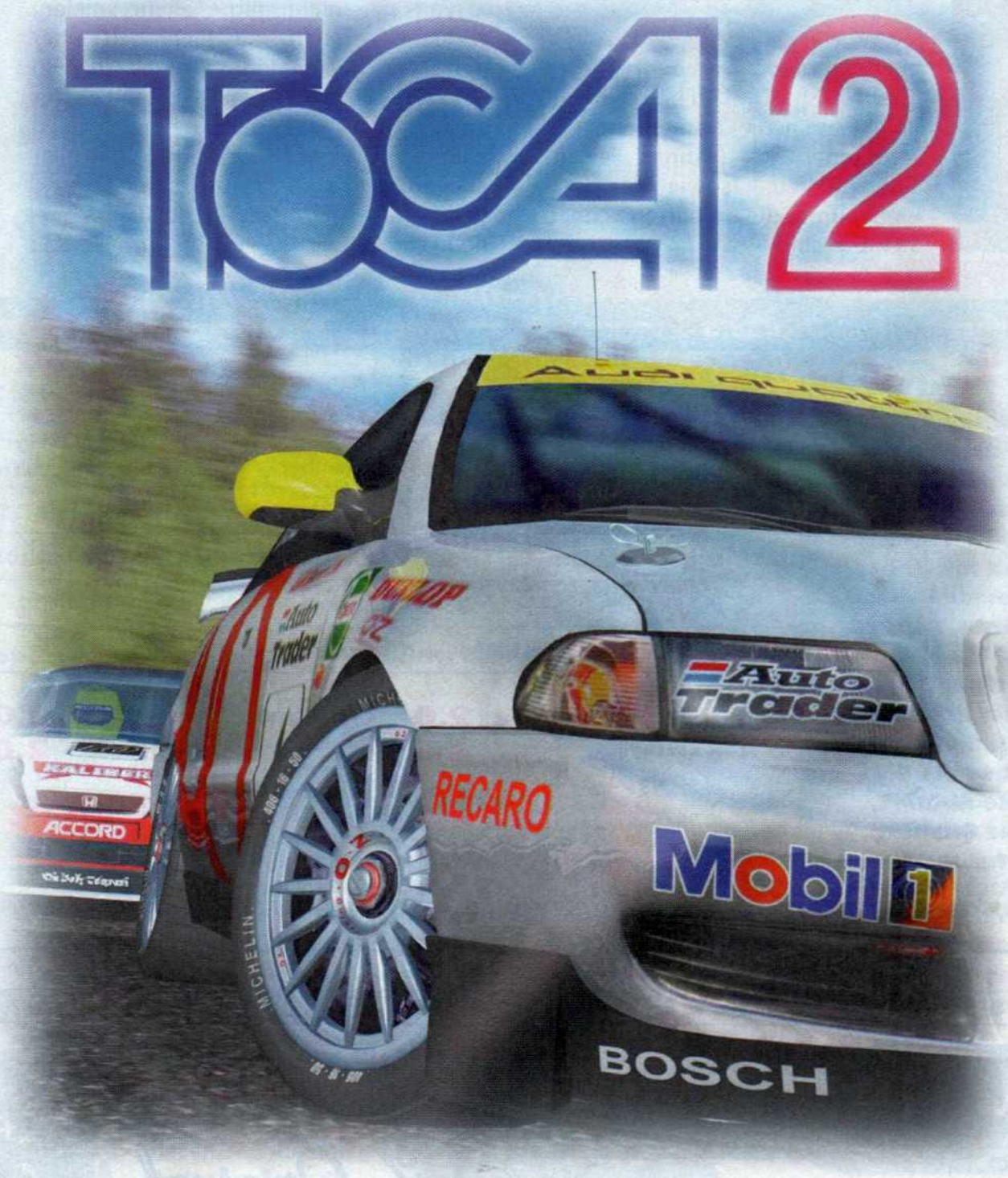
ANGEBOT:

AB	1 CHIP	STK.	19,90 DM
AB	5 CHIP´S	STK.	15,00 DM
AB	10 CHIP´S	STK.	12,50 DM
AB	15 CHIP´S	STK.	11,00 DM
AB	20 CHIP´S	STK.	10,00 DM
AB	25 CHIP´S	STK.	8,50 DM
AB	50 CHIP´S	STK.	6,00 DM
AB	100 CHIP´S	STK.	5,40 DM
AB	250 CHIP´S	STK.	4,90 DM
AB	500 CHIP´S	STK.	3,50 DM
AB	1000 CHIP´S	STK.	2,90 DM

PRO BESTELLUNG 1 ANLEITUNG,
EXTRA ANLEITUNG 0,39 PFENNIG.

BESTELLHOTLINE 0209 / 179610 - FAXLINE 0209 / 1796199

TOCA 2



300 PS unter der Motorhaube, 250 Stundenkilometer auf dem Tacho und die Konkurrenz im Nacken – der gründlich überarbeitete Nachfolger des famosen Rennspiel-Hits "TOCA" bringt Ihre PlayStation ordentlich auf Touren.

von Michael Schmithäuser

Als im vergangenen Jahr noch jeder glaubte, die englische Softwareschmiede Codemasters könne nur Fun-Racer à la "Micro Machines" auf die Räder stellen, wurde die verblüffte PlayStation-Gemeinde eines Besseren belehrt. Mit "TOCA – Touring Car Championship" eroberte Codemasters die Herzen und Gasfüße aller Rennsport-Fans im Sturm. Und als im diesjährigen Sommer die exzellente Rallye-Simulation "Collin Mc Rae Rally" einschlug wie eine Bombe, war man sich im Konsolen-Lager endgültig einig: Codemasters war neben Namco, Psygnosis und Sony in den Olymp der besten Rennspiel-Produzenten aufgestiegen. Nun präsentieren die Programmier-Genies aus Southam den lang erwarteten Nachfolger zu TOCA – just zu dem Zeitpunkt, als Psygnosis sein "Formel 1 '98" in den Handel bringt. Ganz schön mutig, den Platzhirsch im Rennspiel-Genre direkt herauszufordern – doch "TOCA 2" hat alle Anlagen dazu, Formel 1 '98 spieltechnisch auf die Plätze zu verweisen.

Der Renner unter den Rennspielen

Aufbauend auf der überragenden Fahrphysik-Engine des Vorgängers, haben die Entwickler eine ganze Reihe von Verbesserungsmaßnahmen vorgenommen. Denn während das realistische Fahrzeughandling von Presse und Publikum einhellig gelobt worden ist, mußte sich TOCA 1 in vielen anderen Punkten herbe Kritik gefallen lassen. Codemasters hat sich die Wünsche und Anregungen der Spielergemeinde zu Herzen genommen und nahezu jedes Manko ausgebügelt.

So fliegen die flotten Flitzer nun nicht mehr ganz so schnell aus der Kurve wie bei der Vorgängerversion. Doch von einer brettgleichen Straßenlage à la "Rage Racer" ist TOCA 2 immer noch meilenweit


1


2


3


4


5

(1) Obwohl er schon leicht lädiert ist, beschleunigt dieser Opel Vectra immer noch mit Urgewalt. (2) Weg da, jetzt kommt Vectra – nach einem Verbremser legt dieser Opel einen spektakulären Dreher hin. (3) Die packenden Replay-Sequenzen können sich durchaus mit denen in "Gran Tourismo" messen. (4)-(5) Jeder der acht real existierenden Kurse wurde bis ins letzte Detail vermessen und originalgetreu auf den Bildschirm gebracht.











(1) Mit einem kleinen Kunstgriff bekamen die Entwickler das Pop-Up-Problem in den Griff: Manche Streckendetails werden stark aufgepixelt. (2) Die umfangreichen Setup-Einstellungen lassen das Herz eines jeden Hobby-Mechanikers höher schlagen. (3) Scherben bringen Glück: Nach einem kapitalen Crash ist die Windschutzscheibe zu Bruch gegangen. (4) In der Boxengasse wird Ihr lädierter Bolide wieder auf Vordermann gebracht. (5) Im guten, alten Ford Fiesta (stilecht in 70er-Jahre-Orange lackiert) brettern wir über die Teststrecke.

entfernt. Es gehört immer noch viel Fingerspitzengefühl dazu, die PS-Monster in scharfen Kurven auf der Straße zu halten – ein kleiner Verbremser, minimale Abweichung von der Ideallinie oder zu hohe Kurvengeschwindigkeit enden meist in spektakulären Dreh-Einlagen. Bis man anschließend seinen Wagen wieder vom Rasen auf die Straße befördert und die Fahrzeugnase korrekt ausgerichtet hat, ist die werte Konkurrenz schon längst über alle Berge.

Eine enorm wichtige Verbesserung gegenüber der Vorversion ist die Implementierung eines realistischen Beschädigungs-ModelJs. So verformt sich bei einem Crash nicht nur die Karosserie Ihres Wagens, sondern es leiden auch die Fahreigenschaften unter den Unfallfolgen. Hübsche Spezialeffekte, wie eingedellte Türen, zerbrochene Windschutzscheiben und verbogene Scheibenwischer, machen Sie in aller Deutlichkeit darauf aufmerksam, daß Sie nach Beendigung der Runde tunlichst in die Boxengasse einscheren sollten.

Gut getunt ist halb gewonnen

In der Box kümmern sich fürsorgliche Mitarbeiter um Ihren lädierten fahrbaren Untersatz. Auf Ihr Kommando nehmen die virtuellen Mechaniker auch einen Reifenwechsel vor – zum Beispiel dann, wenn dunkle Wolken am Horizont einen Wetterumschwung andeuten.

Doch schon lange vor dem Startschuß zum Rennen leistet Ihr Mechanikerteam wertvolle Dienste: Im umfangreichen Menü für das Wagen-Setup können Sie tiefgreifende Veränderungen am Fahrzeug vornehmen lassen. Die Tuning-Maßnahmen umfassen Bereifung, Aufhängung (separat für jedes Rad), Getriebeübersetzung, Bremsbalance und Anpressdruck. Auf einer gut ausgebauten Teststrecke können Sie die Auswirkungen der Tuning-Maßnahmen natürlich gleich ausprobieren.

Haben Sie die idealen Einstellungen ausgelotet, steht einer vielversprechenden Teilnahme an der britischen Tourenwagen-Meisterschaft "Auto Racer RAC" nichts mehr im Wege. Wer jedoch zu Beginn erst einmal die acht offiziellen Rennstrecken näher kennenlernen möchte, kann das im Modus "Einzelrennen" tun. Und wer mit realistischen Wettkämpfen überhaupt nichts am Hut hat, versucht sich an der actiongeladenen "Herausforderung" mit Zeitlimit und Checkpoints. Auch ein rasanter Renn-Nachmittag im Freundeskreis läßt sich mit TOCA 2 problemlos gestalten – zwei Gegner treten im Splitscreen-Modus gegeneinander an, während sich auf zwei "gelinkten" PlayStations bis zu vier Spieler heiße Duelle um den Sieg liefern.

Eine Besonderheit ist die "Konstrukteursmeisterschaft", in der bestimmte Fahrzeugklassen, die nichts mit der Tourenwagen-Meisterschaft zu tun haben, gegeneinander antreten. Hier können Sie Ihre Fahrkünste im Ford Fiesta, mit pfiffigen Dreirad-Konstruktionen oder am Steuer von ausgewachsenen GT-Boliden auf die Probe stellen. Die hochinteressanten Bonusfahrzeuge werden allerdings erst nach der erfolgreichen Beendigung der vorangegangenen Meisterschaft freigeschaltet. Bis dahin müssen Sie sich mit dem popeligen Fiesta, einem Formel-Ford-Boliden oder den Standard-Tourenwagen – acht an der Zahl, von Audi bis Volvo – begnügen. Dank ausgeklügeltem Punktesy-







(1) Beim Formula-Ford-Rennen kommt ein Hauch von Formel-1-Atmosphäre auf. (2) Herausforderung für echte Könner: Mit hochsensiblen Dreirädern vom Typ Grinnall Scorpion durch den strömenden Regen. (3) Der Bonus-Roadster AC Superbowler überschlägt sich schon nach dem leichtesten Anecken.

Vier Spieler | Dual-Shock-Controller | Analogpad kompatibel | Serial-Link kompatibel







(1) Nein, hier hat sich kein Bild von "Need for Speed III" eingeschlichen – hierbei handelt es sich um ein TOCA-Rennen mit den Bonus-Jaguars. (2) Da fliegen die Fetzen: Nach einem Crash verformt sich die Karosserie. Auch die Fahreigenschaften leiden unter den Beschädigungen. (3) Tolle Übersicht in der neuen zentralen Fahrerperspektive mit extra-großem Rückspiegel.

stem wird in diesem Modus die Motivation stets auf höchstem Niveau gehalten.

Von Beginn an steht dagegen die "Formel Ford Meisterschaft" zur freien Auswahl. Dieser Wettbewerb ist zweifelsohne das absolute Highlight von TOCA 2, denn hier nehmen Sie im Cockpit eines rasanten Flitzers Platz, der einem Formel-1-Boliden nicht unähnlich ist.

Streckenvielfalt

Neben den Bonusfahrzeugen, wartet TOCA 2 auch mit einer ganzen Reihe von Zusatzstrecken auf, die Sie sich ebenfalls erst "erfahren" müssen. Nachdem Sie die Standardkurse von Brands Hatch bis Silverstone siegreich bezwungen haben, dürfen Sie Ihr Auto an so beschaulichen Orten wie einem Dorf in den Alpen, einem schottischen See oder dem Zentrum einer Millionen-Metropole ausfahren.

Mit all diesen Verbesserungen haben die Entwickler bereits drei Kritikpunkte an der ersten Version ausgemerzt: Den mangelnden Abwechslungsreichtum, die fehlenden Simulations-Elemente und die unzureichenden Einstellungsmöglichkeiten.

Bliebe nur noch die grafische Präsentation, die in TOCA 1 nun wirklich nicht das Gelbe vom Ei darstellte. Auch in dieser Hinsicht hat sich einiges getan, da die Programmierer auf die optimierte Colin-McRae-Engine zurückgegriffen haben. Im hochauflösenden Grafikmodus der PlayStation fliegen Leitplanken, Curbs, Tribünen und Vegetation rasant am virtuellen Cockpit vorbei, ohne daß sich störendes Rucken oder allzu heftige Pop-Ups bemerkbar machen. Allerdings schafft es auch die ausgefeilte 3D-Engine von TOCA 2 nicht, störende Blitzer oder das Aufspringen entfernter Gebäude vollständig zu eliminieren. Doch besser als beim Konkurrenten Formel 1 '98 ist die Optik von TOCA 2 allemal.

Aufpolierte Optik

Sie genießen die bunte Grafikpracht mit realistischen Lensflare-, Spiegel- und Wettereffekten aus sechs unterschiedlichen Perspektiven. Neben zwei Verfolgerkameras stehen ein Blick über die Motorhaube und eine reine Straßenansicht zur Auswahl. Darüber bietet TOCA 2 die realistischste Cockpit-Ansicht, die je in einem PlayStation-Racer zu sehen war. Wie schon in der Vorgängerversion können Sie die Hände des Fahrers bei der hektischen Bedienung von Lenkrad und Schaltung beobachten. Eine zweite Innenansicht präsentiert das Geschehen aus dem Zentrum des Cockpits, garniert mit einem voll funktionsfähigen Rückspiegel.

Die Soundkulisse steht in perfektem Einklang zur ansprechenden Optik. Die kernigen Motorgeräusche schreien geradezu nach der Wiedergabe über eine wattstarke Stereoanlage, ebenso der gelungene Boxenfunk und der kompetente Kommentar von Rennsport-Legende Hans-Joachim Stuck.

Pole Position für TOCA 2

In der Summe sorgen all die positiven Elemente für genau das, worauf es bei einem Konsolen-Racer ankommt: grenzenloses Spielvergnügen. TOCA 2 bietet alles, was ein gutes Rennspiel ausmacht: Spannende Qualifikationsrunden, atemberaubende Starts im Fahrzeugpulk, halsbrecherische Überholmanöver und verzweifelte Kämpfe um Meisterschaftspunkte. All das flimmert so realistisch über die Mattscheibe, daß man den Fernseher schon nach kurzer Zeit für die Windschutzscheibe eines echten Tourenwagens hält. *mom*

PlayStation

TOCA 2

Meine Meinung: Noch nie war die Illusion, in einem echten Rennwagen-Cockpit zu sitzen, so perfekt wie bei TOCA 2. Den kernigen Motorensound in den Ohren und das realistische Cockpit vor Augen, steigt der Adrenalinspiegel im Blut eines jeden Rennsport-Fans bedrohlich an. Die Generalüberholung hat TOCA sichtlich gut getan: Die öden Rennstrecken sind ebenso bunten wie abwechslungsreich gestalteten Kursen gewichen. Eine Fülle von Setup-Optionen sorgt, zusammen mit den Boxenstops und den simulierten Fahrzeugschäden, für ein deutliches Plus an Realismus. Der pure Spielspaß hat unter den ganzen Verbesserungsmaßnahmen nicht gelitten. Keine Frage: TOCA 2 ist – weit vor der Konkurrenz mit der begehrten Formel-1-Lizenz – der Rennspiel-Hit der Weihnachts-Saison '98.

Michael Schmithäuser

GENRE:	Rennsimulation
VERFÜGBAR AB:	November
HERSTELLER:	Codemasters
ENTWICKLER:	Codemasters
SPRACHE DES SPIELS:	deutsch
SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

SPIELIDEE:	2,5	MOTIVATION:	1,0
GRAFIK:	2,0	PREIS/LEISTUNG:	1,5
SOUND:	1,0		
PRÄSENTATION:	2,0		
GAMEPLAY:	1,0	GESAMTWERTUNG:	1,7

DAS HEFT ZUM HÖREN

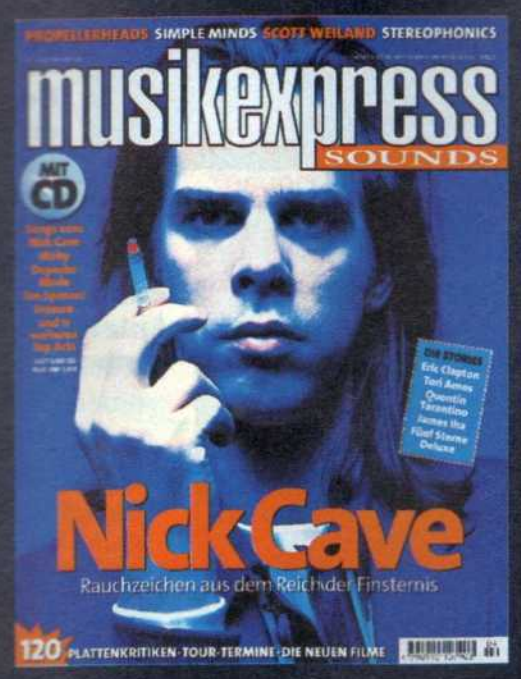
























musikexpress SOUNDS **MIT CD NUR 7,90 MARK!**

Test Drive 5

Accolades "Test Drive 5" kann auf eine lange und größtenteils ruhmreiche Reihe von Vorgängern zurückblicken, in denen das Herumrasen mit straßenzugelassenen PS-Monstern zur Tugend erhoben wurde. von Mathias Locher





[1] Der Insasse dieser Corvette sollte jetzt besser den Kopf einziehen. [2] Der Rote Platz in Moskau wird zwar nicht mehr von Fliegern, dafür aber von dicken amerikanischen Autos heimgesucht. [3] Bergluft soll ja bekanntlich gesund sein, deshalb fahren Sie auch mitten im Winter mit ca. 200 km/h und offenem Verdeck. [4] Achtung, auf der William Wallace Road in Nordschottland kommt Ihnen ein fliegender Amischlitten entgegen; bitte fahren Sie äußerst rechts und überholen sie nicht! [5] Die Shelby Cobra kann dieses Beschleunigungsrennen für sich entscheiden. [6] Zwei menschliche Spieler fahren ein Beschleunigungsrennen gegeneinander



Im Mittelpunkt des Spiels stehen nicht direkt Sie als Fahrer, sondern eher die Traumautos, in denen Sie Platz nehmen dürfen. Diese lassen sich in zwei Gruppen aufteilen. Auf der einen Seite finden sich moderne Superautos, die zwangsläufig die Blicke von Spöttern und Neidern auf sich ziehen. Die bekanntesten Vertreter dieser Gattung sind die Dodge Viper, die Chevrolet Corvette oder der Jaguar XKR. Die Autos der anderen Gattung stammen aus einer Zeit, in der Benzinverbrauchswerte und Abgasemissionen Fremdwörter waren, wo jemand, der stolz verkündete, er sei Besitzer eines Drei-Liter-Autos, gefragt worden wäre, warum er sich mit so wenig Hubraum zufrieden gäbe. In dieser Zeit, als Begriffe wie Ölkrise oder Treibhauseffekt niemandem bekannt waren, wurden die Muscle Cars in den Vereinigten Staaten gebaut. Diese Gefährte erreichen ihre Höchstgeschwindigkeiten von mehr als 300 km/h nicht aufgrund ihres geringen Luftwiderstandes oder Gewichts, sie verlassen sich auf die schiere Kraft von Motoren, deren Hubraum jenseits von fünf Litern liegt und deren Leistung die 400 PS Marke oft weit hinter sich läßt. Der Test Drive Spieler darf sich mit Traumautos wie der '66er Shelby Cobra, dem '69er Chevrolet Camaro oder dem '69er Dodge Charger austoben.

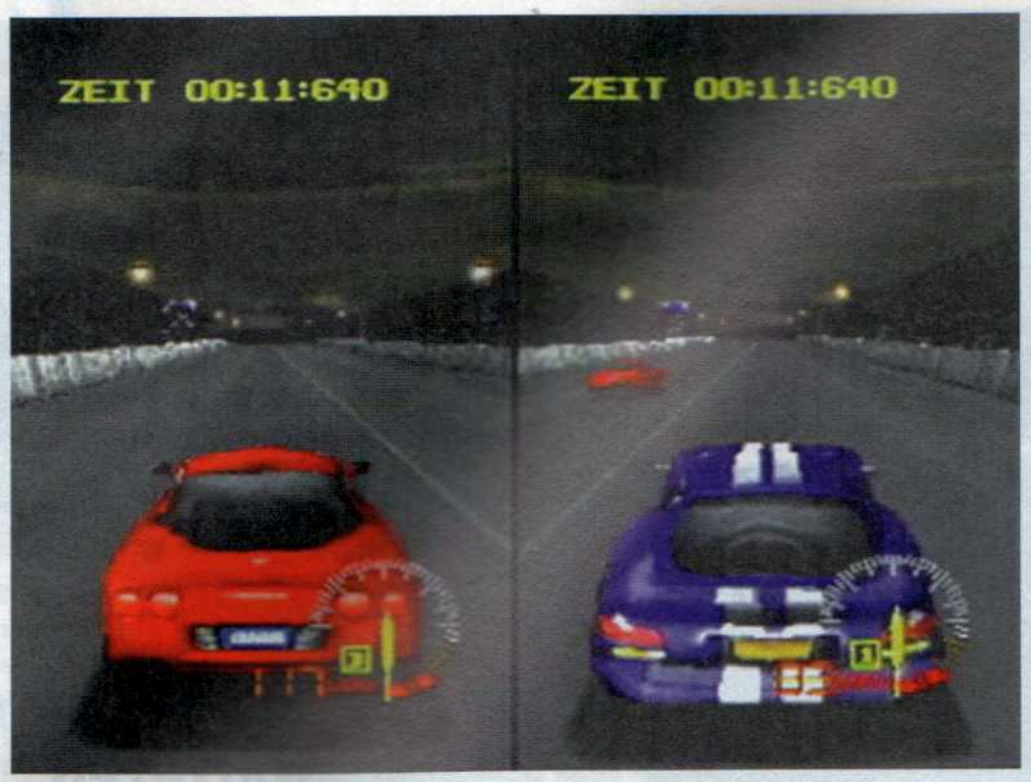


Accolades neuer Racer bietet neben der großen Kollektion an nicht gerade alltäglichen Fahrzeugen auch sonst eine Reihe von vielfältigen Auswahlmöglichkeiten. Dem Spieler stehen verschiedene Pokalrennen, ein Zeitfahren und eine schnelle Arcade-Race für zwischendurch zur Verfügung. Die Palette wird schließlich noch abgerundet mit dem Beschleunigungsrennen und dem Cop-Chase Modus. In letzterem wird der Spieß einmal umgedreht. Hier übernimmt der Spieler den Part des Gesetzeshüters und jagt mit seinem nicht mehr ganz serienmäßig ausgestatteten Dienstfahrzeug rasende Rabauken.





Dual-Shock-Controller | Analogpad kompatibel | Memory card kompatibel | Zwei Spieler



Während des Ladevorgangs bekommen Sie einige der Traumautos zu Gesicht.



Die Anzahl der Strecken in Test Drive 5 kann sich auch sehen lassen: auf 17 verschiedenen Kursen lassen Sie Ihre Motoren dröhnen. Die Örtlichkeiten könnten dabei unterschiedlicher nicht sein: Vom verschneiten Gebirgspaß in den Alpen, über eine staubige Wüstenpiste im Jemen bis hin zur beschaulichen Route durch die Münchner Innenstadt wird keine Straße von Ihnen verschont bleiben. Sie sind auch wechselnden Witterungsverhältnissen ausgesetzt, graue Regentage in Moskaus Innenstadt und romantische Sonnenaufgänge mit leicht bewölktem Himmel über dem Pazifik in Sydney sind ebenso zu sehen, wie wolkenlose Sommertage auf Hawaii.

Vielfältig

Die Steuerung der Autos ist kinderleicht, einfach Gas geben und losrasen; ein paar geschickt vor der Kurve eingesetzte Bremsmanöver helfen, ohne Touchieren der Leitplanke um die Ecken zu schlittern. Daß es trotzdem relativ schwierig ist, ein Rennen zu gewinnen, liegt nicht an der Kontrolle des Fahrzeugs, sondern an den Gegnern, die allesamt sehr schnell unterwegs sind. Die örtlichen Polizeikräfte leisten auch ihren Beitrag an der Erschwerung Ihres Raserdaseins. Überholen Sie einen Streifenwagen, so schaltet er Blaulicht und Sirene ein und setzt Ihnen sofort nach. Hat er Sie eingeholt, so stoppt er Ihren Wagen vollständig, ehe Sie mit erheblichem Zeitverlust weiter rasen dürfen. Auch die normalen Verkehrsteilnehmer sind ein enormes Hindernis auf Ihren halsbrecherischen Amok-Fahrten durch Stadt und Land.

Optisch hat Test Drive 5 einiges zu bieten, die hochauflösende Grafik huscht stets flüssig über den Bildschirm. Für die akustische Untermalung des illegalen Renngeschehens wurden Lizenzen für Songs von Industrial und Alternative Bands gekauft, die den hektischen Charakter des Spiels gut unterstützen. Ein Multiplayer-Modus, bei dem sich zwei menschliche Spieler miteinander messen, sorgt für zusätzlichen Spielspaß.



mom



Test Drive 5

Meine Meinung: Was gibt es schöneres, als mit einem modernen Superauto oder einem kultigen amerikanischen Muscle Car aus den 60ern oder 70ern mit wahnsinniger Geschwindigkeit über Landstraßen und durch Städte zu rasen? Mit Test Drive 5 kann jeder diesem in der Realität wohl etwas zu gefährlichen Hobby frönen. Die gute Grafik, der rasante Spielablauf und die abwechslungsreichen Strecken machen diesen Titel ebenso aus, wie der mehr als 20 Wagen umfassende Fuhrpark. Diese Features sorgen dafür, daß man trotz des relativ anspruchsvollen, manchmal auch frustrierenden Schwierigkeitsgrades immer wieder das Pad in die Hand nimmt, um ungehemmt herumzurasen, ohne einen Gedanken an den Punktestand in der Flensburger Kartei verschwenden zu müssen.

Mathias Locher

GENRE:	Rennspiel
VERFÜGBAR AB:	November
HERSTELLER:	Electronic Arts
ENTWICKLER:	Accolade
SPRACHE DES SPIELS:	deutsch
SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

SPIELIDEE:	2,0	MOTIVATION:	2,0
GRAFIK:	1,5	PREIS/LEISTUNG:	2,0
SOUND:	2,5		
PRÄSENTATION:	2,5		
GAMEPLAY:	2,0	GESAMTWERTUNG:	2,1







Um Ihnen die Wartezeit bis zum Release von Tomb Raider III so angenehm wie möglich zu machen, haben ausgerechnet Psygnosis' adidas-Power-Soccer-Programmierer ein neues Action-Adventure aus der Taufe gehoben. Unser Test legt Stärken und Schwächen dieses atmosphärisch dichten Titels offen.

von Piet Jansen

Angesiedelt in einer Fantasy-Welt, frei nach Jules Verne, macht sich ein bunt zusammengewürfelter Rettungstrupp auf, eine grüne Perle zu suchen, deren magische Kräfte das einzige Heilmittel gegen eine tödliche Epidemie zu sein scheinen, welche gerade die Einwohner der Stadt Calli heimsucht. Captain Lamat, Kommandant des Luftschiffes "Nautiflyus" (ja, Sie haben richtig gelesen!), und seine Crew haben auch tatsächlich Erfolg mit ihrer Suche. Nur leider wählt Lamat auf dem Rückweg nach Calli die riskante Route über die "Verbotene Zone". Es kommt, wie es kommen muß: Die Nautiflyus verheddert sich in einem rätselhaften Kraftfeld, schlingert, verliert an Höhe und stürzt schließlich auf dem Dach eines archaischen Bauwerks ab, wobei zu allem Überfluß auch der Transportbehälter für die Anti-Seuchen-Perle zu Bruch geht. Während sich der Rest der Besatzung an die Reparatur des Luftschiffs macht, werden Sie von Lamat beauftragt, neue Gascontainer für den Weiterflug zu beschaffen und außerdem die Einzelteile der zerborstenen Perlenkiste zu suchen. Da das Wohl der restlichen Menschheit davon abhängt, müssen Sie Ihrer Aufgabe um jeden Preis nachgehen, auch wenn Sie dabei Ihr Leben lassen sollten (= "or die trying", daher der Name des Spiels).

Eine tödliche Entdeckungsreise beginnt

Nachdem Sie das Gelände um die havarierte Nautiflyus gründlich nach versteckten Extras abgegrast haben, erfahren Sie, daß Captain Lamat inzwischen von Unbekannten entführt wurde – wieder eine Aufgabe mehr!

Es bleibt Ihnen somit nichts anderes übrig, als die insgesamt acht Ebenen (entspricht der Level-Anzahl) des labyrinthartigen Baus systematisch zu durchforsten, immer auf der Hut vor mechanischen Fallen und angriffslustigen Mutanten, die dazu da sind, das schreckliche Geheimnis um den mysteriösen Turm nicht nach außen dringen zu lassen.

Um sich von ähnlich gearteten Genrevertretern abzuheben, verpaßte Psygnosis



Hier beginnt das Abenteuer. Die Nautiflyus ist gerade erst gestrandet.





[1] Auch Fledermäuse spenden zur Not ein paar Batzen Blut. [2] Mit dem Ionenstrahler läßt sich auch ein größeres Terrain von Ungeziefer befreien. [3] Das Totenkopfsymbol bedeutet, daß Sie gerade giftige Gase einatmen.



der phantasievollen Geschichte ein Spielprinzip, das auch Rollenspielelemente integriert. So besitzt Ihre Spielfigur nicht nur eine Anzeige für Lebensenergie, sondern auch einen Balken für Waffen-Power und Mana. Außerdem können bis zu 16 Zaubersprüche erlernt werden. Befinden Sie sich in einem Zweikampf, dann haben Sie die Wahl zwischen verschiedenen Kampftaktiken (Faust, Laser, Flammenwerfer, Ionenstrahler; mit R1 wird zwischen den Waffen hin- und hergeschaltet). Per Druck auf die L1-Taste öffnet sich außerdem das Magie-Menü. Lediglich vier Zaubersprüche des besagten Menüs können jedoch gleichzeitig verwendet werden. Vor einer Auseinandersetzung sollten Sie also gut überlegen, welche der magischen Aktionen Sie den vier zur Verfügung stehenden Aktionstasten auf Ihrem Joypad zuweisen. Falls alles nichts hilft, dann tut es im Notfall auch eine Granate oder Bombe, die mit dem Dreieck-Button gezündet werden, sofern Sie welche mit sich führen, sprich zuvor eingesammelt haben.





Eine weitere "klassische RPG-Anleihe" sind die Erfahrungspunkte, die nach jedem besiegten Feind, und sei es nur eine lästige, kleine Giftspinne, auf dem Konto Ihres Helden oder Ihrer Heldin gutgeschrieben werden. Diese dürfen Sie nach Gusto im Konfigurationsmenü bzw. dem Charakter-Management-Bildschirm (wird mit Select aufgerufen) auf die drei Attribute Waffenstärke, Widerstandsfähigkeit oder Magie verteilen. Neun Ausbaustufen sind für jede Kategorie vorgesehen. Sie können somit die vier Hauptfiguren, welche mit unterschiedlichen Voreinstellungen ausgestattet sind, bei jedem neuen Spiel individuell aufrüsten, was dem Replay-Value von O.D.T. natürlich zupaß kommt. Speicherpunkte sind spärlich vorhanden und können nur einmal benutzt werden.

Besonders geübte Abenteurer haben die Möglichkeit, noch zwei zusätzliche Mitstreiter zu rekrutieren, wodurch sich die Anzahl der wählbaren Charaktere dann auf insgesamt sechs erhöht. Nicht von Anfang an dabei sind Sophia und Karma, ein Eingeborenenwesen.





Haben Sie ein Level erfolgreich absolviert, informieren stattliche Videosequenzen über das momentane Schicksal von Captain Lamat, an dem die Einwohner des unheimlichen Turms unschöne Experimente vornehmen. *mom*

PlayStation



O.D.T.

Meine Meinung: Was für ein qualitativer Unterschied zwischen den verschiedenen Psygnosis-Softwareschmieden nur besteht! Während die geniale Liverpooler Niederlasssung ein grafisches Meisterwerk nach dem anderen abliefert, hinken die französischen Kollegen dem englischen Standard meilenweit hinterher. So steckt denn O.D.T. auch voller Grafik-Bugs und läßt sich leider alles andere als genau steuern. Dafür empfiehlt sich dieses technisch unausgereifte Produkt durch eine brillante Story, interessant gestaltete Feinde und einen unaufdringlichen Ambiente-Soundtrack, der sehr schön zur unheimlichen Grundstimmung paßt. Falls Ihnen Tomb Raider schon immer zu leicht war und Ihnen der Film "Delicatessen" gefallen hat, dann ist O.D.T. aber genau das richtige für Sie!

Piet Jansen

GENRE:	Action-Adventure
VERFÜGBAR AB:	November
HERSTELLER:	Psygnosis
ENTWICKLER:	FDI (Psygnosis France)
SPRACHE DES SPIELS:	deutsch
SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

SPIELIDEE:	1,5	MOTIVATION:	2,5
GRAFIK:	3,0	PREIS/LEISTUNG:	3,0
SOUND:	2,5		
PRÄSENTATION:	3,0	GESAMTWERTUNG:	**2,4**
GAMEPLAY:	2,5		

Libero Grande

Das hat uns gerade noch gefehlt: Eine Fußballsimulation, bei der sich alles nur um einen einzigen Spieler dreht! Handelt es sich bei "Libero Grande" um einen mißglückten Versuch, das Genre neu zu beleben, oder ist das Game doch genial? von Artur Hoffmann

Was haben "Soul Blade", "Tekken 3" und "Libero Grande" gemeinsam? Bei allen drei PSX-Games handelt es sich um Umsetzungen von Namcos beliebten Arcadeautomaten. Was bei den beiden Beat'em-Ups recht war (Grafik, Gameplay und Sound) kann bei einem Fußballspiel doch nicht schlecht sein, oder?

Egoist

Da Namco keinerlei Vereinsmannschaften eingebaut und zudem auf eine zugkräftige Lizenz verzichtet hat, dreht sich bei "Libero Grande" alles um den Wettstreit der Nationen. Aus diesem Grund dürfen Sie in einer von 32 Ländermannschaften mitspielen. Neben absoluten Fußballnationen wie beispielsweise Brasilien, Italien und Deutschland warten auch einige hüftsteife Teams (Japan, Südkorea und Ungarn) auf Ihre Hilfe. Bevor Sie aber Ihre Treter schnüren und auf dem grünen Rasenrechteck einlaufen, müssen Sie sich für einen Starspieler entscheiden, der Sie auf dem virtuellen Platz vertritt. Bei den ersten Matches beträgt die Anzahl der wählbaren Akteure exakt 20 – mit zunehmender Anzahl von Turniersiegen und guten Trainingsleistungen erhöht sich der Pool um zehn weitere Cracks.













[1] Selbst bei extremen Zoomstufen sehen die Spieler hervorragend aus. [2] Im Finale treffen sich Brasilien und England. [3] Alexi Lalas Ebenbild ist 2,22 m groß! [4] Texteinblendungen geben Ihnen Nachhilfe. [5-6] Gut, daß wir im Training Elfmeter und Eckstöße geübt haben. Im Spiel zahlt sich die Routine nahezu immer aus.

Her mit dem Ball!

Sind diese Vorbereitungen getroffen, geht es in den Modi Arcade, Freundschaftsspiel, International Cup und World League (bis zu acht Spieler) um Tore und Punkte. Nach jedem Match werden Sie über Tabellenstand, Torschützenkönige und Assists informiert.

Das wichtigste an einem Footie-Game ist das Gameplay. Hier erinnert "Libero Grande" eher an ein Beat'em-Up denn an eine Sportsimulation. Kein zweites Game – nicht einmal das kommende "FIFA '99" – verwirrt den Spieler mit einer derartigen Vielzahl von Tastenkombinationen. Fallrückzieher, Flugkopfball und Ball-über-den-Kopf, jeder einzelne Move verlangt vollste Konzentration und eine sichere Hand. Erschwerend kommt hierbei die Tatsache hinzu, daß Sie nicht nur die aktiven Bewegungsabläufe Ihres Charakters in der Hand haben, sondern

Dual-Shock-Controller | Analogpad kompatibel | Memory card kompatibel | Zwei Spieler

auch die anderen Mitspieler zu bestimmten Aktionen verleiten. Stehen Sie beispielsweise einsam und verlassen am gegnerischen Strafraum, dürfen Sie den Ball fordern, einen Doppelpaß einleiten oder Ihrem CPU-gesteuerten Mitspieler einen Torschuß befehlen. Darüber hinaus geben Sie durch einen Druck auf die L1/R1-Taste die globale taktische Marschroute (offensiv bzw. defensiv) vor.

Diese nahezu unüberschaubare Anzahl von Combos erscheint zunächst ebenso unbezwingbar wie der Gegner. Nach zahlreichen Trainingseinheiten im mit Abstand authentischsten Trainingsmodus der PSX-Geschichte wird das Ganze allerdings übersichtlicher, und der Spielspaß steigt rapide an. Dies hängt auch mit der wirklich guten 3D-Grafik zusammen, die weder durch falsch plazierte Polygone noch durch Pop-Ups gestört wird. Die Soundunterstützung kann hier bei weitem nicht mithalten und sollte deswegen sofort deaktiviert werden. Als ähnlich unspektakulär entpuppt sich auch der Zwei-Spieler-Modus, der nur als Kooperationsmatch gegen die CPU möglich ist. *af*

PlayStation

1



2



[1] Diesen Trick beherrscht nicht nur Maradona. [2] Unser Verteidiger kratzt den Ball von der Torlinie.

Training, die zweite!

Da in der letzten Ausgabe die Screenshots kunterbunt durcheinandergewirbelt wurden, stellen wir Ihnen die einzelnen Trainingseinheiten noch einmal – und diesmal richtig – vor.

Übung:	Dribbling 1	Elfmeter 1	Elfmeter 2
Qualify:	30 Sekunden	1000 Punkte	1000 Punkte
Versuche:	1	5	5







Übung:	Freistoß 1	Freistoß 1	Passen
Qualify:	1000 Punkte	1000 Punkte	40 Sekunden
Versuche:	5	5	10







Übung:	Volley	Ball über Kopf	Dribbling 2
Qualify:	50 Sekunden	6 Meter	62 Meter
Versuche:	6	3	1







Libero Grande

Meine Meinung: So eine Fußballsimulation wie "Libero Grande" ist mir bisher noch nicht untergekommen. Und das sowohl in positiver (3D-Grafik) als auch negativer (Gameplay) Hinsicht. Gepaart mit einem knackigen Schwierigkeitsgrad fordert dieses Game vollste Konzentration. Ein Fehler, und der Gegner führt. Bei keinem anderen Fußballspiel habe ich das Joypad dermaßen oft auf den Boden geknallt! Dafür kennt die Freude über einen Sieg keine Grenzen. Der unübersichtliche Zwei-Spieler-Modus macht die ganze Sache nicht einfacher – es sei denn, Sie besitzen einen Videoprojektor. Falls Sie auf der Suche nach einem "etwas anderen" Fußballspiel sind, sollten Sie sich den großen Libero etwas näher ansehen, alle anderen investieren die Kohle lieben in "ISS Pro '98" oder warten gleich auf "FIFA '99". *Artur Hoffmann*

GENRE:	Fußballsimulation
VERFÜGBAR AB:	Dezember
HERSTELLER:	Sony Computer Entertainment
ENTWICKLER:	Namco
SPRACHE DES SPIELS:	englisch
SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

SPIELIDEE:	1,5	MOTIVATION:	2,5
GRAFIK:	1,0	PREIS/LEISTUNG:	2,5
SOUND:	3,0		
PRÄSENTATION:	3,0		
GAMEPLAY:	2,5	GESAMTWERTUNG:	2,1





S.C.A.R.S.

Während ein mammutartiges Gebilde um die Haarnadelkurve schlittert, beharken sich ein löwenähnliches und ein stark an einen Hai erinnerndes Automobil mit ihren Bordkanonen. Was sich wie Michael Schumachers schlimmster Alptraum anhört, ist in Wahrheit die Kurzbeschreibung von "S.C.A.R.S.". von Artur Hoffmann









[1] Ein guter Start ist die halbe Miete. [2] Mit quietschenden Reifen geht es in die Kurve. [3] Die Wiederholung genießen Sie aus zwei Kameraperspektiven. [4] In Führung liegend, setzen wir den Turbo-Boost ein.

Das Racinggenre wurde in letzter Zeit ganz klar von den hyperrealistischen Simulationen à la "Gran Turismo", "Colin McRae Rally" und "Need for Speed 3" beherrscht. Spaßige Cartoon-Racer schienen fast ausgestorben. Nun startet Ubi Soft mit der "Super Computer Animal Racing Simulation", kurz S.C.A.R.S., einen mehr als vielversprechenden Wiederbelebungsversuch.

Spaßig...

Die Hintergrundgeschichte ist so haarsträubend, daß wir uns auf das wichtigste beschränken: Im Jahre 3000 wird die Erde von neun Computern beherrscht, die sich nun in einer Art futuristischer Gladiatorenspiele messen. Und Sie sind mitten drin!

Wie bei allen Racern entscheiden Sie sich zunächst für eine Rennvariante. Die Auswahl ist aber zu Beginn des Spiels noch recht begrenzt und erlaubt Ihnen entweder ein flottes Zeitrennen oder die Teilnahme am Carbon-Grand-Prix. Erst wenn Sie diese drei Rennen umfassende Serie siegreich beendet haben, werden ein weiterer, weitaus anspruchsvollerer Grand Prix sowie der Challenge-Modus freigeschaltet. In letzterem treten Sie gegen einen Bossfahrer an, dessen Vehikel nach einem Sieg anwählbar wird.

Ein Extra, das alle Individualisten erfreuen wird, versteckt sich hinter dem Menüpunkt "Spezial". Hier bauen Sie sich Ihre ganz persönliche Rennserie zusammen. Da jeder der neun Kurse bei Tag, in der Nacht, bei Regen sowie spiegelverkehrt gefahren werden kann, ergibt das die stolze Summe von 54 Tracks.

Bevor es aber soweit ist, müssen Sie sich selbst für einen fahrbaren Untersatz entscheiden. Zunächst stehen Ihnen fünf tierische Vehikel (Lion L.K., Mammoth 4X4, Rhino Roadster, Tiger Shark und Mantis V-Twin) zur Verfügung – vier weitere müssen erspielt werden. Jedes Fahrzeug wird dabei durch die Eigenschaften Höchstgeschwindigkeit, Beschleunigung, Grip, Panzerung und Effizienz der Waffen repräsentiert. Und hier wird es richtig spannend.

Wie es sich für einen zeitgemäßen Fun-Racer gehört, dürfen Sie Ihrer Konkurrenz selbstverständlich jede Menge Hindernisse um die Ohren hauen. Die Spanne dieser auf der Strecke verstreuten Extras beinhaltet ferngelenkte Raketen, Turbo-Boosts und Zeitbomben. Das Witzige daran ist die Tatsache, daß jede Waffe auch nach hinten abgefeuert werden kann. Liegen Sie in Führung, bauen Sie Ihren Vorsprung weiter aus, indem Sie den folgenden Fahrzeugen diverse Fallen hinterlassen.

Wie es sich für einen zeitgemäßen Fun-Racer gehört, dürfen Sie Ihrer Konkurrenz selbstverständlich jede Menge Hindernisse um die Ohren hauen.



Der Grand Prix ist gewonnen!

Dual-Shock-Controller | Analogpad kompatibel | Memory card kompatibel | Vier Spieler

[1] Im Hintergrund erkennen Sie die fehlenden Texturen. [2] Starke Hintergründe sorgen für das nötige Flair. [3] Mammoth ist das ideale Einsteigerauto. [4] Am rechten unteren Bildrand werden Ihnen die Schadenspunkte angezeigt. [5] Dieser Schuß hat gesessen. [6] Was für ein cooler Stunt! [7] Vier-Spieler-Action vom allerfeinsten.















Doch damit nicht genug: Ein weiterer Weg, um der Konkurrenz davonzufahren, besteht in der Wahl der kürzesten Route. Zahlreiche Abzweigungen laden zum hemmungslosen Ausprobieren ein. Aber Vorsicht! Manch ein Shortcut entpuppt sich angesichts der anspruchsvollen Streckenführung als Niete...

...und doch real!

Wie Sie den Bildschirmfotos entnehmen können, ist die 3D-Grafikengine hervorragend: Erstklassige Hintergründe, liebenswert dargestellte Fahrzeuge und nette Streckenobjekte machen das Game zu einem wahren Augenschmauß. Kleinere Details wie aufflackernde Bremsleuchten, wippende Achsen und coole Explosionen runden die Grafikpracht ab. Dabei sind weder Slow-Downs noch übermäßig viele Pop-Ups zu bemängeln. Und das gilt sowohl für den Zwei-, als auch den Vier-Spieler-Modus (mittels Split- beziehungsweise Quad-Screen). Die fehlenden Texturen, die uns während des Ski-Kurses auffielen, sollten in der endgültigen Version verschwunden sein.

Nicht gefallen hat uns hingegen die Sounduntermalung: Während die Special-FX noch leicht über dem Durchschnitt liegen, ist die Hintergrundmusik alles andere als anregend. Gut, daß dieser Mißstand im Optionsmenü zu beheben ist. Hier stellen Sie auch den Schwierigkeitsgrad ein, legen die Anzahl der Runden fest (vier bis acht) und entscheiden über die einzusetzenden Waffen. *mom*

PlayStation

S.C.A.R.S.

Meine Meinung: Schnell, spannend und schwer – mit diesen drei Adjektiven läßt sich das Game treffend beschreiben. Besonders das letzte Attribut ließ meine Zornesader des öfteren anschwellen. Kein Wunder, wenn ich, in der vierten Runde in Führung liegend, von einem Magneten in die Höhe gehievt werde und mein ärgster Konkurrent grinsend das Ziel erreicht. Auf der anderen Seite ist der Jubel über einen Sieg enorm hoch – vor allem im direkten Vergleich mit drei menschlichen Konkurrenten. Selten hat der Kalenderspruch "Übung macht den Meister" den Nagel besser auf den Kopf getroffen... Für mich ist S.C.A.R.S. auf jeden Fall das Gran Turismo der Fun-Racer. Und Multiplayer-Fans, die bisher sehnsuchtsvoll in Richtung "Diddy Kong Racing" geblickt haben, müssen sich das Spiel auf jeden Fall zulegen. ***Artur Hoffmann***

GENRE:	Rennspiel
VERFÜGBAR AB:	sofort
HERSTELLER:	Ubi Soft
ENTWICKLER:	Vivid Image
SPRACHE DES SPIELS:	deutsch
SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

SPIELIDEE:	2,0	MOTIVATION:	1,5
GRAFIK:	1,5	PREIS/LEISTUNG:	1,5
SOUND:	2,5		
PRÄSENTATION:	2,0	GESAMTWERTUNG:	1,8
GAMEPLAY:	1,5		



Frenzy!

Es ist verrückt, haarsträubend, absurd, und es ist ganz schön albern ... es ist SCIs leicht durchgedrehter Action-Shooter Frenzy! – Packungstexte und Pressemitteilungen wie dies bringen es auf den Punkt: Hier geht es mit Sicherheit nicht um einen trockenen Flugsimulator. von Marcel Peters

Frenzy! ist ein hektisches Doppeldecker-Ballerspiel, in dem der allseits bekannte Auftrag lautet: Besiegen Sie die "anderen", retten Sie die Menschheit (jeden Monat wieder), und bleiben Sie am Leben. Klingt das nicht wundervoll? Klar, daß Sie sich als Freiwilliger gemeldet haben. Vielleicht werden Sie sogar eines Tages zu Hans Meiser oder Bärbel Schäfer eingeladen, dürfen mit stolzgeschwellter Brust Ihre Frenzy!-Orden in die Kamera halten, mit einem breiten Zahnpastalächeln über das ganze Gesicht grinsen und über Ihre Heldentaten schwadronieren: "Also da war dieser Gozzi. Soooo groß! Und ich nur noch drei Raketen. Ich also die Dinger voll auf die Zwölf gefeuert, und dann ist das Vieh zusammengeklappt wie ein Streichholz!". Bis es soweit ist, wird allerdings noch viel Kerosin in den Vergaser Ihres Doppeldeckers sprudeln.

Der debile Baron und seine Schergen

Zuerst gilt es, zu wissen, wer die "anderen" sind, denn Informationen über den Feind sind das A und O eines





[1] Vorne ein Panzer, dahinter ein Tank, von den Bergen pumpt die feindliche Artillerie Geschosse auf Ihren Doppeldecker, auf der Rückseite greift ein Flugzeug an... da soll noch einer behaupten, spielen entspannt... [2] Es kommt von überall her! Der Flug durch die Frenzy!-Canyons kann tödlich enden. [3] Daß Seesterne auf Flugzeuge schießen, ist neu! Der Baron hat ganze Arbeit geleistet und selbst friedliche Meeresbewohner in Kampfmaschinen umfunktioniert.





jeden Kriegers, der auszieht, den Gegner das Fürchten zu lehren. Frenzy! spielt im idyllischen Vorkriegseuropa. Noch zwitschern die Vöglein in den Wäldern ihre Lieder, Fuchs und Hase sagen sich Gute Nacht, und auch sonst ist das Leben friedlich und schön. Doch dunkle Wolken ziehen auf, denn der größenwahnsinnige Bösewicht Baron Von-To-Ten hat einen kaltblütigen Plan geschmiedet: Er will die Welt erobern! Typisch für solche tragischen Figuren, ging auch der Baron für die Umsetzung seiner Idee kreativ ans Werk und konstruierte eine ganz besondere Maschine – den "Umwandler". Zu allem Überfluß hält sich auch eine Privatarmee in den Bergen versteckt, die dem Baron treu ergeben ist. In der Rolle eines tollkühnen Piloten schickt man Sie in einem Hightech-Doppeldecker los, um die Bedrohung zu beseitigen.

Begleitet von cartoonartiger Musik, fliegt Ihr Alter Ego durch neun Level und stößt auf heftigen Widerstand der feindlichen Streitkräfte. Ihre Aufgabe ist es, wichtige Ziele auszubomben, die Armeen des Barons vom Bildschirm zu fegen und Aufklärungsflüge über unbekanntes Gebiet zu meistern. Zu Beginn des ersten Levels erhalten Sie einen Geheimdienstbericht über das Labor des Grafen Finsterwicht. Dieser Ort ist die Produktionsstätte der garstigen Cartooneinheiten, und Sie müssen sich zu einer düsteren, versteckten Burg durchkämpfen, um dem entsetzlichem Treiben ein Ende zu bereiten. Für Ihre Missionen sitzen Sie in einem potenten Doppeldecker, der nicht nur mit Maschinengewehren, sondern auch mit einem ganzen Arsenal anomaler Waffen bestückt ist. Da gibt es z.B. Stinkbomben, vor der selbst zähe Gegner Reißaus nehmen. Mit der Spezialwaffe Robo-Plane können Sie in einer heiklen Situation Flügelmänner um Hilfe anfunken, die Superbombe Oster-Splitterüberraschung zerstört alles, was

Schlagen, boxen, beißen, treten...

Beat' em Up-Spiele sind die härteste Herausforderung für Konsolenzocker. Um da nicht zu Boden zu gehen, müssen Sie Profi sein! Deshalb gibt es jetzt das ultimative Sonderheft für die ganz harten Kämpfer mit allen Infos: Erstmals treten über 50 Beat' em Ups im Test gegeneinander an, noch nie gab es so viele und ausführliche Tips und Cheats zu den besten Games; jeder Tritt, jeder Stoß und jeder Schlag sitzen dann hundertprozentig. Berichte über japanische Importversionen und das Beat' em Up Lexikon vervollständigen Ihr Wissen über die coolen Hau-Drauf-Spiele. Und mit der offiziellen Demo CD, die 's dazu gibt, können Sie sich auch gleich warmkloppen – mit den spielbaren Demos von Highlights wie "Tekken 3" oder "Dead or Alive".



Jetzt zuschlagen! Ab 11.11. im Handel

Die 57 besten Beat' em Ups treten gegeneinander an – der ultimative Test!

Bestellen Sie jetzt, solange der Vorrat reicht!

☐ Ja, schicken Sie mir bitte das PlayStation Sonderheft Beat' em Up für nur 14,80 DM + 3,- DM Versandkosten! Ich bezahle nach Erhalt der Rechnung.

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Ort

Datum, Unterschrift CPO8B

Sollte sich meine Adresse ändern, erlaube ich der Deutschen Post AG, meine neue Anschrift dem Verlag mitzuteilen.

Schicken Sie den ausgefüllten Coupon einfach an PlayStation Magazin, Abo-Service CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München, faxen Sie ihn unter 089-200 281 22 oder bestellen Sie per E-Mail unter weka@csj.de

Memory card kompatibel

Ein Spieler



[1] 20 000 Meilen unter dem Meer. Ihr Doppeldecker ist jetzt ein Wasserfahrzeug, und von links rauscht ein überdimensioniertes Torpedo ins Bild. [2] Für den Anblick der faszinierenden Unterwasserwelt haben Sie keine Zeit, aber wenigstens ist das Torpedo pulverisiert. [3] Die Architektur entspringt wahrhaftig einem Größenwahnsinnigen: Ein Holzschuppen mit Kühltürmen, die eigentlich für Atomkraftwerke gedacht sind! [4] Steinbruch des Grauens – so der Titel des Levels. Das Felsenmonster auf der rechten Seite erwartet Sie schon. [5] Es geht heiß her im Level "Eiskalt erwischt!"









sich bei ihrer Explosion in ihrem Umkreis aufhält, und mit der Puddingkanone wird die Steuerung sämtlicher fliegender Gegner blockiert. Ziemlich abgedreht, nicht wahr?

Es weihnachtet sehr

Im Head-Up-Display haben Sie jederzeit einen Überblick über die Tankanzeige, die aktuellen Spezialwaffen und die Fitneß-Anzeige. Bei jedem Treffer verlieren Sie an Energie. Ernten Sie also fleißig Fitneßballons, Treibstoffkanister, Extraleben und Co., die zurückbleiben, wenn Sie gegnerische Bodenfahrzeuge und Flakstellungen abgeschossen haben. Besonders gegen so monströse und illustre Rivalen wie den flugzeugverspeisenden Godzilla (auch in Frenzy! sorgt er für wüste Zerstörung), ein Felsenmonster, einen geklonten Weihnachtsmann (seine Geschenke sind sehr explosiv), Karneval-Octopussies und Transformobots macht sich Ihre Sammelleidenschaft positiv bemerkbar, denn Spezialwaffen sind Ihre einzige Möglichkeit, die Supergegner in ihre mächtigen Hinterteile zu treten. Richtungspfeile weisen Ihnen den Weg, damit Sie sich bei der anstrengenden und langwierigen Ballerei nicht verirren. Nach Feinden müssen Sie dabei nicht suchen, denn die rumpeln von der ersten bis zur letzten Sekunde der Levels massenhaft über saftige Wiesen, verbrannte Erde und Eisflächen. Abfangjäger schwirren um Ihren Doppeldecker wie Fliegen ums Licht. "Mach mal Pause!" – in Frenzy! utopisch. De facto sind ein blitzschneller Finger am Feuerknopf und hyperschnelle Reaktion das ideale Rüstzeug im Cartoonkrieg. Instinkte von hoher Gesinnung werden bei Frenzy! freilich nicht freigesetzt, Taktik spielt keine entscheidende Rolle, und das Thema des Spiels ist Ballern, bis das Rohr respektive die Finger glühen. Der Flug durch die Canyons des Todes leidet manches Mal durch die übermäßige Anzahl von Gegnern, denen auch ein geübter Spieler nur durch Glück entkommt.

mom



Frenzy!

Der böse Baron Von-to-Ten und seine Comicmutanten sind aus dem Hades der Laboratorien aufgestiegen, um die Menschheit zu zerstören. Soweit, so gut, doch mußten es denn gleich so viele sein? Ganze Heerscharen von virtuellen Gegnern oben und unten gleichzeitig mit einem popeligen Doppeldecker in Pixel kaputtschießen fällt mir und meinem Frenzy! stellenweise schon schwer. Schneller als man reagieren kann, sinkt die Fitneßenergie ins Bodenlose, und ehe man sich versieht, verpufft ein weiteres Bildschirmleben in den unübersichtlichen Windungen der Canyons. Mit Kalkül, Besonnenheit und raffinierter Luftkampf-Technik haben Sie wenig Chance, dem sich ins Fäustchen lachenden Von-to-Ten das Wasser abzugraben. Actionfreaks kommen dagegen auf ihre Kosten.

Marcel Peters

GENRE:	**Action-Shooter**
VERFÜGBAR AB:	**sofort**
HERSTELLER:	**Funsoft**
ENTWICKLER:	**SCI**
SPRACHE DES SPIELS:	**englisch**
SPRACHE DES HANDBUCHS:	**deutsch**

SPIELIDEE:	2,5	MOTIVATION:	3,0
GRAFIK:	3,0	PREIS/LEISTUNG:	3,0
SOUND:	3,0		
PRÄSENTATION:	3,0		
GAMEPLAY:	3,0	GESAMTWERTUNG:	**3,0**

Nur wir haben die exklusive CD mit den spielbaren Demos.

Die einzigartige Demo-CD mit den interessantesten, spielbaren Neuerscheinungen und Previews – als einziges offizielles PlayStation Magazin haben wir die besten Verbindungen in die Spiele-Industrie. Gnadenlose Tests, objektive Zubehörberatung – als mit Abstand erfolgreichstes PlayStation Magazin Deutschlands sind wir unseren Lesern zur bedingungslosen Unabhängigkeit verpflichtet.

Testen Sie uns jetzt – holen Sie sich die nächsten drei Ausgaben und sparen Sie fast die Hälfte.

Das offizielle PlayStation Magazin – welcome to the original!

3x PlayStation Magazin mit CD-ROM – 50% günstiger!

■ Schicken Sie mir die nächsten drei Ausgaben des offiziellen PlayStation Magazins mit der exklusiven CD-ROM für nur DM 20,- statt DM 38,40! Sollten Sie eine Woche nach Erhalt der dritten Ausgabe nichts von mir hören, freue ich mich auf die regelmäßige Zustellung per Post frei Haus – mit über 10% Preisvorteil (DM 11,50 pro Ausgabe statt DM 12,80) für DM 138,-. Auslandspreise auf Anfrage. Ich kann jederzeit kündigen, Geld für bezahlte, aber noch nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich selbstverständlich zurück. Bitte keine Vorauszahlung. Rechnung abwarten!

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Ort

Datum, 1. Unterschrift

Sollte sich meine Adresse ändern, erlaube ich der Deutschen Post AG, meine neue Anschrift dem Verlag mitzuteilen.

Widerrufsrecht: Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von 10 Tagen beim PlayStation Magazin, Abo-Service CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München widerrufen. Die Widerrufsfrist beginnt 3 Tage nach Datum des Poststempels meiner Bestellung. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige dies durch meine 2. Unterschrift.

CP08B

Datum, 2. Unterschrift

Bitte ausgefüllten Coupon an PlayStation Magazin, Abo-Service CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München schicken, unter 089 - 20 02 81 22 faxen oder unter weka@csj.de mailen!

Widerrufsrecht: Diese Vereinbarung können Sie innerhalb von 10 Tagen beim PlayStation Magazin, Abo-Service CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München widerrufen. Die Widerrufsfrist beginnt 3 Tage nach Datum des Poststempels Ihrer Bestellung. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.

Die große Weihnachtsverlosung

Auch dieses Jahr zeigten sich die Hersteller großzügig und spendeten jede Menge tolle Preise für unsere Weihnachtsverlosung 1998.

Mitmachen lohnt sich allemal, wie die folgenden Seiten beweisen! von Jan Binsmaier

Alle Jahre wieder bringt das Weihnachtsfest Geschenke mit sich. Wir wollen da natürlich nicht hintendranstehen und haben jede Menge Spiele, Fanartikel, Hardware und einen Hauptpreis für Sie locker gemacht. Eine kleine Gegenleistung erwarten wir natürlich schon dafür...

Die Bilder des Jahres 1998

Dieses Motto findet man zum Jahresausklang bei jedem Fernsehsender, in jeder Zeitschrift und diesmal auch bei uns. Neben einer stattlichen Anzahl interessanter Preise für Zocker winkt ein stattlicher Hauptpreis – ein 16:9-Fernseher von Sony! Was Sie dafür machen müssen? Ganz einfach!

Schicken Sie uns Ihr PlayStation-Foto des Jahres 1998!

Haben Sie ein Foto von sich und Ihrer PlayStation in der Badewanne? Spielt Ihr Hamster gerne mit der grauen Konsole? Baut Ihr Kanarienvogel vorzugsweise im Laufwerksschacht sein Nest? Sie wissen schon – lustige, bewegende, actionreiche, herzzerreissende oder auch gemeine Schnappschüsse rund um die PlayStation sind gefragt. Jeder Einsender hat nur eine Chance – nur ein einziges Foto ist zulässig! Kramen Sie also in Ihren Fotoalben oder greifen Sie schnell zur Kamera! Unter allen Einsendungen wählt unsere kritische Fachjury die besten Shots aus – und diese gewinnen dann auch einen der tollen Preise.

Als Hauptpreis winkt ein

16:9 Fernseher von Sony!

Darauf kann man eben nicht nur in die Röhre gucken, sondern auch hervorragend PlayStation-Spiele zocken!

Natürlich hat Sony Computer Entertainment auch das Wichtigste nicht vergessen! Zur Feier der 10-millionsten verkauften PlayStation in Europa hat der Hersteller ein paar wenige Sonderexemplare hergestellt und verlost hier bei uns:

1x eine "Midnight-Blue PlayStation"

Schreiben Sie Ihren vollständigen Namen und Adresse auf die Rückseite Ihres Fotos des Jahres 1998 und stecken es in einen frankierten Umschlag. Diesen schicken Sie dann an WEKA Consumer Medien GmbH, Redaktion PlayStation Magazin, Stichwort "Weihnachten", Gruber Str. 46a, 85586 Poing.



Einsendeschluß: 30. November 1998

Die Mitarbeiter der WEKA Consumer Medien GmbH sind – leider wie immer –von der Verlosung ausgeschlossen, ebenso der Rechtsweg.









SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

Weiterhin stiftete der Konsolenhersteller:

10x einen "Dual Shock Controller" in Midnight Blue
10x eine "Silver Memory Card"
3x eine PlayStation-Maus
3x einen Namco Arcade Sticks
1x ein PlayStation-Bag

Laßt Preise sprechen!

Doch auch die anderen Preise können sich sehen lassen! Sehen Sie auf den folgenden Seiten selbst, was wir Ihnen mit ein bißchen Glück im Austausch mit Ihrem Foto übersenden. Wir möchten uns an dieser Stelle herzlichst bei den genannten Firmen für ihre Gaben bedanken!



INTERACT

3x ein V3 Racing Wheel
3x ein Barracuda 2 (Dual Shock kompatibler Controller)
3x ein UltraRacer PSX
3x eine Memorycard 2X (echter Speicher, keine Kompression)









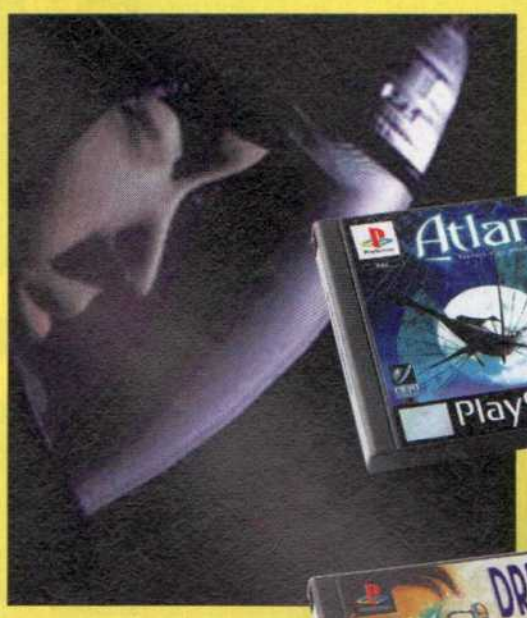






Funsoft

1x ein Tie-Fighter-Mobile
5x ein Spiel "Kick Off World"
5x ein Spiel "VMX Racing"
20x ein T-Shirt von LucasArts
10x einen "Men in Black"-Audio-Track
25x ein Poster "Darth Vader"
25x ein Poster "MiB"
1x eine englische Originalvideoausgabe "Special Edition" Star Wars 1-3



Cryo

5x ein Ubik T-Shirt
5x ein Spiel "Dream"
5x ein Spiel "Atlantis"



Guillemot

1x einen RaceStation Shock 2
2x einen AnalogStation Shock 2
3x einen DigitalStation Shock 2
4x eine MemCard

Lassen sie sich beschenken

Ubi Soft ENTERTAINMENT

2x ein Spiel "S.C.A.R.S."
3x ein "V2000"-Langarm-Shirt
3x ein "V2000"-Docker-Cap
2x ein Spiel "V2000"
2x eine "All Star Tennis"-Armbanduhr
3x ein "Rayman 2 – the Great Escape"-Visistenkartenetui
3x ein "Rayman 2"-Art Poster mit Orginalautogramm von Rayman-Erfinder Michel Ancel











FANATEC

3x ein Lenkrad "Speedster"
3x ein Lenkrad "Rally"











MINDSCAPE® ENTERTAINMENT

10x ein Spiel "Circuit Brakers"

BLAZE

5x eine 4-MB-MemCard
5x eine 2MB-MemCard
5x einen Hyper Duo Shock Plus
5x einen Xploder (Schummel-Modul)
5x eine Scorpion Light Gun (jetzt inkl. GunCon-AV-Adapter)

Codemasters

3x ein Set "Colin McRae Rally"
(Spiel + T-Shirt + Kappe)
3x ein Set "TOCA 2"
(Spiel + T-Shirt + Schlüsselanhänger)









1x eine Multi-Player-Station









Just

3x ein Just! A Pad (2Joypads, kabellos plus Empfänger)
3x ein Just! Dual Shaker Pad
3x ein Just a Pad, Table Top Joyboard
6x ein Chameleon Joypad (in verschiedenen Farben)
1x eine Multi-Player-Station

Mega Galaxy Play

Dreamcast
sofort lieferbar !!!

	a.A.
Grundgerät	
Controller	79,90
VMS Memory Card	69,90
RGB Kabel	39,90
Voltage Converter	29,90
Sega Rally 2	159,00
Pen Pen Triathon	159,00
Virtua Fighter 3	159,00
Sonic 3D	159,00
Seventh Cross	159,00
D`s Diner 2	159,00
Godzilla	159,00
July	159,00
Monaco GP - F1 Racing	159,00
Blue Stinger	159,00

PlayStation
inkl. Umbau - RGB Kabel
2. Controller - Mem. Card
12 Monate Garantie
nur 299,95

Boot Chip (Import)	12,95
RGB Kabel	19,95
Ersatzlaufwerk PSX	79,95
Pal Booster	49,95
X - Ploder	99,95

Software Importe

Ehrgeiz Jp	119,90
Suikoden 2 Jp	119,90
Tekken 3 Jp	49,95
Ridge Racer 4 Jp	109,90
Ridge Racer 4 L.Editi.	179,90
JogCon Controller	89,90

Händleranfragen unter
02323 - 991056

Tel: 02323 451885 Fax 459044

Lassen sie sich beschenken

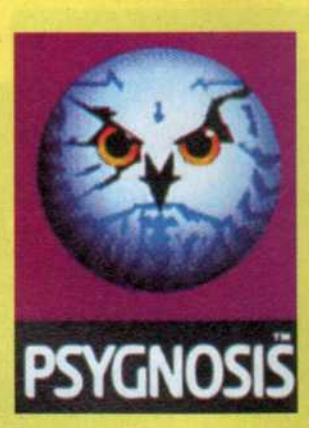


5x ein Spiel "Wild 9s" (Limited Edition) + Aufkleber
5x ein Spiel "Power Boat Racing"
5x ein Spiel "Forsaken"
1x ein "Surprise Package" mit 5 Titeln
3x einen "Forsaken"-Pappaufsteller









10x ein Spiel "Formel 1 '98"
10x ein Spiel "Colony Wars Vengeance"







1x einen Floorstandee Lara Croft aus der "Tomb Raider III" Shop-Dekoration
20x ein "Tomb Raider" T-Shirt schwarz Größe L
20x ein "Tomb Raider" T-Shirt schwarz Größe XL
20x ein "Tomb Raider" Baseball-Cap
20x ein "Tomb Raider" Big-Poster I
20x ein "Tomb Raider" Big Poster II
50x ein "Ian Livingstones Deathtrap Dungeon"-Kartenspiel













5x eine Take 2-Tasche (schwarz)
5x ein Spiel "Gex 3D"
10x ein Spiel "Grand Theft Auto"











3x ein Spiel "Monopoly" (für PSX)
2x ein "Monopoly De Luxe"-Brettspiel
3x ein Spiel "Risiko" (für PSX)
2x ein "Risiko"-Brettspiel

WWW.GAMEEXPRESS.DE

your personal dealer for games, manga, merchandise & imports

fon (040) 89 703 480 fax (040) 89 703 380

Sony ★ Sega ★ Nintendo

GAME-PLANET

Der Video - Spiele - Spezialist

LEIHEN TESTEN KAUFEN

Über 1000 Spiele für alle Systeme

Versandkostenfrei ab 100.-

Tel.: 02 71/89 09 883

Ludwig Kenterstr.57 , Siegen - Geisweid

http://www.weka-cityline.de



KONAMI

10x ein "International Super-Star Soccer" T-Shirts
5x ein Konami-Cap
5x ein Spiel "Azure Dreams"
10x ein Spiel "Wreckin' Crew"
5x ein Spiel "Broken Helix"









10x ein Spiel "FIFA '99"
10x ein Spiel "Moto Racer 2"
5x ein "Need for Speed III" T- Shirts
5x ein Spiel "Need for Speed III"
10x ein Spiel "NHL '99"

ELECTRONIC ARTS











HARTE WARE FÜR DEN GABENTISCH

Das Weihnachtsfest steht vor der Tür – ein idealer Zeitpunkt, um Ihre PlayStation mit der einen oder anderen Hardware-Erweiterung zu beglücken. Zur Auswahl stehen diesmal: drei hochwertige Lenkräder, zwei ausgefallene Joypads, eine neuartige Lichtpistole und ein futuristischer Cyberspace-Controller. von Michael Schmithäuser

Seit Mitte des Jahres wird jede PlayStation mit dem überragenden Dual Shock Controller ausgeliefert. Dennoch werden die Zubehör-Hersteller nicht müde, immer wieder neue Alternativen zum Standard-Joypad zu präsentieren. Um Ihnen die Entscheidung etwas leichter zu machen, haben wir die interessantesten Neuheiten der diesjährigen Weihnachtssaison für Sie herausgepickt.

Fanatec Speedster

Was bislang an PlayStation-Lenkrädern auf den Markt gekommen ist, würde bei jeder TÜV-Prüfung gnadenlos durchfallen – billigste Plastik-Qualität aus fernöstlicher Produktion. Das Team vom PlayStation-Magazin hat deshalb auf Messen und bei Firmenbesuchen immer wieder bei den Herstellern nachgefragt, warum sich die klapprigen Konsolen-Lenker so sehr von ihren hochwertigen PC-Brüdern unterscheiden. Dabei erhielten wir stets die gleiche Antwort: "PlayStation-Lenkräder müssen preiswert sein, deshalb müssen wir Abstriche in Sachen Qualität machen." Aufgrund dieser stereotypen Antworten waren wir um so verdutzter, als im Sommer zwei Prototypen von Fanatec mit folgender Anfrage in der Redaktion auftauchten: "Sagt uns, was ihr besser machen würdet!"

Nachdem wir unsere umfangreiche Liste mit Verbesserungsvorschlägen abgegeben hatten, rechneten wir aufgrund der hohen zu erwartenden Kosten kaum mit deren Realisierung. Doch wir wurden eines Besseren belehrt – Ende Oktober trafen die fertigen Testmuster mit dem Verpackungsaufdruck "Entwicklung unterstützt vom Offiziellen PlayStation Magazin" in der Redaktion ein. Und siehe da – zum fairen Preis von 199,- Mark wurden alle unsere Wünsche für ein "besseres Lenkrad" erfüllt.

Die Lenkrad/Pedalkombi "Speedster" überzeugt zunächst einmal durch ihre grundsolide Verarbeitung. Das schwere, absolut verwindungssteife Gehäuse ist mit einer dicken Aluminium-Frontplatte bestückt. Das Lenkrad selbst ist ein Traum – mit seinem wuchtigen, mit rutschfestem Gummi beschichteten Lenkkranz fühlt es sich fast so gut an wie sein reales Pendant in einem echten Auto. Starke Federn im Innern des Gehäuses sorgen für eine zuverlässige Zentrierung und ein realistisches Lenkgefühl.

Obwohl die Basis aufgrund ihres hohen Gewichts und der vier starken Saugnäpfe fast von alleine auf dem Tisch gehalten wird, läßt sie sich mit zwei kräftigen Schraubzwingen zusätzlich bombenfest an der Tischplatte fixieren.

Die offensichtliche Materialschlacht

Fanatec Speedster

Bei der Konstruktion des "Speedster" wurde eine wahre Materialschlacht veranstaltet. Lediglich die Pedale sind Geschmackssache.





Metall, wohin das Auge blickt: Die hohe Verarbeitungsqualität präsentiert sich auch im Detail.

Twin Shock



Endlich können technikbegeisterte Spieler einen Blick auf die Shock-Motoren werfen (im Bild unter dem "PowerPad"-Schriftzug)

Der Twin Shock zeigt, was in ihm steckt: Möglich macht's das transparente Gehäuse.



Hol' Sie Dir – die neue Video Games!!

Lara Croft als lebensgroßer Starschnitt in den nächsten beiden Video Games

Was denn – du bist immer noch noch nicht auf dem Weg zum Kiosk? Okay, dann paß' mal auf, was Dir Video Games noch so alles bietet: Video Games hat nicht nur die extrascharfe Lara als Starschnitt, sondern auch einen richtig abgefahrenen neuen Look! Da mußt Du reinschauen! Und natürlich ist da alles drin, was Du sonst noch zum Spielen brauchst – und zwar für alle Konsolen. So – jetzt aber genug geredet – mach Dich auf die Socken! Solche Highlights sind gerne mal schnell vergriffen ...

Die neue Video Games – jetzt am Kiosk

Fanatec Rallye



Ohne Pedale, aber genauso solide verarbeitet wie sein "großer Bruder": Das Lenkrad "Rally" von Fanatec.



Leichtgängige Wippschalter hinter dem griffigen Lenkkranz dienen zum Gasgeben und Abbremsen.



Wie der "Speedster", läßt sich auch das "Rallye" mit Schraubzwingen bombenfest an der Tischplatte befestigen.

beim Lenkrad ging allerdings leider auf Kosten des Pedalsatzes. Gas- und Bremspedal verfügen über einen ungünstigen Anordnungswinkel und zu wenig Hub. Allerdings sind so einige Pedalsätze der Konkurrenz für den Geschmack vieler Spieler zu senkrecht ausgerichtet. Das führt schnell zu einer unnatürlichen, unbequemen Fußhaltung. Dieses Problem werden Sie beim Speedster nicht haben.

Ein Manko fällt jedoch auf: Während das Zusatzmodul dank der Klettbänder an der Unterseite auf jedem Teppich sicheren Halt findet, rutscht es auf glatten Böden gnadenlos nach hinten weg.

Fazit: Ein perfektes Lenkrad für Renn-Profis mit einem weniger guten Pedalsatz.

Fanatec Rally

Das zweite Lenkrad von Fanatec nennt sich "Rally" und muß ohne Pedale auskommen. Doch genau diese Tatsache macht es zur besseren – und preiswerteren – Alternative gegenüber der "Speedster"-Kombi. Denn in Sachen Verarbeitungsqualität und Fahrgefühl ist das 149,- Mark teure Gerät seinem "großen Bruder" vollkommen ebenbürtig. Schwere Basis, viel Metall, solide Schraubzwingen und handfester Lenkradkranz machen virtuelle Ausfahrten zum absoluten Genuß. Fürs Gasgeben und Bremsen sind zwei analoge Hebel an der Rückseite des Lenkkranzes zuständig. Diese sind leicht erreichbar angeordnet und lassen aufgrund langer Hebelwege die gefühlvolle Dosierung von Gas und Bremse zu. Fazit: Unser Favorit. Exzellente Verarbeitung und überragendes Lenkgefühl zu einem fairen Preis.

Race Station Shock 2



Im Race Station Shock sorgen zwei kräftige, im Lenkkranz untergebrachte Motoren für Vibrationen.

Guillemot Race Station Shock 2

Im Gegensatz zu den Boliden von Fanatec wirkt die neue Lenkrad/Pedalkombi von Guillemot ein wenig filigraner. Dafür kann die rund 150 Mark teure "Race Station Shock 2" mit einigen Features aufwarten, die bei den Fanatec-Geräten schmerzlich vermißt werden. Erstens läßt sich der Neigungswinkel frei verstellen, zweitens können Sie das ganze Gerät zwischen Oberschenkel und Stuhl festklemmen, und drittens verfügt es über eine Dual-Shock-Rüttelfunktion. Zwei kräftige Motoren im Innern des Lenkkranzes sorgen für deutlich spürbare Vibrationen bei "Gran Tourismo" & Co. Das Pedal-Modul der Race Station Shock 2 ist mit zwei hervorragenden Pedalen mit ausreichend hohem Neigungswinkel ausgestattet. Allerdings läßt auch hier die Standfestigkeit ein wenig zu wünschen übrig.

Fazit: Ein High-Tech-Lenkrad mit starkem Rütteleffekt und hoher Funktionalität. Wer dafür einige Abstriche in der Verarbeitungsqualität hinnehmen kann, ist mit dieser Kombi gut bedient.

Thrustmaster ShockHammer

Die US-amerikanische Hardwareschmiede Thrustmaster gilt in der PC-Szene schon lange als "Mercedes" unter den Zubehör-Herstellern. Nicht ganz zu unrecht: Die Joysticks von Thrustmaster zeichnen sich durch höchste Funktionalität und perfekte Verarbeitungsqualität aus. Nun schickt sich das Unternehmen mit dem "ShockHammer" an, die PlayStation zu erobern.

Das gefällig designte Joypad mit seinem edel wirkenden, blau schimmernden Gehäuse liegt hervorragend in der Hand. Breite Weichgummi-Noppen an den Gehäuseflanken sorgen dafür, daß der ShockHammer auch bei den hitzigsten Bildschirm-Gefechten nicht aus der Hand rutscht. Aktionstasten, Analogsticks, Steuerkreuz und R/L-Buttons sind ergonomisch günstig angeordnet. Neben der obligatorischen Dual-Shock-kompatiblen Rüttelfunktion ist der ShockHammer auch noch mit einer Zeitlupen- und Dauerfeuer-Taste bestückt.

Fazit: Solide verarbeitetes und hervorragend in der Hand liegendes Edel-Pad. Allerdings war es schon immer etwas teurer, einen besonderen Geschmack zu haben: Der ShockHammer schlägt mit gut 75 Mark zu Buche.

Power Pad Twin Shock

Wer schon immer mal wissen wollte, wie ein Dual-Shock-Controller denn nun eigentlich zum Vibrieren gebracht werden kann, der sollte sich das Power Pad Twin Shock zulegen. Dieses Pedal-Modul ist mit einem Dual-Shock-Controller ausgestattet, der in das Pedal-Modul eingesteckt wird. Dadurch können Sie die Vibrationsfunktion auch bei Spielen nutzen, die nicht explizit Dual-Shock-kompatibel sind. Das Pedal-Modul selbst ist mit zwei Pedalen ausgestattet, die sich in der Neigung verstellen lassen. Fazit: Ein Dual-Shock-Controller mit Pedalen – was will man mehr?

Horned Owl Shock Gun



Fast wie in der Spielhalle: Die Shock Gun kommt mit einem Fußpedal ins Haus.

Der Video-Anschluß weist die Shock Gun als GunCon-kompatibel aus.





Mit Hilfe des Fußpedals können Sie sich blitzschnell ducken oder nachladen.



Der coolste Controller, seit es die PlayStation gibt: Der "Glove" verspricht einhändiges Spielvergnügen.

The Glove



Ein Videoband mit Instruktionen der Entwickler ist im Lieferumfang enthalten.



Dieses Gelenk enthält einen Analogsensor, der die Bewegungen des Handgelenks erfaßt.



Die seitlich angeordneten R/L-Tasten werden mit dem Daumen bedient.

ren gebracht wird, kann in Zukunft den Schraubenzieher im Werkzeugkasten lassen. Denn der "Twin Shock" verhüllt sein kompliziertes Innenleben nicht mehr hinter einer grauen Plastik-Schale, sondern erlaubt tiefe Einblicke in sein Inneres. Sein rundum transparentes Gehäuse gibt den Blick auf die beiden Motoren, die Analogmechanik und die Elektronik-Platinen frei. Ansonsten handelt es sich bei dem 40,- Mark teuren Gerät um einen ganz normalen Dual-Shock-Clone, der sich so gut wie gar nicht vom "Original" unterscheidet.

Fazit: Das ideale Pad für Technik-Freaks – "Schau mir ins Gehäuse, Kleines!"

Horned Owl Shock Gun

Vorbei die Zeiten, in denen Shooter-Freunde neidisch auf die mit Fußpedalen und Rückschlag-Funktion ausgestatteten Spielhallen-Geräte schielen mußten. Mit der "Horned Owl Lightgun" holen Sie sich die Spielhallen-Atmosphäre ins Wohnzimmer. Die schwarze Lichtpistole mit den markanten roten Funktionstasten ist dank Videoanschluß voll kompatibel zur Namco GunCon. Allerdings kommt der Clone nicht an das gute Handling und die hervorragende Verarbeitung des Originals heran. Dafür kommt die "gehörnte Eule" mit eingebautem Rückschlags-Motor und separatem Fußpedal ins Haus. Der Rückschlag fällt jedoch kaum spürbar aus. Mehr Sinn macht das Pedal, das zum schnellen Ducken oder Nachladen dient.

Fazit: Rückschlagsfunktion und Fußpedal werden mit schlechterer Verarbeitungsqualität gegenüber der GunCon erkauft. Ansonsten: Viel Funktionalität für 70,- Mark.

Reality Quest Glove

Kennen Sie die Science-Fiction-Filme, in denen die Hauptdarsteller immer mit riesigen Sichthelmen und monströsen Datenhandschuhen durch den Cyberspace gleiten? Einen richtigen Virtual-Reality-Helm für die PlayStation gibt's (leider) noch nicht, doch einen coolen Handschuh gibt es mit dem "Glove" ab sofort zu kaufen.

Für rund 130 Mark bekommen Sie neben dem eigentlichen Handschuh auch noch ein 10minütiges Videoband geliefert, das Sie mit der Funktionsweise dieses ungewöhnlichen Controllers vertraut macht. Das ist auch bitter nötig – denn der Glove unterscheidet sich völlig von allen bislang angebotenden Steuergeräten für die PlayStation. Nachdem Sie ihn mit flexiblen Klettbändern an Handfläche und Unterarm fixiert haben, steuern Sie die Spielfiguren sozusagen aus dem Handgelenk. Ein Gelenk mit Analogsensor an der rechten Gehäuseseite registriert jede noch so kleine Bewegung Ihres Handgelenks und leitet die Informationen an die Konsole weiter. Die Aktionstasten werden mit Zeige-, Mittel- und Ringfinger bedient, die R/L-Tasten mit dem Daumen.

Verblüffend, aber wahr: Das abgespacete Teil funktioniert tatsächlich! Den besten Eindruck macht der Glove im Zusammenspiel mit Beat'em-Ups wie "Tekken". Auch 3D-Shooter lassen sich recht ordentlich mit dem Glove bedienen. Für Jump'n-Runs und Rennspiele ist der coole Controller dagegen weniger gut geeignet.

Unterm Strich betrachtet, ist der Steuer-Handschuh jedoch eher als grenzenlos coole Modeerscheinung zu betrachten. Er ist umständlich anzulegen und lange nicht so präzise wie ein Standard-Analog-Controller. Eine schwere Rüge an den Importeur Vidis müssen wir abschließend unbedingt noch loswerden: Während es den Glove in den USA schon für umgerechnet 50 Mark zu kaufen gibt, langt Vidis mit dem zweieinhalbfachen Betrag hierzulande ganz schön hin.

Fazit: Wer wahnsinnig hip und cool sein möchte – und das nötige Kleingeld in der Tasche hat – präsentiert den Glove stolz seinen Freunden, bevor er nach dem Besuch wieder zu Analogpad und Lenkrad greift. *mom*

Shockhammer



Das ergonomisch geformte Gehäuse des ShockHammers wird von zwei Elektromotoren in Vibrationen versetzt.



Sieht edel aus und liegt gut in der Hand: Der erste PlayStation-Controller von ThrustMaster.



Die schwarzen Gummiauflagen an den Gehäuseflanken sorgen dafür, daß der ShockHammer nicht aus der Hand gleitet.

Das offizielle PlayStation Magazin 1/99 – ab **16. Dezember** *am Kiosk*



T'ai-Fu

Eigentlich interessant, daß Sie beim Gros der 3D-Action-Adventures keinen gewöhnlichen Menschen steuern, sondern in das Fell eines Tieres schlüpfen – so geschehen in "Spyro", "Gex" oder "Croc". In T'ai-Fu spielen Sie nun einen Tiger, der die hohe Kunst des Kung-Fu beherrscht. Durch die zahlreichen Jump'n-Run-Elemente ergibt sich ein interessanter Genre-Mix.

Tomb Raider III



Keine Weihnachten ohne Lara! Wir sind schon sehr gespannt, wann uns EIDOS eine Testversion in die Hand drücken wird, doch mit einem ausführlichen Preview können Sie in der nächsten Ausgabe auf jeden Fall rechnen!



FIFA '99



Was soll man zu diesem Titel noch groß sagen? Die erfolgreichste Fußball-Reihe wird in Kürze um eine Version umfangreicher sein. Nach dem letzten Vertreter (FIFA zur Weltmeisterschaft) läßt sich doch eigentlich nicht mehr viel verbessern, oder vielleicht doch?



SWING

Ein Genre, das in letzter Zeit etwas vernachlässigt wurde, sind die Denkspiele à la "Tetris". Aus diesem Sektor ist schon lange nichts interessantes gekommen. Mit "SWING" soll sich das ändern. Alle suchtgefährdeten Spieler sollten schon mal Hamsterkäufe tätigen, um die Monate zu überstehen, die sie zweifellos mit SWING vor dem Bildschirm verbringen werden.



Außerdem:

- **Legend**
- **Devil Dice**
- **Brunswick Circuit Pro Bowling**
- **WCW / nWo Thunder**
- **Die Tekken-Story**
- **Test Drive 4x4**
- **G-Police 2**
- **Metal Gear Solid – Lokalisierungsbericht**
- **Silent Hill**
- **Akuji the Heartless**

Und natürlich die exklusive PlayStation Magazin Demo-CD!

INSERENTENVERZEICHNIS

Acclaim Entertainment	17	Interact of Eur. Jöllenbeck	57
ACME	115	Jet Stream	101
Activision Dtl. GmbH	6/7	Joysoft	81
Baucontec	23	Konami Deutschland	37,55
CDG Media	103	Kranz Theo Versand	151
Codemasters	154	Media Markt	76/77
Compi Corner	113	Metropolis	111
Conny Figge Schnellversand	21	MMI	67
Cross Computersysteme	89	MVG Medien Verlagsges.	127
CRYO	33,45	OKAY Soft	99
Eidos Interactive	13	ORDER IN TIME O.I.T.	97
Electronic Arts	15,27,41,53	PROMARKT Berlin	2/3
Endor	59	Psygnosis	19,51
Fire International	85	S & S Computer	123
Franzis Verlag	69,81,87,95	Sony Computer Entert.	63
Freak's Shop	79	Sunflex Vertriebs GbRmbH	119
Funsoft	48/49	The Next Generation	107
Funtronixx	121	Thrustmaster	39
G-Press Dataservice	61	Ubi Soft	43,69
Galaxy Mega Play	143	Vidis Electronic Vertriebs GmbH	93
Game Express HAMBURG	145	WEKA Consumer Medien	137,139,147,Beihefter
Game It!	75	Weka Informationsschriften	145
Game-Planet	145	Wial Versand Service	105
Gamers Point	83		
GT Interactive Software	29		
Hasbro Interactive	11	Teilbeilage: SMM Software Vertrieb	
Hint Shop	87		
Infogrames	71,73	Beilage Schweiz: Next Level; World of Games	

Ihr Theo Kranz Partner im Ruhrgebiet:
dynatex
Im Brück-Center
44135 Dortmund
NUR LADEN • KEIN VERSAND

DER DEUTSCHE VERSANDSPEZIALIST*

THEO KRANZ VERSAND & LÄDEN

Versand&Laden: Juliuspromenade 11, 97070 Würzburg • Laden: Bahnhofstraße 28, 94032 Passau

*AUSGEZEICHNET ZUM BESTEN VIDEO- UND COMPUTER-SPIEL,SPEZIALVERSANDHANDLER AUF DER E3N-MESSE 1997 IN NURNBERG



PLAYSTATION

PLAYSTATION - DUAL SHOCK DT. VERSION, INKL. KABEL, DEMO-CD UND ORIG. ANALOG PAD DUAL SHOCK	239,00
ANTENNENKABEL	39,95
ANTENNENKABEL ORIGINAL	49,95
RGB-KABEL (G-CON, AV-ANSCHL)	19,95
CONTROL PAD - VERSCH. FARBEN	29,95
CONTROL PAD ORIG.(VER. FARBEN)	39,95
JOYTECH CONT. PAD PLUS SE COL.	19,95
CONTR.PAD ANALOG DUAL SHOCK	59,95
JOYTECH DUAL SHOCK (VER.FARB.)	54,95
CONTROL PAD VERLÄNGERUNG (FARBIG, UNTERSTÜTZT RUMBLE-FKT.)	19,95
CD-CASE	29,95
PLAYSTATION - SCHUTZHÜLLE	9,95
PLAYSTATION T-SHIRT - ORIGINAL	29,95
GAMEBUSTER-SCHUMMELMODUL	84,95
EQUALIZER - MOGELMODUL	69,95
X-PLODER - CHEAT-CARTRIDGE	89,95
X-PLODER PROFESSIONAL (NOV)	139,95
LENKRAD RUMBLE FORCE WHEEL	149,95
LENKRAD JORDAN GP (+PED.)	129,95
JOYSTICK DOMINATOR	69,95
PISTOLE SCORPION (G-CON-KOM.)	69,95

INKL. SONY CD-CASE SOLANGE VORRAT REICHT



SPYRO THE DRAGON 89,95

PISTOLE ERAZER (G-CON KOMPAT.)	69,95
PISTOLE NAMCO G-CON 45	79,95
MEMORY CARD 15 BLOCKS	29,95
MEM.CARD 15 BL.-ORIG.(VER.FRB.)	36,95
MEMORY CARD 30 BLOCKS (2 IN 1)	29,95
MEMORY CARD 120 BLOCKS	44,95
MEMORY CARD 720 BLOCKS	64,95
360 (NOV)	89,95
5TH ELEMENT	89,95
ABE'S EXODDUS (NOV)	89,95
ACTUA GOLF 3	79,95
ACTUA NHL HOCKEY '99 (NOV)	79,95
ACTUA POOL (NOV)	79,95
ACTUA SOC. 3 (OLIVER BIERHOFF)	79,95
ALL STAR TENNIS '99	89,95
ALUNDRA	89,95

JEWEILS INKL. SONY CD-CASE SOLANGE VORRAT





magazin



UNSER BESONDERER SCHNELL-SERVICE: IHRE BIS 15.30 UHR BESTELLTE WARE VERLÄSST NOCH AM GLEICHEN TAG UNSER HAUS UND IST IN DER REGEL SCHON AM NÄCHSTEN MORGEN BEI IHNEN. BEIM VERSENDEN VON 3 LIEFERBAREN ARTIKELN GLEICHZEITIG SOGAR PORTOFREI*. NUTZEN SIE UNSEREN VORBESTELL-SERVICE: SIND BEI IHRER BESTELLUNG NICHT ALLE ARTIKEL LIEFERBAR, ZAHLEN SIE NUR PORTO FÜR DIE ERSTE LIEFERUNG, DIE NACHLIEFERUNG ERFOLGT PORTOFREI*. BESTELL-ANNAHME BIS 20.00 UHR. SIE KÖNNEN AUCH UNSER KOSTENLOSES MAGAZIN (MIT PREISLISTE 64 SEITEN) MIT FRANKIERTEM (3 DM) UND ADRESSIERTEM RÜCKUMSCHLAG ANFORDERN. BEI BESTELLUNGEN LIEGT DIESES NATÜRLICH BEI.

AMERICAN FOOTBALL '99 (NOV)	79,95
APOCALYPSE (NOV)	89,95
ASSAULT	89,95
ASTERIX (NOV)	89,95
ASTEROIDS 3D (NOV)	84,95
ATLANTIS	89,95
AZURE DREAMS	89,95

DIE ERSTEN BESTELLER ERWARTET EINE KLEINE ÜBERRASCHUNG
RECHTZEITIG VORBESTELLEN!!!



TOMB RAIDER 3 (NOV) 99,95

BATMAN UND ROBIN	84,95
BIG AIR (JAN)	89,95
BIO FREAKS	79,95
BLAST RADIUS	89,95
BLASTO (NOV)	79,95
BLAZE 'N' BLADE (NOV)	89,95
B-MOVIE (NOV)	89,95
BOMBERMAN WORLD	79,95
BOX CHAMPION (DEZ)	89,95
BREATH OF FIRE 3 (NOV)	89,95



BREATH OF FIRE 3-SPEC ED. (NOV)	109,95
BUST A GROOVE (NOV)	89,95
C3 RACING (DEZ)	89,95
CAESAR'S PALACE 2	79,95
CAR COMBAT GAME (NOV)	89,95
CENTIPEDE (NOV)	89,95
COLIN MCRAE RALLY	89,95
COLONY WARS: VENGE.(NOV)	89,95
COMMAND & CONQUER 2	89,95
COM.& CONQ. GEGENSCHLAG	89,95
CONSTRUCTOR (INKL. MEM.CARD)	89,95
COOL BOARDERS 3 (NOV)	89,95
CRASH BANDICOOT 2	89,95
CRASH BANDIC. 3(+CD-CASE,DEZ)	89,95
CRIME KILLER	79,95
DEATHTRAP DUNGEON	89,95
DODGEM ARENA (NOV)	84,95
DREAMS (NOV)	89,95
EARTHWORM JIM 3D (JAN)	89,95
FIFA '99 (NOV)	89,95
FINAL FANTASY VII	99,95
FORMEL 1 '98	99,95
FUTURE COP - LAPD 2100	89,95
G. DARIUS	89,95
GLOBAL DOMINATION	89,95
GRAN TURISMO	89,95
HEART OF DARKNESS	89,95
HUGO 1	89,95
INT.SUPERSTAR SOCCER PRO'98 (INKL. DEMO-CD "METAL GEAR SOLID")	89,95
KKND (JAN)	89,95
LEGEND	89,95
LEMMINGS (NOV)	44,95
LIBERO GRANDE (DEZ)	89,95
LUCKY LUKE	89,95
MADDEN NFL '99	89,95



TOP-SPIELE ZU KNALLERPREISEN

nur solange Vorrat reicht

AUTO DESTRUCT	49,95
CYBALL ZONE	39,95
LEMMINGS (NOV)	44,95
MASS DESTRUCTION	49,95
MOTOR MASH	59,95
NBA LIVE '98	49,95
NOTE	59,95
PGA TOUR '98	49,95
POWERBOAT RACING	49,95
SPIDER	39,95
SUPER MATCH SOCCER	49,95
TEST DRIVE 4	44,95
VIRTUAL POOL '96	44,95
X-MEN CHILDREN O. ATOM	49,95
<PLATINUM-EDITION>	
ABE'S ODDYSEE	49,95
ALIEN TRILOGY	44,95
BUST A MOVE 2	49,95
COMMAND & CONQUER	44,95
CRASH BANDICOOT	49,95
CROC (NOV)	44,95
DESTRUCTION DERBY 2	49,95
FORMEL 1 '96	49,95
HERCULES (+CD-CASE)(NOV)	49,95
INT. SUPERSTAR SOC. PRO	49,95
MICKEY'S W.AD.(+CD-CASE) (NV)	49,95
MICRO MACHINES V3	49,95
PANDEMONIUM	49,95
PORSCHE CHALLENGE	49,95
RAYMAN	44,95
RESIDENT EVIL	44,95
RIDGE RACER REVOLUTION	49,95
ROAD RASH	44,95
SOVIET STRIKE	44,95
TEKKEN 2	49,95
TOCA TOURING CAR	44,95
TOMB RAIDER	49,95
TRUE PINBALL	44,95
V-RALLY	49,95
WIPEOUT 2097	49,95
WORMS	44,95

MASTER OF MONSTERS (NOV)	99,95
MEDIEVIL (+ CD-CASE)	89,95
MEGA MAN BATTLE & CHASE	89,95
MEGA MAN LEGENDS	79,95
MEGA MAN X4	79,95
MONKEY HERO (FEB)	89,95
MOTO RACER 2	89,95
MR. DOMINO	79,95
N2O	79,95
NASCAR '99	89,95
NBA LIVE '99 (NOV)	89,95
NEED FOR SPEED 3	89,95
NFL EXTREME(JAN)	89,95
NHL '99	89,95



FORMEL 1 '98 99,95

NINJA - SHADOW OF DARKNESS	89,95
O.D.T.	89,95
PERIHELIAN (NOV)	89,95
PET IN TV	79,95
POINT BLANK 79,95 / INKL.GUN	154,95



POOL SHARK (NOV)	89,95
PREMIER MANAGER '99 (JAN)	79,95
PRO 18: WORLD TOUR GOLF (JAN)	89,95
PSYBADECK (NOV)	89,95
R-TYPE	79,95
RACING SIMULATION 2 (DEZ)	89,95
RATS ATTACK (NOV)	89,95
RIVAL SCHOOL (NOV)	79,95
RIVEN - SEQUEL TO MYST	84,95
ROAD RASH 3D	89,95
ROGUE TRIP (NOV)	89,95
RUSHDOWN	89,95
SAN FRANCISCO RUSH 2 (NOV)	79,95
SCARS	84,95
SENTINEL RETURNS	89,95



SHADOW GUNNER	89,95
SMALL SOLDIERS (NOV)	89,95
SPYRO THE DRAGON (+CD-CASE)	89,95
STREAK (NOV)	89,95
SUPER POCKET FIGHTER	79,95
SWING	89,95
T'AI FU (DEZ)	89,95
TEKKEN 3	99,95
SPIELEBERATER TEKKEN 3	24,95
TENCHU (NOV)	89,95
TEST DRIVE 4X4 (DEZ)	89,95
TEST DRIVE 5 (NOV)	89,95
THE UNHOLY WAR	79,95
THEME HOSPITAL	89,95
TIGER WOODS PGA TOUR '99(DEZ)	89,95
TOCA TOURING CAR 2 (NOV)	89,95
TOMB RAIDER 2	89,95
TOMB RAIDER 3 (NOV)	99,95
TREASURES OF THE DEEP	84,95
TUNGUSKA (FEB)	79,95
V 2000	89,95
VICTORY BOXING 2	79,95
VIGILANTE 8	89,95
VIRUS	89,95
WARCRAFT II	89,95
WARGAMES	89,95
WARHAMMER 2-DARK OMEN	89,95
WILD ARMS (NOV)	79,95
WILD NINE'S - SPECIAL EDITION (SPIEL + ORIG. PSX T-SHIRT)	84,95
WING OVER 2	79,95
WORLD LEAGUE BASKETBALL	89,95
WWF WARZONE	79,95
XENOCRACY	89,95
X-MEN VS. STREETFIGHTER	84,95
ZERO DEVIDE 2	79,95



Versandkosten per Nachnahme:Post DM 6,40 zzgl. NN-Gebühr; UPS DM 6,-- zzgl. NN-Gebühr. Bei Vorkasee (nur Euroschecks) DM 4,-; Porto Ausland DM 18,--. Preisänderungen, Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können abweichen. Erscheinungstermine ohne Gewähr. *gilt nicht für Ausland

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT Fax 0931/571602

Alle Spiele dt. Version *Alle Spiele dt. Version *Alle Spiele dt. Version *Alle Spiele dt. Version

AUSTRIA EXPRESS
SCHNELLSERVICE
FÜR ÖSTERREICH:
LIEFERUNG IN 1-2 TAGEN
TEL: 0049
85 17 37 77
1 DM=7,5 ÖS;PORTO 6,90 ZZGL NN-GEB.

0931 35 45 245

WWW.LOGON.DE/KRANZ

oder 0180 5211844

Zusätzliche Bestell Hotline: 0931 57 16 01

cybermedia design agency

TOCA 2 TOURING CARS™

www.toca2.com

7 MARKENMEISTERSCHAFTEN INKL. FORMEL FORD

KOMPLETTE FAHRZEUGEINSTELLUNGEN

REALISTISCHE HELMKAMERA



DUAL SHOCK™

FÜR DEN TAPETEN-WECHSEL

KOMMENTATOR:
HANS-JOACHIM STUCK



- 9 NEUE INTERNATIONALE RENNSTRECKEN UND 7 ZUSÄTZLICHE MARKENMEISTERSCHAFTEN
- STRATEGISCHE BOXENSTOPS, KOMPLETTE FAHRZEUGEINSTELLUNGEN UND EIN RÜCKSPIEGEL FÜRS VERFOLGERFELD
- NEUE HI-RES GRAFIK-ENGINE UND WECHSELNDE WETTERVERHÄLTNISSE
- 7 UNTERSCHIEDLICHE RENNMODI + LINK-OPTION FÜR DIE PLAYSTATION

NEUE HI-RES GRAFIK

8 TEAMS MIT 16 BOLIDEN

LINK-OPTION + SPLIT SCREEN



PlayStation

Codemasters®

PC CD ROM Win 95&98

© 1998 The Codemasters Software Company Limited. "Codemasters" All Rights Reserved. "Codemasters"® is a registered trademark owned by Codemasters Limited. BTCC, The British Touring Car Championship,TOCA, and all its variations, copyrights, trademarks and images used or associated with the RAC British Touring Car Championship and/or depicting BTCC cars are all copyrights and/or registered trademarks to TOCA Limited and are being used under license by Codemasters.
"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other marks are trademarks of their respective owners.